INTERNATIONELLA REGLER FÖR AMERIKANSK FOTBOLL 2020

SVENSKA AMERIKANSK FOTBOLLFÖRBUNDET
INTERNATIONAL FEDERATION OF AMERICAN FOOTBALL

INTERNATONAL FEDERATION OF AMERICAN FOOTBALL

FOOTBALL RULES AND INTERPRETATIONS

2020 EDITION

79 Rateau Street, 93120 La Courneuve, France

info@ifaf.org

http://www.ifaf.org

SVENSKA AMERIKANSK FOTBOLLFÖRBUNDET

IDROTTENS HUS

BOX 11016

100 61 STOCKHOLM

SWEDEN

telefon: +46-8-699-6246

kansliet@amerikanskfotboll.com

Svensk översättning av: Lewis Lebolt

This Swedish translation of the IFAF Football Rules and Interpretations is copyrighted © SAFF and Lewis Lebolt 2020.
The right of Lewis Lebolt to be identified as the translator of this work has been asserted by him. All rights reserved. This translation may not be changed or edited without prior permission of the copyright holder.
All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photo-copying or otherwise, without prior permission of the copyright holder.

Upphovsrätten till den här svenska översättningen regleras av Sveriges lag 1960:729 om upphovsrätt.

Innehållsförteckning

sida

Förord 4
Regeländringar 5
Punkter att särskilt beakta 8
Den amerikanska fotbollens kodex 11
Regler och tolkningar 14
Regel 1 – Matchen, fältet, spelarna och utrustningen 16
Regel 2 – Definitioner 33
Regel 3 – Perioder, tidsfaktorer och avbyten 55
Regel 4 – Boll i spel, död boll, utanför spelfält 82
Regel 5 – Försöksserier, linje att nå 90
Regel 6 – Sparkar 95
Regel 7 – Att starta och passa bollen 115
Regel 8 – Poäng 138
Regel 9 – Uppförande hos spelare och andra som lyder under regler 151
Regel 10 – Straffutmätning 182
Regel 11 – Domarna: beslutsrätt och uppgifter 194
Regel 12 – Videodomare 195
Straffsammanfattning 200
Domartecken 216
Bilaga A – Riktlinjer för matchdomare att använda vid allvarliga spelarskador på fältet 219
Bilaga B – Riktlinjer för matchdomare och matchadministration att använda vid åska 220
Bilaga C – Hjärnskakningar 223
Bilaga D – Fältdiagram 225
Bilaga E – Utrustning: Ytterligare detaljer 232
Bilaga F – Svensk-engelsk ordlista 237
Bilaga G – English-Swedish Glossary 246
Regelindex 255

Förord

Reglerna revideras varje år av IFAF för att förbättra sportens säkerhetsnivå och spelkvaliteten, och för att klargöra reglernas innebörd och syfte vid behov. De principer som styr alla regeländringar är att de:

- Måste vara säkra för deltagarna;
- Måste kunna gälla på alla nivåer inom sporten;
- Måste kunna tränas;
- Måste kunna administreras av domarna;
- Måste vidmakthålla en balans mellan anfall och försvar;
- Måste vara intressanta för åskådarna;
- Inte får föra med sig en oöverkomlig ekonomisk inverkan; och
- Behåller släktskap med de regler som är antagna av NCAA i USA

IFAF:s stadgar kräver att alla medlemsförbund spelar enligt IFAF-regler men de följande undantagen:

1. Nationella förbund får anpassa Regel 1 för att tillgodose lokala behov och omständigheter, på villkor att ingen anpassning sänker spelarnas eller andra deltagares säkerhet. BAFA utnyttjar det här till exempel för att tillåta 90-yards fält och mindre målområden som deras lösning på att man använder rugbyfält och liknande
2. Tävlingar får justera reglerna i förhållande till (a) deltagarnas åldersgrupp och (b) deltagarnas kön
3. Matchadministrationen får ändra vissa angivna regler (som står på listan på sidan 14)
4. Nationella förbund får begränsa det ovanstående så att samma bestämmelser gäller vid alla tävlingar under deras beslutsområde.

De här reglerna gäller för alla tävlingar organiserade av IFAF och gäller från den 1:a mars 2020. Nationella förbund får ta dem i bruk tidigare för inrikes tävlingar.

For att hålla texten kortare används manliga pronomina i stor utsträckning i den här boken men reglerna gäller lika mycket för kvinnliga som manliga deltagare.

Tack

Stort tack till Jeff Batzler, som håller reda på allt och alla. Tack till regelbokens korrekturläsare: Abbe Vitra, Lars Dahl, Martin Dalsgard, Mattias Kasche, Miriam Dreifaldt, Stefan Appelgren, Stefan Rahm och Theo Mandoki. När mitt svenska inte räcker till och mina ögon går i kors är det bra att veta att andra ser klart.

— Lewis Lebolt, översättare

Viktiga ändringar

Den nedanstående listan visar regelnumret, en beskrivning av ändringen och sidnumret i den här boken.

Viktiga förändringar är markerade med en ruta som den här. Ny eller ändrad text markeras i grått.

1-2-6 ..... Rubbad pylon 21

2-3-7 ..... Dödvinkelsblockering definieras 35

2-34-1-a ..... Tacklingsrutans centrum vid mittersta linjeman 54

3-1-3-e ..... Extraperiod blir extrapoängsförsök fr.o.m. den femte 56

3-1-3-i ..... Obligatorisk paus under extraperioder 57

3-3-2-g-1 ..... Rullande klocka börjar vid spelklar under frispark 65

6-1-10-b ..... Illegal kil nu 2+ spelare 99

6-1-10-d ..... Inget regelbrott vid illegal kil utan retur 100

6-5-1-a ..... Skyddad mottagning vid frispark 111

6-5-3-a ..... Ogiltig signal vid frispark 113

9-1-18 ..... Dödvinkelsförklaring är nu ett regelbrott 165

E-5 ..... Knäskyddsspännen, tillämpning 232

Nya Godkända Domslut

G.D. 1-4-8-IV
G.D. 3-4-3:VII
G.D. 6-1-2:IX
G.D. 7-2-4:III
G.D. 9-1-18:I

Redaktionella ändringar

Den nedanstående listan visar de regler som har varit föremål för redaktionell ändring, d.v.s. strykningar, rättade fel, förtydliganden på grund av tolkning samt text som blev omskriven för läsbarhetens skull. Listan inkluderar också de Godkända Domslut som ändrades för att anpassa dem till regeländringar. Ny eller ändrad text markeras i grått. [*Översättarens kommentar: Vissa ändringar är så små (t.ex. stavfel i den engelska versionen som rättas till) att de inte kommer att märkas i den svenska utgåvan.*]

1-2-1-k
1-3-2-b
1-4-5-b-4
2-4-1-a
2-4-3-a-1
2-19-2-b
2-27-14-g
GD 3-3-2:XII
GD 3-3-2:XIII
3-3-7-a
4-1-2-b-2 Undantag 2
4-1-2-b-3 Undantag 2
GD 4-1-2:II
4-1-3-g
GD 4-1-3:IX
4-2-4-d
6-5-1-e
GD 6-5-3:VI

GD 9-1-4:III
GD 9-1-4:X
9-1-6-b-1
GD 9-1-6:VI
GD 9-1-6:IX
9-1-11-b
GD 9-1-16:VII
10-1-1-a
GD 10-2-3:IV
12-2-2-a-11

Sammanfattning av regelskillnaderna mellan NCAA och IFAF

NCAA regel	**Skillnad från IFAF**
1-2-5-f	Tillvägagångssätt när målstolpar saknas
1-4-11	Drönare förbjudna.
2-11-3	Definition av bollslag inkluderar huvudet.
2-16-10-a	Puntsparkaren behöver bara vara 7 yards djup; sparkare / den som fasthåller behöver bara vara 5 yards djup för att räknas som en bollinjesparkuppställning.
2-27-12	Om en utvisad spelare avstängs under den nästa matchen är ett ämne för Disciplinnämnden
3-1-1	Uppvärmning före matchen inte föremål för regler. Under slantsinglingen måste lagen bli kvar i lagområdet.
3-2-4	Spelklocka återställs bara om det är under 20 sekunder innan bollen är spelklar
3-2-5	Ingen minimitid för ett spel efter att man har kastat bollen i marken
3-3-2	Rullande klocka
3-3-7	Inga korta timeouts
3-3-8	Tvåminuters varsel kan inte äga rum före 2:00
4-1-2-b	Bollen kan tillhöra det lag som återhämtade efter en oavsiktlig avblåsning vid en bollinjespark. Bortse från oavsiktlig avblåsning om bollen skulle ha blivit död oavsett vad i det omedelbara fortsatta agerandet.
4-1-3	Bollen är död om spelare i närheten tror att den är det
6-1-7-b/8-6-2	Alla toucbackar är från 20-yardlinjen x
6-5-1	Skyddad mottagning vid frispark resulterar inte i en touchback.
7-2-5	Vilande fummel/bakåtpassning tilldelas enligt principerna för framåtfummel
9-1-3&4/9-5-1	Inga avstängningar under en halv match
9-1-6-a	Större område för obegränsad blockering nedanför midjan.
9-1-7-c	Regelbrottspunkten vid blockering utanför spelfältet är vid den närmaste sidlinjen.
9-2-2	Flera ojuste taktiker. Två spelare på samma position får bära samma nummer
9-2-2-e	Ingen utvisning för illegala skodubbar
9-2-7	Huvuddomaren kan kräva att personer avlägsnas från spelinhägnaden

9-6	Hänsynslösa regelbrott för osportsligt uppförande kan granskas för ytterligare sanktioner
12	Regel om Videodomare

Den här listan bortser från alla skillnader som har att göra med fältbegränsningar, NCAA:s tävlingsstruktur (t.ex. konferenser) eller utrustningsbegränsningar. Den bortser också från små byten av ord som inte har en markant effekt på hur matchen spelas.

Ändringar i översättningen sedan publiceringen

Efter att den svenska regelboken skickas till förlaget för tryckning, genomgår den engelska originalversionen korrekturändringar och mindre redaktionella ändringar. Webbversionen av regelboken innehåller alltid alla ändringar och uppdateringar. Nedan finns en lista över de viktigaste uppdateringar till den svenska regelboken som har skett efter publiceringen.

Regel	**Ändring**
G.D. 7-2-4:III	Ändra ”fjärde försök” till ”fjärde och tre”

Punkter att särskilt beakta

Under 2020 önskar Regelnämnden att tränare, spelare och domare tar särskilt hänsyn till de följande punkterna.

Domarmekanik

Efter rekommendation av Regelnämnden har IFAF antaget en ändring till Regel 11-2-2 angående domarmekaniken. Domarnas ansvar och mekanik anges i den aktuella utgåvan av ”Manual of Football Officiating” [*Internationell domarmanual för amerikansk fotboll*], utgiven av IAFOA [*och SAFF*]. Domarna har ett ansvar att känna till och tillämpa manualens material.

Regeländringens syfte är att standardisera domarmekaniken, särskilt i förhållande till olika domarlagsstorlekar. IAFOA / SAFF manualen är den enda som täcker domarlag från 3 till 8.

Regelnämnden upplevde att det skulle vara bäst för domare i internationella matcher att göra detsamma som de brukar göra i hemmamatcher så mycket som möjligt. Eftersom inrikesmatcher brukar dömas av fyra- eller femmannalag, eller förekomsten av stora domarlag i vissa länder är begränsad till särskilda tillfällen, är det viktigt att det ansvar och de uppgifter som tillhör de olika domarpositionerna ändras så lite som möjligt. Det enda undantaget till den här principen är givetvis att domarlagens ansvar kan utdelas till flera människor i större domarlag så att varje enskild domare alltså kan få mindre att göra.

För domare som arbetar i nationella tävlingar under de flesta veckorna på året är det ett recept på katastrof att vara tvungen att skifta till en delvis godtyckligt annorlunda mekanik under en eller två veckor per år då man arbetar med internationella tävlingar.

Vi hoppas att alla nationella förbund och/eller domarorganisationer på sikt kommer att välja att standardisera sin domarmekanik och på så sätt underlätta domarnas effektivitet i internationella tävlingar. Vi inser att det här kommer att vara svårt för organisationer i USA, Kanada och Japan att anta.

IAFOA manualen var tidigare känd som BAFRA manualen. Ett IAFOA mekanikutskott har bildats baserad på det existerande internationella rådgivande utskottet som fastställt de sista versionerna.

IFAF är helt enkelt i gång med att standardisera det sätt som matcher döms. Ingen annan betydande idrott har olika positionskrav för sina domare. Amerikansk fotboll utanför USA (och Kanada och Japan av historiska skäl) borde inte vara annorlunda.

Sidlinjekontroll

Regelnämnden erfordrar tävlingar och lag att strängt tillämpa reglerna rörande lagområdet och tränarrutan (Regel 1-2-4-a, bakom avgränsningslinjerna mellan 25-yardlinjerna), och området mellan avgränsningslinjerna (Regler 1-2-3-a och 1-2-3-c, upp till 18 fot utanför sidlinjerna och slutlinjen) och sidlinjerna. De här fältnivåspositionerna måste hållas fria från människor som saknar matchansvar.

Fältnivån är inte till för åskådare. Den måste reserveras för de som utför en tjänst förknippad med händelserna på spelplanen och för matchadministrationen. Enkelt uttryckt: ingen uppgift innebär inget passerkort till sidlinjen.

Varje lag är begränsat till 25 personer i dess lagområde, ej inkl. lagmedlemmar i heluniform, som ska bära en laglegitimation. (Heluniform definieras som utrustad i enlighet med IFAF regler och klar för att spela).

Personer som är direkt inblandade i matchen inkluderar (Regler 1-1-6 och 1-2-4-b): tränare, lagmanagers, medicinsk och träningsstabspersonal, idrottskommunikationsstabspersonal och matchoperationsstabsmedlemmar (t.ex. kedjelag, bollkallar, officiella mediakontakter, tekniker ansvariga för kommunikationer mellan tränare och pressbox).

Redaktionella ändringar till Regler 9-2-1 oh 9-2-5 gör det klart att tränare och andra lagpersonal inte får komma in på spelfältet för att protestera mot domslut eller för att meddela sig med spelare eller domare utan Huvuddomarens tillåtelse. Tränare och annan personal måste vara bakom tränarlinjen medan bollen är spelbar och under det omedelbara agerandet efter att bollen blir död.

Medan matchen pågår bör området från avgränsningslinjerna ut mot arenans sittplatser, utanför lagområdet, begränsas till legitimerade mediakameraskötare och sändningspersonal, uniformerade hejarklacksmedlemmar och uniformerad arenasäkerhetspersonal. Matchadministrationspersonal och arenans säkerhetspersonal ansvarar för att upprätthålla de här begränsningarna.

Skydd för försvarslösa spelare

I 2009 lanserade vi en särskild regel som förbjuder kraftig kontakt med hjälmen och att göra en försvarslös motståndare till måltavla. De här handlingarna finns nu i två regler: regeln om Att göra till måltavla / komma i kraftig kontakt med hjälmens krona (Regel 9-1-3) och Att göra till måltavla och att komma i kraftig kontakt mot huvudet eller området kring nacken hos en försvarslös spelare (Regel 9-1-4). Att använda hjälmen som ett vapen och avsiktlig kontakt (som en måltavla) mot huvudet eller området kring nacken är allvarliga säkerhetsbekymmer. Straffen för regelbrott under både 9-1-3 och 9-1-4 inkluderar automatisk utvisning. Vi fortsätter att understryka att tränare och domare måste vara nitiska med att se till att spelare förstår och fogar sig efter de här reglerna.

Regel 2-27-14 definierar och ger en förteckning över en försvarslös spelares kännetecken.

Hjälmar

Hjälmen är till för att försvara spelaren mot huvudskador. Det är därför nödvändigt att den passar riktigt så att den inte kommer lös under spelet. Coacher, utrustningsansvariga och tränare måste vara nitiska med att se till att spelare bär hjälmar korrekt och domare måste med fasthet tillämpa de regler som kräver att hakremmar ska vara fästa åtsittande. Reglerna (Regel 3-3-9) kräver nu att den spelare vars hjälm kommer helt av måste lämna matchen under ett försök, om det inte direkt orsakas av ett regelbrott. Spelaren får stanna i matchen om hans lag tilldelas en lagtimeout.

Säkerhet och medicinska hänsyn

IFAF uppmuntrar starkt att tränare och domare omsorgsfullt försäkrar att spelare har på sig obligatorisk utrustning. Det är av särskilt vikt att utrustning och skydd täcker de kroppsdelar för vilka de är utformade. Särskilt uppmärksamhet riktas mot uniformsbyxor som täcker knäna, som lätt blir slitna när de blottas. Med de förändringar som infördes 2018 bör spelare, tränare och utrustningsansvariga se till att spelarens byxor passar ordentligt. Sedan 2018 måste byxor och knäskydd täcka knäet för att vara legala. Om en domare upptäcker illegal utrustning eller en spelare som inte bär obligatorisk utrustning på ett riktigt sätt, borde den domaren informera spelaren att han måste lämna matchen under minst ett försök och att

han inte får återkomma förrän utrustningen blir legal. Spelaren får återkomma utan att missa ett försök om hans lag tar en tilldelad lagtimeout men endast om han också rättat till sin utrustning.

Fotbollsspelare är särskilt mottagliga för methicillinresistent stafylokock aureus (MRSA), som är resistent mot de vanligast förekommande antibiotika. MRSA resulterar i förlorad speltid. Ännu allvarligare är att det har orsakat dödsfall hos flera fotbollsspelare under de senaste åren. MRSA överförs vanligtvis genom kroppskontakt med ett infekterat sår eller via ett föremål (t.ex. handduk) som har varit i kontakt med det infekterade området. Det överförs inte genom luften, återfinns inte i gyttja eller gräs och kan inte överleva på konstgräs.

IFAF rekommenderar att man iakttar vanliga medicinska försiktighetsåtgärder för att minska förekomsten av MRSA infektioner, inkl.:

- Att bära all obligatoriskt skydd och obligatorisk uniformsutrustning på rätt sätt.
- Att hålla händerna rena genom att tvätta grundligt med tvål och vatten eller genom att rutinmässigt använda sig av en alkoholbaserad handhygiensmedel.
- Att duscha omedelbart efter all fysisk aktivitet.
- Att hålla sig från bubbelpool eller gemensamma bad när man har ett öppet sår.
- Att tvätta idrottsutrustningen och handdukarna på ett riktigt sätt efter varje användning.
- Att hänvisa alla aktiva hudskador till idrottstränaren.
- Att täcka alla hudskador på lämpligt vis innan man deltar.

Hjärnskakningar

Tränare och medicinsk personal bör visa försiktighet i behandlingen av en deltagare som visar tecken på en hjärnskakning. Se Bilaga C för detaljerad information.

Sportslighet

Efter genomgång av ett antal spel med osportsligt uppförande, står vi fast vid vårt stöd till reglerna om osportsligt uppförande som de för nuvarande är skrivna och döms. Många av de här regelbrotten handlar om spelare som på ett olämpligt vis drar uppmärksamhet till sig själva på ett uppsåtligt, överdrivet eller utdraget sätt. Spelare borde undervisas i den disciplin som förstärker amerikansk fotboll som en lagidrott.

IFAF påminner huvudtränare om deras ansvar för deras spelares uppförande före och efter, såväl som under matchen. Spelare måste förmanas mot osportsligt uppförande på fältet före matchen som kan leda till konfrontation mellan lagen. Sådant agerande kan leda till straff utmätta vid den inledande avsparken, möjligen inkl. spelarutvisningar. Upprepad förekomst av sådant osportsligt uppförande av ett lag kan resultera i straffhandling av IFAF mot huvudtränaren och hans lag.

Den amerikanska fotbollens kodex

Introduktion

Amerikansk fotboll är en aggressiv, tuff kontaktsport. Det är enbart den högsta standarden av sportslighet och uppförande som väntas av spelare, tränare och andra inblandade i spelet. Det finns inget utrymme för ojuste taktik, osportsligt uppförande eller manövrer avsiktligt avsedda att orsaka skador.

IFAF anser:

a. Att den amerikanska fotbollens kodex ska vara en oskiljaktig del av de här etiska reglerna och noggrant bör genomläses och efterföljas.

b. Att få en fördel genom att kringgå eller strunta i reglerna brännmärker en tränare eller spelare som olämplig för amerikansk fotboll.

Genom åren har regelnämnden eftersträvat, med hjälp av regelverket och lämpliga straffåtgärder, att förbjuda alla former av onödigt våld, ojuste taktik och osportsligt uppförande. Men regler allena kan inte uppnå det här målet. Enbart fortsatta maximala ansträngningar av tränare, spelare, domare och alla vänner av sporten kan bibehålla den högt ställda etiska standard som publiken har rätt att förvänta sig av den här sporten. Nämnden utger därför den följande kodexen som vägledning för spelare, tränare, domare och andra som ansvarar för spelets välfärd:

Träningsetik

Att med flit lära spelarna att bryta mot reglerna är oförsvarligt. Att träna folk att avsiktligt fasthålla, ”slå” bollstarten, göra illegala skiften, simulera skador, göra interference, göra illegala framåtpassningar eller att avsiktligt ruffa kommer att bryta ned snarare än att bygga upp spelarnas karaktär. Sådan instruktion är inte bara ojuste mot ens motståndare utan också demoraliserande för de spelare som tränaren har fått ta hand om och har inget att skaffa i spelet.

De följande agerandena är oetiska:

a. Att byta nummer under en match för att vilseleda motståndaren.

b. Att använda hjälmen som ett vapen. Hjälmen är till för att skydda spelaren.

c. Att göra till måltavla och att inleda kontakt. Spelare, tränare och domare bör betona avskaffande av att göra en försvarslös motståndare till måltavla och att inleda kontakt mot honom och/eller med hjälmens övre del.

d. Bruk av icke-terapeutiska läkemedel i fotboll. Det här är inte i enlighet med amatöridrottens målsättningar och ändamål och är förbjudet.

e. Att ”slå” bollstarten genom bruk av en ojuste startsignal. Det här är inget mindre än att avsiktligt roffa åt sig en fördel från motståndaren. En ärlig startsignal behövs, men en signal vars syfte är att sätta laget igång en bråkdels sekund innan bollen sätts i spel, i förhoppningen om att det inte upptäcks av domarna, är illegalt. Det skulle vara

samma sak om en löpare i 100-metersloppet hade en hemlig överenskommelse med startern om att ge honom en tiondels sekunds förvarning innan startskottet ljuder.

f. Att göra ett skifte som simulerar spelstarten eller att tillämpa någon annan ojuste taktik för att dra ens motståndare offside. Det här kan bara uppfattas som ett uppsåtligt försök att skaffa en oförtjänt fördel.

g. Att simulera en skada för vilken anledning som helst är oetiskt. En skadad spelare måste få fullständigt skydd enligt reglerna, men att simulera en skada är oärlig, osportslig och motsatt reglernas ande. En sådan taktik kan inte tolereras bland idrottsmän med integritet.

IFAF anser också att:

1. I hans förhållande med de spelare som han ansvarar för, bör tränaren alltid vara klar över det väldiga inflytande som han utövar för gott eller ont. Tränaren bör aldrig ställa segerns värde framför att ingjuta de högsta önskvärda idealen och karaktärsdragen i hans spelare. Spelarnas säkerhet och välfärd måste alltid vara främst i hans tänker på och de får aldrig offras för personlig prestige eller självisk ära.
2. När han undervisar i amerikansk fotbollsspel måste tränaren inse att vissa regler finns för att skydda spelarna och för att tillhandahålla gemensamma måttstock med vilka man avgör en vinnare och en förlorare. Varje försök att kringgå de här reglerna, att utnyttja en orättvis fördel över en motståndare eller att undervisa i uppsåtligt osportsligt uppförande har inget att skaffa i amerikansk fotbollsspel, ej heller har den tränare som är skyldig till sådan undervisning någon som helst rätt att kalla sig en tränare. Tränaren bör föregå med gott exempel genom att vinna utan att skryta och förlora utan bitterhet. En tränare som uppför sig enligt de här principerna behöver inte vara rädd för misslyckanden därför att när allt kommer omkring, kan en tränares framgång mätas i form av den respekt som han har vunnit från hans spelare och från hans motståndare.
3. Skadediagnos och skadebehandling är medicinska problem och bör under inga omständigheter anses vara tränarens verksamhetsområde.
4. En tränare bör under inga omständigheter tillåta bruk av droger. Mediciner, uppiggande medel och droger bör endast användas när de är godkända och övervakade av en läkare. Tränare bör vara klara över att, om man uppsåtligt förbiser drogmissbruk hos de spelare som man ansvarar för, kan det tolkas som ett godkännande av agerandet. Tränare bör känna till och hålla sig à jour med IFAF:s gällande drogpolitik.

Att prata med en motståndare

Att prata med en motståndare på något nedsättande, gement, förolämpande eller vulgärt sätt, eller för att frammana en fysisk reaktion eller muntligt sätta en motståndare på plats är illegalt. Tränare uppmanas att ofta diskutera det här beteendet och att stödja alla domarageranden för att stävja det.

Att prata med domare

När en domare utmäter ett straff eller fattar ett beslut, gör han enbart sin plikt som han ser det. Han finns på plan för att upprätthålla den amerikanska fotbollsspelets integritet och hans beslut är oåterkalleliga och slutgiltiga och bör accepteras av spelare och tränare.

Våra etiska regler säger:

a. Offentlig och privat kritik av domarna inför spelare eller publiken ska anses vara oetisk.

b. Om en tränare tilltalar, eller tillåter någon på hans bänk att tilltala en domare med oartiga kommentarer under matchens gång, eller nedlåter sig till uppförande som kunde hetsa spelare eller åskådare mot domarna, är det en överträdelse av matchreglerna och måste likaledes anses vara agerande ovärdigt för en medlem av träningsyrket.

Fasthållning

Illegalt bruk av handen eller armen är ojuste spel, eliminerar skicklighet och hör inte till spelet. Spelets mål är att föra bollen framåt med hjälp av strategi, skicklighet och snabbhet utan att illegalt fasthålla din motståndare. Alla tränare och spelare bör helt och hållet förstå reglerna rörande riktigt offensivt och defensivt bruk av händerna. Fasthållning är ett ofta förekommande straff; det är viktigt att betona straffets stränghet.

Sportsmannaanda

Den spelare eller tränare av amerikansk fotboll som avsiktligt bryter mot en regel är skyldig till ojuste spel och osportsligt uppförande; och oavsett om han undgår straff, misskrediterar han spelets goda rykte, vilket det är hans plikt som spelare eller tränare att upprätthålla.

IFAF:s regelnämnd

Regler och tolkningar

Regler

IFAF:s regler och tolkningar för amerikansk fotboll har benämnts antingen som administrativa regler eller uppföranderegler. Administrativa regler är vanligtvis de som rör matchförberedelserna. Uppföranderegler är sådana som direkt berör tävlingens spel. Några administrativa regler (enligt nedan) får ändras, om båda tävlande lag är överens om det. Andra (enligt nedan) får inte ändras. Ingen uppföranderegel får ändras genom ömsesidig överenskommelse. Alla lag måste genomföra sina matcher i enlighet med de här reglerna.

De administrativa regler som får ändras genom ömsesidigt samtycke från de tävlande lagen inkluderar (betecknas med Ø i texten):

1-2-5-f-3	1-4-5-b-2	3-2-1-b
1-2-5-f-4	1-4-12-a	3-2-2-a

Vissa regler får ändras av matchadministrationen utan ömsesidigt samtycke. De finns i Reglerna (betecknas med □ i texten):

1-2-1-f	1-2-1-i	1-2-4-f	1-2-7-d	3-2-4-b
1-2-1-g	1-2-1-j	1-2-5-c	1-2-7-f	
1-2-1-h	1-2-1-k	1-2-7-c	3-2-4-a	

Vissa regler får ändras av matchadministrationen utan samtycke, men endast om det inte är rimligt att följa regeln. Lagen uppmuntras att uppfylla de normer som anges i reglerna när än det är möjligt. De finns i Reglerna (betecknas med § i texten):

1-2-1-a	1-2-1-d	1-2-5-b	1-4-13
1-2-1-b	1-2-3-a	1-2-6	3-2-1-c
1-2-1-c	1-2-3-c	1-3-2-b	

Vissa administrativa regler låter tävlingar fastställa vilket tillvägagångssätt som gäller i deras tävlingsbestämmelser. (Ett nationellt förbund får bestämma policyn för alla tävlingar som det har bestämmanderätt över.) De finns i Reglerna (betecknas med ▽ i texten):

3-1-3	3-3-2	3-3-3-d
3-2-1	3-3-3-c	3-3-8-b-3

Andra administrativa regler får inte ändras. Huvuddomaren ska rapportera till den vederbörande myndigheten om de här reglerna överträds (betecknas med # i texten):

1-1-1-a	1-1-6	1-2-1-l	1-2-4-a	1-2-5-c
1-1-2	1-1-7-b	1-2-1-m	1-2-4-b	1-2-5-d
1-1-3-a	1-1-7-c	1-2-1-n	1-2-4-c	1-2-5-e
1-1-3-b	1-2-1-a-1	1-2-1-o	1-2-4-d	1-2-5-f
1-1-4	1-2-1-a-2	1-2-2	1-2-4-e	1-2-7
1-1-5	1-2-1-e	1-2-3-b	1-2-5-a	1-2-7-a

1-2-7-b	1-3-1-a	1-3-2-c	1-4-9-b	1-4-11-d
1-2-7-e	1-3-1-b	1-3-2-d	1-4-9-c	1-4-11-e
1-2-8-a	1-3-1-c	1-3-2-e	1-4-9-d	1-4-11-g
1-2-8-b	1-3-1-d	1-3-2-e-1	1-4-11-a	1-4-12
1-2-8-c	1-3-1-e	1-3-2-e-2	1-4-11-a-1	3-2-1-d
1-2-8-d	1-3-1-f	1-4-5-b-1	1-4-11-a-2	3-2-1-e
1-2-8-e	1-3-1-g	1-4-5-b-3	1-4-11-a-3	11-1-1
1-2-9-a	1-3-1-h	1-4-9	1-4-11-b	11-2-1
1-2-9-b	1-3-1-i	1-4-9-a	1-4-11-c	

Alla andra regler är uppföranderegler och får inte ändras.

Tolkningar

En regeltolkning eller s.k. Godkänt Domslut (G.D.) är ett officiellt beslut rörande ett givet faktaunderlag. Det tjänar till att åskådliggöra regelns anda och tillämpning.

Den amerikanska fotbollens kodex, som finns i den officiella Internationella regler för amerikansk fotboll, bör studeras noga så att vedertaget uppförande och praxis förstås av alla personer förbundna med amerikansk fotboll.

REGEL 1

Matchen, fältet, spelarna och utrustningen

Nationella förbund får anpassa Regel 1 för att tillmötesgå lokala behov och omständigheter, under förutsättning att ingen anpassning minskar spelarsäkerheten eller andra deltagares säkerhet.

AVSNITT 1. Allmänna bestämmelser

Matchen

PARAGRAF 1. a. # Matchen ska spelas mellan två lag med inte fler än 11 spelare var, på en rektangulär plan och med en uppblåst boll som har formen av en prolat sfäroid.

b. Ett lag får legalt spela med mindre än 11 spelare, men ett regelbrott för en illegal uppställning äger rum om de följande villkoren inte uppfylls:

   1. När bollen frisparkas är minst fyra Lag A-spelare på varsin sida om sparkaren (Regel 6-1-2-c-3).
   2. Vid bollstarten är minst fem spelare som bär tröjor numrerade 50 t.o.m. 79 på den offensiva bollinjen och inte fler än fyra spelare är i bakfältet (Regler 2-21-2, 2-27-4 och 7-1-4-a) (***Undantag:*** Regel 7-1-4-a-5). (**G.D. 7-1-4:IV–VI**)

Mållinjer

PARAGRAF 2. # Mållinjer, en åt vardera lag, ska upprättas vid motsatta ändar på spelplanen, och varje lag ska få möjligheter att föra bollen förbi det andra lagets mållinje genom att springa, kasta eller sparka den.

Vinnande lag och slutsiffror

PARAGRAF 3. a. # Lagen ska tilldelas poäng när de gör poäng enligt reglerna och, om matchen inte uppges, ska det lag som har flest poäng vid matchens slut vara det vinnande laget.

b. # När Huvuddomaren förklarar att matchen är slut, blir poängställningen slutgiltig.

Matchdomare

PARAGRAF 4. # Matchen ska spelas under övervakning av matchdomarna.

Lagkaptener

PARAGRAF 5. # Varje lag ska åt Huvuddomaren utse inte fler än fyra spelare som dess fältkapten(er). En spelare i taget ska tala för sitt lag vid alla dialoger med domarna.

Personer som lyder under reglerna

PARAGRAF 6. #a. Alla människor som lyder under reglerna styrs av domarnas beslut.

b. De människor som lyder under reglerna är: alla i lagområdet, spelare, avbytare, avbytta spelare, tränare, idrottstränare, cheerleaders, orkestermedlemmar, maskotar, speakers, ljud- och videosystemskötare och andra personer med anknytning till lagen.

Lag som lyder under reglerna

PARAGRAF 7. a. De här reglerna gäller för alla tävlingar godkända av IFAF och av IFAF:s medlemsförbund. Förutsatt att IFAF godkänner det, får reglerna ändras av en tävlingsadministration där det är lämpligt och nödvändigt för att anpassa dem till:

1. deltagarnas åldersgrupp
2. deltagarnas kön

b. # IFAF-anslutna domarorganisationer ska använda den aktuella domarmanualen *"Manual of Football Officiating"*) utgiven med bemyndigande av IAFOA (*översättarens anmärkning: domarmanualen på svenska heter "Internationell domarmanual för amerikansk fotboll", utgiven av SAFF)*.

c. # IFAF-anslutna lag och/eller tävlingar och/eller nationella förbund som inte följer IFAF-fotbollsspelreglerna blir föremål för sanktioner.

AVSNITT 2. Fältet

Mått och markeringar

PARAGRAF 1. Spelplanen ska vara en rektangulär yta med mått, linjer, zoner, mål och pyloner som anvisade i Bilaga D.

a. § Där arenastorleken inte medger märkning av ett fält i fullstorlek får matchadministrationen använda sig av en *IFAF-yard* som målenhet.

   1. # En IFAF-yard är normalt 36 tum (91,44 cm) lång men det får kortas till inte mindre än 34,12 tum (86,67 cm) enbart om det är nödvändigt för att passa ett spelfält på 100 yards plus två 10-yard målområden inom den tillgängliga spelytan.
   2. # Om fältlängden minskas med en IFAF-yardfaktor ska alla andra fältdimensioner och markeringar som nämns i de här reglerna minskas på motsvarande vis (***Undantag:*** Tvärlinjernas längd och linjebredden). Yardkedjans längd (Regel 1-2-7) ska också minskas för att stämma överens med fältmarkeringarna.

b. § Alla fältlinjer som visas måste vara vita och fyra tum i bredd (***Undantag:*** Sidlinjer och slutlinjer får överstiga fyra tum i bredd, mållinjer får vara fyra eller åtta tum i bredd och Regel 1-2-1-h).

c. § Tjugofyratums korta yardlinjeförlängare, som är fyra tum innanför sidlinjerna och vid tvärlinjerna, är obligatoriska och alla yardlinjer ska vara fyra tum från sidlinjerna (Regel 2-12-6).

d. § En helvit yta mellan sidlinjen och tränarlinjen är obligatorisk.

e. # Vita fältmarkeringar eller olikfärgade utsmyckningsmarkeringar (t.ex. lagnamn) är tillåtna i målområdena men får inte vara närmare än fyra fot från någon linje.

f. ☐ Kontrasterande färger i målområdena får ligga an mot vilken linje som helst.

g. ☐ Endast de följande kontrasterande utsmyckningsmärken är tillåtna: tävlingslogo samt lagets namn och logo. Dessa är tillåtna innanför sidlinjerna och mellan mållinjerna under de följande villkoren (se Bilaga D):

   1. Alla yardlinjer, mållinjer och sidlinjer måste i deras helhet vara klart synliga. Ingen del av någon av de här linjerna får skymmas av utsmyckningsmärken.
   2. Inga sådana märken får röra vid eller omge tvärlinjerna eller numren.
   3. En enda dekorativ markering centrerad på mittfältet, och max fyra mindre dekorativa sidomarkeringar är tillåtna.

h. ☐ Mållinjer får ha en (1) annan färg än de vita linjerna.

i. ☐ Reklam på spelfältet är tillåten förutsatt att den överensstämmer med kraven i Reglerna 1-2-1-e, 1-2-1-f och 1-2-1-g.

j. ☐ Vita fältyardlinjesiffror inte större än sex fot höga och fyra fot i bredd, med siffrornas översta del nio yards från sidlinjerna, rekommenderas.

k. ☐ Vita riktningspilar bredvid fältsiffrorna (utom vid mittfältet) som visar riktningen mot den närmaste mållinjen rekommenderas. Pilen är en triangel med en bas på 18 tum och två sidor på 36 tum vardera.

l. # De två tvärlinjerna är 60 fot från sidlinjerna. Tvärlinjerna och de korta yardlinjeförlängarna ska vara 24 tum långa.

m. # 12 tum långa nioyardsmarkeringar, var 10:e yard, ska placeras nio yards från sidlinjerna. De är inte obligatoriska om fältet är numrerat enligt Regel 1-2-1-j.

n. # I en inomhusarena får inte taket vara mindre än 90 fot (27,432 m) ovanför fältet.

o. # Om det spelas i en idrottsarena med ett infällbart tak ska matchadministrationen bestämma om matchen spelas med öppet eller stängt tak 90 minuter före avsparken. Taket måste vara stängt om (90 minuter före matchen och ända tills matchens slut) nederbörd eller blixt finns närheten av arenan, temperaturen sjunker under 40 grader F (4 grader C) eller vindbyar överstiger 40 mph (64 km/t). När taket är väl stängt får det inte återöppnas under matchen.

Märkning av gränsområden

PARAGRAF 2. # Mätningar ska göras från gränsmarkeringarnas inre kanter. Varje mållinjes hela bredd är i målområdet.

Avgränsningslinjer

PARAGRAF 3. a. § Avgränsningslinjerna ska markeras med 12 tums linjer och vid intervaller på 24 tum, 18 fot utanför sidlinjerna och slutlinjerna utom i matcharenor där den totala fältytan inte tillåter det. I sådana matcharenor får inte avgränsningslinjerna vara mindre än sex fot från sidlinjerna och slutlinjerna. Avgränsningslinjerna ska vara fyra tum i bredd och får vara gula. Avgränsningslinjer som avtecknar lagområden ska vara heldragna linjer.

b. # Ingen person utanför lagområdet får vara innanför avgränsningslinjerna. Matchadministrationspersonalen har ansvar och befogenhet att upprätthålla den här regeln (***Undantag:*** Handhållna kameror under televisionspartners tillsyn kan under korta ögonblick vara mellan avgränsningslinjerna och sidlinjen efter att bollen är död och

matchklockan har stannat. Det här undantaget tillåter inte att kameror någonsin får vara på spelplanen eller i målområdet).

c. § Avgränsningslinjer ska också märkas ut sex fot från lagområdet runt lagområdets sidor och baksida, om matcharenan tillåter det.

Lagområde och tränarruta

PARAGRAF 4. a. # På varsin sida av fältet ska ett lagområde bakom avgränsningslinjen och mellan 25-yardlinjerna vara markerat för bruk uteslutande av avbytare, idrottstränare och andra personer knutna till laget. Tränarrutans främre del ska markeras med en heldragen linje sex fot utanför sidlinjen mellan 25-yardlinjerna. Området mellan tränarlinjen och avgränsningslinjen mellan 25-yardlinjerna ska innehålla vita diagonala linjer eller vara klart markerat för tränares bruk (Regel 9-2-5). En fyra gånger fyra tums markering är obligatorisk vid varje femyardlinjes förlängning mellan mållinjerna som en förlängning av tränarlinjen för linje att nå- och försöksvisarens sexfotsreferenspunkter.

b. # Lagområdet ska vara begränsat till lagmedlemmar i fullständig uniform och max. 25 andra individer direkt inblandade i matchen. Alla människor i lagområdet lyder under reglerna och ska rätta sig efter domarnas beslut (Regel 1-1-6). De 25 individer som inte bär heluniform ska bära särskild lagområdeslegitimation. Ingen annan legitimation är giltig för lagområdet.

c. # Tränarna är tillåtna i tränarrutan (se Bilaga D), som är området omgivet av avgränsningslinjen och tränarlinjen mellan 25-yardlinjerna.

d. # Ingen massmediapersonal, inkl. journalister, radio- och TV-personal eller deras utrustning, får vara i lagområdet eller tränarrutan och ingen massmediapersonal får meddela sig på något sätt med personer i lagområdet eller tränarrutan. I arenor där lagområdet sträcker sig ända fram till åskådarnas sittplatser, borde ett genomgångsområde göras tillgänglig för massmedia att röra sig från den ena ändan av fältet till den andra på fältets båda sidor.

e. # Matchadministrationen ska avlägsna alla personer som inte är auktoriserade enligt reglerna.

f. ☐ Sparkövningsnät är inte tillåtna utanför lagområdet. (***Undantag:*** I matcharenor där spelinhägnaden är begränsad i storlek är nät, hållare och sparkare tillåtna utanför lagområdet och utanför avgränsningslinjen) (Regel 9-2-1-b-1).

Målstolpar

PARAGRAF 5. a. # Varje mål ska bestå av två vita eller gula upprätta stolpar som sträcker sig minst 30 fot ovanför marken med en vit eller gul vågrät målribba som förbinder dem, vars övre del är 10 fot ovanför marken. De upprätta stolparnas och målribbans insidor ska vara i samma lodräta plan som slutlinjens inre kant. Varje mål är utanför spelfältet (se Bilaga D).

b. § Ovanför målribban ska de upprätta stolparna vara vita eller gula och 18 fot, sex tum ifrån varandra från insida till insida.

c. # De anvisade stolparna och målribban ska vara fria från utsmyckningsmaterial (***Undantag:*** ☐ fyra tum gånger 42 tums brandgula eller röda vindriktningsvimplar längst upp på de upprätta stolparna är tillåtna).

d. # Målribbans höjd ska mätas från den övre delen av målribbans båda ändar till marken direkt nedanför.

e. # Målstolparna ska vara vadderade med spänstigt material från marken upp till en höjd på minst sex fot. Reklam är förbjuden på målstolparna. En logo eller ett varumärke eller reklam från tillverkaren är tillåtet på vardera målstolpevaddering. Lag/nationella och tävlingslogon är tillåtna. All vaddering är utanför spelfältet.

f. # Det följande tillvägagångssättet används när ett eller båda mål saknas eller har tagits bort och de ursprungliga målen inte är tillgängliga vid ett extrapoängs- eller sparkmålsförsök:

   1. Om ett flyttbart mål är tillgängligt ska det monteras eller hållas på plats på Lag A:s begäran.
   2. Om ett flyttbart mål inte är tillgängligt men ett mål är på plats:
      (a) Vid alla bollinjespel ska Lag B försvara den fältände där målet är beläget.
      (b) Vid alla frisparkspel ska Lag A försvara den fältände där målet är beläget.
      (c) Efter en ändring i lagbesittning kommer lagen att vid behov skifta fältändar så att Lag B försvarar den fältände där målet är beläget.
      (d) Det blir inget fältändesskift i slutet på den första eller tredje perioderna (enbart en minuts timeout). Kaptener kommer inte att få valmöjligheten att välja vilken mållinje de försvarar i början på en halvlek.
   3. Ø Som alternativ får matchen fortsätta (eller återupptas) om ett mål är (eller blir) borta utan att använda det andra målet, om båda huvudtränare går med på det. I sådana fall kommer man inte att få sparkmålspoäng. När huvudtränarna en gång har bestämt om man ska fortsätta utan mål, är beslutet oåterkalleligt.
   4. Ø Om inga mål är tillgängliga får matchen spelas om båda huvudtränarna går med på det. I sådana fall kommer man inte att få sparkmålspoäng. Om en eller båda huvudtränare inte önskar att spela, överges matchen. När huvudtränarna har en gång bestämt om man ska börja/fortsätta, är beslutet oåterkalleligt.

Godkänt domslut 1-2-5

I. Vid fältbesiktningen konstateras att man använder sig av målstolpar med sidogrenar. Målets plan är en yard innanför målområdet och målstolpen är en yard utanför målområdet. **DOM:** Legal. Målstolpen är inte innanför spelfältet.

Pyloner

PARAGRAF 6. § Mjuka, böjliga, fyrsidiga, fyra tum gånger fyra tums pyloner med en totalhöjd på 18 tum, som får inkludera ett två tums utrymme mellan pylonens botten och marken, är obligatoriska. De ska vara röda eller brandgula i färgen. En logo eller ett varumärke av tillverkaren får vara på varje pylon. Lag/nationella logon, tävlingslogon och prissponsorns namn/kommersiella logo är också tillåtna. Varje sådant märke får inte vara mer än tre tum på varje sida. De placeras vid de inre hörnen på de åtta korsningarna mellan sidlinjerna och mållinjerna och slutlinjerna. De pyloner som markerar korsningarna mellan slutlinjerna och tvärlinjerna i förlängning ska placeras tre fot bortom slutlinjerna.

a. En rubbad pylon är en pylon som inte längre är på sin rätta plats. Om det inte är uppenbart att åtminstone någon del av pylonen rör vid marken innanför det fyrkantiga område om 4x4 tum som är dess rätta plats, är pylonen inte längre en pylon enligt gällande regler (t.ex. Regel 8-2-1-a). En rubbad pylon kan återställas till sin rätta plats när som helst.
b. Att beröra en rubbad pylon som helt eller delvis är utanför spelfältet gör att bollen eller spelaren är utanför spelfältet (Regel 4-2).
c. En rubbad pylon som är helt innanför spelfältet är inte längre en pylon och ska betraktas som en del av spelytan.
d. En rubbad mållinjepylon som delvis är på sin rätta plats ska fortfarande betraktas som en mållinjepylon enligt gällande regler.
e. Om en mållinjepylon inte kan placeras upprätt bör den ställas på så sätt att den ligger på mållinjen utsträckt utanför spelfältet så att basen täcker sidlinjen.
f. Om en slutlinjepylon inte kan placeras upprätt bör den ställas på så sätt att den ligger på sidlinjen utsträckt utanför spelfältet så att basen täcker slutlinjen.

Linje att nå- och försöksvisare

PARAGRAF 7. # De officiella linje att nå- (yardkedja) och försöksvisarna ska skötas ungefär sex fot utanför sidlinjen, utom i matcharenor där den totala spelinhägnaden inte tillåter det. De här måste skötas på den fältsida som är mittemot pressboxen.

a. # Yardkedjan ska förbinda två pinnar som inte är mindre än fem fot höga, och pinnarnas inre kanter ska vara exakt 10 yards ifrån varandra när kedjan är helt utsträckt.
b. # Försöksvisaren ska vara monterad på en pinne som inte är mindre än fem fot hög och skötas ungefär sex fot utanför sidlinjen mittemot pressboxen.
c. ☐ En icke-officiell extra linje att nå-visare och en icke-officiell försöksvisare sex fot utanför den andra sidlinjen rekommenderas.
d. ☐ Icke-officiella röda eller brandgula halkfria linje att nå-markvisare placerade bort ifrån sidlinjerna på fältets båda sidor rekommenderas. Visare är rektangulära och av tyngt material 10 tum gånger 32 tum. En triangel med en höjd på fem tum är fäst vid rektangelns ände mot sidlinjen till.
e. # Alla pinnar till linje att nå- och försöksvisare ska ha platta ändar.
f. ☐ Reklam är tillåten på linje att nå- och försöksvisare. En tillverkares logo eller varumärke är tillåtet på varje visare. Lag/nationella och tävlingslogon är tillåtna.

Markörer eller hinder

PARAGRAF 8. a. # Alla markörer och hinder innanför spelinhägnaden ska placeras eller konstrueras på ett sådant sätt att man undviker varje möjlig skaderisk för spelarna. Det här inkluderar vad som helst som kan vara farlig för vem som helst vid avgränsningslinjerna.

b. # Efter domarnas förmatchbesiktning av spelinhägnaden, skall Huvuddomaren ge order om att avlägsna varje farligt hinder eller markör placerat innanför avgränsningslinjerna.
c. # Vilka markörer eller hinder som helst inom spelinhägnaden men utanför avgränsningslinjerna som utgör en fara ska inrapporteras till matchadministrationen av Huvuddomaren. Ansvaret för det slutgiltiga avgörandet ang. förbättrande åtgärder ligger hos matchadministrationens personal.

d. # Efter att domarna har avslutat deras förmatchbesiktning av spelinhägnaden, ligger ansvaret för att försäkra sig om att spelinhägnaden förblir ofarlig genom resten av matchen hos matchadministrationens personal.

e. # Yardlinjesmarkörer måste placeras minst 12 fot utanför sidlinjerna och de bör vara hopfällbara och konstruerade på ett sådant sätt att man undgår alla möjliga faror för spelarna. Markörer som inte uppfyller den här standarden ska borttas. Reklam på yardlinjemarkörer är tillåten.

Fältyta

PARAGRAF 9. a. # Inget material eller utrustning får användas för att förbättra eller försämra spelytan eller andra förutsättningar och ge en spelare eller ett lag en fördel (***Undantag:*** Regler 2-16-4-b och 2-16-4-c).

STRAFF —Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards från den föregående punkten [T27: APS].

b. # Huvuddomaren får kräva vilken nödvändig fältförbättring som helst för lämplig och säker matchadministration.

AVSNITT 3. Bollen

Specifikationer

PARAGRAF 1. Bollen ska uppfylla de följande specifikationerna:

a. # Ny eller nästan ny. (En nästan ny boll är en boll som inte har blivit förändrad och som behåller en ny bolls egenskaper och kvalitéer).

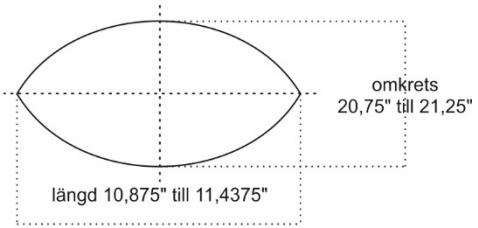
b. # Utanverket består av fyra paneler knottrigt läder utan räfflingar förutom sömmar.

c. # En uppsättning på åtta snören med jämna mellanrum.

d. # Naturlig ljusbrun färg.

e. # Två entums vita ränder som är mellan tre och 3,25 tum från bollens spets och som enbart placeras på de två panelerna bredvid snörena.

f. # Är i enlighet med den form och de maximi- och minimidimensioner som anges i det medföljande diagrammet (***Undantag:*** Tävlingsadministrationen kan godkänna bruk av en mindre boll i tävlingar där kvinnliga eller ungdomsspelare deltar).



Diagrammet visar ett längsgående tvärsnitt av standardbollen. Maximum och minimum dimensioner används. Diagrammet trycks för att säkra enhetlighet i tillverkningen.

g. # Uppblåst till ett tryck på 12½–13½ pund per kvadrat tum (psi).

h. # Vikt mellan 14 och 15 oz. (mellan 397 och 425 gram).

i. # Bollen får inte förändras. Detta inkluderar bruk av vilket ämne som helst för att torka eller uppvärma bollen. Mekanisk bolltorknings- eller bolluppvärmningsutrustningar är inte tillåtna nära sidlinjerna eller i lagområdet.

Administration och efterlevnad

PARAGRAF 2. a. Matchdomarna ska prova och vara de enda som bedömer inte färre än tre och inte fler än sex matchbollar som erbjuds för spel före och under matchen. Matchdomarna får godkänna flera bollar om omständigheterna fordrar det.

b. § Matchadministration ◊ ska tillhandahålla en tryckluftspump och mätverktyg.

c. # Såvida det inte tillhandahålls av tävlingsadministrationen, ska hemmalaget tillhandahålla minst tre legala bollar och bör informera motståndaren om den boll som kommer att användas. Motståndaren får tillhandahålla en eller flera legala bollar utöver dem som hemmalaget har levererat, om de önskar att göra det.

d. #Under hela matchen ska båda lagen enbart använda de bollar som uppfyller de erfordrade specifikationerna och som har mätts och kontrollerats enligt reglerna.

e. # Alla bollar som kommer att användas måste överlämnas till Huvuddomaren för godkännande minst 60 minuter före matchstarten. När lagen en gång har överlämnat matchbollarna till Huvuddomaren, förblir de under domarnas allmänna bevakning genom hela matchen.

   1. # Huvuddomarens första prioritet är att ha tre legala bollar. Om vare sig tävlingsadministrationen eller hemmalaget tillhandahåller tre legala bollar, ska Huvuddomaren informera bortalaget och ge dem möjlighet att tillhandahålla legala bollar. Om färre än tre legala bollar tillhandahålls, kommer matchen att fortgå endast med bruk av den legala bollen (eller de legala bollarna). Om inga legala bollar tillhandahålls, ska Huvuddomaren välja upp till tre bollar som enligt hans bedömning är de bästa tillgängliga.
   2. # När fler än tre legala bollar överlämnas, ska Huvuddomaren välja de bollar som är i det bästa skick ifrån dem som båda lagen har överlämnat.

f. När bollen blir död utanför nioyardsmarkeringarna / fältsiffrornas topp, duger inte att spela med, är föremål för mätning i ett sidoområde eller är otillgänglig, ska en ersättningsboll inhämtas från en bollkalle (**G.D. 1-3-2:I**).

g. Huvuddomaren eller Umpire ska avgöra varje bolls regelenlighet innan den sätts i spel.

h. Den följande rutinen ska användas när man mäter en boll:

   1. Alla mätningar ska ske efter att bollen har blivit legalt uppblåst.
   2. Den långa omkretsen ska mätas runt bollens spetsar men inte över snörena.
   3. Den långa diametern ska mätas med krumpassare från spets till spets men inte inne i spetsarnas inbuktningar.
   4. Den korta omkretsen ska mätas runt bollen, över ventilen och över snöret men inte över de tvärställda snörena.

Godkänt domslut 1-3-2

I. Under fjärde försök kommer sparkaren A1 in på fältet med en godkänd matchboll och ber Huvuddomaren att byta den ut med den boll som användes under det föregående försöket. **DOM:** Utbyte av bollen tillåts inte. [Citerat i 1-3-2-f]

Att märka bollar

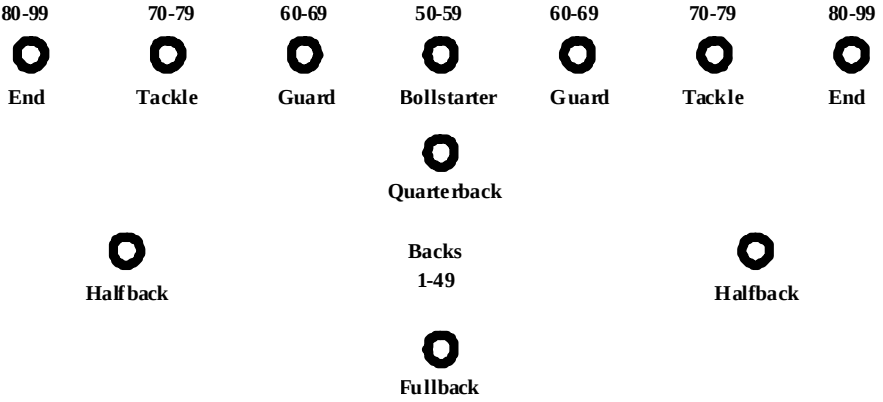
PARAGRAF 3. Att märka en boll för att visa vilken boll som föredras av någon spelare eller i någon situation är förbjudet.

STRAFF —Regelbrott vid spelbar boll. 15 yards från den föregående punkten [T27: UC-UNS].

AVSNITT 4. Spelare och spelarutrustning

Rekommenderad numrering

PARAGRAF 1. Det är starkt rekommenderat att offensiva spelare numreras enligt det följande diagrammet, som visar en av många offensiva uppställningar:



Spelares numrering

PARAGRAF 2. a. Alla spelare ska numreras från 1 t.o.m. 99. Något nummer som föregås av en nolla (”0”) är illegalt.

b. Två spelare från samma lag som bär identiska nummer får inte delta i samma försök.

c. Märken i närheten av siffrorna är inte tillåtna.

STRAFF [a-c]–Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards från den föregående punkten [T23: IPN].

d. När en spelare kommer in på matchen efter att ha ändrat sitt tröjnummer, måste han anmäla sig till Huvuddomaren, som sedan meddelar motståndarlagets huvudtränare och tillkännager ändringen. En spelare som kommer in på matchen efter att ha ändrat sitt nummer och inte anmäler sig begår regelbrottet osportsligt uppförande **(G.D. 1-4-2:I)**.

STRAFF [d]—Regelbrott vid spelbar boll 15 yards från den föregående punkten [T27: UC-UNS]. Hänsynslösa regelbrytare ska utvisas [T47: DSQ].

Godkänt domslut 1-4-2

I. Den Lag A-spelare som började matchen med tröjnummer 77 kommer in på matchen med nummer 88. **DOM:** Spelaren måste anmäla sig till Huvuddomaren som använder sin mikrofon for att tillkännage ändringen utan att stanna match- eller spelklockan och den berörda flankdomaren informerar motståndarlagets huvudtränare. Om A88 underlåter att anmäla sig är det ett osportsligt uppförande regelbrott. [Citerat i 1-4-2-d]

Obligatorisk utrustning

PARAGRAF 3. Alla spelare måste bära den följande obligatoriska utrustningen:

a. Hjälm.
b. Höftskydd.
c. Tröja.
d. Knäskydd.
e. Tandskydd.
f. Byxor.
g. Axelskydd.
h. Strumpor.
i. Lårskydd.

Specifikationer: Obligatorisk utrustning

PARAGRAF 4. a. *Hjälmar.*

1. Hjälmen måste vara försett med ett hjälmgaller och en säkrad fyra- eller sexpunktshakrem, vars alla punkter måste vara säkrade när än bollen är i spel.
2. Hjälmar för alla spelare i ett lag måste ha samma färg och design.
3. Hjälmarna måste vara försedda med en varningsetikett rörande skaderisken och ett tillverkar- eller reparationsverkstadsintyg som visar att den uppfyller National Operating Committee on Standards for Athletic Equipment (NOCSAE) teststandard. Reparerade hjälmar ska visa återintygelse som anger att de uppfyller NOCSAE teststandard.

b. *Höftskydd.* Höftskydd måste inkludera ett svanskotsskydd.

c. *Tröja.* Se Regel 1-4-5

d. *Knäskydd.* Knäskydd måste täckas av byxorna. Dessutom måste byxorna och knäskydden täcka knäna. Inga skydd eller skyddsutrustning får bäras utanpå byxorna. (Se Bilaga E)

e. *Tandskydd.* Tandskyddet måste vara en intraoral utrustning, av vilken lättsedd färg som helst. Det får inte vara vitt eller genomsynligt. Det måste tillverkas av FDA godkända basmaterial (FDCS) och täcka hela den övre tandraden. Det rekommenderas att tandskyddet blir korrekt formpassat.

f. *Byxor.* Spelarna i ett lag måste bära byxor med samma färg och design.

g. *Axelskydd.* Det finns inga specifikationer för axelskydd. (Se Bilaga E).

h. *Strumpor.* Spelarna i ett lag måste bära synliga strumpor eller benkläder som är identiska i färg och design (***Undantag:*** Oförändrade knästöd, tejp eller ett bandage för att skydda eller förebygga en skada, och barfota sparkare).

i. *Lårskydd.* Det finns inga specifikationer för lårskydd. (Se Bilaga E).

Godkänt domslut 1-4-4

I. En eller flera spelare i samma lag har på sig tights (med stigbyglar) som täcker deras ben. **DOM:** Legal. Alla andra lagmedlemmar på det här laget måste också ha på sig tights eller knästrumpor i samma färg. Alla lagmedlemmar i samma lag måste ha på sig strumpor eller benkläder som är identiska till färg och design. Alla lagmedlemmar i samma lag får ha på sig korta strumpor av samma färg och design.

Tröjdesign, färg och siffror

PARAGRAF 5. a. Design

1. Tröjan måste ha ärmar som helt täcker axelskydden. Den får inte vara ändrad eller utformad för att riva sönder. Tröjan måste vara fullängd och instoppad i byxorna eller vara sydd i längd med midjan. Den måste täcka alla skydd som bärs vid eller över midjan. Västar och/eller en andra tröja som bärs samtidigt under matchen är förbjudna.
2. Bortsett från spelarens nummer, får tröjan endast innehålla:
   - Spelarens namn;
   - Lagets namn;
   - Maskotens namn;
   - Ärmränder;
   - Symbolen för laget, tävlingens maskot, matchminnesmärke eller militären;
   - Godkänt reklammaterial;
   - Bokstaven ”C” för att beteckna en lagkapten; eller
   - Lagets nationella flagga.
3. Varje punkt i paragraf 2 får inte överstiga en yta på 16 kvadrat inches (d.v.s. rektangel, fyrkant, parallellogram), inklusive ev. tilläggsmaterial (t.ex. en lapp).
4. En kant runt kragen och manschetterna som inte överstiger en tums bred är tillåten, såväl som en max. 4 tums rand längs sidsömmen (instick från underarmen till byxornas övre del).
5. Tröjor får inte tejpas eller bindas på något sätt.

OBS: Uniformdiagrammet i Bilaga E kan bidra till förståelse av dessa regler.

b. Färg

1. # Spelare från motståndarlagen ska ha på sig tröjor av kontrasterande färger. Spelare i samma lag ska ha på sig tröjor med samma färg och design.
2. Ø Det besökande laget ska bära vita tröjor; hemmalaget får dock bära vita tröjor om lagen har skriftligt kommit överens om det före tävlingens början.

3. # Om hemmalaget bär färgade tröjor, får bortalaget också bära färgade tröjor om och endast om de följande villkoren är uppfyllda:
   (a) Hemmalaget har skriftligt samtyckt före matchen; och
   (b) Tävlingsadministrationen intygar att bortalagets tröja har en kontrasterande färg.
4. Om bortalaget vid avsparken i början på varje halvlek bär en färgad tröja som bryter mot de i Regel 1-4-5-b-3 angivna villkoren (ovan), är det ett osportsligt uppföranderegelbrott av laget.

STRAFF — Bestraffa som ett regelbrott vid död boll. 15 yards från den nästa punkten efter avsparken. Om avsparken returneras för en touchdown, utmäts straffet antingen vid extrapoängsförsöket eller vid den nästa avsparken, hemmalaget väljer. [T27: UC-UNS] (G.D. 1-4-7:III).

5. Om en färgad tröja innehåller vitt, får det endast visa något av de saker som står på listan i paragraf a-2 ovan.

c. Siffror

1. Tröjan måste ha klart synliga, permanenta arabiska siffror som är minst 8 resp. 10 tum höga på fram- resp. baksidan. Siffran måste vara i en färg som i sig själv klart och tydligt kontrasterar med tröjans färg, oavsett en ev. kant runt siffran.
2. Lag som bär tröjor/siffror som inte överensstämmer med den här regeln blir ombedda att klä om sig till legala tröjor före matchen och före varje periods början tills tröjorna byts ut

STRAFF —Domare ska utdela en lagtimeout (eller ett fördröjningsstraff om alla timeouter är förbrukade) vid varje periods början när man är iklädd illegala tröjor (G.D 1-4-5:I) [T23: IJY].

3. Alla spelare i ett lag ska ha samma färg och stil på siffrorna på fram- och baksidan. De individuella strecken måste vara ca. 1½ tum breda. Siffor på någon del av uniformen ska stämma överens med de obligatoriska siffrorna på tröjans fram- och baksidor.

Godkänt domslut 1-4-5

I. Hemmalaget är iklädd röda tröjor med orangefärgade siffror. Enligt domarnas bedömning kontrasterar inte siffrorna och resten av tröjan tillräckligt för att siffrorna ska vara klart synliga. Huvuddomaren ber hemmalagets huvudtränare att byta om till en legal tröja. Huvudtränaren säger till Huvuddomaren att hans lag inte kommer att byta om till andra tröjor. Huvuddomaren informerar huvudtränaren om att hans lag kommer att utdelas en lagtimeout vid varje periods början så länge man har de illegala tröjorna på sig. **DOM:** Efter att bollen förklaras spelklar inför den inledande avsparken utdelar Huvuddomaren en lagtimeout till hemmalaget för illegal utrustning. Vid varje följande period som de fortsätter att bära tröjorna, utdelas en lagtimeout till laget efter att bollen förklaras spelbar och innan bollen sätts i spel inför periodens första spel. [Citerat i 1-4-5-c-2 Straff]

Valfri utrustning

PARAGRAF 6. De följande artiklarna är legala:

a. *Handdukar och handvärmare.*

   1. Enfärgade handdukar inte mindre än fyra tum gånger 12 tum och inte större än sex tum gånger 12 tum utan ord, symboler, bokstäver eller siffror. Handdukar får bära laglogon. De får också innehålla en enda normal etikett eller ett enda normalt varumärke från tillverkaren eller återförsäljaren, som inte får överstiga en yta på 2,25 kvadrat tum. Handdukar som inte är enfärgade tillåts inte.

   2. Handvärmare som man bär i omilt väder.

b. *Handskar.*

   1. En handske är ett formpassat handöverdrag som har avskilda sektioner för varje finger och tumme, utan något som helst extramaterial som förbinder någon av fingrarna och/eller tummen, och som helt bekläder varje finger och tumme. Det finns inga begränsningar på handskarnas färg.

   2. Handskarna bör ha en säkert fastsatt etikett eller stämpel (”NF/NCAA Specifications”) som visar frivillig överensstämmelse med lämpliga testspecifikationer lagrade hos Sport and Fitness Industry Association (SFIA) eller National Operating Committee on Standards for Athletic Equipment (NOCSAE), såvida de inte är tillverkade av oförändrat enkelt tyg.

c. *Ögonskydd.* Ögonskydd måste vara genomskinliga, inte tonade, och tillverkade av formgjutit eller styvt material. Glasögon och skyddsglasögon måste också vara genomskinliga och inte tonade. Inga medicinska undantag är tillåtna.

d. *Minnesmärken.*

   1. Personer eller händelser får minnas av ett minnesmärke med en yta som inte är större än 2,25 kvadrat tum på uniformen eller hjälmen.

   2. Lag- och nationella dekaler och reklam är tillåtna på hjälmar.

e. *Ögonskuggning.* All ögonskuggning under en spelares ögon måste vara helsvart utan ord, nummer, logon eller andra symboler.

f. *Matchinformation.* Vilken spelare som helst får ha skriftlig matchinformation på handleden eller armen.

Illegal utrustning

PARAGRAF 7. Illegal utrustning inkluderar det följande (Se Bilaga E för flera detaljer):

a. Utrustning buren av en spelare som skulle kunna utgöra en fara för andra spelare.

b. Tejp eller något förband förutom sådana som används för att skydda en skada, avhängig av Umpires godkännande.

c. Hård, rivande eller oböjlig utrustning som inte är helt täckt och vadderad, avhängig av Umpires godkännande.

d. Skodubbar som sträcker sig längre än ½ tum från skons bas (Se Bilaga E för fullständiga specifikationer).

e. Varje utrustning som skulle kunna förvirra eller vilseleda en motståndare.

f. Varje utrustning som skulle kunna skaffa en ojust fördel till någon spelare som helst.

g. Klibbigt material, målarfärg, fett eller något annat glatt ämne påsatt utrustning eller en spelares kropp, kläder eller tillbehör [***Undantag:*** Ögonskuggning (Regel 1-4-6-e)].

h. Uniformstillbehör förutom handdukar (Regel 1-4-6-a).

i. Revbensskydd, axelskyddstillbehör och ryggskydd som inte är helt täckta (**G.D. 1-4-7:II**).

j. Synliga snusnäsdukar (*bandannas*) som man har på sig på spelplanen utanför lagområdet (**G.D. 1-4-7:I**).

k. Tröjor som inte överensstämmer med Regel 1-4-5.

l. Icke-standard överbyggda hjälmgaller (**G.D. 1-4-7:IV**) (Se Bilaga E för exempel).

m. Utrustning som har ändrats på ett sätt som minskar skyddet hos den spelare som bär den eller för någon annan deltagare.

Godkänt domslut 1-4-7

I. A33 bär en snusnäsduk *[bandanna]* under sin hjälm, och en del av snusnäsduken sticker ut från under hjälmens baksida. **DOM:** Illegal utrustning. Snusnäsdukar får bäras under hjälmen så länge ingen del av snusnäsduken syns när hjälmen är påsatt. Den synliga snusnäsduken anses vara ett uniformstillbehör (1-4-7-h). A33 måste lämna matchen under minst ett försök och han får inte återvända förrän snusnäsduken är borttagen eller helt gömd under hjälmen. Lag A får begära en lagtimeout, om det finns en tillgänglig, för att undgå att A33 missar ett försök men snusnäsduken måste var gömd eller borttagen. [Citerat i 1-4-7-j]

II. Vid slutet på ett försök har B55:s skulderskydd stuckit fram och det är inte täckt av tröjan. **DOM:** Illegal utrustning. På grund av att skyddet blev blottlagt genom spel behöver inte B55 lämna spelet. Skyddet måste övertäckas av tröjan innan bollen nästa gång kommer i spel. [Citerat i 1-4-7-i, 1-4-8-c]

III. Båda lagen kommer in på fältet före matchen bärande färgade tröjor. Bortalaget har inte skaffat sig en skriftlig överenskommelse från hemmalaget om att de får bära icke-vita tröjor, eller om en sådan överenskommelse har skaffats, har inte tävlingsadministrationen intygat att tröjorna har kontrasterande färger. **DOM:** Regelbrott av bortalaget för överträdelse av tröjfärgsregeln. Ett 15-yardsstraff kommer att utmätas vid den nästa punkten efter att bollen blir död efter den inledande avsparken i varje halvlek. Om den inledande avsparken i en halvlek returneras för en touchdown, kommer 15-yardsstraffet att utmätas antingen vid extrapoängsförsöket eller avsparken (1-4-5-b). [Citerat i 1-4-5 Straff]

IV. Medan Lag A är igång med att komma ut ur sin huddle lägger Huvuddomaren märke till att A35 bär ett överbyggt hjälmgaller. **DOM:** A35 måste lämna matchen under ett försök för att få ett legalt hjälmgaller. Lag A får använda sig av en tillgänglig lagtimeout för att se till att A35 inte missar ett försök men han får inte spela med det illegala hjälmgallret. [Citerat i 1-4-7-l]

V. Varje medlem på den offensiva linjen bär en handduk och alla är vita, 4x12 tum, med en liten lag logo. Bollstarterns handduk har också en stor dödskalle med korslagda benknotor. **DOM:** Det är legalt för vilken spelare som helst att bära en handduk. Alla handdukar är legala med undantag för bollstarterns. Han måste lämna matchen under minst ett försök och får inte återvända förrän handduken är borttagen eller ersatt med en laglig handduk. Lag A får behålla honom i matchen genom att använda sig av en lagtimeout men han får inte bära den illegala handduken. (Regler 1-4-6-a och 14-8)

Efterlevnad av obligatorisk och illegal utrustning

PARAGRAF 8. a. Ingen spelare som bär illegal utrustning eller som inte bär obligatorisk utrustning får tillåtas att spela (***Undantag:*** Regel 1-4-5-c).

b. Om en domare upptäcker illegal utrustning eller om en spelare inte bär obligatorisk utrustning måste spelaren lämna matchen under minst ett försök och spelaren får inte återvända innan utrustningen har gjorts regelenlig. Spelaren får återvända utan att missa ett försök om laget tar en lagtimeout men hur som helst får han inte spela med illegal utrustning eller utan obligatorisk utrustning.

c. Om utrustning blir illegal genom spel behöver inte spelaren lämna matchen under ett försök men han får inte delta förrän utrustningen görs legal. (**G.D. 1-4-7:II**)

Godkänt domslut 1-4-8

I. Efter att bollen är spelklar, identifierar en domare en eller flera spelare som tydligen inte bär ett tandskydd. **DOM:** Spelaren eller spelarna måste lämna matchen under minst ett försök och får inte återvända förrän man är korrekt utrustad med ett tandskydd. Spelaren eller spelarna får vara kvar i matchen genom att använda sig av en tillgänglig lagtimeout men får inte spela förrän man är riktigt utrustad.

II. Sent i den andra halvleken har Lag B förbrukat dess tre timeouter. Vid slutet på ett spel märker Linjedomaren att B44, en spelare som deltog i det föregående spelet, är utrustad med ett ögonskydd som antingen är färgat eller inte är klart. **DOM:** Utrustningsförseelse. B44 måste lämna matchen under minst ett försök och får inte återvända om han bär ett illegalt ögonskydd.

III. När bollen är död efter ett bollinjeförsök lägger Umpire märke till att linebacker B55 har ett blottlagt ryggskydd vid midjehöjd, som uppenbarligen blev blottlagt genom spel under det föregående försöket. **DOM:** B55 behöver inte lämna matchen men han måste täcka det blottlagda skyddet med sin tröja före det nästa försöket.

IV. En domare upptäcker att en spelare bär illegal utrustning eller inte bär obligatorisk utrustning. **DOM:** Domaren meddelar spelaren att han måste lämna matchen. Domaren stannar inte vare sig matchklockan eller spelklockan. Om möjligt kommer Huvuddomaren att använda sin mikrofon för att lämna ett kort meddelande som identifierar spelaren och hans lag och anledningen till att han måste lämna fältet. Meddelandet bör ges från Huvuddomarens position inför det nästa spelet och får inte fördröja det nästa spelets början.

Tränares försäkran

PARAGRAF 9. # Huvudtränaren eller hans utsedda representant ska skriftligt försäkra åt Umpire före matchen att alla spelare:

a. # Har informerats om vilken utrustning som är obligatorisk enligt reglerna och vilken som utgör illegal utrustning.

b. # Har tillhandahållit den enligt reglerna obligatoriska utrustningen.

c. # Har fått instruktioner om att bära och hur man bär obligatorisk utrustning under matchen.

d. # Har fått instruktioner om att informera tränarstaben när utrustning blir illegal genom spel under matchen.

Förbjuden signalutrustning

PARAGRAF 10. Spelare får inte utrustas med någon som helst elektronisk, mekanisk eller annan signalutrustning för att meddela sig med någon som helst källa (***Undantag:***

1. En medicinskt ordinerad hörapparat av ljudförstärkningstyp för spelare med hörselnedsättning.
2. En apparat för att överföra eller motta data vars enda bestämda syfte är hälsa och säkerhet).

STRAFF —Bestraffa som ett regelbrott vid död boll. 15 yards från den nästa punkten. Spelaren utvisas [T7, T27, T47: UC-UNS/DSQ].

Förbjuden fältutrustning

PARAGRAF 11. Bestämmanderätt över förekomsten och platsen för kommunikationsutrustning (kameror, ljudapparater, etc.) inom spelinhägnaden ligger hos matchadministrationens personal.

a. # Rörliga bilder, varje typ av film, faxmaskiner, videoband, fotografier, skriftöverföringsmaskiner och datorer får användas av tränare eller för tränarändamål när som helst under matchen eller mellan perioder.
   1. # Matchadministrationen är ansvarig för att säkerställa identiska TV-möjligheter och identiska video- och Internetuppkopplingsmöjligheter i båda lagens lagområde och tränarbås.
   2. # Lagen är ansvariga för sina egna datorer eller annan tränarutrustning.
   3. # En monitor är tillåten vid sidlinjen endast för att hjälpa lagets eller matchadministrationens medicinska personal med diagnos och behandling av deltagare.

b. # Enbart röstkommunikation mellan pressbox och lagområdet är tillåten. Där pressboxutrymmet inte räcker, får endast röstkommunikation ha sitt ursprung var som helst på läktarna mellan 25-yardlinjerna, förlängda till matcharenans topp. Ingen annan kommunikation för tränarändamål är tillåten någon annanstans, inkl. bruk av någon kommunikationsutrustning (t.ex. mobiltelefoner eller radio) för röst-, text-, bild- eller någon annan typ av meddelanden inifrån eller utifrån spelinhägnaden av eller till någon person som är föremål för reglerna.

c. # Mediakommunikationsutrustning, inkl. kameror, ljudutrustning, datorer och mikrofoner, är förbjuden på eller ovanför fältet, eller i eller ovanför lagområdet (Regel 2-31-1).

Undantag:

1. Kamerautrustning fäst till ett målstöd bakom stolparna och ribban.
2. En kamera (eller kameror) som är inbäddad (eller inbäddade) i någon pylon.
3. En kamera utan ljudkomponent får fästas på kepsen på vilken domare som helst med förhandsgodkännande av domaren och de deltagande lagen.

OBS: Kameror som bärs av domare enbart för domarutvecklingsändamål får bäras av vilken domare som helst utan krav på tillåtelse från de deltagande lagen.

4. En kamera utan ljudkomponent får fästas via kablar som sträcker sig ovanför lagområdet och spelplanen, inkl. målområdena.
5. En lagfilmfotograf får vistas i lagområdet som en av det lagets 25 legitimerade individer. Den här videon får inte användas under någon som helst utsändning eller digital streaming av matchen.

d. # Mikrofoner som är fastsatta på tränare under matchen för mediesändning är förbjudna.

e. # Ingen inom lagområdet eller tränarrutan får använda någon som helst konstgjord ljudförstärkning för att meddela sig med spelare på spelplanen.

f. Varje försök att spela in, antingen medelst ljud- eller videoupptagning, någon som helst signal visad av en spelare, tränare eller annan lagpersonal från motståndarlaget är förbjudet.

g. Inga drönare (obemannad flygfordon) får användas innanför spelinhägnaden. Om en drönare kränker det här rummet, ska Huvuddomaren beordra att matchen stannar ända tills drönaren avlägsnas från rummet.

Tränares telefoner

PARAGRAF 12. # Tränares telefoner och hörlurar är inte föremål för spelregelstraff före eller under matchen.

a. Ø En tävling får ta fram en policy för att ge vägledning i situationer då en tränares hörlurar slutar fungera.

Huvuddomarens mikrofon

PARAGRAF 13. § En mikrofon rekommenderas starkt för Huvuddomaren för användning vid alla matchkungörelser. Det rekommenderas starkt att den är av typen lapelmikrofon. Mikrofonen måste styras av Huvuddomaren. Den får inte vara påslagen andra tider. Domares radiokommunikationssystem är inte föremål för reglerna innan eller under matchen. (***Undantag:*** Ett system som stör en mediasändning är inte tillåtet)

REGEL 2

Definitioner

AVSNITT 1. Godkända domslut och domartecken

PARAGRAF 1. a. Ett Godkänt Domslut (G.D.) är ett officiellt beslut rörande ett givet fakta-underlag. Det tjänar till att åskådliggöra reglernas anda och tillämpning.

b. Ett domartecken [T] syftar på de Officiella amerikanska fotbollstecken 1 till och med 47.

AVSNITT 2. Bollen: Spelbar, död, lös, spelklar

Spelbar boll

PARAGRAF 1. En spelbar boll är en boll i spel. En passning, spark eller fummel som ännu inte har rört vid marken är en spelbar boll i luften (*eller i flykten*).

Död boll

PARAGRAF 2. En död boll är en boll som inte är i spel.

Lös boll

PARAGRAF 3. a. En lös boll är en spelbar boll som inte är i spelarbesittning under:

1. Ett springspel.
2. En bollinje- eller frispark innan man får eller återfår besittning, eller bollen är död enligt reglerna.
3. Tidsintervallet efter att en legal framåtpassning berörs och innan den blir lyckad, misslyckad eller bruten Det här tidsintervallet är under ett framåtpassningsspel och vilken spelare som helst som är tillåten att röra vid bollen får slå den åt vilket håll som helst.

b. Alla spelare är tillåtna att röra vid, ta emot eller återhämta en fummel (***Undantag:*** Regler 7-2-2-a Undantag 2 och 8-3-2-d-5) eller en bakåtpassning.

c. Tillåtelse att röra vid en spark regleras i sparkreglerna (Regel 6).

d. Tillåtelse att röra vid en framåtpassning regleras i passningsreglerna (Regel 7).

När boll är spelklar

PARAGRAF 4. En död boll är spelklar när:

a. Medan 40-sekunders spelklockan går, utplacerar en domare bollen vid en tvärlinje eller mellan punkterna innanför spelfältet och kliver bort till sin position.

b. Medan spelklockan är inställd på 25 sekunder, eller på 40 sekunder efter en skada till en defensiv lagspelare eller på grund av att hjälmen på en defensiv lagspelare har ramlat av, blåser Huvuddomaren i sin visselpipa och visar antingen tecknet för att sätta igång matchklockan [T2] eller för att bollen är spelklar [T1] (**G.D. 4-1-4:I och II**).

AVSNITT 3. Blockering

Blockering

PARAGRAF 1. a. Att blockera är att hindra en motståndare genom att avsiktligt träffa honom med någon del av blockerarens kropp.

b. Att knuffa är att blockera en motståndare med öppna händer.

c. Kontinuerlig kontakt är en blockering där kontakten med en motståndare fortsätter mer än en sekund.

Nedanför midjan

PARAGRAF 2. a. En blockering nedanför midjan är en blockering i vilken kraften i den inledande kontakten är nedanför midjan mot en motståndare som har en eller båda fötter på marken. Om tvivel råder, är kontakten nedanför midjan (Regel 9-1-6).

b. En blockerare som träffar ovanför midjan och sedan glider nedanför midjan har inte blockerat nedanför midjan. Om blockeraren först träffar motståndarens händer vid midjan eller ovanför, är det en legal blockering ”ovanför midjan” (Regel 9-1-6).

Saxblockering

PARAGRAF 3. En saxblockering är en hög-låg eller låg-hög kombinationsblockering av vilka två spelare som helst mot en motståndare (inte bollbäraren) var som helst på spelfältet, med eller utan en tidsfördröjning mellan blockeringarna; den ”låga” komponenten är vid eller nedanför motståndarens lår (**G.D. 9-1-10:I–IV**). Det är inte ett regelbrott om blockerarens motståndare inleder kontakten (**G.D. 9-1-10:V**).

Blockering i ryggen

PARAGRAF 4. a. En blockering i ryggen är kontakt mot en motståndare som sker då kraften i den inledande kontakten kommer bakifrån och ovanför midjan. Om tvivel råder, är kontakten vid eller nedanför midjan (se Clipping, Regel 2-5) (Regel 9-3-6) (**G.D. 9-3-3:I–VII**) (**G.D. 10-2-2:XII**).

b. Positionen på blockerarens huvud eller fötter anger inte nödvändigtvis den inledande träffpunkten.

Kroppsramen

PARAGRAF 5. En spelares kroppsram är vid axlarna eller nedanför, förutom ryggen (Regel 9-3-3-a-1-c Undantag).

Friblockeringszon

PARAGRAF 6. a. Friblockeringszonen är en rektangel vars medelpunkt är den mellersta linjemannen i den offensiva uppställningen och som sträcker sig fem yards i sidled och tre yards på längden i varje riktning (se Bilaga D).

b. Friblockeringszonen upplöses när bollen lämnar zonen.

Dödvinkelsblockering

PARAGRAF 7. En dödvinkelsblockering är en blockering på öppet fält mot en motståndare som inleds med början utanför motståndarens synfält eller annars på ett sådant sätt att motståndaren inte rimligt kan försvara sig mot blockeringen.

AVSNITT 4. Mottagning, återhämtning, besittning

Besittning

PARAGRAF 1. Besittning syftar på säkert förvar av (a) en spelbar boll, som beskrivet senare i denna paragraf eller (b) en död boll som kommer att startas eller frisparkas. Det kan syfta på spelarbesittning eller lagbesittning.

a. *Spelarbesittning*

   Bollen är i spelarbesittning när en spelare har bollen i ett fast grepp genom att hålla den eller att kontrollera den med handen/händerna eller armarna medan han är i kontakt med marken innanför spelfältet.

b. *Lagbesittning*

   Bollen är i lagbesittning:

   1. När en av dess spelare har spelarbesittning, inkl. när han försöker med en punt, droppspark eller fasthållen spark; eller
   2. Medan en framåtpassning kastad av en av det lagets spelare är i luften; eller
   3. Under en lös boll om en av det lagets spelare sist var i spelarbesittning; eller
   4. När laget är det nästa som ska starta eller frisparka bollen.

c. Ett lag har legal besittning om det har lagbesittning när dess spelare är tillåtna att ta emot eller återhämta bollen.

Tillhör

PARAGRAF 2. ”Tillhör”, till skillnad från ”i besittning”, betecknar omhändertagande av en död boll. Sådant omhändertagande kan vara tillfälligt, p.g.a. att bollen i nästa skede måste sättas i spel i enlighet med de regler som gäller i den uppkomna situationen.

Mottagning, brytning, återhämtning

PARAGRAF 3.a. Att ta emot en boll innebär att en spelare:

1. Säkrar fast kontroll över en spelbar boll i luften med handen/händerna eller armarna innan bollen rör vid marken, och
2. Rör vid marken innanför spelfältet med vilken kroppsdel som helst, och sedan
3. Behåller kontrollen över bollen tillräckligt länge att det är möjligt för honom att utföra en vanlig matchhandling, d.v.s. tillräckligt länge att man kan underhandskasta eller överräcka bollen, föra den framåt, undgå eller avvärja en motståndare, o.s.v. och
4. Uppfyller paragraferna b, c och d nedanför.

b. Om en spelare kommer ned på marken medan han håller på att motta en passning (med eller utan kontakt från en motståndare), måste han behålla fullständig och oavbruten kontroll över bollen genom hela markkontaktsprocessen, antingen i spelfältet eller i målområdet. Det här erfordras också av en spelare som försöker genomföra en mottagning vid sidlinjen och kommer ned på marken utanför spelfältet. Om han mister kontroll över bollen och den rör sedan marken innan han återfår kontrollen, är det inte en mottagning. Om han återfår kontrollen innanför spelfältet innan bollen rör vid marken, är det en mottagning.

c. Om spelaren mister kontroll över bollen medan han samtidigt rör vid marken med någon som helst kroppsdel, eller om det råder tvivel om handlingarna var samtidiga, är det inte en mottagning. Om en spelare har kontroll över bollen kommer inte en lätt bollrörelse, även om den rör vid marken, att anses vara besittningsförlust; han måste miste kontroll över bollen för att det ska finnas en besittningsförlust.

d. Om bollen rör vid marken efter att spelaren säkrar kontrollen och fortsätter att behålla kontrollen, och de ovannämnda krav är uppfyllda, är det en mottagning.

e. En brytning är en mottagning av en motståndares passning eller fummel.

f. En mottagning av någon som helst knästående eller liggande spelare innanför spelfältet är en lyckad mottagning eller brytning (Regler 7-3-6 och 7-3-7)

g. En spelare återhämtar en boll om han uppfyller villkoren i paragraferna a, b, c och d för att motta en boll som fortfarande är spelbar efter att den har slagit i marken.

h. Om tvivel råder, är inte mottagningen, återhämtningen eller brytningen lyckad.

Godkänt domslut 2-4-3

I. B1 försöker att ta emot en punt (inget tecken för skyddad mottagning) som passerar den neutrala zonen, slår i hans axel (en misslyckad beröring) och studsar upp i luften. Bollen rör inte marken. A1 hoppar upp och fattar tag i bollen i flykten och landar först på marken utanför spelfältet. **DOM:** Lag B:s boll vid den punkt där bollen passerade sidlinjen. Första och 10.

II. På tredje försök blockerar B1 en bollinjespark av Lag A som flyger upp i luften och inte passerar den neutrala zonen. Bollen rör inte marken. A1 hoppar upp och tar emot bollen i flykten och landar först på marken utanför spelfältet. **DOM:** Lag B:s boll vid den punkt där bollen passerade sidlinjen. Första och 10 (Regel 6-3-7).

III. A3, i luften, tar emot en passning vid Lag A:s 40-yardlinje. Medan han fortfarande är i luften träffas han av B1 och landar utanför spelfältet med bollen vid Lag A:s 37-yardlinje. **DOM:** Misslyckad passning (Regel 7-3-7-a). [Citerat i 7-3-6, 7-3-7-a]

IV. Under andra försök fumlar A1 bollen, som slår i marken och studsar högt upp i luften. B2 tar emot bollen medan han är i luften och landar utanför spelfältet (a) framför fummelpunkten eller (b) bakom fummelpunkten. **DOM:** (a) Lag A:s boll vid fummelpunkten. (b) Lag A:s boll vid den punkt där bollen passerade sidlinjen (Regel 4-2-4-d och 7-2-4).

Samtidig mottagning eller återhämtning

PARAGRAF 4. En samtidig mottagning eller återhämtning är en mottagning eller återhämtning i vilken det finns gemensam besittning över en spelbar boll av spelare från båda lag innanför spelfältet (**G.D. 7-3-6:I–II**).

AVSNITT 5. Clipping

PARAGRAF 1. a. Clipping är en blockering mot en motståndare i vilken kraften i den inledande kontakten kommer bakifrån och vid eller nedanför midjan (Regel 9-1-5).

b. Positionen på blockerarens huvud eller fötter anger inte nödvändigtvis den inledande träffpunkten.

AVSNITT 6. Att avsiktligt föra en död boll framåt

Att avsiktligt föra en död boll framåt är en spelares försök att föra bollen framåt efter att någon del av hans kropp, förutom en hand eller fot, har rört vid marken eller efter att bollen har blivit förklarad död enligt reglerna (***Undantag:*** Regel 4-1-3-b Undantag).

AVSNITT 7. Försök, mellan försök och försöksförlust

Försök

PARAGRAF 1. Ett försök är ett matchavsnitt som börjar efter att bollen är spelklar med en legal bollstart (bollinjeförsök) eller legal frispark (frisparksförsök) och som slutar när bollen blir död [***Undantag:*** Extrapoängsförsöket är ett bollinjeförsök som börjar när Huvuddomaren förklarar bollen spelklar (Regel 8-3-2-b)].

Mellan försök

PARAGRAF 2. Mellan försök är tidsintervallet under vilket bollen är död.

Försöksförlust

PARAGRAF 3. ”Försöksförlust” är en förkortning som betyder ”förlust av rätten att upprepa ett försök”

AVSNITT 8. Skyddad mottagning

Skyddad mottagning

PARAGRAF 1. a. En skyddad mottagning av en bollinjespark är en mottagning bortom den neutrala zonen av en Lag B-spelare som har visat ett giltigt tecken under en bollinjespark som är oberörd bortom den neutrala zonen.

b. En skyddad mottagning av en frispark är en mottagning av en Lag B-spelare som har visat ett giltigt tecken under en oberörd frispark.

c. Ett giltigt eller ogiltigt tecken om skyddad mottagning berövar det mottagande laget möjligheten att föra bollen framåt. Bollen blir dödförklarad vid mottagnings- eller återhämtningspunkten. Om mottagningen eller återhämtningen kommer före tecknet, är bollen död när tecknet först visas.

d. Om mottagaren skyddar ögonen från solen utan att vifta med handen eller händerna, är bollen spelbar och får föras framåt.

Giltigt tecken

PARAGRAF 2. Ett giltigt tecken är ett tecken visat av en Lag B-spelare som tydligt har tecknat sin avsikt genom att sträcka ut endast en hand klart ovanför huvudet och mer än en gång viftar den handen från sida till sida av sin kropp.

Ogiltigt tecken

PARAGRAF 3. Ett ogiltigt tecken är vilket viftande tecken som helst av en Lag B-spelare:

a. Som inte uppfyller kraven i Regel 2-8-2 (ovan); eller

b. Som visas efter att en bollinjespark är mottagen bortom den neutrala zonen, slår i marken eller rör vid en annan spelare bortom den neutrala zonen (**G.D. 6-5-3:III–V**) eller

c. Som visas efter att en frispark mottas, slår i marken eller rör vid en annan spelare (***Undantag:*** Regel 6-4-1-f).

AVSNITT 9. Framåt, bortom, förbi, framför och framåtrörelse

Framåt, bortom, förbi, framför

PARAGRAF 1. Framåt, bortom, förbi eller framför i förhållande till endera laget avser riktningen mot motståndarens slutlinje. De motsatta termerna är bakåt eller bakom.

Framåtrörelse

PARAGRAF 2. Framåtrörelse är en term som anger framfartens slut för bollbäraren eller passningsmottagaren i luften från någotdera lag och har att göra med bollens position när den blir död enligt reglerna (Regler 4-1-3-a, 4-1-3-b och 4-1-3-p; Regler 4-2-1 och 4-2-4; och Regel 5-1-3-a Undantag) (**G.D. 5-1-3:I–VI**) (**G.D. 8-2-1:I–IX**) (***Undantag:*** Regel 8-5-1-a, (**G.D. 8-5-1:I**)).

AVSNITT 10. Regelbrott och förseelse

Regelbrott

PARAGRAF 1. Ett regelbrott är en regelöverträdelse för vilken ett straff är föreskrivet.

Personligt regelbrott

PARAGRAF 2. Ett personligt regelbrott är ett regelbrott som omfattar illegal fysisk kontakt som äventyrar en annan spelares säkerhet.

Hänsynslöst personligt regelbrott

PARAGRAF 3. Ett hänsynslöst personligt regelbrott är illegal fysisk kontakt som är så extrem eller avsiktlig att det utsätter en motståndare för faran för en katastrofal skada.

Förseelse

PARAGRAF 4. En förseelse är en regelöverträdelse för vilket inget straff är föreskrivet. Eftersom det inte är ett regelbrott slår det inte ut ett regelbrott.

AVSNITT 11. Fummel, misslyckad beröring, bollslag och beröring av bollen; Sparkblockering

Fummel

PARAGRAF 1. Att fumla bollen är att förlora spelarbesittning genom vilken handling som helst utom att passa, sparka eller att göra en lyckad överräckning (**G.D. 2-19-2:I**) (**G.D. 4-1-3:I**). Bollens status är en fummel.

Misslyckad beröring

PARAGRAF 2. Att misslyckat beröra bollen är att röra vid bollen i ett misslyckat försök att ta emot eller återhämta den. Att misslyckat beröra bollen ändrar inte dess status.

Bollslag

PARAGRAF 3. Att slå bollen är att avsiktligt stöta till bollen eller att avsiktligt ändra dess riktning med huvudet, handen (eller händerna), eller armen (eller armarna). Om tvivel råder, är bollen oavsiktligt berörd i stället för slagen. Att slå bollen ändrar inte dess status.

Beröring

PARAGRAF 4. a. Att beröra en boll som inte är i spelarbesittning betecknar varje kontakt med bollen. Det kan vara avsiktligt eller oavsiktligt och det föregår alltid besittning och kontroll.

b. Avsiktlig beröring är överlagd eller uppsåtlig beröring.

c. Tvingad beröring sker när en spelares kontakt med bollen är följden av att (i) en motståndare blockerar honom in i den eller (ii) bollen blev slagen eller illegalt sparkad in i honom av en motståndare. Om beröringen är tvingad har den aktuella spelaren enligt reglerna inte rört vid bollen (Regler 6-1-4 och 6-3-4).

d. Om tvivel råder, har bollen inte blivit berörd vid en spark eller framåtpassning.

Godkänt domslut 2-11-4

I. En punt rullar längs marken i närheten av spelarna A44 och B27, som är i kontakt med varandra. (a) Bollen studsar mot B27:s ben och återhämtas sedan av A55 vid B-35. (b) A44 blockerar B27 in i bollen, som sedan återhämtas av A55 vid B-35. **DOM:** (a) Lag A:s boll, första och 10 vid B-35. Bollen rullade in i B27:s ben men A44:s kontakt var inte orsaken till att han rörde vid bollen. Inte tvingad beröring. (b) Tvingad beröring därför att blockeringen av A44 orsakade att B27 rörde vid bollen. Illegal beröring av A55. Lag B:s boll vid den punkten. [Citerat i 6-1-4-a, 6-3-4-a]

Att blockera en bollinjespark

PARAGRAF 5. Att blockera en bollinjespark är beröring av den sparkade bollen av en motståndare till det sparkande laget i ett försök att hindra bollen från att passera den neutrala zonen (Regel 6-3-1-b).

AVSNITT 12. Linjer

Sidlinjer

PARAGRAF 1. En sidlinje löper från slutlinje till slutlinje på varsin sida av spelplanen och skiljer spelplanen från det område som är utanför spelfältet. Hela sidlinjen är utanför spelfältet.

Mållinjer och pyloner

PARAGRAF 2. Mållinjen vid varsin ända av spelplanen löper mellan sidlinjerna och är en del av det lodrätta plan som skiljer målområdet från spelplanen. De två mållinjerna är (vanligtvis) 100 yards ifrån varandra. Mållinjens plan sträcker sig mellan och inkluderar pylonerna, som är utanför spelfältet. Hela mållinjen är i målområdet. Ett lags mållinje är den det försvarar.

Godkänt domslut 2-12-2

I. Lag A:s oberörda bollinjespark slår i marken på spelplanen och bryter Lag B:s mållinjesplan. Medan bollen är i luften över målområdet, slår A81, som antingen är på enyardlinjen eller i målområdet, bollen in på spelplanen. **DOM:** Förseelse för illegal beröring (Regel 6-3-11). Lag B får acceptera spelets resultat eller nästa gång starta bollen vid dess 20-yarlinje (***Undantag:*** Regel 8-4-2-b). [Citerat i 6-3-2-a, 6-3-11]

Slutlinjer

PARAGRAF 3. En slutlinje löper mellan sidlinjerna vanligtvis 10 yards bakom varje mållinje och skiljer målområdet från det område som är utanför spelfältet. Hela slutlinjen är utanför spelfältet.

Gränslinjer

PARAGRAF 4. Gränslinjerna är sidlinjerna och slutlinjerna. Det område som är inhägnat av gränslinjerna är ”innanför spelfältet” och det område som omger och inkluderar gränslinjerna är ”utanför spelfältet”.

Skiljelinjer

PARAGRAF 5. En skiljelinje är en del av en lodrätt plan som begränsar lagets uppställning inför frisparkar. Planet sträcker sig bortom sidlinjerna (**G.D. 2-12-5:1**).

Godkänt domslut 2-12-5

I. En frispark bryter planet på Lag B:s skiljelinje. Medan bollen är i luften rör A1, som är bakom Lag B:s skiljelinje, vid bollen. **DOM:** Legal beröring (Regel 6-1-3-a-2). [Citerat i 2-12-5, 6-1-3-a-2]

Yardlinjer

PARAGRAF 6. En yardlinje är vilken linje som helst på spelplanen som är parallell med slutlinjerna. Ett lags egna yardlinjer, markerade eller omarkerade, är numrerade i följd från dess egen mållinje fram till mittfältslinjen.

Tvärlinjer

PARAGRAF 7. De två tvärlinjerna är 60 fot från sidlinjerna. Tvärlinjerna och de korta yardlinjeförlängningarna ska vara 24 tum långa.

Nioyardsmarkeringar

PARAGRAF 8. Nioyardsmarkeringar 12 tum långa, utplacerade var tionde yard, ska placeras nio yards från sidlinjerna. De är inte obligatoriska om spelplanen är numrerad enligt Regel 1-2-1-j.

AVSNITT 13. Att överräcka bollen

PARAGRAF 1. a. Att överräcka bollen är att överföra spelarbesittning från en lagkamrat till en annan utan att kasta, fumla eller sparka den.

b. Förutom när det är tillåtet enligt reglerna, är en framåtöverräckning av bollen till en lagkamrat illegal.

c. Förlust av spelarbesittning genom misslyckat genomförande av ett överräckningsförsök är en fummel av den sista spelaren i besittning (***Undantag:*** Bollstarten (Regel 2-23-1-c)).

d. En bakåtöverräckning sker när bollbäraren släpper bollen innan den är förbi den yardlinje där bollbäraren är.

AVSNITT 14. Huddle

PARAGRAF 1. En huddle är två eller flera spelare samlade i en grupp efter att bollen är spelklar och före en bollstart eller en frispark.

AVSNITT 15. Överhopp

PARAGRAF 1. a. Överhopp är ett försök av en spelare att hoppa med en eller båda fötter eller knän främst över en motståndare som fortfarande är på sina fötter (Regel 9-1-13).

b. ”På sina fötter” betyder att ingen del av motståndarens kropp annat än en eller båda fötter är i kontakt med marken.

AVSNITT 16. Sparkar; Att sparka bollen

Att sparka bollen; Legala och illegala sparkar

PARAGRAF 1.

a. Att sparka bollen är att avsiktligt slå bollen med knäet, benets nedre del eller foten.

b. En legal spark är en punt, droppspark eller fasthållen spark som genomförs enligt reglerna av en Lag A-spelare före en ändring av lagbesittning. Att sparka bollen på något annat sätt är illegalt (**G.D. 6-1-2:I**).

c. Varje frispark eller bollinjespark förblir en spark tills den är mottagen eller återhämtad av en spelare eller blir död.

d. Om tvivel råder, är en boll oavsiktligt berörd snarare än sparkad.

Punt

PARAGRAF 2. En punt är en spark av en spelare som släpper bollen och sparkar den innan den rör vid marken.

Droppspark

PARAGRAF 3. En droppspark är en spark av en spelare som släpper bollen och sparkar den då den nuddar marken.

Fasthållen spark

PARAGRAF 4. a. En fasthållen spark för ett sparkmål är en spark av en spelare tillhörande laget i besittning medan bollen hålls på marken av en lagkamrat. (Regel 2-16-9)

b. En fasthållen frispark är en spark av en spelare tillhörande laget i besittning medan bollen står på en sparkställning eller på marken. Den får hållas av en lagkamrat. Bollen får ställas på marken och vara i kontakt med sparkställningen.

c. En sparkställning är en apparat som upphöjer bollen för sparkändamål. Den får inte upphöja bollens lägsta punkt mer än en tum ovanför marken (**G.D. 2-16-4:I**).

d. Ingen anordning eller material får användas för att markera punkten för en fasthållen bollinjespark eller för att höja bollen upp. Det här är ett regelbrott vid spelbar boll vid bollstarten. (Regel 6-3-10-d)

Godkänt domslut 2-16-4

I. Under en frispark för att starta matchen använder sparkaren en lagkamrats tå som sparkställning eller bygger en sparkställning av en jord- eller gräshög. **DOM:** Illegal spark. Regelbrott vid död boll. Straff —Fem yards straff från den nästa punkten. [Citerad i 2-16-4-c, 4-1-1]

Frispark

PARAGRAF 5. a. En frispark är en spark av en spelare från laget i besittning under de begränsningar angivna i Regler 4-1-4, 6-1-1 och 6-1-2.

b. En frispark efter ett självmål får vara en punt, droppspark eller fasthållen spark.

Avspark

PARAGRAF 6. En avspark är en frispark som påbörjar varje halvlek och som åtföljer varje extrapoängsförsök eller lyckat sparkmålsförsök (***Undantag:*** I extraperioder). Det måste vara en fasthållen spark eller en droppspark.

Bollinjespark

PARAGRAF 7. a. En bollinjespark är en punt, droppspark eller fasthållen spark för ett sparkmål. Den är en legal spark om den är gjord av Lag A i eller bakom den neutrala zonen under ett bollinjeförsök innan lagbesittningen ändras.

b. En bollinjespark har passerat den neutrala zonen när den berör marken, en spelare, en domare eller vad som helst bortom den neutrala zonen (***Undantag:*** Regel 6-3-1-b) (**G.D. 6-3-1:I–IV**).

c. En bollinjespark gjord när hela sparkarens kropp är förbi den neutrala zonen är en illegal spark och ett regelbrott vid spelbar boll som gör att bollen blir död (Regel 6-3-10-c).

Returspark

PARAGRAF 8. En returspark är en spark av en spelare från laget i besittning efter en ändring i lagbesittning under ett försök. Det är en illegal spark och ett regelbrott vid spelbar boll som gör att bollen blir död (Regel 6-3-10-b).

Sparkmålsförsök

PARAGRAF 9. Ett sparkmålsförsök är en bollinjespark. Det får vara en fasthållen spark eller droppspark.

Bollinjesparkuppställning

PARAGRAF 10. a. En bollinjesparkuppställning är en uppställning där ingen spelare är i position att ta emot en hand-till-hand bollstart från mellan bollstarterns ben och med antingen (1) minst en spelare sju eller flera yards bakom den neutrala zonen; eller (2) en möjlig fasthållen sparkhållare och en möjlig sparkare fem eller flera yards bakom den neutrala zonen och i position för att utföra en fasthållen spark. För att (1) och (2), ska räknas som en bollinjesparkuppställning måste det vara tydligt att man kommer att försöka med en spark. (**G.D. 9-1-14:I–III**).

b. Om Lag A är i en bollinjesparkuppställning vid bollstarten, anses varje agerande av Lag A under försöket att vara från en bollinjesparkuppställning.

Godkänt domslut 2-16-10

I. Vid bollstarten har Lag A fyra linjemän med nummer 50-79 och tre linjemän med nummer utanför det här nummerintervallet. En möjlig sparkare är sex yards djup men det finns ingen möjlig fasthållen sparkhållare. **DOM:** Illegal uppställning. Lag A är inte i en bollinjesparkuppställning och har inte det nödvändiga antalet linjemän med passande tröjnummer.

AVSNITT 17. Den neutrala zonen

PARAGRAF 1. a. Den neutrala zonen är utrymmet mellan de två bollinjerna förlängt till sidlinjerna. (Regel 2-21-2) Dess bredd är lika med bollens längd.

b. Den neutrala zonen fastställs när bollen är spelklar och vilar på marken med dess längdaxel i en rät vinkel mot bollinjen och parallell med sidlinjerna.

c. Den neutrala zonen existerar tills det finns en ändring i lagbesittning, tills en bollinjespark går förbi den neutral zonen eller tills bollen förklaras död.

AVSNITT 18. Offensiv och defensiv offside

Offensiv offside

PARAGRAF 1. Efter att bollen är spelklar, sker offensiv offside när en offensiv spelare är i eller bortom den neutrala zonen efter att bollstartern rör vid eller simulerar (handen eller händerna vid eller nedanför knäna) att han rör vid bollen före bollstarten. (***Undantag:*** När bollen sätts i spel, är inte bollstartern offside när han är i den neutrala zonen.)

Defensiv offside vid ett bollinjespel

PARAGRAF 2. Efter att bollen är spelklar, sker defensiv offside (Regel 7-1-5) när en defensiv spelare:

a. Är i eller bortom den neutrala zonen när bollen legalt startas; eller
b. Träffar en motståndare bortom den neutrala zonen innan bollen startas; eller
c. Träffar bollen innan den startas; eller
d. Hotar en offensiv linjeman, vilket orsakar en omedelbar reaktion, innan bollen startas (Regel 7-1-2-b-3 Undantag, (**G.D. 7-1-3:V OBS**)); eller
e. Passerar den neutrala zonen och rusar fram mot en Lag A-back (**G.D. 7-1-5:III**).

Offside vid ett frisparksspel

PARAGRAF 3. Offside äger rum (Regel 6-1-2) när:

a. En defensiv spelare inte är bakom sin skiljelinje när bollen legalt frisparkas.
b. En eller flera spelare från det sparkande laget inte är bakom deras skiljelinje då bollen legalt frisparkas (***Undantag:*** Sparkaren och bollhållaren är inte offside när de är bortom sin skiljelinje) (Regel 6-1-2).

AVSNITT 19. Passningar

Att passa

PARAGRAF 1. Att passa bollen är att kasta den. En passning förblir en passning tills den är mottagen eller bruten av en spelare eller bollen blir död.

Framåt- och bakåtpassning

PARAGRAF 2. a. En passning är framåt om bollen först träffar marken, en spelare, en domare eller vad som helst bortom den punkt där bollen släpptes. Alla andra passningar är bakåtpassningar. Om tvivel råder, är en passning kastad i eller bakom den neutrala zonen en framåt- snarare än en bakåtpassning.

b. När en Lag A-spelare håller bollen för att passa den framåt mot den neutrala zonen, inleds framåtpassningen av varje avsiktlig framåtrörelse av hans hand med bollen under hans fasta kontroll, om inte spelaren klart börjar dra bollen tillbaka mot kroppen med fast kontroll. Om en Lag B-spelare träffar framåtpassaren eller bollen efter att framåtrörelsen har börjat och bollen lämnar framåtpassarens hand, döms det som en framåtpassning oavsett var bollen träffar marken eller en spelare (**G.D. 2-19-2:I**).

c. Om tvivel råder, är bollen passad och inte fumlad under ett framåtpassningsförsök. (***Undantag:*** Matcher som använder Videodomare).

d. En bollstart blir en bakåtpassning när bollstartern släpper bollen förutom genom en hand-mot-hand växling (**G.D. 2-23-1:I**).

Godkänt domslut 2-19-2

I. A1 tänker kasta en framåtpassning men B1 slår bollen ur hans hand innan A1:s hand ˣ börjar röra sig framåt. **DOM:** Fummel (Regel 2-11-1). [Citerat i 2-11-1, 2-19-2-b]

Passerar neutral zon

PARAGRAF 3. a. En legal framåtpassning har passerat den neutrala zonen när den först träffar marken, en spelare, en domare eller vad som helst bortom den neutrala zonen innanför spelfältet. Den har inte passerat den neutrala zonen när den först träffar marken, en spelare, en domare eller vad som helst i eller bakom den neutrala zonen innanför spelfältet.

b. En spelare har passerat den neutrala zonen om hela hans kropp har varit bortom den neutrala zonen.

c. En legal framåtpassning är bortom eller bakom den neutrala zonen där den passerar sidlinjen.

Mottagningsbar framåtpassning

PARAGRAF 4. En mottagningsbar framåtpassning är en oberörd legal framåtpassning bortom den neutrala zonen till en tillåten spelare som har en rimlig chans att ta emot bollen. Om tvivel råder, är en legal framåtpassning mottagningsbar.

AVSNITT 20. Straff

Ett straff är ett resultat fastställt av reglerna mot ett lag som har begått ett regelbrott och får inkludera en eller flera av de följande: yardförlust, försöksförlust, automatiskt första försök, utvisning eller avdrag från matchklockan (Regel 10-1-1-b).

AVSNITT 21. Bollinjespel

Bollinjeförsök

PARAGRAF 1. Ett bollinjeförsök är agerandet mellan de två lagen under ett försök som inleds med en legal bollstart.

OBS: Ett extrapoängsförsök är ett bollinjeförsök som börjar när Huvuddomaren förklarar bollen spelklar (Regel 8-3-2-b).

Bollinje

PARAGRAF 2. Bollinjen för varje lag fastställs när bollen är spelklar. Det är den yardlinje som bestämmer det lodräta plan som passerar genom den punkt på bollen som är närmast ett lags egen mållinje.

AVSNITT 22. Skifte

PARAGRAF 1. a. Ett skifte är ett samtidigt positions- eller ställningsbyte av två eller flera offensiva spelare efter att bollen är spelklar före bollstarten inför ett bollinjespel (**G.D. 7-1-3:I–II**) (**G.D. 7-1-2:I–IV**).

b. Skiftet slutar när alla spelare har varit orörliga under en hel sekund.

c. Skiftet fortsätter om en eller flera spelare är i rörelse innan slutet på ensekundsintervallet.

AVSNITT 23. Att starta bollen

PARAGRAF 1. a. Att legalt starta bollen (en bollstart) är att överräcka eller passa den bakåt från dess plats på marken med en snabb och oavbruten rörelse av handen eller händerna, så att bollen faktiskt lämnar handen eller händerna genom den här rörelsen (Regel 4-1-4).

b. Bollstarten börjar när bollen legalt flyttas och slutar när bollen lämnar bollstarterns händer; bollen blir sedan spelbar (Regel 4-1-1) (**G.D. 7-1-5:I–II**).

c. Om bollen glider ur bollstarterns hand under någon bakåtrörelse under en legal bollstart, blir det en bakåtpassning och är spelbar (Regel 4-1-1).

d. Medan bollen vilar på marken och före bollstarten måste dess längdaxel vara i en rät vinkel mot bollinjen (Regel 7-1-3).

e. Om bollen inte rörs bakåt, inleder inte bollrörelsen en legal bollstart. Det är inte en legal bollstart om bollen först rörs framåt eller lyfts.

f. Om bollen blir berörd av Lag B under en legal bollstart, förblir bollen död och Lag B bestraffas. Om bollen blir berörd av Lag B under en illegal bollstart, förblir bollen död och Lag A bestraffas (**G.D. 7-1-5:I–II**).

g. Bollstarten behöver inte vara mellan bollstarterns ben; men för att vara legal måste den vara en snabb och oavbruten bakåtrörelse.

h. Bollen måste startas på eller mellan tvärlinjerna.

Godkänt domslut 2-23-1

I. Fjärde och mål vid Lag B:s femyardlinje. A55:s legala bollstart är misslyckat berörd av A12 och (a) vilken Lag A-spelare som helst återhämtar och för bollen framåt in i målområdet, eller (b) en Lag B-spelare återhämtar och för bollen framåt. **DOM:** Bollstarten är en bakåtpassning och får föras framåt av vilken spelare som helst. (a) Touchdown. Eftersom detta är en bakåtpassning och inte en fummel finns det ingen begränsning mot att en Lag A-spelare återhämtar och för bollen framåt. (b) Bollen fortsätter att vara i spel. [Citerat i 2-19-2-d, 7-2-2-a, 8-2-1-a]

AVSNITT 24. Serie och besittningsserie

Serie

PARAGRAF 1. En serie består av upp till fyra efter varandra följande försök, vart och ett av vilka inleds med en bollstart (Regel 5-1-1).

Besittningsserie

PARAGRAF 2. En besittningsserie är ett lags oavbrutna besittning över bollen under en extra-period (Regel 3-1-3). Den kan bestå av en eller flera serier.

AVSNITT 25. Punkter

Utmätningspunkt

PARAGRAF 1. En utmätningspunkt är den punkt vid vilken straffet för ett regelbrott eller en förseelses resultat utmäts.

Föregående punkt

PARAGRAF 2. Den föregående punkten är den punkt vid vilken bollen sist sattes i spel.

Nästa punkt

PARAGRAF 3. Den nästa punkten är den punkt där bollen härnäst ska sättas i spel.

Dödbollspunkt

PARAGRAF 4. Dödbollspunkten är den punkt där bollen blev död.

Regelbrottspunkt

PARAGRAF 5. Regelbrottspunkten är den punkt där regelbrottet äger rum. Om den är utanför spelfältet mellan mållinjerna, ska den vara skärningspunkten mellan den närmaste tvärlinjen och yardlinjen förlängd genom regelbrottspunkten. Om den är utanför spelfältet mellan mållinjen och slutlinjen eller bakom slutlinjen, är regelbrottet i målområdet.

Punkt utanför spelfältet

PARAGRAF 6. Punkten utanför spelfältet är den punkt där bollen blir död enligt reglerna p.g.a. att den hamnade eller förklarades utanför spelfältet.

Punkt innanför spelfältet

PARAGRAF 7. Punkten innanför spelfältet är skärningspunkten mellan den närmaste tvärlinjen och den yardlinje som passerar genom antingen dödbollspunkten eller den punkt där ett straff lämnar bollen i ett sidoområde.

Punkt där språnget slutar

PARAGRAF 8. Punkten där språnget slutar är den punkt:

a. Där bollen blir dödförklarad i spelarbesittning.
b. Där spelarbesittning förloras vid en fummel.
c. Där bollöverräckning sker.
d. Där en illegal framåtpassning kastas.
e. Där en bakåtpassning kastas.
f. Där en illegal bollinjespark görs bortom bollinjen.
g. Där en returspark sker.

h. Där man vinner spelarbesittning i enlighet med villkoren för ”regeln om ursprunglig rörelse” (Regel 8-5-1-a Undantag).

Punkt där sparken slutar

PARAGRAF 9. En bollinjespark som passerar den neutrala zonen slutar vid den punkt där den mottas eller återhämtas eller där bollen dödförklaras enligt reglerna (Regel 2-16-1-c). (***Undantag:*** Om bestämmelserna vid en oavsiktlig avblåsning gäller, är sparkens slut där bollen, efter att man har blåst i visselpipan, nästa gång rör vid en spelare, domare, marken eller passerar en gränslinje.)

Baspunkt

PARAGRAF 10. Baspunkten är en referenspunkt för att finna utmätningspunkten för straff som styrs av Tre-och-Ett Principen (Regel 2-33). Baspunkter för de olika spelkategorierna anges i Regel 10-2-2-d.

Punkt efter en bollinjespark

PARAGRAF 11. Punkten efter en bollinjespark tjänar som baspunkten när utmätning efter en bollinjespark gäller (Regel 10-2-3).

a. När sparken slutar på spelplanen, förutom i de speciella fall omnämnda härunder, är punkten efter en bollinjespark den punkt där sparken slutar.

b. När sparken slutar i Lag B:s målområde, är punkten efter en bollinjespark Lag B:s 20-yardlinje.

Speciella fall:

1. Vid ett misslyckat sparkmålsförsök, om bollen är oberörd av Lag B efter att den har passerat den neutrala zonen och blir dödförklarad bortom den neutrala zonen, är punkten efter en bollinjespark:
   (a) Den föregående punkten, om den föregående punkten är på eller utanför Lag B:s 20-yardlinje (**G.D. 10-2-3:*V***);
   (b) Lag B:s 20-yardline, om den föregående punkten är mellan Lag B:s 20-yardlinje och dess mållinje.
2. När Regel 6-3-11 gäller, är punkten efter en bollinjespark Lag B:s 20-yardlinje.
3. När Regel 6-5-1-b gäller, är punkten efter en bollinjespark den punkt där mottagaren först rörde vid sparken.

AVSNITT 26. Tackling

PARAGRAF 1. Att tackla är att ta tag i eller att omfamna en motståndare med en hand (eller händerna) eller med en arm (eller armarna).

AVSNITT 27. Lag- och spelarbeteckningar

Lag A och B

PARAGRAF 1. Lag A är det lag som utses att sätta bollen i spel, och Lag B är motståndaren. De här lagen behåller de här beteckningarna tills bollen nästa gång är spelklar.

Offensiva och defensiva lag

PARAGRAF 2. Det offensiva laget är laget i besittning eller det lag till vilket bollen tillhör; det defensiva laget är motståndarlaget.

Sparkare och bollhållare

PARAGRAF 3. a. Sparkaren är en spelare som genomför en punt, droppspark eller fasthållen spark enligt reglerna. Han förblir sparkaren tills han har fått en rimlig tid att återfå sin balans.

b. En bollhållare är en spelare som kontrollerar bollen på marken eller på en sparkställning. Under ett bollinjesparkspel, förblir han bollhållaren tills ingen spelare är i position för att genomföra sparken eller, om bollen sparkas, tills sparkaren har fått en rimlig tid att återfå sin balans.

Linjeman (linjespelare) och back

PARAGRAF 4. a. ***Linjeman (linjespelare).***

1. En linjeman (linjespelare) är vilken Lag A-spelare som helst som legalt är på sin bollinje (Regel 2-21-2).
2. En Lag A-spelare är legalt på sin bollinje när han är vänd mot sin motståndares målinje med axlarna i en linje ungefärligen parallella med den och antingen (a) han är bollstartern (Regel 2-27-8) eller (b) hans huvud bryter det plan som skapas av en linje dragen genom bollstarterns midja.

b. ***Inre Linjeman (linjespelare).*** En inre linjeman (linjespelare) är en linjeman som inte är vid sin bollinjes ände.

c. ***Begränsad Linjeman (linjespelare).*** En begränsad linjeman (linjespelare) är vilken inre linjeman (linjespelare) som helst, eller vilken linjeman (linjespelare) som helst med nummer 50-79, vars hand (eller händer) är nedanför knäna.

d. ***Back***

1. En back är vilken Lag A-spelare som helst som inte är en linjeman (linjespelare) och vars huvud eller skuldra inte bryter det plan som skapas av en linje dragen genom den närmaste Lag A-linjespelares midja.
2. En back är också spelaren i position för att ta emot en hand-till-hand bollstart.
3. En linjeman blir en back före bollstarten när han flyttar till en position som en back och stannar.

Framåtpassare

PARAGRAF 5. Framåtpassaren är den spelare som kastar en framåtpassning. Han är en framåtpassare från den tidpunkt då han släpper bollen tills passningen lyckas, misslyckas eller bryts, eller tills han rör sig för att delta i spelet.

Spelare

PARAGRAF 6. a. En spelare är vem som helst av matchdeltagarna som inte är en avbytare eller en avbytt spelare och som lyder under reglerna när han är innanför eller utanför spelfältet.

b. En spelare i luften är en spelare som inte är i kontakt med marken på grund av att han tar ett språng, hoppar, dyker, kastar sig, träffas av en motståndare eller lagkamrat o.s.v. på annat sätt än normal löparrörelse.

c. En spelare som avlägsnar sig är en spelare som lämnar fältet efter att han har blivit ersatt av en avbytare.

d. En lagkamrat är en spelare i samma lag.

Springare och bollbärare

PARAGRAF 7. a. Springaren är en spelare med besittning över en spelbar boll eller som simulerar besittning över en spelbar boll.

b. En bollbärare är en springare med besittning över en spelbar boll.

Bollstarter

PARAGRAF 8. Bollstartern är den spelare som startar bollen. Han konstateras vara bollstartern när han intar en position bakom bollen och rör eller simulerar (handen eller händerna vid eller nedanför hans knän) beröring av bollen (Regel 7-1-3).

Avbytare

PARAGRAF 9. a. En legal avbytare är en ersättare för en spelare eller en spelarbrist under tidsintervallet mellan försök.

b. En legalt inkommande avbytare blir en spelare när han kommer in på spelplanen eller målområdena och meddelar sig med en lagkamrat eller en domare, går in i huddlen, intar position i en offensiv eller defensiv uppställning eller deltar i ett spel.

Avbytt spelare

PARAGRAF 10. En avbytt spelare är den som deltog under det föregående försöket, har blivit ersatt av en avbytare och som har lämnat spelplanen och målområdena.

Spelarbrist

PARAGRAF 11. En spelarbrist uppstår när ett lag har färre än 11 spelare i matchen.

Utvisad spelare

PARAGRAF 12. a. En utvisad spelare är en som förklaras otillåten för vidare deltagande i matchen.

b. En utvisad spelare eller tränare måste lämna spelinhägnaden ledsagad av lagpersonal innan det nästa spelet efter hans utvisning. Han måste hålla sig utom synhåll för spelplanen under laguppsikt under resten av matchen.

Lagmedlem

PARAGRAF 13. En lagmedlem är en del av en grupp av möjliga spelare som har uniform på sig och är organiserade för att delta i den kommande fotbollsmatchen eller de kommande fotbollsspelen.

Försvarslös spelare

PARAGRAF 14. En försvarslös spelare är en som på grund av sin fysiska position och koncentrationsfokus är särskilt sårbar för skada. Om tvivel råder är en spelare försvarslös. Exempel på försvarslösa spelare inkluderar men är inte begränsade till:

a. En spelare som håller på med eller är precis färdig med att kasta en passning.

b. En mottagare som försöker att ta emot en framåtpassning eller som är i position att ta emot en bakåtpassning, eller en spelare som har lyckats med en mottagning och som inte har haft tid att skydda sig eller inte klart har blivit en bollbärare.

c. En sparkare som håller på med eller som har precis sparkat en boll, eller under sparken eller returen.

d. En sparkmottagare som försöker att ta emot eller återhämta en spark, eller en som har genomfört en mottagning eller återhämtning och som inte har haft tid att försvara sig eller inte tydligt har blivit en bollbärare.

e. En spelare på marken.

f. En spelare som tydligen är utanför spelet.

g. En spelare som får en dödvinkelsblockering. x

h. En bollbärare som redan är i en motståndares grepp och vars framåtrörelse har hejdats.

i. En quarterback när som helst efter en ändring i besittning.

j. En bollbärare som tydligt har givit upp och glider med fötterna först.

Spelare utanför och innanför spelfältet

PARAGRAF 15. a. *Utanför spelfältet*

1. En spelare är utanför spelfältet när någon kroppsdel rör vid vad som helst förutom en annan spelare eller en matchdomare på eller utanför en gränslinje.
2. En spelare utanför spelfältet i luften förblir utanför spelfältet tills han rör vid marken innanför spelfältet utan att samtidigt vara utanför spelfältet.

b. *Innanför spelfältet*

1. En spelare innanför spelfältet är en spelare som inte är utanför spelfältet.
2. En spelare innanför spelfältet i luften förblir innanför spelfältet tills han är utanför spelfältet.

Definition på tränare

PARAGRAF 16. a. En tränare är en person som lyder under reglerna och som, medan han är i lagområdet eller tränarrutan, tittar på matchen och/eller ger instruktioner till spelare och avbytare.

b. En spelande tränare betraktas som en tränare när han är i lagområdet eller tränarrutan och som en spelare eller avbytare annars.

c. Båda lag ska utse en tränare som dess huvudtränare och identifiera honom på spelarlistan och för Huvuddomaren.

AVSNITT 28. Krokben

Krokben är avsiktligt bruk av den nedre delen av benet eller foten för att hindra en motståndare nedanför knäna (Regel 9-1-2-c).

AVSNITT 29. Tidtagare

Matchklocka

PARAGRAF 1. Matchklockan är vilken anordning som helst som under lämplig funktionärs ledning används för att mäta matchens varaktighet.

Spelklocka

PARAGRAF 2. Varje idrottsarena borde ha en synlig spelklocka på varsin ända av spelinhägnaden. Spelklockan (om det tillhandahålls) måste kunna räkna ned både från 40 sekunder och 25 sekunder. Den borde automatiskt inställa sig själv till 40 sekunder och sättas omedelbart igång efter att den har ställts om av klockskötaren när vilken domare som helst visar tecknet för att bollen är död efter ett spel.

b. I annat fall är spelklockan vilken anordning som helst under den lämpliga domares överinseende som mäter de 40/25 sekunderna mellan det föregående spelets slut eller spelklartecknet och att bollen sätts i spel.

AVSNITT 30. Spelbenämning

Framåtpassningsspel

PARAGRAF 1. Ett legalt framåtpassningsspel är tidsintervallet mellan bollstarten och när en legal framåtpassning lyckas, misslyckas eller bryts.

Frisparksspel

PARAGRAF 2. Ett frisparksspel är agerandet under tidsintervallet fr.o.m. den tidpunkt då bollen legalt sparkas tills den kommer i spelarbesittning eller dödförklaras enligt reglerna.

Bollinjesparkspel

PARAGRAF 3. Ett bollinjesparkspel är agerandet under tidsintervallet mellan bollstarten och när en bollinjespark kommer i spelarbesittning eller bollen dödförklaras enligt reglerna.

Springspel och språng

PARAGRAF 4. a. Ett springspel är vilket agerande vid spelbar boll som helst utom det som sker under ett frisparksspel, ett bollinjesparkspel eller ett legalt framåtpassningsspel.

b. Ett språng är det avsnitt i ett springspel under vilket en bollbärare har besittning.

c. Om en bollbärare förlorar besittning genom en fummel, bakåtpassning eller illegal framåtpassning, är punkten där språnget slutar (Regel 2-25-8) den yardlinje där bollbäraren förlorar besittning. Springspelet inkluderar språnget och agerandet i förbindelse med den lösa bollen innan en spelare får eller återfår besittning eller bollen förklaras död (**G.D. 2-30-4:I–II**).

d. Ett nytt springspel inleds när en spelare får eller återfår besittning.

Godkänt domslut 2-30-4

I. A21 tar emot en framåtpassning med sina knän på marken. Framåtpassaren blir ruffad under passningen. **DOM:** A21:s mottagning inledde ett springspel som omedelbart slutade. Bestraffa med 15 yards från språngets slut, första försök för Lag A. [Citerat i 2-30-4-c]

II. Tredje och 10. A21 tar emot en framåtpassning och fumlar bollen när han tacklas efter att ha uppnått nio yards. Fummeln återhämtas av A24 som ligger på marken fem yards framför fummeln. Under passningen blir framåtpassaren ruffad. **DOM:** Bestraffa med 15 yards från A24:s återhämtningspunkt (det sista språngets slut), första försök för Lag A. [Citerat i 2-30-4-c]

Spelets resultat

PARAGRAF 5. Spelets resultat är den matchsituation som uppstår då bollen blir död och före straffutmätningar för något regelbrott eller någon förseelse som ägde rum under spelet.

AVSNITT 31. Fältområden

Fältet

PARAGRAF 1. Fältet är ytan inom avgränsningslinjerna och inkluderar avgränsningslinjerna och lagområden, och utrymmet ovanför det (***Undantag:*** Inhägnader ovanför fältet).

Spelplan och spelfält

PARAGRAF 2. Spelplanen är det område som omges av sidlinjerna och mållinjerna [*Övers. anm.:* **OBS:** för den svenska översättningen betyder ”spelfältet” ytan innanför sidlinjerna och slutlinjerna **inkl. målområdena,** som t.ex. i termerna ”utanför spelfältet” *(out of bounds)* eller ”innanför spelfältet” *(inbounds)*].

Målområden

PARAGRAF 3. a. Målområdet vid fältets båda ändar är den rektangel som avgränsas av mållinjen, sidlinjerna och slutlinjen.

b. Mållinjen och mållinjens pyloner är i målområdet.

c. Ett lags målområde är det som det försvarar (**G.D. 8-5-1:VII)** (**G.D. 8-6-1:I**).

Spelyta

PARAGRAF 4. Spelytan är det material eller ämne som finns inom spelplanen, inkl. målområdena.

Spelinhägnad

PARAGRAF 5. Spelinhägnaden är det område som är inramat av stadion, kupolen, läktarna, staketen eller andra konstruktioner (***Undantag:*** Poängtavlor anses inte vara inom spelinhägnaden). Där det inte finns något stadion, någon kupol eller läktare är spelinhägnaden vilket område som helst inom syn- och/eller hörhåll från fältet. (Regler 9-2-6-b och 9-2-7)

Sidoområde

PARAGRAF 6. Sidoområdet är området mellan tvärlinjerna och den närmaste sidlinjen.

AVSNITT 32. Slagsmål

PARAGRAF 1. Att slåss är varje försök av en spelare, tränare eller lagmedlem i uniform att slå en motståndare på ett påstridigt sätt som inte har med amerikansk fotboll att göra. Sådana handlingar inkluderar men är inte begränsade av:

a. Ett försök att slå en motståndare med armen (eller armarna), handen (eller händerna), benet (eller benen) eller foten (eller fötterna), oavsett om det träffar.

b. En osportslig handling mot en motståndare som orsakar att vilken motståndare som helst vedergäller genom att slåss (Regler 9-2-1 och 9-5-1).

AVSNITT 33. Tre-och-Ett princip

Tre-och-Ett principen i straffutmätning gäller när redogörelsen för ett regelbrotts straff inte anger utmätningspuntken. Tillämpning av den här principen beskrivs i Regel 10-2-2-c.

AVSNITT 34. Tackleruta

PARAGRAF 1.

a. Tacklerutan är det rektangulära området omgivet av den neutrala zonen, de två linjer som är parallella med sidlinjerna fem yards från den mittersta linjemannen, och Lag A:s slutlinje (Se Bilaga D).

b. Tacklerutan upplöses när bollen lämnar den.

AVSNITT 35. Att göra till måltavla

PARAGRAF 1. ”Att göra till måltavla” betyder att en spelare siktar på en motståndare i syfte att angripa med kraftig kontakt som går utöver att göra en legal tackling eller en legal blockering eller att spela mot bollen. Några tecken på ”att göra till måltavla” inkluderar men är inte begränsade av:

a. Att slunga sig — en spelare lämnar marken för att angripa en motståndare genom att skjuta kroppen uppåt och framåt för att kraftigt träffa huvudet eller området kring nacken.

b. En hopkrupen ställning efterföljt av en stöt uppåt och framåt för att angripa med kraftig kontakt mot huvudet eller området kring nacken, även om en eller båda fötter fortfarande är på marken.

c. Att leda med hjälmen, axel, underarmen, knytnäven, handen eller armbågen för att angripa med kraftig kontakt mot huvudet eller området kring nacken.

d. Att sänka huvudet före ett angrepp som inleds med kraftig kontakt med hjälmens krona.

REGEL 3

Perioder, tidsfaktorer och avbyten

AVSNITT 1. Inledning på varje period

Första och tredje perioder

PARAGRAF 1. a.

1. Före matchen under uppvärmningen måste lagen hålla sig inom en överenskommen avskild planhalva, vanligtvis den halva upp till fem yards ifrån mittfältet på deras vänstra sidan när de tittar från sitt lagområde in mot spelplanen.
2. Före matchen under förmatchceremonier måste lagen hålla sig inom sitt lagområde.

b. Varje halvlek ska inledas med en avspark.

c. Tre minuter före den planerade starttiden ska Huvuddomaren singla slant vid mittfältet i närvaron av max. fyra fältkaptener från vardera lag och en annan matchdomare, efter att först ha utsett bortalagets fältkapten som den som ska välja krona eller klave. Inför den andra halvleken kommer Huvuddomaren att införskaffa lagens val av andrahalvleksmöjligheter.

d. Under slantsinglingen ska varje lag stanna kvar i lagområdet. Slantsinglingen börjar när fältkaptenerna lämnar sidlinjerna och slutar när kaptenerna återvänder till sidlinjerna.

STRAFF —[d] Fem yards från den nästa punkten [T19: IPR].

e. Den som vinner slantsinglingen ska välja ett av de följande alternativen:
   1. Att utse vilket lag som ska göra avsparken.
   2. Att utse vilken mållinje hans lag ska försvara.
   3. Att avstå hans val till den andra halvleken.

f. Motståndaren ska därefter välja alternativ 1 eller 2 bland de ovanstående, i mån av tillgänglighet.

g. Om vinnaren i slantsinglingen väljer alternativ 3 ovan, väljer vinnaren det återstående alternativet (1 eller 2 ovan) efter motståndarens val.

h. Inför den andra halvleken ska förloraren i slantsinglingen eller den vinnare som väljer alternativ 3 ovan välja alternativ 1 eller 2 ovan. Motståndaren väljer sedan det återstående tillgängliga alternativet.

Andra och fjärde perioder

PARAGRAF 2. Mellan de första och andra perioderna och också mellan de tredje och fjärde perioderna, ska lagen försvara motsatta mållinjer.

a. Bollen ska omflyttas till en punkt som exakt motsvarar, i förhållande till mållinjerna och sidlinjerna, dess position vid slutet av den föregående perioden.

b. Besittning över bollen, försöksnumret och avståndet till linjen att nå ska förbli oförändrade.

Extraperioder

PARAGRAF 3. Systemet för att bryta en poängställning som är lika ska användas då matchpoängställningen är lika efter fyra perioder (***Undantag:*** ∇ Tävlingar får anta bestämmelser om att avstå systemet för att bryta en poängställning som är lika om poängställningen är lika vid slutet av en normal seriematch. I så fall ska matchen avslutas och resultatet ska stå som oavgjort). IFAF:s regler för amerikansk fotboll gäller med de följande undantagen:

a. Omedelbart efter den fjärde periodens slut, kommer domarna att instruera båda lag att återgå till sina resp. lagområden. Domarna kommer att samlas vid mittfältslinjen och gå igenom procedurerna för att bryta en poängställning som är lika.

b. Domarna kommer att eskortera kaptenerna (Regel 3-1-1) till mittplanen för slantsinglingen. Huvuddomaren ska singla en slant vid mittplanen i närvaron av max. fyra fältkaptener från vardera lag och en annan matchdomare, efter att ha först utsett bortalagets fältkapten som den som ska välja krona eller klave. Slantsinglingens vinnare får inte avstå sitt val och måste välja en av de följande valmöjligheterna:
   1. Offensivt eller defensivt lag, med det offensiva laget vid motståndarens 25-yardlinje for att inleda den första besittningsserien.
   2. Vilken spelplansände som ska användas för båda besittningsserier i den övertidsperioden.

c. Förloraren i slantsinglingen ska bestämma över den återstående valmöjligheten inför den första extraperioden och ska ha det första valet av de två valmöjligheterna vid påföljande jämna extraperioder.

d. Definition. En extraperiod ska bestå av två besittningsserier i vilka varje lag sätter bollen i spel genom en bollstart på eller mellan tvärlinjerna vid den utvalda 25-yardlinjen (om den inte omplacerades genom ett straff); detta blir motståndarens 25-yardlinje. Bollstarten ska vara från mittemellan tvärlinjerna, om inte det offensiva laget väljer en annan position på eller mellan tvärlinjerna före spelklartecknet. Efter spelklartecknet får bollen omplaceras endast efter en lagtimeout, om det inte föregås av ett Lag A-regelbrott eller regelbrott som slår ut varandra.

e. Besittningsserie. Varje lag behåller bollen under en besittningsserie tills det får poäng eller misslyckas med att få ett första försök. Bollen förblir spelbar efter en ändring i lagbesittning tills den blir dödförklarad. Lag A får dock inte en första och 10 om det återfår besittning efter en ändring i lagbesittning (**G.D. 3-1-3:I–IX**). Fr.o.m. den femte extrapoängsperioden kommer ett lags besittningsserie endast att bestå av ett spel för ett tvåpoängsextrapoängsförsök från treyardslinjen, om den inte omplaceras på grund av straff.

Lag A- och B-beteckningarna är desamma som definierade i Regel 2-27-1.

f. Att göra poäng. Det lag som får det största antalet poäng under de ordinarie och extraperioderna ska utses som vinnaren. Antalet besittningsserier, som beskrivs i (e) ovan, ska vara lika i varje extraperiod, om inte Lag B får poäng utom vid ett extrapoängsförsök. Fr.o.m. den tredje övertidsperioden måste lag som får en touchdown göra ett tvåpoängsextrapoängsförsök. Trots att det inte är illegalt, kommer inte ett enpoängsförsök av Lag A att resultera i poäng (**G.D. 3-1-3:X**).

g. Regelbrott efter en ändring i lagbesittning behandlas särskilt (Regel 10-2-7). (**G.D. 3-1-3:XI–XIV**):

h. Timeouter. Varje lag ska tillåtas en timeout per extraperiod (Regel 3-3-7). Oförbrukade timeouter från de ordinarie perioderna får inte överföras till extraperioden (eller extraperioderna). Oförbrukade timeouter från en extraperiod får inte överföras till andra extraperioder. Timeouter mellan perioderna ska skrivas upp på den nästa perioden.

Radio- och TV-timeouter är tillåtna endast mellan extraperioder (första och andra, andra och tredje, osv.). Lagtimeouter får inte förlängas för radio- och TV-ändamål. Extraperioden (eller extraperioderna) börjar när bollen först startas.

i. Om det inte finns en mediatimeout kommer det att finnas en obligatorisk tvåminuterspaus efter den andra och fjärde extraperioden.

Godkänt domslut 3-1-3

I. Förutom under ett extrapoängsförsök, får Lag B en touchdown efter att det bröt en framåtpassning, bröt eller återhämtade en bakåtpassning eller fummel, eller sprang tillbaka med ett blockerat sparkmålsförsök. **DOM:** Perioden och matchen är slut och Lag B är vinnaren. [Citerat i 3-1-3-e]

II. Under den första besittningsserien i en period, bryter Lag B en framåtpassning eller bryter eller återhämtar en fummel eller en bakåtpassning och får inte en touchdown. **DOM:** Lag A:s besittningsserie är slut och Lag B börjar dess serie. Lag B blir Lag A när Huvuddomaren förklarar bollen spelklar. [Citerat i 3-1-3-e]

III. Under den första besittningsserien i en period, blockeras Lag A:s sparkmålsförsök och det passerar inte den neutrala zonen. Lag A återhämtar bollen och springer för en touchdown. **DOM:** Sex poäng till Lag A. Lag B börjar dess besittningsserie efter extrapoängsförsöket. [Citerat i 3-1-3-e]

IV. Lag A:s sparkmålsförsök blockeras och passerar inte den neutrala zonen. A23 återhämtar bollen och tacklas bortom linjen att nå. **DOM:** Lag A behåller bollen för att fortsätta dess besittningsserie. Första och 10. [Citerat i 3-1-3-e]

V. Under första, andra eller tredje försök blockeras Lag A:s sparkmålsförsök och det passerar inte den neutrala zonen. A23 återhämtar bollen och tacklas före linjen att nå. **DOM:** Lag A:s boll, nästa försök. [Citerat i 3-1-3-e]

VI. Under den första besittningsserien i en period får Lag B besittning och sedan förlorar besittning till Lag A, som (a) får en touchdown; (b) inte får en touchdown. **DOM:** (a) Poängen räknas. I både (a) och (b) slutar Lag A:s besittningsserie och Lag B börjar dess besittningsserie. [Citerat i 3-1-3-e]

VII. Under den första besittningsserien i en period fumlar Lag A in i Lag B:s målområde under seriens andra försök. Lag B återhämtar och dödar bollen i dess målområde. **DOM:** Lag A:s besittningsserie är slut. Lag B börjar dess besittningsserie. [Citerat i 3-1-3-e]

VIII. Under den första besittningsserien i en period bryter B10 en framåtpassning vid hans sexyardlinje och dödar bollen i sitt målområde. **DOM:** Självmål: två poäng till Lag A. Lag A:s besittningsserie är slut. Lag B kommer att sätta bollen i spel, första och 10, vid 25-yardlinjen på samma fältände. [Citerat i 3-1-3-e]

IX. Lag A:s sparkmålsförsök är oberört bortom den neutrala zonen tills B17 gör en misslyckad beröring av det vid femyardlinjen. A75 återhämtar vid treyardlinjen. **DOM:** Lag A:s besittningsserie fortsätter; första försök för Lag A vid treyardlinjen. [Citerat i 3-1-3-e]

X. Under den första besittningsserien i en period får Lag A en touchdown. Under extrapoängsförsöket bryter Lag B en passning och returnerar den för en tvåpoängstouchdown. **DOM:** Lag B börjar dess besittningsserie vid 25-yardlinjen och Lag A leder i övertidspoängställningen med 6-2. [Citerat i 3-1-3-f]

XI. Vid slutet på Lag A:s första besittningsserie begår Lag B ett regelbrott vid död boll. **DOM:** Lag B börjar dess besittningsserie vid 40-yardlinjen, första och 10. [Citerat i 3-1-3-g]

XII. Under den första besittningsserien i en period kastar A12 en framåtpassning och Lag A flaggas för ett illegalt skifte. B25 bryter passningen och B38 begår (a) clipping eller (b) ett hänsynslöst personligt regelbrott innan B25 passerar Lag A:s mållinje. **DOM:** Poängen räknas inte. Regelbrotten slår ut varandra och försöket upprepas inte. Lag A:s besittningsserie är slut och (a) Lag B börjar dess besittningsserie vid 25-yardlinjen; (b) B38 utvisas och Lag B börjar sin besittning vid 40-yardlinjen. [Citerat i 3-1-3-g]

XIII. Under den andra besittningsserien i en period bryter B25 en passning och för bollen förbi Lag A:s mållinje. Under språnget begår B79 clipping vid mittfältet. **DOM:** Ingen touchdown. Antingen är matchen slut eller den nästa perioden börjar med första och 10 vid 25-yardlinjen, eftersom straffet inte överförs. [Citerat i 3-1-3-g]

XIV. Under den första besittningsserien bryter B37 en framåtpassning och har fri sikte fram till mållinjen när han gör en oanständig gest mot den närmaste motståndaren. **DOM:** Lag B:s poäng räknas inte och straffet överförs. Lag B börjar dess besittningsserie vid 40-yardlinjen, första och 10 (Regler 3-1-3, 10-2-7-a och 10-2-7-b). [Citerat i 3-1-3-g]

AVSNITT 2 Speltid och uppehåll

Perioders längd och speluppehåll

PARAGRAF 1. Den normala totala matchspeltiden ska vara 48 minuter, uppdelad i fyra perioder på 12 minuter var, med en minuts speluppehåll mellan de första och andra perioderna (första halvlek) och mellan de tredje och fjärde perioderna (andra halvlek) (***Undantag:***

Ett en minuts speluppehåll mellan de första och andra och de tredje och fjärde perioderna får förlängas för radio- och TV-timeouter).

∇ Tävlingar eller nationella förbund får anta bestämmelser som fastställer maximispeltiden till 60, 48, 40 eller 32 minuter, förutsatt att de fyra perioderna är lika långa.

a. Ingen period får sluta tills bollen är död och Huvuddomaren förklarar perioden avslutad [T14].

b. Ø Uppehållet mellan halvlekarna ska vara 20 minuter, om det inte blir ändrat före matchen genom överenskommelse mellan båda lagens administration och tävlingsadministrationen. Omedelbart efter den andra periodens slut, borde Huvuddomaren börja speluppehållet genom att teckna för att sätta igång matchklockan [T2].

c. § Det rekommenderas starkt att matchadministrationen inte schemalägger avsparkstiden senare än fyra timmar innan mörkret faller på (som definieras som tiden för den lokala solnedgången eller den tidpunkt då konstbelysningen måste släckas).

d. # Om en match (försenad med fem eller fler minuter) avsparkar mindre än 3½ timmar innan mörkret faller på, ska speltiden begränsas till max 48 minuter. (**G.D. 3-2-1:I**)

e. # Om en match (försenad med fem eller fler minuter) avsparkar mindre än tre timmar innan mörkret faller på, ska speltiden begränsas till max 40 minuter. (**G.D. 3-2-1:I**)

Godkänt domslut 3-2-1

I. En match blir schemalagd med en avsparkstid tre timmar innan mörkret faller. (a) Avsparken sker tidsenligt. (b) Avsparken försenas med fem eller fler minuter. **DOM:** (a) Speltiden blir den som tävlingen har bestämt (normalt 48 minuter). (b) Speltiden begränsas till max 40 minuter. [Citerat i 3-2-1-d, 3-2-1-e]

Tidsjusteringar

PARAGRAF 2. Innan matchen börjar får Huvuddomaren förkorta speltiden och speluppehållet mellan halvlekarna, om han tycker att mörker eller andra omständigheter kan störa matchen. De fyra perioderna måste vara av lika längd om matchen förkortas före dess början.

a. Ø När som helst under matchen får man förkorta speltiden hos den kvarvarande perioden eller de kvarvarande perioderna och speluppehållet mellan halvlekarna, om de två lagens huvudtränare och Huvuddomaren är överens om det (**G.D. 3-2-2:I**).

b. Tidtagningsfel på matchklockan får rättas till men endast under den period då de uppstår.

c. Om Huvuddomaren vet med säkerhet hur mycket tid som har gått, kommer han att återställa och på lämpligt vis sätta igång matchklockan.

d. Tidtagningsfel på en spelklocka får rättas till av Huvuddomaren. Spelklockan ska sättas igång igen (Regel 2-29-2).

e. När spelklockan blir avbruten på grund av omständigheter som ingetdera lag råder över (utan säker kunskap om den tid som har gått på matchklockan), ska en ny nedräkning påbörjas och matchklockan ska sättas igång i enlighet med Regel 3-2-4-b.

f. 40/25-sekundersklockan sätts inte igång när matchklockan går med mindre än 40 resp. 25 sekunder kvar i en period.

g. Matchklockan bör inte stanna om spelklockan sätts igång i strid med paragraf f ovanför.

h. Tidsjusteringar i matcher som använder sig av videogranskning regleras i Regel 12-2-2-a-10.

Godkänt domslut 3-2-2

I. Vid halvleken är poängställningen 56-0. Huvudtränarna och Huvuddomaren enas om att korta den tredje och fjärde perioderna till 10 minuter vardera. **DOM:** De återstående perioderna får kortas till 10 minuter vardera. [Citerat i 3-2-2-a]

Periodförlängningar

PARAGRAF 3. a. En period ska förlängas med ett försök utan tidtagning om ett eller flera av de följande inträffar under ett försök i vilket tiden löper ut (**G.D. 3-2-3:I–VIII**):

1. Ett straff accepteras för ett (eller flera) regelbrott vid spelbar boll (***Undantag:*** Regel 10-2-5-a). Perioden förlängs *inte* om regelbrottet är begått av laget i besittning och strafföreläggandet inkluderar försöksförlust (**G.D. 3-2-3:VIII**).
2. Det finns regelbrott som slår ut varandra.
3. En domare oavsiktligt blåser i sin visselpipa eller på annat sätt oriktigt tecknar att bollen är död.

b. Ytterligare försök utan tidtagning ska spelas tills ett försök är fri från omständigheterna i punkterna 1, 2 och 3 i Regel 3-2-3-a (ovan).

c. Om en touchdown görs under ett försök då tiden i en period löper ut, förlängs perioden för extrapoängsförsöket (***Undantag:*** Regel 8-3-2-a).

Godkänt domslut 3-2-3

I. Under en periods förlängning efter att bollen är spelklar och före bollstarten, begår Lag A ett regelbrott. **DOM:** Regelbrott vid dödboll. Lag A bestraffas för regelbrottet och är berättigat till att slutföra försöket. [Citerat i 3-2-3-a]

II. Tiden löper ut under Lag A:s frispark. A1 är offside vid sparken. **DOM:** Straff — Fem yards från den föregående punkten, slutet på Lag B:s språng, eller touchbackpunkten och perioden förlängs. Upprepa frisparken eller Lag B tilldelas ett försök utan tidräkning. [Citerat i 3-2-3-a]

III. Tiden löper ut under Lag A:s sparkmålsförsök. Lag B var offside. **DOM:** Straff — Fem yards från den föregående punkten, perioden förlängs (Regel 10-2-2-d-4-a). [Citerat i 3-2-3-a]

IV. En Lag A-spelare begår sparkmottagningsinterference under ett försök (inte ett extrapoängsförsök) då tiden löper ut. **DOM:** Straff —15 yards från regelbrottspunkten. Perioden förlängs. [Citerat i 3-2-3-a]

V. Lag A gör en touchdown under ett försök då tiden löper ut. Efter touchdownen men före extrapoängsförsöket begår något av lagen ett regelbrott. **DOM:** Perioden förlängs endast för extrapoängsförsöket. Straffet får utmätas vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken, som är i den nästa perioden. [Citerat i 3-2-3-a]

VI. Lag A gör en touchdown under ett försök då tiden löper ut. Under Lag A:s lyckade extrapoängsförsök begår Lag B ett regelbrott. **DOM:** Perioden förlängs inte

för avsparken. Lag A får acceptera straffet och upprepa extrapoängsförsöket, eller avstå straffet och acceptera poängen. Straff för personliga regelbrott och osportsligt uppförande utmäts vid den efterföljande avsparken eller den nästa punkten i extraperioder. [Citerat i 3-2-3-a, 8-3-3-b-1, 10-2-5-e]

VII. Lag A gör en touchdown under ett försök då tiden löper ut. Efter att extrapoängsförsöket slutar, begår något av lagen ett regelbrott vid död boll. **DOM:** Försöket får upprepas vid ett accepterat straff om ett regelbrott vid spelbar boll ägde rum under extrapoängsförsöket; straffet för regelbrottet vid död boll kommer då också att utmätas under det upprepade extrapoängsförsöket. Om det accepteras, måste det här straffet utmätas vid den avspark som inleder den nästa perioden eller vid den nästa punkten i extraperioder. [Citerat i 3-2-3-a, 8-3-3-d-2, 8-3-5, 10-2-5-e]

VIII. Tiden löper ut i den första halvleken under ett spel i vilket A12 är bortom den neutrala zonen när han kastar en lyckad passning till A88 i Lag B:s målområde. **DOM:** Lag B accepterar straffet för att upphäva poängen men perioden förlängs inte därför att straffet inkluderar försöksförlust. Den första halvleken är slut. [Citerat i 3-2-3-a, 3-2-3-a-1]

Tidtagare

PARAGRAF 4. a. ☐ *Matchklockan* Speltiden ska mätas med en matchklocka som får vara antingen ett stoppur som sköts av Linjedomaren, Bakdomaren, Fältdomaren eller Sidodomaren, eller en matchklocka som sköts av ett biträde under ledning av den lämpliga domaren. Matchklockstypen ska avgöras av matchadministrationen.

b. ☐ *40-sekundersklockan.*

1. När en domare visar tecknet för att bollen är död, ska spelklockan starta en 40 sekunders nedräkning på spelklockan.
2. Om 40-sekundersklockan inte sätter igång eller nedräkningen avbryts på grund av omständigheter utanför domarnas eller klockskötarens kontroll (t.ex. om klockan krånglar), ska Huvuddomaren stanna matchklockan och visa tecknet (bägge handflator öppna i en pumpande rörelse ovanför huvudet) för att spelklockan ska ställas om till 40 sekunder och omedelbart sättas igång.
3. I händelse av att 40-sekundersklockan går och den visar 20 innan bollen är startklar ska Huvuddomaren visa tecknet för att spelklockan ställas till 25 sekunder. Om det blir ett dröjsmål i genomförandet ska Huvuddomaren förklara en timeout och visa tecknet för att ställa spelklockan till 25 sekunder. När spelet återupptas, visar Huvuddomaren tecknet för spelklart [T1] och spelklockan ska sätta igång med 25-sekundersnedräkningen. Matchklockan kommer att sätta igång vid bollstarten förutom om den var igång när Huvuddomaren förklarade en timeout; i så fall, kommer det att sätta igång vid Huvuddomarens tecken (Regel 3-3-2-f). (**G.D. 3-2-4:I och II**)

c. *25-sekundersklockan.* Om domarna visar tecknet för att matchklockan ska stanna på grund av något av de följande skälen, ska Huvuddomaren visa tecknet (en öppen handflata i en pumpande rörelse ovanför huvudet) för att klockan ska ställas till 25 sekunder:

1. Straffadministration.
2. Lagtimeout.

3. Mediatimeout.
4. Skadetimeout enbart för en spelare från det offensiva laget. Spelklockan ställs till 40 sekunder för en skada till en spelare från det defensiva laget.
5. Mätning.
6. Lag B tilldelas ett första försök.
7. Efter ett sparkförsök förutom en frispark när Lag B kommer att härnäst starta bollen.
8. Poäng förutom en touchdown (inte extrapoängsförsöket).
9. Början på varje period.
10. Början på ett lags besittningsserie i en extraperiod.
11. Videogranskning
12. Annat administrativt avbrytande.
13. En offensiv spelares hjälm faller helt av genom spel. Spelklockan ställs på 40 sekunder om en defensiv spelares hjälm faller helt av.

När spelet återupptas, visar Huvuddomaren tecknet för spelklart [T1] och spelklockan sätter igång med dess nedräkning.

d. *Tekniskt fel med anordningen.* Om ett synligt 40/25 sekunders tidtagaranordning slutar fungera, ska båda huvudtränarna omedelbart informeras av Huvuddomaren och båda klockor ska avstängas.

Godkänt domslut 3-2-4

I. När bollen är död efter ett springspel som slutade utanför spelfältet sätter 40-sekundersspelklockan igång. Umpire tar emot bollen från Linjedomaren och medan han lägger bollen på marken ser han att det inte är en legal matchboll. Han kastar bollen till Linjedomaren, som försöker få en legal boll från bollkallen. **DOM:** Om spelklockan visar 20 sekunder eller mindre innan den korrekta bollen har kommit in ifrån sidlinjen och är spelklar, förklarar Huvuddomaren en timeout och visar tecknet för att återställa klockan till 25 sekunder. När den riktiga bollen är spelklar visar han tecknet för att sätta igång spel- och matchklockorna. [Citerat i 3-2-4-b-3]

II. När bollen är död efter ett springspel som slutar i ett sidoområde, har domarna det svårt med att få bollen till tvärlinjen. Medan spelklockan närmar sig 20 sekunder lägger Umpire bollen på marken och när domarna är klara har klockan hunnit bli något mindre än 20 då Umpire stiger bort. **DOM:** Utan att stanna matchklockan visar Huvuddomaren ”pump”-tecknet för att visa att spelklockan ska återställas till 25. Om spelklockan återställs snabbt till 25, stannar inte matchklockan. Endast om klockskötaren inte svarar snabbt på Huvuddomarens ”pump”-tecken kommer Huvuddomaren att förklara en timeout, visa tecknet för att återställa spelklockan till 25 och sedan visa tecknet för att sätta igång både spel- och matchklockorna. [Citerat i 3-2-4-b-3]

III. Lag A gör en touchdown och 40-sekundersklockan sätts igång. Utan att stanna matchen får Huvuddomaren positiv bekräftelse från Videodomaren om att touchdownen är giltig. Spelklockan visar: (a) 25 eller fler sekunder, eller (b) 24 eller färre sekunder. **DOM:** Huvuddomaren (a) visar tecknet för att få bort

Mittdomaren och tillåta bollen att startas (b) Huvuddomaren kommer att visa tecknet för att återställa spelklockan till 25 sekunder och kommer sedan att visa tecknet för att få bort Mittdomaren och tillåta att bollen startas.

IV. Lag A får en touchdown och 40-sekundersklockan sätts igång. Med mindre än 25 sekunder kvar på spelklockan begär Lag A:s huvudtränare eller lagkapten att bollen ska flyttas till den vänstra tvärlinjen. **DOM:** Domarna kommer inte att godkänna denna begäran. Lag A får begära en timeout för att flytta bollen om det inte föregås av ett Lag A-regelbrott eller regelbrott som slår ut varandra.

AVSNITT 3. Timeouter: Att sätta igång och stanna klockan

Timeout

PARAGRAF 1. a. En domare ska visa tecknet för timeout när reglerna föreskriver att klockan stannar eller när en timeout tilldelas ett lag eller till Huvuddomaren. Andra domare bör upprepa timeouttecken. Huvuddomaren får förklara och tilldela sig själv en godtycklig timeout vid varje omständighet som inte på annan plats behandlas i reglerna (**G.D. 3-3-1:IV**).

b. När ett lags timeouter är förbrukade och det begär en timeout, ska inte domarna tillstå denna begäran (Regel 3-3-4).

c. När matchen har börjat, får inte spelare öva med en boll på spelplanen eller i målområdena förutom under halvleksuppehållet.

Godkänt domslut 3-3-1

I. Vid tredje och 2½ fumlar A45 en spelbar boll efter att ha uppnått tre yards. Domarna kan inte avgöra vem som har återhämtat fummeln, så Linjedomaren tecknar för att stanna klockan medan bollen lokaliseras. Det visar sig att A45 har besittning över bollen och (a) har inte nått fram till sin linje att nå eller (b) har nått fram till sin linje att nå. **DOM:** 40-sekundersklockan sätter igång när bollen förklaras död. (a) Huvuddomaren kommer att omedelbart teckna att matchklockan sätts igång. (b) Matchklockan kommer att sätta igång på Huvuddomarens tecken när bollen är spelklar.

II. Vid andra och 14 uppnår A45 sex yards och tacklas med bollen i sin besittning. Huvudlinjedomaren, som förväxlar linje att nå-kedjans bakre pinne med dess främre pinne, tecknar felaktigt för att stanna klockan. **DOM:** Så snart felet upptäcks av någon domare, skall den domare som upptäckte felet visa tecknet för att sätta igång klockan.

III. Lag A fumlar eller bollen är lös efter en bakåtpassning. Flera spelare dyker på bollen, som skapar en ”hög”. **DOM:** Den (eller de) domare som har ansvaret för bollen skall stanna klockan och 40-sekundersklockan skall sätta igång. När man har positiv vetskap om vem som återhämtade, kommer Huvuddomaren att peka i riktningen bestämt av besittning och sätta igång matchklockan (a) omedelbart, om Lag A har återhämtat före linjen att nå (inget första försök), eller (b) vid bollstarten om Lag B har återhämtat. [Citerat i 3-3-2-e-8]

IV. Ett skosnöre, skyddssnöre, en tröja, ett nummer eller utrustning går sönder eller rivs. **DOM:** Ingen godtycklig Huvuddomartimeout tillåten för lagning eller ersättning. [Citerat i 3-3-1-a]

Att sätta igång och stanna klockan

PARAGRAF 2. ∇ Om poängskillnaden blir mer än 34 poäng, kommer en session med *rullande klocka* att sätta igång. Under en session med rullande matchklocka kommer klockan att endast stanna för orsaker som är märkta med * nedan. När det gäller andra händelser nämnda här, kommer klockan att fortsätta att gå. Tävlingar får anta bestämmelser om att:

1. avstå helt regeln om rullande klocka;
2. avstå regeln endast under den första halvleken;
3. begränsa regeln om rullande klocka så att den används efter att 2 timmar och 15 minuter har gått sedan avsparken men endast i matcher som sänds live;
4. minska poängskillnaden till under 34 poäng.

a. *Frispark*. När bollen är frisparkad, ska matchklockan sättas igång vid en domares tecken då bollen legalt är berörd innanför spelfältet, eller när den passerar mållinjen efter att ha varit legalt berörd av Lag B i dess målområde. Den stannar därefter vid en domares tecken när bollen är död enligt reglerna (**G.D. 3-3-2:VI**).

b. *Bollinjeförsök*. När en period börjar med ett bollinjeförsök, ska matchklockan sättas igång när bollen legalt startas. Vid alla andra bollinjeförsök ska matchklockan sättas igång när bollen legalt startas (Regel 3-3-2-d) eller vid ett tidigare tecken från Huvuddomaren (Regel 3-3-2-e). Matchklockan ska inte vara igång under ett extrapoängsförsök, under en periodförlängning eller under en extraperiod (**G.D. 3-3-2:I–IV**).

c. *Efter poäng*. Matchklockan ska stanna vid en domares tecken efter en touchdown, ett sparkmål eller ett självmål. Den ska sättas igång igen såsom i (a) ovan, om inte ett accepterat straff raderar poängen eller det nästa försöket görs om, i vilka fall den ska sättas igång när bollen legalt startas.

d. *Sättas igång vid bollstart*. För vart och ett av de följande, stannar klockan vid en domares tecken. Om det nästa spelet börjar med en bollstart, kommer klockan att sätta igång vid bollstarten:

1. Touchback (förutsatt att Lag B därefter kommer att starta bollen).
2. Med mindre än två minuter kvar i en halvlek, döms en Lag A-bollbärare, fummel eller bakåtpassning utanför spelfältet (***Undantag:*** Efter en framåtfummel av Lag A går utanför spelfältet, sätter klockan igång vid Huvuddomarens tecken).
3. Lag B tilldelas ett första försök och kommer härnäst att starta bollen (**G.D. 3-3-2:V**).
4. En framåtpassning döms som misslyckad.
5. Ett lag tilldelas en lagtimeout. *
6. Bollen blir illegal. *
7. En period slutar. *
8. Ett legalt sparkförsök slutar **(G.D. 3-3-2:VI)**.
9. Man gör en returspark.
10. En bollinjespark sker bortom den neutrala zonen.

11. Lag A begår ett spelfördröjningsregelbrott medan det står i en bollinjesparkuppställning.

e. *Sätter igång vid Huvuddomarens tecken:* För vart och ett av de följande skälen ska matchklockan stanna vid en domares tecken. Om det nästa spelet börjar med en bollstart, kommer matchklockan att sätta igång vid Huvuddomarens tecken:

1. Lag A tilldelas ett första försök, antingen genom spel eller bestraffning.
2. En framåtfummel av Lag A går utanför spelfältet.
3. Förutom när det är mindre än två minuter kvar i en halvlek, döms en Lag A-bollbärare, fummel eller bakåtpassning utanför spelfältet.
4. För att avsluta ett straff (***Undantag:*** Regel 3-4-5-b). *
5. En skadetimeout tillåts för en eller flera spelare eller en domare (**G.D. 3-3-5:I–V**). *
6. En oavsiktlig avblåsning.
7. En möjlig mätning för ett första försök. *
8. Båda lagen orsakar en fördröjning i arbetet med att göra bollen spelklar (**G.D. 3-3-1:III**).
9. En spelar boll hamnar i en domares besittning.
10. En huvudtränare begär en konferens eller videogranskning. *
11. Huvuddomaren tilldelar en mediatimeout. *
12. Huvuddomaren förklarar en godtycklig timeout. *
13. Huvuddomaren förklarar en timeout för ojuste oväsen (Regel 9-2-1-b-5).
14. En illegal passning kastas för att vinna tid (**G.D. 7-3-2:II–VII**) (***Undantag:*** Regel 3-4-5-b).
15. Huvuddomaren avbryter 40/25 sekunders nedräkning.
16. En spelares hjälm kommer helt av genom spel.
17. När något av lagen begår ett regelbrott vid död boll. *

f. *Bollstart ersätter Huvuddomarens tecken.* Närhelst en eller flera händelser som orsakar att matchklockan sättas igång vid Huvuddomarens tecken (Regel 3-3-2-e) sker i förbindelse med något som orsakar att den sätts igång vid bollstarten (Regler 3-3-2-c och 3-3-2-d), ska den sättas igång vid bollstarten. (***Undantag:*** Regel 3-4-5 (10 sekunders avdrag) ersätter den här regeln. (**G.D. 3-3-2:VIII–IX**)

g. *Rullande klocka.*

1. Under en session med rullande klocka kommer klockan alltid att sätta igång vid spelklar i stället för bollstarten. [x] (**G.D. 3-3-2:X–XI**)

2. Om poängskillnaden fortsätter att vara mer än 34 poäng under en session med rullande klocka, kommer sessionen med rullande klocka att fortsätta. Om poängskillnaden minskar till 34 eller färre poäng kommer sessionen med rullande klocka att omedelbart avslutas när den relevanta poängen är gjord och normala klockregler kommer att gälla till dess att poängskillnaden återigen blir mer än 34 poäng. (***Undantag:*** Om en tävling minskar den poängskillnad som utgör gränsen för en session med

rullande klocka till under 34 poäng, kommer den poängskillnad som avslutar den rullande klockan att minskas på motsvarande sätt.)

Godkänt domslut 3-3-2

I. Fjärde och sex. Lag A:s springspel, som slutar innanför spelfältet, uppnår (a) åtta yards eller (b) fem yards. B1 är offside under spelet. **DOM:** (a) Lag A:s boll. Första och 10. Klockan sätter igång vid Huvuddomarens tecken. (b) Lag A:s boll. Fjärde och en. Klockan sätter igång vid Huvuddomarens tecken (Regler 3-3-2-e-1 och 3-3-2-e-4). [Citerat i 3-3-2-b]

II. Fjärde och fyra. Lag A:s springspel, som slutar innanför spelfältet, uppnår (a) sex yards eller (b) tre yards. B1 är offside under spelet. **DOM:** (a) Lag A:s boll. Första och 10. Klockan sätter igång vid Huvuddomarens tecken. (b) Lag A:s boll. Första och 10 efter att straffet accepteras. Klockan sätter igång vid Huvuddomarens tecken. [Citerat i 3-3-2-b]

III. Tredje och fyra. Lag A:s passning bryts av B1, som tacklas innanför spelfältet. B2 var offside under spelet. **DOM:** Lag A:s boll. Första och 10. Klockan sätter igång vid Huvuddomarens tecken. Fastän klockan stannade för att tilldela Lag B ett första försök, kommer inte Lag B att nästa gång starta bollen. [Citerat i 3-3-2-b]

IV. Sent i den andra eller fjärde perioden kliver bollbärare A37 utanför spelfältet. När klockan stannas står det (a) 2:00, eller (b) 1:59. **DOM:** (a) Om det finns ett tvåminutersvarsel kommer matchklockan att sätta igång vid bollstarten. Annars sätter matchklockan igång vid Huvuddomarens tecken när bollen är spelklar. (b) Matchklockan sätter igång vid bollstarten. [Citerat i 3-3-2-b]

V. Sent i den andra eller fjärde perioden har Lag A andra och åtta. B44 bryter en legal framåtpassning och bär bollen utanför spelfältet. B79 är i den neutrala zonen vid bollstarten. När matchklockan stannas står den (a) 2:00, eller (b) 1:59 **DOM:** Lag A accepterar straffet och behåller besittning över bollen. I både (a) och (b): om det finns ett tvåminutersvarsel kommer matchklockan att sätta igång vid bollstarten. Annars sätter matchklockan igång vid Huvuddomarens tecken, därför att Lag B inte kommer att nästa gång starta bollen. [Citerat i 3-3-2-d-3]

VI. Fjärde och åtta vid A-12, sent i den fjärde perioden. Punten blockeras och bollen passerar inte den neutrala zonen. Vid A-10 återhämtar back A22 bollen och kastar en framåtpassning till tillåten A88, som tacklas vid B-3. Matchklockan visar 0:03. **DOM:** Lag A:s boll vid B-3, första och mål. Matchklockan sätts igång vid bollstarten på grund av det legala sparkspelet (Regler 3-3-2-d-8, 3-3-2-e-1, 3-3-2-f). [Citerat i 3-3-2-d-8]

VII. Lag A gör en avspark för att börja matchen och sparkmottagaren (a) gör en skyddad mottagning; (b) rör först vid bollen när han återhämtar den med hans knä på marken. **DOM:** (a) och (b): Ingen tid går på klockan. Lag B har första och 10 med en matchklocka som visar 12:00. Citerat i 3-3-2-a]

VIII. Tredje och fem vid B-15 sent i den fjärde perioden med Lag A bakom 10-7. Quarterbacken A11 rullar ut och är vid B-12 när han kastar en framåtpassning som är misslyckad. När bollen är död visar matchklockan 0:13. **DOM:** Fjärde och sju vid B-17. Lag B har valmöjligheten att det blir 10 sekunders avdrag. Om man

antar att Lag B accepterar avdraget ställs matchklockan till 0:03 och sätter igång vid Huvuddomarens tecken. [Citerat i 3-3-2-f, 3-4-5-b-Obs]

IX. Andra och sju vid A-5 sent i den andra perioden. Quarterback A11 retirerar för att passa och springer runt i sitt målområde medan han försöker hitta en öppen mottagare. Då han är på väg att tacklas i målområdet kastar A11 bollen framåt mot marken i ett område där det inte finns någon tillåten mottagare. Huvuddomaren kastar en flagga för avsiktlig bortkastning. När bollen blir död visar matchklockan 0:18. Lag B accepterar straffet. **DOM:** Straffet resulterar i ett självmål och Lag A kommer att frisparka vid A-20. Lag B har valmöjligheten att det blir 10 sekunders avdrag. Om Lag B accepterar avdraget ställs matchklockan till 0:08 och sätter igång vid Huvuddomarens tecken. Om Lag B avstår straffet förblir matchklockan vid 0:18 och den sätter igång när bollen legalt blir berörd på spelfältet [Citerat i 3-3-2-f, 3-4-5-b-Obs]

X. Poängställningen är 35-0. Det lag som ligger under får en touchdown och poängställningen blir 35-6. **DOM:** Klockan stannar när man gör touchdownen – poängskillnaden är inte längre mer än 34 poäng. Normala klockregler gäller om inte/tills det lag som leder igen ökar sin ledning till mer än 34 poäng. [Citerat i 3-3-2-g-1]

XI. Poängställningen är 41-0. Det lag som ligger under får en touchdown – poängställningen är 41-6. De sparkar sedan på extrapoängsförsöket och poängställningen blir 41-7. **DOM:** Klockan stannar när extrapoängen lyckas – det är först då poängskillnaden minskar till 34 poäng. [Citerat i 3-3-2-g-1]

XII. Poängställningen är 30-0. Det lag som leder får en touchdown och poängställningen blir 36-0. **DOM:** Klockan stannar för touchdownen och kommer att sättas igång igen när bollen förklaras spelklar vid den efterföljande frisparken men den kommer inte att stanna igen tills en av de händelser markerade med * äger rum (Regel 3-3-2-g).

XIII. Poängställningen är 28-0. Det lag som leder får en touchdown och poängställningen är 34-0. De lyckas sedan med en touchdown vid extrapoängsförsöket och poängställningen blir 36-0. **DOM:** Klockan stannade vid den ursprungliga touchdownen och kommer att sättas igång igen när bollen förklaras spelklar vid den påföljande frisparken och den kommer inte att stanna igen tills en av de händelser markerade med * sker.

Att avbryta matchen

PARAGRAF 3. a. Huvuddomaren får tillfälligt avbryta matchen när omständigheterna påkallar ett sådant agerande.

b. När matchen blir stoppad p.g.a. ageranden av en person (eller personer) som inte lyder under reglerna eller för några andra anledningar som inte är angivna i reglerna och matchen kan inte fortsätta, ska Huvuddomaren:

1. Avbryta spelet och hänvisa spelarna till sina lagområden.
2. Hänvisa problemet till de som ansvarar för matchadministrationen.
3. Återuppta matchen när omständigheterna är tillfredsställande.

c. ∇ Om en match blir avbruten i enlighet med Regler 3-3-3-a och b före den fjärde periodens slut och inte kan återupptas, finns det fyra tänkbara valmöjligheter:

   1. Återuppta matchen vid ett senare datum;
   2. Avsluta matchen med en bestämd slutpoäng;
   3. Matchförlust; eller
   4. Förklara tävlingen upphävd.

   Den valmöjlighet som verkställs avgörs av tävlingsbestämmelserna.

d. ∇ Om en match blir avbruten i enlighet med Regler 3-3-3-a och b efter fyra perioders spel och inte kan återupptas, ska matchen förklaras oavgjord. Slutpoängen ska vara poängställningen vid slutet på den sista avslutade perioden. (***OBS:*** Om en vinnare måste avgöras i en tävlingskvalmatch, ska tävlingsbestämmelserna avgöra när och var matchen kommer att återupptas.)

e. Om en avbruten match blir återupptagen, kommer den att börja med samma tid kvar och under exakt samma förhållanden med avseende på försök, avstånd, fältposition och spelartillåtelse.

Lagtimeouter

PARAGRAF 4. När lagtimeouter inte är förbrukade, ska en domare bevilja en lagtimeout när vilken spelare eller huvudtränare som helst begär den när bollen är död.

a. Varje lag har rätt till tre lagtimeouter under varje halvlek.

b. Efter att bollen förklaras död och före bollstarten, får en legal avbytare begära en timeout om han är mellan nioyardsmarkeringarna (**G.D. 3-3-4:I**).

c. En spelare som deltog i det föregående försöket får begära en timeout mellan den tidpunkt då bollen förklaras död och bollstarten utan att vara mellan nioyardsmarkeringarna (**G.D. 3-3-4:I**).

d. En huvudtränare som är i eller i närheten av sitt lagområde eller sin tränarruta får begära en timeout mellan den tidpunkt då bollen förklaras död och den påföljande bollstarten.

e. En spelare, inkommande avbytare eller huvudtränare får begära en huvudtränarkonferens med Huvuddomaren om huvudtränaren tror att en regel har oriktigt tillämpats. Om regeltillämpningen inte ändras, kommer huvudtränarens lag att tillskrivas en lagtimeout, eller ett fördröjningsstraff om alla timeouter har förbrukats.

   1. Enbart Huvuddomaren får stanna klockan för en huvudtränarkonferens.
   2. En begäran om en huvudtränarkonferens eller videogranskning måste göras innan bollen startas eller frisparkas inför det påföljande spelet och före slutet på den andra eller fjärde perioden (Regel 5-2-9).
   3. Efter en huvudtränarkonferens eller videogranskning beviljas hela lagtimeouten om den utdelas av Huvuddomaren.

Godkänt domslut 3-3-4

I. Före bollstarten begär en legal avbytare från något lag som springer från lagbänken en timeout innan han är innanför nioyardsmarkeringarna. Han begär sedan en timeout igen efter att ha varit innanför nioyardsmarkeringarna. **DOM:**

Den första timeoutbegäran beviljas inte. Den andra beviljas (Regel 7-1-3-b). [Citerat i 3-3-4-b, 3-3-4-c, 7-1-3-b-1]

Skadetimeout

PARAGRAF 5. a. I händelse av en eller flera skadade spelare:

1. En domare kommer att förklara en timeout och spelaren (eller spelarna) måste lämna matchen. Han måste förbli utanför matchen under minst ett försök, även om hans lag tilldelas en lagtimeout. Om tvivel råder, kommer domare att ta en timeout för en skadad spelare.
2. Spelaren (eller spelarna) får inte återvända till matchen tills han har fått godkännande från medicinsk personal utsedd av hans lag.
3. Domare, huvudtränare och tränare skall ta extra hänsyn till spelare som visar tecken på hjärnskakning (Se Bilaga C).
4. När än en deltagare (spelare eller matchdomare) blöder, har blod genomdränkt på uniformen eller har blod på bar hud, skall spelaren eller matchdomaren gå till lagområdet och få lämplig medicinsk behandling. Han får inte återvända till matchen utan godkännande från medicinsk personal (**G.D. 3-3-5:I–VII**).

b. För att minska en möjlig tidsbesparande fördel genom att simulera skador, riktas uppmärksamheten mot den starka formuleringen i Den amerikanska fotbollens kodex (Tränaretik).

c. En skadetimeout kan komma efter en lagtimeout.

d. Huvuddomaren kommer att förklara en timeout för en skadad domare.

e. Efter en timeout för en skadad spelare från det defensiva laget, ska spelklockan ställas till 40 sekunder.

f. *10 sekunders avdrag.* Om spelarskadan är den enda orsaken för att stanna klockan (förutom att hans eller en lagkamrats hjälm ramlar av, Regel 3-3-9) med mindre än en minut kvar i halvleken, har motståndaren valmöjligheten om ett 10-sekunders avdrag.

   1. Spelklockan ställs på 40 sekunder vid en skada till en spelare från det defensiva laget och på 25 sekunder vid en skada till en spelare från det offensiva laget (Regel 3-2-4-c-4).
   2. Regel 3-4-5 gäller. (**G.D. 3-3-5:VIII och IX**)

Godkänt domslut 3-3-5

I. Vid slutet på ett spel, medan klockan går, märker Huvuddomaren att A22 blöder. **DOM:** Huvuddomaren stannar klockan och förklarar en skadetimeout. A22 lämnar spelplanen (eller målområdet) för behandling av lämplig medicinsk personal. Om det inte också finns en skada på en Lag B-spelare, ställs klockan till 25 sekunder och sätter igång vid spelklartecknet (Regel 3-2-4-c-4). [Citerat i 3-3-2-e-5, 3-3-5-a-4]

II. Efter att ha behandlats för ett blödande eller vätskande sår, försöker A22 (G.D. 3-3-5:I) att komma in i matchen före den nästa bollstarten. **DOM:** A22 måste stanna utanför matchen under minst ett spel. I varje fall får han återkomma

endast efter godkännande av hans lags medicinska personal. [Citerat i 3-3-2-e-5, 3-3-5-a-4]

III. Det finns blodfläckar på B52:s tröja. **DOM:** Om inte domaren bestämmer att tröjan är genomdränkt med blod, får B52 stanna i matchen (*OBS:* Genomdränkt definieras som genomvåt eller dyblöt. Om blod har trängt igenom ett plagg in till huden eller kan överföras till en annan spelare eller matchdomare, är plagget genomdränkt.). [Citerat i 3-3-2-e-5, 3-3-5-a-4]

IV. En domare märker att blod har trängt igenom B10:s tröja. **DOM:** B10 måste lämna matchen tills medicinsk personal har avgjort om tröjan måste ersättas. [Citerat i 3-3-2-e-5, 3-3-5-a-4]

V. B10 tacklar A12. En domare bestämmer att B10:s tröja är genomdränkt med blod från ett skärsår på A12:s arm. **DOM:** Båda spelare måste lämna matchen – A12 för behandling av sitt öppna sår, B10 för ett avgörande av medicinsk personal om han måste ersätta sin tröja. [Citerat i 3-3-2-e-5, 3-3-5-a-4]

VI. Under ett dödbollsintervall, märker A85 ett blödande skärsår på sin arm. Han går frivilligt till lagområdet och blir avbytt av A88. **DOM:** Det här är ett legalt avbyte och det finns inte någon förändring i matchtidtagningen. A85 får återvända till matchen efter att skadan har behandlats, men han måste hålla sig till reglerna för avbyten. [Citerat i 3-3-5-a-4]

VII. Under andra försök tacklas Lag A:s bollbärare innanför spelfältet. Klockan stannas sedan för en skada på en Lag B-spelare. (a) Inga andra spelare är skadade under spelet. (b) Det finns också en skada på en Lag A-spelare. (c) Huvuddomaren beviljar en mediatimeout. **DOM:** I (a), (b) och (c) kommer Huvuddomaren, under förberedelserna för att återuppta spelet, att ange att spelklockan ställs till 40 sekunder. Både spelklockan och matchklockan kommer att sätta igång vid spelklartecknet. [Citerat i 3-3-5-a-4]

VIII. Sent i halvleken tacklas bollbäraren A35. B79 faller till marken med en skada och domarna stannar matchklockan, som visar (a) 12 sekunder; (b) åtta sekunder. **DOM:** Lag A har valmöjligheten om ett 10-sekunders avdrag. Om det inte blir ett 10-sekunders avdrag sätts klockan igång vid bollstarten. Om Lag A accepterar valmöjligheten, (a) kommer det att finnas två sekunder på matchklockan, som sätter igång vid Huvuddomarens tecken; (b) tiden i halvleken är slut. [Citerat i 3-3-5-f-2]

IX. Sent i halvleken tacklas bollbäraren A35 bortom linjen att nå. B79 faller till marken med en skada. **DOM:** Valmöjligheten om ett 10-sekunders avdrag finns inte därför att matchklockan stannar för det första försöket såväl som för skadan. Matchklockan sätter igång vid Huvuddomarens tecken. [Citerat i 3-3-5-f-2]

Förseelsetimeouter

PARAGRAF 6. Om man inte uppfyller Regel 1-4-5-c-2 ska en lagtimeout utdelas till det laget (Regel 3-4-2-b-2).

Längd på timeouter

PARAGRAF 7. a. En utdelad fullständig lagtimeout begärd av vilken spelare eller huvudtränare som helst ska vara en minut plus fem sekunder för Huvuddomarens meddelande och 25 sekunder för spelklockans intervall (***Undantag:*** Regel 3-3-4-e-3).

b. Andra timeouter får inte vara längre än Huvuddomaren anser nödvändigt för att fullgöra den uppgift för vilken de blev förklarade, inkl. en radio- eller TV-timeout, men vilken timeout som helst får förlängas av Huvuddomaren till förmån för en skadad spelare (se Bilaga A för de riktlinjer som domare brukar vid allvarliga spelarskador på fältet).

c. Om det lag som utdelas en fullständig lagtimeout önskar att återuppta spelet innan en minut har gått och dess motståndare visar att de är klara, kommer Huvuddomaren att förklara bollen spelklar.

d. Tidslängden för en Huvuddomartimeout beror på varje timeouts omständigheter.

e. Straffvalen måste avgöras före en lagtimeout.

f. Uppehållet efter ett självmål, extrapoängsförsök eller lyckat sparkmål ska inte vara mer än en minut. Det får förlängas för radio eller TV.

Huvuddomares varsel

PARAGRAF 8. Under en fullständig lagtimeout (Regel 3-3-7-a) ska Huvuddomaren varsla båda lag efter en minut. Fem sekunder senare ska han förklara bollen spelklar.

a. När en tredje timeout utdelas till ett lag under någondera halvlek, ska Huvuddomaren meddela det lagets fältkapten och huvudtränare.

b. Om en synlig matchklocka inte är den officiella tidtagaren, ska Huvuddomaren också varsla varje fältkapten och huvudtränare när det återstår två minuters eller mindre speltid i varje halvlek. Han får beordra att klockan stannar för det ändamålet. Om matchklockan går vid 2:00 och bollen är död ska klockan stannas och tvåminutersvarslet ges då. Om bollen är spelbar vid 2:00 ska tvåminutersvarslet ges efter att bollen blir död.

   1. Spelklockan får avbrytas för det här ändamålet och ska då återställas till 25 sekunder.
   2. Klockan sätter igång vid bollstarten efter tvåminutersvarslet.
   3. ∇ Tävlingar får anta bestämmelser om att ett tvåminutersvarsel ändå ska ges, även om en synlig matchklocka är den officiella tidtagaren.

c. Om inte en synlig matchklocka är den officiella tidtagaren under varje halvleks sista två minuter, ska Huvuddomaren eller hans ombud varsla varje kapten och huvudtränare om den återstående tiden varje gång klockan stannar enligt reglerna. En representant får också lämna lagområdet längs avgränsningslinjen för att förmedla tidsinformationen under sådana omständigheter.

Hjälmen ramlar av – Timeout

PARAGRAF 9. a. Om en spelares hjälm ramlar helt av genom spel, förutom som ett direkt resultat av en motståndares regelbrott, måste spelaren lämna matchen under det nästa försöket. Matchklockan kommer att stanna vid försökets slut. Spelaren får stanna kvar i matchen om hans lag tilldelas en lagtimeout.

b. När det faktum att hjälmen har ramlat av är den enda orsaken för att stanna klockan, förutom när det beror på en skada till spelaren eller hans lagkamrat (Regel 3-3-5), gäller de följande villkoren **(G.D. 3-3-9:I–III)**:

   1. Spelklockan kommer att ställas på 25 sekunder om spelaren är på det offensiva laget och på 40 sekunder om spelaren är på det defensiva laget. Med en minut eller mer kvar i någon av halvlekarna kommer matchklockan att sätta igång vid Huvuddomarens tecken.

   2. *Tio sekunders avdrag.* Om det finns mindre än en minut kvar i halvleken har motståndaren valmöjligheten om ett 10-sekunders avdrag, så länge hjälmen inte ramlade av som direkt resultat av ett regelbrott av motståndaren. Regel 3-4-5 gäller.

c. Om bollbärarens hjälm ramlar av såsom i paragraf a (ovan), är bollen död (Regel 4-1-3-q). Om spelaren inte är bollbäraren förblir bollen spelbar, men han får inte fortsätta att delta i spelet längre än det omedelbara agerande som han är engagerat i. Utdraget deltagande är ett personligt regelbrott (Regel 9-1-17). Per definition är en sådan spelare utanför spelet (Regel 9-1-12-b).

d. En spelare som avsiktligt tar av sin hjälm under ett försök begår ett osportsligt uppföranderegelbrott (Regel 9-2-1-a-1-i).

Godkänt domslut 3-3-9

I. Efter att bollen är död blockerar A55 B33 vid midjan och stöter honom ned till marken. Då B33 slår i marken ramlar hans hjälm av. **DOM:** Regelbrott vid död boll av A55, 15-yards straff från den nästa punkten. B33 måste lämna matchen under det nästa försöket därför att hans hjälm ramlade av genom spel och inte på grund av ett hjälmregelbrott. B33 får stanna i matchen om Lag B tar en timeout. [Citerat i 3-3-9-b]

II. Sent i den första perioden tacklas bollbäraren A22 legalt och hans hjälm ramlar av precis efter att hans rygg slår i marken. Matchklockan visar 0:00. **DOM:** A22 måste lämna matchen under det nästa försöket, som kommer att vara det inledande försöket i den andra perioden. A22:s hjälm ramlade av genom spel och det fanns inte något hjälmregelbrott av Lag B. A22 får dock stanna i matchen om Lag A tar en timeout. [Citerat i 3-3-9-b]

III. Under försöket ramlar A22:s hjälm av (inget hjälmregelbrott av det defensiva laget) och B77 går ned med en skada. Bollbäraren tacklas innanför spelfältet. När klockan stannar visar den 0:58 i den fjärde perioden. **DOM:** Om inte Lag A tar en lagtimeout måste A22 lämna matchen under ett spel. Spelklockan ställs in på 40 sekunder på grund av den defensiva skadan i stället för 25 sekunder på grund av att den offensiva spelarens hjälm ramlade av. Det finns ingen valmöjlighet om ett 10-sekunders avdrag därför att klockan stannar både för hjälmen av och skadan, och de här inträffar för spelare från båda lagen. [Citerat i 3-3-9-b]

IV. Under försöket ramlar A22:s hjälm av (inget hjälmregelbrott av det defensiva laget) och A45 går ned med en skada. Bollbäraren tacklas innanför spelfältet. När klockan stannar visar den 0:58 i den fjärde perioden. **DOM:** På grund av att

skadan och hjälmen av inträffar för spelare på samma lag, finns det en valmöjlighet om ett 10-sekunders avdrag. Lag A får behålla A22 i matchen och även undvika ett 10-sekunders avdrag genom att ta en lagtimeout.

V. Under ett springspel som slutar innanför spelfältet faller en linebackers hjälm av. När bollen blir död stannar matchklockan, som visar 0:45 i den andra perioden. **DOM:** Spelklockan ställs till 40 sekunder. Lag A har valmöjligheten att få ett 10-sekunders avdrag. Om Lag A väljer den här valmöjligheten kommer matchklockan att ställas till 0:35 och sätta igång vid Huvuddomarens tecken, om inte Lag B tilldelas en timeout. Om Lag B använder sig av en timeout för att undgå 10-sekundersavdrag, stannar klockan vid 0:45. Spelklockan ställs till 25 och sätter igång vid Huvuddomarens tecken och matchklockan sätter igång vid bollstarten.

AVSNITT 4. Fördröjningar / Klocktaktik

Att fördröja halvlekens början

PARAGRAF 1. a. Varje lag ska ha sina spelare på spelplanen inför det inledande spelet vid den planerade tiden för varje halvleks början. När båda lag vägrar att vara först in på spelplanen vid början på någon av halvlekarna, måste hemmalaget först komma in.

STRAFF —15 yards från den nästa punkten [T21: DSH].

b. Hemmalagets administration har ansvaret för att rensa spelplanen och målområdena vid början på varje halvlek så att perioderna får börja vid den planerade tiden. Musikorkestrar, tal, presentationer, ”homecoming” och liknande aktiviteter ansvarar hemmalagets administration för, och en prompt start på varje halvlek är obligatorisk.

STRAFF —10 yards från den nästa punkten [T21: DSH].

(***Undantag:*** Huvuddomaren får bortse ifrån straffet för omständigheter som hemmalagets administration inte råder över.)

Illegal spelfördröjning

PARAGRAF 2. a. Domarna ska göra bollen spelklar konsekvent genom hela matchen. Spelklockan kommer att påbörja dess nedräkning från antingen 40 sekunder eller 25 sekunder, enligt reglerna och beroende på omständigheterna. Regelbrottet illegal fördröjning äger rum om spelklockan visar :00 innan bollen sätts i spel (Regel 3-2-4).

b. Illegal spelfördröjning inkluderar också:

1. Att avsiktligt föra bollen framåt efter att den är död.
2. När ett lag har förbrukat dess tre lagtimeouter och begår en Regel 1-4-5-c-2 eller 3-3-4-e förseelse.
3. När ett lag inte är klart för att spela efter ett uppehåll mellan perioderna, efter poäng, efter en radio-/TV-/lagtimeout, eller när än Huvuddomaren beordrar att bollen sätts i spel (**G.D. 3-4-2:I**).
4. Defensiva muntliga taktiker som stör offensiva signaler (Regel 7-1-5-a-5).
5. Defensiva ageranden avsedda att orsaka en förtidig start (Regel 7-1-5-a-4).
6. Att sätta bollen i spel innan den är spelklar (Regel 4-1-4).

7. Sidlinjeinterference (Regel 9-2-5).
8. Agerande klart utformat för att förhindra domarna från att göra bollen spelklar (**G.D. 3-4-2:II**).

STRAFF —Regelbrott vid död boll. Fem yards från den nästa punkten [T7 och T21: DOG/DOD].

Godkänt domslut 3-4-2

I. Efter vilken timeout som helst, är det ena laget inte spelklart. **DOM:** Illegal fördröjning. Straff —fem yards från den nästa punkten. [Citerat i 3-4-2-b-3]

II. Under ett springspel sent i halvleken tacklas Lag A:s bollbärare innanför spelfältet. Spelare från Lag B är uppsåtligt långsamma med att ta sig upp från högen i ett tydligt försök att förbruka tid och hindra domarna från att göra bollen spelklar. **DOM:** Lag B-regelbrott för spelfördröjning. Straff —fem yards vid den nästa punkten. Matchklockan kommer att sätta igång vid bollstarten (Regel 3-4-3). [Citerat i 3-4-2-b-8]

Ojuste klocktaktik

PARAGRAF 3. Huvuddomaren har breda befogenheter när det gäller matchens tidtagning. Han ska beordra att matchklockan eller spelklockan sätts igång eller stannar när än någotdera lag sparar eller förbrukar speltid genom en klart ojuste taktik. Det här inkluderar att sätta igång klockan vid bollstarten om regelbrottet blir begånget av det lag som poängmässigt leder. Om matchklockan stannade för att utmäta ett straff för ett regelbrott begånget av det lag som leder poängmässigt (eller av något av lagen om poängställningen är lika) innanför en halvleks sista två minuter, kommer den att sättas igång vid bollstarten, efter det förorättade lagets fria val. Matchklockan kommer att sätta igång vid spelklartecknet efter att Lag A kastar en illegal framåt- eller bakåtpassning för att spara tid (Regel 3-3-2-e-14) (**G.D. 3-4-3:I–V**).

Godkänt domslut 3-4-3

I. I ett försök att förbruka tid i den fjärde perioden, maskar Lag A och spelklockan löper ut. **DOM:** Regelbrott för spelfördröjning. Straff —Fem yards från den nästa punkten. Klockan sätter igång vid bollstarten. [Citerat i 3-4-3]

II. Med två minuter kvar i någon av halvlekarna och med hans lag utan kvarvarande timeouter, passerar B77 den neutrala zonen och rör vid en Lag A-spelare i ett försök att vinna tid. **DOM:** Regelbrott vid död boll. Straff —Fem yards från den nästa punkten. Klockan sätter igång vid spelklartecknet. Efter eget omdöme får Huvuddomaren låta matchklockan ställas på 40 sekunder. *OBS:* Om det finns mindre än en minut kvar i halvleken, sorterar det här regelbrottet under regeln för 10 sekunders avdrag (Regel 3-4-4). [Citerat i 3-4-3]

III. En bollbärare sent i den andra perioden kastar en bakåtpassning utanför spelfältet från bakom eller bortom den neutrala zonen för att vinna tid. **DOM:** Straff — Fem yards från regelbrottspunkten och försöksförlust. Klockan sätter igång vid spelklartecknet. *OBS:* Om det finns mindre än en minut kvar i halvleken, sorterar det här regelbrottet under regeln för 10 sekunders avdrag (Regel 3-4-4). [Citerat i 3-4-3, 7-2-1 Straff]

IV. En bollbärare kastar en framåtpassning medan han är bortom den neutrala zonen för att vinna tid. **DOM:** Straff —Fem yards från regelbrottspunkten och försöksförlust. Klockan sätter igång vid spelklartecknet (Regel 7-3-2 Straff). *OBS:* Om det finns mindre än en minut kvar i halvleken, sorterar det här regelbrottet under regeln för 10 sekunders avdrag (Regel 3-4-4). [Citerat i 3-4-3, 7-3-2 Straff]

V. Sent i den fjärde perioden ligger Lag A under med fyra poäng och driver fram för möjliga poäng. Efter ett springspel under vilket bollbäraren tacklas innanför spelfältet, är Lag B:s spelare tydligt och uppsåtligt långsamma med att låta honom komma på sina fötter eller på annat sätt ägnar sig åt taktiker för att förhindra domarna från att göra bollen spelklar. **DOM:** Regelbrott vid död boll mot Lag B, spelfördröjning. När bollen är spelklar kommer Huvuddomaren att teckna för 25-sekundersklockan att sätta igång och matchklockan kommer att sätta igång vid bollstarten. [Citerat i 3-4-3]

VI. Andra och sju vid A-25. Lag A leder poängmässigt sent i den andra halvleken. När bollbärare tacklas på spelplanen visar matchklockan 1:47. Umpire rapporterar till Huvuddomaren att han har en flagga för fasthållning mot bollstartern A55. Under spelet nådde A22 (a) tre yards; (b) nio yards. **DOM:** I både (a) och (b): efter straffutmätningen kommer matchklockan att sätta igång vid bollstarten eller vid Huvuddomarens tecken, Lag B:s fria val.

VII. Lag B leder och klockan går med mindre än två minuter kvar i halvleken. Bollbäraren A21 tacklas innanför spelfältet före linjen att nå. Efter att bollen är död kastas flaggor mot både A65 och B50 för osportsligt uppförande. **DOM:** Klockan sätter igång vid spelklar. Eftersom båda lag begick regelbrott, får inte Lag A valmöjligheten att starta klockan vid bollstarten (Regel 3-4-3).

10-sekunders avdrag från matchklockan — Regelbrott

PARAGRAF 4. a. Om något av lagen begår ett regelbrott som gör att klockan omedelbart stannar när matchklockan är i gång, det är mindre än en minut kvar i en halvlek och före en ändring i lagbesittning, ska Huvuddomaren dra 10 sekunder från matchklockan om det förorättade lagets så väljer. De regelbrott som hör till den här kategorin inkluderar men är inte begränsade av:

1. Varje regelbrott som hindrar bollstarten (t.ex. förtidig start, offensiv offside, defensiv offside med kontakt i den neutrala zonen, etc.) **(G.D. 3-4-4:III)**;
2. Avsiktlig bortkastning för att stanna klockan;
3. Misslyckad illegal framåtpassning;
4. Bakåtpassning kastad utanför spelfältet för att stanna klockan;
5. Vilket annat regelbrott som begås med avsikt att stanna klockan.

Det förorättade laget får acceptera yardstraffet och avstå 10-sekunders avdrag. Om yardstraffet avstås, avstås 10-sekunders avdrag enligt reglerna.

b. Tillvägagångssättet vid 10-sekundersavdrag anges i Regel 3-4-5.

Godkänt domslut 3-4-4

I. Andra och 10 vid B-30. Matchklockan går i den andra halvleken. Lag A ligger under med två poäng och har slut på timeouts. Efter att bollen är spelklar begår A66 en för tidig start och när domarna stannar matchklockan visar den (a) 13 sekunder; (b) åtta sekunder. Lag B accepterar yardstraffet och tidsavdraget. **DOM:** (a) Fem yardsstraff med 10 sekunder avdragna från matchklockan, som ställs på 3 sekunder. Andra och 15 vid B-35. Klockan sätter i gång vid Huvuddomarens tecken. (b) Matchen är slut. Lag B vinner.

II. Andra och 10 vid B-30. Matchklockan går i den andra halvleken. Lag A ligger under med två poäng och har slut på timeouts. Vid bollstarten har Lag A fem spelare i bakfältet. A22 bär bollen tre yards fram till B-27. När bollen förklaras död visar matchklockan (a) 13 sekunder; (b) åtta sekunder. **DOM:** (a) och (b) Fem yardsstraff, illegal uppställning. Andra och 15 vid B-35. På grund av att den illegala uppställningen inte är ett regelbrott som gör att klockan omedelbart stannar, gäller inte 10-sekunders avdrag. Efter att straffet utmäts sätter klockan igång vid Huvuddomarens tecken.

III. Lag A leder 24-21 med mindre än en minut kvar i matchen och matchklockan går. När bollen är spelklar vid tredje och sju vid B-35, hoppar tackle B55 över den neutrala zonen och träffar A77. Domarna blåser av spelet och matchklockan visar 0:38. Lag B har slut på timeouter. **DOM:** Offside mot Lag B. Fem yards straff och ett 10-sekunders avdrag från matchklockan. Matchklockan ställs på 0:28. Tredje och två vid B-30. Klockan sätter igång vid Huvuddomarens tecken.

IV. Fjärde period och matchklockan går. Andra och fem vid B-20. Tackle B77 är i den neutrala zonen vid bollstarten men är inte i kontakt. QB A12 rullar ut för att kasta, springer till B-17 och kastar en misslyckad framåtpassning. Matchklockan visar 0:15. **DOM:** Lag A illegal framåtpassning och Lag B offside. Regelbrott som slår ut varandra. Inget 10-sekunders avdrag. Andra och fem vid B-20. Matchklockan stannar vid 15 sekunder och sätter igång vid bollstarten. [Citerat i 3-4-5-d]

V. Andra och 10 vid B-30 och matchklockan går. Lag A ligger under poängmässigt. Guard A66, i en trepunktsställning, begår en för tidig start när han missar bollstartsräkningen och kränger framåt. B77 begår sedan ett personligt regelbrott vid död boll eller ett osportsligt uppförande regelbrott vid död boll. Matchklockan stannas med åtta sekunder kvar i matchen. Det här sker (a) under den fjärde perioden; (b) under den andra perioden. **DOM:** (a) Matchen är slut på grund av att Lag B kommer att acceptera det 10-sekunders avdrag som är förbundet med den för tidiga starten. Straffet för B77:s regelbrott vid död boll utmäts således inte. (b) Halvleken är slut på grund av att Lag B kommer att acceptera det 10 sekunders avdrag som är förbundet med den för tidiga starten. Straffet för Lag B:s regelbrott vid död boll tas med i den andra halvleken. På grund av 10 sekunders avdraget ägde egentligen Lag B:s regelbrott vid död boll enligt tolkning efter att halvleken var slut och därmed tas med. I både (a) och (b) får Lag A undgå 10 sekunders avdraget genom att använda sig av en tillgänglig lagtimeout. I det fallet skulle straffet för B77:s regelbrott utmätas, vilket ger Lag A

första och 10 vid B-20 efter utmätning av båda straffen. Om det här är B77:s andra regelbrott för osportsligt uppförande utvisas han.

VI. Andra perioden. Vid bollstarten står det 0:45 på matchklockan. Under spelet tappar A55 sin hjälm. Högre tackle A77 flaggas för fasthållning. Bollbäraren tacklas innanför spelfältet före linjen att nå. **DOM:** A55 måste lämna matchen under ett spel. Ett 10-sekunders avdrag är inte en valmöjlighet därför att vid spelets slut stannade klockan både på grund av den tappade hjälmen och för att utmäta straffet för fasthållning. Spelklockan ställas på 25 sekunder och matchklockan sätts igång vid Huvuddomarens tecken. (Regel 3-3-9)

10-sekunders avdrag från matchklockan — Vanligt tillvägagångssätt

PARAGRAF 5. a. 10-sekundersregeln gäller endast om matchklockan går när händelsen äger rum och händelsen orsakar att matchklockan stannar.

b. Om det finns ett 10-sekundersavdrag, sätts matchklockan igång vid Huvuddomarens tecken. Om det inte finns ett 10-sekundersavdrag sätter matchklockan igång vid bollstarten.

OBS: Den här regeln ersätter Regel 3-3-2-f (bollstart ersätter Huvuddomarens tecken) men ersätter inte Regel 3-3-2-g (rullande klocka). (**G.D. 3-3-2:VIII och IX**)

c. Om det lag som orsakade händelsen har en timeout kvar, får de undgå 10-sekundersavdraget genom att använda en lagtimeout. I det här fallet sätter matchklockan igång vid bollstarten efter timeouten.

d. 10-sekundersavdraget gäller inte när båda lag bär lika ansvar för att klockan stannade (t.ex. regelbrott som slår ut varandra, eller skadade spelare eller spelare utan hjälm ifrån båda lagen) (**G.D. 3-4-4:IV**).

AVSNITT 5. Avbyten

Avbytesrutiner

PARAGRAF 1. Hur många legala avbytare som helst från någotdera lag får komma in i matchen mellan perioder, efter poäng eller ett extrapoängsförsök, eller under intervallet mellan försök endast för att avbyta en (eller flera) spelare eller för att fylla en spelarbrist (eller spelarbrister).

Legala avbyten

PARAGRAF 2. En legal avbytare får ersätta en spelare eller fylla en spelarbrist förutsatt att inga av de följande villkoren överträds:

a. Ingen inkommande avbytare får komma in på spelplanen eller ett målområde medan bollen är i spel.

b. Ingen spelare, utöver 11, får lämna spelplanen eller ett målområde medan bollen är i spel (**G.D. 3-5-2:I**).

STRAFF [a–b]–Regelbrott vid spelbar boll Fem yards från den föregående punkten [T22: SUB].

c. 1. En inkommande legal avbytare måste komma direkt in på spelplanen från sitt lagområde, och en avbytare, spelare eller spelare som avlägsnar sig måste avlägsna sig vid den sidlinje som är närmast hans lagområde och fortsätta till sitt lagområde.

2. En spelare som avlägsnar sig måste omedelbart lämna spelplanen, inkl. målområdena. En spelare som avlägsnar sig som lämnar huddlen eller sin position inom tre sekunder efter att en avbytare blir en spelare anses ha lämnat omedelbart.

d. Avbytare som blir spelare (Regel 2-27-9) måste stanna i matchen under minst ett spel och avbytta spelare måste stanna utanför matchen under minst ett spel, utom under intervallet mellan perioder, efter poäng, eller när en timeout utdelas till ett lag eller till Huvuddomaren med undantag för en spelbar boll utanför spelfältet eller en misslyckad framåtpassning (**G.D. 3-5-2:III och VII**).

STRAFF [c–d]–Regelbrott vid död boll. Fem yards från den nästa punkten [T22: SUB].

e. När Lag A skickar in dess avbytare kommer inte domarna att tillåta att bollen startas tills Lag B har fått möjlighet att göra avbyten. Medan ett avbyte eller simulerat avbyte pågår, får inte Lag A snabbt rusa fram till bollinjen med tydlig avsikt att skapa en defensiv nackdel. Om bollen är spelklar, kommer matchdomarna inte att tillåta att bollen startas tills Lag B har ställt sina avbytare i ställning och ersatta spelare har lämnat spelplanen. Lag B måste reagera prompt med dess avbytare.

STRAFF — [e] (Första överträdelse)–Regelbrott vid död boll. Spelfördröjning av Lag B för att det inte avslutade dess avbyten prompt, eller spelfördröjning av Lag A för att ha orsakat att spelklockan löper ut. Fem yards från den nästa punkten [T21: SUB]. Huvuddomaren kommer sedan att varsla huvudtränaren att vidare bruk av den här taktiken kommer att resultera i ett straff för osportsligt uppförande.

STRAFF —(Andra eller flera överträdelser)–Regelbrott vid död boll, osportsligt uppförande av laget. En domare kommer att omedelbart blåsa i sin visselpipa. 15 yards från den nästa punkten [T27: UC-UNS].

Godkänt domslut 3-5-2

I. Vilken (eller vilka) spelare som helst, utöver 11, är tydligt på väg bort men har inte nått en gränslinje när bollen sätts i spel och han stör inte spelet eller spelarna. **DOM:** Regelbrott vid spelbar boll Straff —Fem yards från den föregående punkten. [Citerat i 3-5-2-b]

II. Efter en ändring i lagbesittning eller någon timeout, förklaras bollen spelklar. När Lag A har färdigställt sin offensiva uppställning, måste Lag B prompt positionera dess personal. Lag B kommer att få tid att genomföra avbyten. **DOM:** Båda lagen är föremål för ett spelfördröjningsregelbrott — Lag B därför att det inte prompt avslutar dess avbyten (Regel 3-4-2-b-3) eller Lag A därför att det orsakar att 25-sekundersklockan löper ut. Straff —Fem yards från den nästa punkten.

III. Under tredje försök (ingen ändring i lagbesittning) kliver bollbäraren A27 utanför spelfältet eller Lag A:s legala framåtpassning misslyckas. Under detta intervall mellan försöken finns det ingen annan domartimeout. Före det fjärde försökets

bollstart kommer avbytare B75 in i matchen och avlägsnar sedan sig utan att stanna i matchen under ett spel. **DOM:** Regelbrott vid död boll. Straff —Fem yards från den nästa punkten. [Citerat i 3-5-2-d]

IV. Lag A har 11 spelare i huddle. A81 tror felaktigt att han har blivit ersatt och springer till sitt lagområde. Han skickas omedelbart tillbaka till spelplanen och intar en position på bollinjen nära sin sidlinje. Hela laget har stått stilla i en sekund före bollstarten och det har inte funnits en domartimeout. **DOM:** Regelbrott vid död boll. Spelaren förlorar sin status som deltagare när han går in i lagområdet medan bollen är död och måste sedan hålla sig till avbytesreglerna. Straff —Fem yards från den nästa punkten eller 15 yards från den nästa punkten om det döms som en överträdelse av Regel 9-2-2-b (Regler 3-5-2-d och 9-2-2-b).

V. Efter att bollen är spelklar och Umpire (eller Mittdomaren) är i sin vanliga position, ersätter Lag A snabbt några spelare med avbytare, ställer upp i sin uppställning under den erfordrade ena sekunden och startar bollen. Umpire (eller Mittdomaren) försöker att komma åt bollen för att ge det defensiva laget möjlighet att göra ett gensvar men han förmår inte att förekomma bollstarten. **DOM:** Spelet blåses av, matchklockan stannas och det defensiva laget får göra avbyten som gensvar på Lag A:s sena avbyten. Inget regelbrott. Spelklockan ställs till 25 sekunder och sätter igång vid spelklartecknet. Matchklockan sätter igång vid spelklartecknet eller bollstarten, beroende på dess tillstånd när spelet stannades. Huvuddomaren informerar Lag A:s huvudtränare att en upprepning av sådana handlingar kommer att resultera i en flagga mot laget för osportsligt uppförande enligt Regel 9-2-3.

VI. Mellan försök kommer en eller flera Lag B-avbytare in på spelplanen. Före det nästa försökets bollstart stannar fler än 11 Lag B-spelare avsiktligt på spelplanen så länge som möjligt (mer än tre sekunder) för att dölja defensiv personal, försvarstypen och passningstäckningen. **DOM:** Regelbrott vid död boll av Lag B, illegalt avbyte. Straff —Fem yards från den nästa punkten (Regel 3-5-2-c).

VII. Efter ett försök som resulterade i första och 10 vid B-40 flyttar elva spelare från Lag A, som kör med en ”no-huddle offense”, till deras olika positioner för att inta ställning inför det nästa försöket. Bollen är spelklar när A22 springer in på fältet från sitt lagområde och, efter att han stannar vid toppen av fältsiffrorna, verkar han eller tränarstaben inse att han är den tolfte spelaren. A22 vänder sig sedan om och springer tillbaka till sitt lagområde. Bollen har inte startats. **DOM:** Regelbrott vid dödboll för ett avbytesregelbrott. Genom tolkning har A22 blivit en spelare genom att komma in på sitt lags ”egentliga huddle” och måste därför stanna i matchen under minst ett spel. Fem yards straff. Lag A kommer at ha första och 15 vid B-45 (Regel 2-27-9-b). [Citerat i 3-5-2-d]

VIII. Sent i den första halvleken har Lag A slut på timeouter. Ett passningsspel under det tredje försöket slutar innanför spelfältet vid B-25 inte långt ifrån linjen att nå och matchklockan visar 0:10. Lag A står inför fjärde försök och tre och omedelbart skyndar in på fältet med sitt sparkmålslag. **DOM:** Lag B bör rimligt vänta sig att Lag A kommer att försöka med ett sparkmål i den här situationen och bör ha sitt sparkmålsförsvarslag redo. Umpire kommer inte att stå över

bollen då det inte bör vara någon diskussion om att det defensiva laget är osäkert om det nästa spelet.

IX. Sent i den första halvleken har Lag A slut på timeouter. Ett passningsspel under det tredje försöket slutar innanför spelfältet vid B-25 inte långt ifrån linjen att nå och matchklockan visar 0:30. Lag A står inför fjärde försök och tre och visar inte något tecken på vad de tänker göra innan matchklockan visar 0:10. De skyndar sedan in på fältet med sitt sparkmålslag och Lag B skyndar sig sedan att svara. **DOM:** Umpire flyttar sig till bollen för att förhindra bollstarten tills Lag B har fått en rimlig chans att få sitt sparkmålsförsvarslag in på fältet. Umpire kommer att kliva bort när han bedömer att det defensiva laget har fått tillräcklig med tid. Om matchklockan visar 0:00 innan bollen startas efter att Umpire har klivit bort, är halvleken slut.

Fler än elva spelare på fältet

PARAGRAF 3. a. Lag A får inte bryta sin huddle med fler än 11 spelare, ej heller hålla fler än 11 spelare i huddlen eller i en uppställning i mer än tre sekunder. Domare ska stoppa agerandet oavsett om bollen har startats.

b. Lag B får kortvarigt kvarhålla fler än 11 spelare på fältet för att förekomma den offensiva uppställningen, men det får inte ha fler än 11 spelare i dess uppställning om bollstarten är nära förestående. Oavsett om bollstarten är nära förestående eller har precis ägt rum, ska domarna stoppa agerandet **(G.D. 3-5-3:IV)**.

STRAFF [a–b]–Regelbrott vid död boll. Fem yards från den nästa punkten. [T22: SUB]

c. Om domarna inte upptäcker spelaröverskottet tills försöket pågår eller efter att försöket är färdigt, eller om Lag B-spelare kommer in på spelfältet precis före bollstarten men inte har varit i uppställningen, behandlas överträdelsen som ett regelbrott vid spelbar boll (**G.D. 3-5-3:V–VI**).

STRAFF —Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards vid den föregående punkten. [T22: SUB]

Godkänt domslut 3-5-3

I. A33, en inkommande avbytare, går in i huddle eller intar position i en uppställning och (a) efter ungefär två sekunder lämnar A34 huddle och avlägsnar sig från spelplanen vid sin sidlinje, eller (b) efter ungefär fyra sekunder lämnar A34 huddlen och avlägsnar sig från spelplanen vid sin sidlinje. **DOM:** (a) Legalt. (b) Regelbrott. (*OBS:* En avgående spelare som lämnar huddlen eller sin position inom tre sekunder anses att ha omedelbart lämnat.)

II. Efter att bollen har gjorts spelklar, går avbytare B12 in i huddlen eller den defensiva uppställningen och den avgående spelaren dröjer mer än tre sekunder innan han lämnar huddlen eller uppställningen och avlägsnar sig från spelplanen. **DOM:** Överträdelse av avbytesregeln. Regelbrott vid död boll (*OBS:* Domaren måste inte varsla en avgående spelare att omedelbart lämna huddlen.).

III. Lag A har 11 spelare i sin huddle när A27 närmar sig huddlen (inom 10 yards) då den upplöser sig. **DOM:** Regelbrott vid död boll. Straff —Fem yards från den nästa punkten (Regel 2-27-9-a).

IV. Vid slutet på tredje försök, skickar Lag B in sitt sparkreturlag. De ansvariga domarna räknar Lag B-spelarna och är säkra på att Lag B har 12 spelare på spelplanen. Efter ungefär fyra sekunder blåser domarna i sina visselpipor och kastar deras flaggor. **DOM:** Regelbrott vid död boll, avbytesförseelse. Straff — Fem yards från den nästa punkten.

V. Lag A är i en uppställning för att sparka ett sparkmål och Lag B har elva spelare i dess uppställning. Precis innan bollen startas springer en tolfte Lag B-spelare in på fältet. Bollen startas och sparkaren slutför sin spark. **DOM:** Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards straff, den föregående punkten, eller Lag A får acceptera spelets utgång. Eftersom Lag B:s tolfte spelare inte hade varit i uppställningen när bollen startades, bör inte domarna avblåsa spelet för ett regelbrott vid död boll. Avsikten med Regel 3-5-3-b är att ge Lag B en chans att justera sitt försvar men Lag B får inte tillåtas att få en fördel genom att en extraspelare kommer in på spelfältet mycket nära bollstartens tidpunkt. [Citerat i 3-5-3-c]

VI. Lag A ställer upp sig för ett tvåpoängsextrapoängsförsök vid B-3. Lag B har 11 spelare i dess defensiva uppställning. En tolfte Lag B-spelare springer in på spelfältet innan eller precis när bollen startas. A22 tar överräckningen från quarterbacken och (a) tacklas vid enyardlinjen; (b) bär bollen in i målområdet. **DOM:** Regelbrott vid spelbar boll av Lag B på grund av för många spelare på spelfältet (Regel 1-1-1). Domare bör inte avblåsa spelet. (a) Bestraffa Lag B med halva avståndet till mållinjen och upprepa försöket vid B-1,5. (b) Lag A kommer att avstå straffet vid det lyckade extrapoängsförsöket. [Citerat i 3-5-3-c]

REGEL 4

Boll i spel, död boll, utanför spelfält

AVSNITT 1. Boll i spel – död boll

Död boll blir spelbar

PARAGRAF 1. Efter att en död boll är spelklar, blir den en spelbar boll när den legalt startas eller legalt frisparkas. En boll som startas eller frisparkas innan den är spelklar förblir död (**G.D. 2-16-4:I**) (**G.D. 4-1-4:I och II**) (**G.D. 7-1-3:IV**) (G**.D. 7-1-5-I och II**).

Spelbar boll blir död

PARAGRAF 2. a. En spelbar boll blir en död boll när reglerna påkallar det eller när en domare blåser i sin visselpipa (även om det görs oavsiktligt) eller på annat sätt tecknar att bollen är död (**G.D. 4-2-1:II**) (**G.D. 4-2-4:I**).

b. Om en domare oavsiktligt blåser i sin visselpipa eller på annat sätt tecknar att bollen är död under ett försök (Regler 4-1-3-k, 4-1-3-m och 4-1-3-n) (**G.D. 4-1-2:I–V**):

1. När bollen är i spelarbesittning, får laget i besittning välja att sätta bollen i spel där den blev dödförklarad eller att upprepa försöket.
2. När bollen är lös från en fummel, bakåtpassning eller illegal passning, får laget i besittning välja att sätta bollen i spel där besittningen förlorades eller att upprepa försöket.
   Undantag:
   (1) Regel 12.
   (2) Om bollen går utanför spelfältet i det omedelbart fortsatta agerandet efter en oavsiktlig avblåsning, tillhör bollen det fumlande/passande laget i enlighet med Regel 7-2-4
   (3) Om det finns en tydlig mottagning, återhämtning eller brytning av en lös boll under det omedelbara fortsatta agerandet efter en oavsiktlig avblåsning, tillhör bollen i så fall det lag som återhämtade vid återhämtningspunkten och varje framåtrörelse annulleras.
3. Under en legal framåtpassning eller fri- eller bollinjespark, återgår bollen till den föregående punkten och försöket upprepas.
   Undantag:
   (1) Regel 12.

(2) I det omedelbart fortsatta agerandet efter en oavsiktlig avblåsning, om en legal framåtpassning är misslyckad (Regel 7-3-7), en frispark går utanför spelfältet (Regel 6-2) eller rör vid marken på eller bakom Lag B:s mållinje (6-3-7 eller 6-3-8) eller den rör marken på eller bakom Lag B:s mållinje (Regel 6-9), gäller de reglerna som om den oavsiktliga avblåsningen inte hade skett.

(3) Om det finns en tydlig mottagning, återhämtning eller brytning av passningen eller sparken under det omedelbara fortsatta agerandet efter en oavsiktlig avblåsning, tillhör bollen i så fall det lag som återhämtade vid återhämtningspunkten och varje framåtrörelse annulleras.

(4) Om en bollinjespark passerar den neutrala zonen och är oberörd av Lag B bortom den neutrala zonen, och om andra undantag inte gäller, är bollen död och tillhör Lag B vid den punkt där sparken slutar (Regel 2-25-9). Om den här punkten är bortom den neutrala zonen, har sparken passerat den neutrala zonen och utmätning efter en bollinjespark gäller om villkoren i Regel 10-2-3 gäller. Under ett sparkmålsförsök blir det poäng för ett sparkmål om kraven i Regel 8-4-1 är tillgodosedda.

4. Efter att Lag B får besittning under extrapoängsförsöket eller under en extraperiod, är försöket slut eller extraperiodsserien avslutas.

c. Om ett regelbrott äger rum under något av de ovannämnda försöken, ska straffet eller forseelseförmånen utmätas som i vilken annan spelsituation som helst, om det inte strider mot andra regler (**G.D. 4-1-2:I och II**).

Godkänt domslut 4-1-2

I. Lag A puntar vid fjärde och 15 vid A-30. B44 är i position för att motta sparken. I ett försök att motta bollen gör B44 en misslyckad beröring av den vid B-35. Bakdomaren blåser i sin visselpipa när det verkar som om B44 mottar bollen men den rullar längs marken efter att B44 gör en misslyckad beröring av den. A88 löper efter bollen och i det omedelbara efterföljande fotbollsagerandet återhämtar han den medan han ligger på marken vid B-30. B22 flaggas för fasthållning under sparken. **DOM:** Oavsiktlig avblåsning. Regel 4-1-2-b-3 Undantag 3 gäller. Lag A avstår straffet och kommer att ha bollen vid B-30, första och 10. [Citerat i 4-1-2-b, 4-1-2-c]

II. Lag A puntar vid fjärde och 15 vid A-30. B44 är i position för att motta sparken. I ett försök att motta bollen gör B44 en misslyckad beröring av den vid B-35. Bakdomaren blåser i sin visselpipa när det verkar som om B44 mottar bollen men den rullar längs marken efter att B44 gör en misslyckad beröring av den. Bollen försvinner i en spelarhög. B22 flaggas för fasthållning under sparken. **DOM:** Oavsiktlig avblåsning. Eftersom det inte finns en klar sparkåterhämtning återgår bollen till den föregående punkten och 10-yardsstraffet för fasthållning utmäts. Lag A behåller besittning och kommer att ha fjärde och fem vid A-40. [Citerat i 4-1-2-b, 4-1-2-c]

III. Fjärde och 10 vid B-45. Bollbäraren A22 tacklas och är på väg mot marken när han fumlar. En domare blåser oavsiktligt i sin visselpipa. Spelare från båda lagen går efter bollen och (a) B66 återhämtar den tydligt medan han ligger på marken eller (b) det är inte klart vem som återhämtar den. **DOM:** Oavsiktlig avblåsning.

Regel 4-1-2-b-2 Undantag 3 gäller. (a) Om det fastställs att A22 tappade kontroll över bollen innan han var ned, tillhör bollen Lag B vid B66:s återhämtningspunkt. (b) Om det inte kan fastställas vilket lag som återhämtade bollen behåller Lag A besittning vid dödbollspunkten eller man får välja att upprepa försöket. [Citerat i 4-1-2-b]

IV. Lag A puntar vid fjärde och 15 vid A-30. B44 är i position för att motta sparken. I ett försök att motta bollen gör B44 en misslyckad beröring av den vid B-35. Bakdomaren blåser i sin visselpipa när det verkar som om B44 mottar bollen men den rullar längs marken efter att B44 gör en misslyckad beröring av den. A88 löper efter bollen och i det omedelbara efterföljande fotbollsagerandet återhämtar han den medan han ligger på marken vid B-30. **DOM:** Oavsiktlig avblåsning. Regel 4-1-2-b-3 Undantag 3 gäller. Lag A får bollen vid B-30, första och 10. [Citerat i 4-1-2-b]

V. Lag A puntar vid fjärde och 15 vid A-30. B44 är i position för att motta sparken. I ett försök att motta bollen gör B44 en misslyckad beröring av den vid B-35. Bakdomaren blåser i sin visselpipa när det verkar som om B44 mottar bollen men den rullar längs marken efter att B44 gör en misslyckad beröring av den. Bollen försvinner i en spelarhög. **DOM:** Oavsiktlig avblåsning. Eftersom det inte finns en tydlig sparkåterhämtning står domen om död boll fast. Upprepa försöket från den föregående punkten. [Citerat i 4-1-2-b]

VI. Vad är det som menas med ”på annat sätt tecknar att bollen är död” i Regel 4-1-2-b? **DOM:** Det betyder att en domare visar ett av de följande tecknen: Stanna klockan (T3); Touchdown / Sparkmål (T5); Självmål (T6); Död boll (T7); Misslyckad passning (T10). Ett sådant tecken som avbryts innan domarens armar hålls kvar eller flyttas till det riktiga läget anses inte vara ett tecken.

Boll dödförklarad

PARAGRAF 3. En spelbar boll blir död och en domare ska blåsa i sin visselpipa eller förklara den död:

a. När den går utanför spelfältet utom vid ett lyckat sparkmål efter att enbart målstolparna eller målribban berördes, när en bollbärare är utanför spelfältet, eller när en bollbärare blir fasthållen på ett sådant sätt att hans framåtrörelse stannar. Om tvivel råder, är bollen död. (**G.D. 4-2-1:II**) (**G.D. 4-1-3:IX och X**)

b. När någon del av bollbärarens kropp, utom hans hand eller fot, rör vid marken eller när bollbäraren blir tacklad eller på annat sätt ramlar och förlorar besittning över bollen då han träffar marken med någon del av sin kropp, utom hans hand eller fot (***Undantag:*** Bollen förblir spelbar när en offensiv spelare har simulerat en spark eller vid bollstarten är i position för att sparka den boll som hålls av en lagkamrat inför en fasthållen spark. Bollen får sparkas, passas eller föras framåt enligt reglerna) (**G.D. 4-1-3:I**).

c. När en touchdown, touchback, ett självmål, sparkmål eller lyckat extrapoängsförsök äger rum; eller när en frispark eller en bollinjespark som är oberörd av Lag B bortom den neutrala zonen rör vid marken i Lag B:s målområde (Regler 6-1-7-a och 6-3-9) (**G.D. 6-3-9:I**).

d. När en dödbollsregel gäller under ett extrapoängsförsök (Regel 8-3-2-d-5).

e. När en spelare från det sparkande laget tar emot eller återhämtar någon frispark eller en bollinjespark som har passerat den neutrala zonen.

f. När en frispark, bollinjespark eller någon annan lös boll vilar på marken och ingen spelare försöker komma åt den.

g. När en bollinjespark eller en frispark mottas eller återhämtas av vilken Lag B-spelare som helst efter ett giltigt eller ogiltigt tecken för skyddad mottagning av en Lag B-spelare; eller när ett ogiltigt tecken för skyddad mottagning görs efter en mottagning eller återhämtning av Lag B (Regler 2-8-1, 2-8-2 och 2-8-3).

h. När det finns en returspark eller en bollinjespark görs bortom den neutrala zonen.

i. När en framåtpassning döms som misslyckad.

j. När en Lag A-fummel blir mottagen eller återhämtad av en annan Lag A-spelare än fumlaren före en ändring i lagbesittning under fjärde försöket eller ett extrapoängsförsök (Regel 7-2-2-a, 7-2-2-b och 8-3-2-d-5).

k. När en spelbar boll som inte är i spelarbesittning rör vid vad som helst innanför spelfältet utom en spelare, en spelares utrustning, en domare, en domares utrustning eller marken (reglerna för oavsiktlig avblåsning gäller).

l. När det finns en samtidig mottagning eller återhämtning av en spelbar boll.

m. När bollen blir illegal medan den är i spel (reglerna för oavsiktlig avblåsning gäller).

n. När en spelbar boll kommer i en domares besittning (reglerna för oavsiktlig avblåsning gäller).

o. När en bollbärare simulerar att han sätter ett knä på marken.

p. När en passningsmottagare i luften från någotdera lag fasthålls så att han förhindras från att omedelbart återvända till marken (**G.D. 7-3-6:III**).

q. När en bollbärares hjälm har trillat helt av.

r. När en bollbärare tydligt börjar glida fram med fötterna först. (**G.D. 4-1-3:III**)

s. När alla spelare i närheten av bollen slutar spela och/eller tror att den är död.

Godkänt domslut 4-1-3

I. Medan A1 håller bollen inför en fasthållen spark, spelar Lag B bollen genom att (a) återhämta en lös boll, (b) plocka den av A1 eller (c) slå den ur hans händer. **DOM:** (a), (b) och (c) Bollen förblir spelbar. I (c) är Lag B:s bollslag legalt och det resulterar i en fummel. [Citerat i 2-11-1, 4-1-3-b]

II. Lag A är i uppställning för att försöka med ett sparkmål. Vid bollstarten är A22 i position för att genomföra en fasthållen spark med högra foten och A33 är i position som den fasthållna sparkhållaren. Bollstarten går till A33, som har ett knä på marken. Precis efter bollstarten bryter A22 mot hans vänster och mot den neutrala zonen och A33, medan han fortfarande är på sitt knä, kastar en framåtpassning till A22 som bär bollen bortom sin linje att nå innan han tacklas. **DOM:** Legalt spel därför att vid bollstarten var A22 i ställning för att försöka med en fasthållen spark. Första och 10 till Lag A.

III. Tredje och 10 vid A-35. Quarterback A11 springer mot höger och börjar att glida med fötterna först för att ge upp. När han börjar sin glidning är bollens främsta

punkt vid A-44 och när han stannar är bollens främsta punkt vid A-46. **DOM:** Fjärde och en vid A-44. Bollen är död vid dess främsta punkt när han börjar sin glidning. [Citerat i 4-1-3-r]

IV. Lag A intar ställning för en frispark ifrån A-35 och genomför en onside-spark. Efter att bollen har farit 10 yards: (a) visar B21 ett giltigt tecken för skyddad mottagning och genomför en ren mottagning, (Regel 4-1-3-g); (b) A80 är den första att röra vid bollen och genomför en ren legal mottagning eller återhämtning (Regel 4-1-3-e); eller (c) B21 mottar eller återhämtar bollen och omedelbart går till marken. **DOM:** Genom tolkning: (a) Inget tidsavdrag från klockan; (b) Inget tidsavdrag från klockan; och (c) Klockskötaren ska sätta klockan igång när bollen legalt berörs och kommer att stanna klockan när bollen förklaras död (Regel 3-3-2-a).

V. B23 tar emot en spark men för inte den framåt. Ingen Lag A-spelare försöker tackla B23. (i) B23 sätter bollen på marken och går bort ifrån den; (ii) slänger bollen till en domare, eller (iii) stannar några sekunder och sedan för bollen framåt. **DOM:** Bollen är död när det är klart att B23 inte kommer att föra den framåt eller det är klart att Lag A tror att han har gett upp (Regel 4-1-3-s). I (iii) kan det vara påkallat med ett regelbrott för spelfördröjning.

VI. Lag A puntar bollen nedåt plan och ingen Lag B-spelare försöker ta emot eller återhämta den. A40 rör vid bollen och stoppar den från att rulla men säkrar inte besittning över den. A40 gå bort ifrån bollen och ingen Lag B-spelare rör sig för att återhämta bollen. **DOM:** Bollen är död när det är klart att spelare i närheten av bollen inte visar intresse i att återhämta den (Regel 4-1-3-f).

VII. Lag A puntar bollen nedåt plan och ingen Lag B-spelare försöker ta emot eller återhämta den. A40 rör vid bollen och stoppar den från att rulla men säkrar inte besittning över den. A40 gå bort ifrån bollen och ingen Lag B-spelare rör sig för att återhämta bollen. Efter två sekunder ropar B33 ”Den är fortfarande spelbar” och börjar springa mot bollen, plockar den upp och för den framåt. **DOM:** Bollen är död när det är klart att spelare i närheten av bollen inte visar intresse i att återhämta den. B33:s handling äger rum efter att bollen blev död (Regel 4-1-3-f).

VIII. Fjärde och 10 på Lag B:s 15-yardlinje. Lag A gör ett sparkmålsförsök men sparken är delvis blockerad. Bollen slutar rulla vid Lag B:s tvåyardlinje där B15 plockar den upp men för den inte framåt. A24 stannar intill B15 men tacklar inte honom. Efter en paus överräcker B15 bollen till A24, som för den framåt in i målområdet. **DOM:** Bollen är död när det är klart att B15 inte kommer att föra bollen framåt. Att överräcka bollen till en motståndare visar att B15 tror att bollen är död. Att inte tackla sin motståndare visar att A24 tror att bollen är död. Lag B:s boll första och 10 vid deras tvåyardlinje. (Regler 4-1-3-s och 5-1-1-e-1)

IX. Fjärde och 10 vid Lag B:s 40-yardlinje. Lag A:s punt blockeras och passerar inte den neutrala zonen. A84 återhämtar bollen bakom Lag A:s 45-yardlinje men för den inte framåt. Lag B-spelare börjar lämna fältet. **DOM:** Bollen är död när det är klart att A84 inte kommer att föra den framåt. Lag B:s boll första och 10 vid Lag A:s 45-yardlinje. (Regler 4-1-3-s och 5-1-1-c)

X. A2:s fasthållen spark flyger lågt och slår i ribban. Bollen studsar från ribban och direkt på B80:s hjälm, som står i målområdet. Bollen rikoschetterar från B80:s hjälm över ribban och mellan stolparna. **DOM:** Inga poäng. Bollen är död när den slår i ribban. Genom tolkning är sparken lyckad om den fortsätter igenom mellan stolparna efter att den har slagit i ribban men försöket i det här spelet lyckas inte därför att den slår i något annat innan det går igenom målet. [Citerat i 4-1-3-a]

XI. A2:s fasthållen spark flyger lågt och slår i ribban. Bollen studsar från ribban, studsar rakt upp innan den slår i ribban igen och sedan går igenom målstolparna. **DOM:** Sparkmål, Poängen godkänns så länge bollen inte rör vid något annat än målstolparna eller ribban innan den går igenom. [Citerat i 4-1-3-a]

Spelklar boll

PARAGRAF 4. Ingen spelare får sätta bollen i spel innan den är spelklar (**G.D. 4-1-4:I och II**).

STRAFF —Regelbrott vid död boll. Fem yards från den nästa punkten [T7 och T19: IPR].

Godkänt domslut 4-1-4

I. Bollstartern A1 startar bollen innan bollen görs spelklar. A2 gör en misslyckad beröring av bollstarten och B1 återhämtar bollen. **DOM:** Regelbrott vid dödboll, Lag A, illegalt tillvägagångssätt. Straff —Fem yards från den nästa punkten, Lag A:s boll. Bollen blir inte spelbar och alla ageranden bör omedelbart stoppas av matchdomarna. [Citerat i 2-2-4-b, 4-1-1, 4-1-4, 7-1-1-a, 7-1-1-b]

II. Sparkare A1 avsparkar innan Huvuddomaren har förklarat bollen spelklar. **DOM:** Regelbrott vid död boll. Straff —Fem yards från den nästa punkten. Bollen blir inte spelbar och alla ageranden bör omedelbart stoppas av matchdomarna. [Citerat i 2-2-4-b, 4-1-1, 4-1-4, 7-1-1-a, 7-1-1-b]

Spelklockans nedräkning

PARAGRAF 5. Bollen ska sättas i spel inom 40 eller 25 sekunder efter att den är gjord spelklar (Regel 3-2-4), om inte spelet under det intervallet blir avbrutet. Om spelet blir avbrutet, kommer spelklockan att sättas igång igen.

STRAFF —Regelbrott vid död boll för spelfördröjning. Fem yards från den nästa punkten [T21: DOG].

AVSNITT 2. Utanför spelfältet

Spelare utanför spelfältet

PARAGRAF 1. a. En spelare är utanför spelfältet när någon del av hans kropp rör vid vad som helst, utom en annan spelare eller matchdomare, på eller utanför en gränslinje (Regel 2-27-15) (**G.D. 4-2-1:I och II**).

b. En spelare utanför spelfältet som har lämnat marken förblir utanför spelfältet tills han rör marken innanför spelfältet utan att samtidigt vara utanför spelfältet.

c. En spelare som rör vid en pylon är utanför spelfältet.

Godkänt domslut 4-2-1

I. En bollbärare innanför spelfältet stöter på eller berörs av en spelare eller matchdomare på sidlinjen. **DOM:** Bollbäraren är inte utanför spelfältet. [Citerat i 4-2-1-a]

II. Bollbärare A1 springer innanför spelfältet nära sidlinjen när han träffas av en Lag B-medlem som är på sidlinjen. **DOM:** Regel 4-2-1 förklarar att en spelare är utanför spelfältet när vilken kroppsdel som helst rör vid vad som helst utom en spelare eller en domare. Straff —15 yards eller andra straff för ojuste agerande / matchadministrationsinterference (Regler 9-2-3 och 9-2-5). [Citerat i 4-1-2-a, 4-1-3-a, 4-2-1-a, 9-2-3-c]

III. Lag A genomför en onside-spark vid A-35. A33 springer nära sidlinjen och kliver utanför spelfältet vid A-45. Vid A-47 hoppar han upp och slår bollen framåt och den rullar utanför spelfältet vid A-49. **DOM:** Regelbrott av Lag A för frispark utanför spelfältet vid A-47. A33 i luften är utanför spelfältet när han rör vid bollen därför att han inte har etablerat sig innanför spelfältet efter att han gick utanför spelfältet. Inte ett regelbrott för bollslag framåt därför att bollen är död så snart A33 rör vid den (Regel 4-2-3-a). [Citerat i 6-2-1]

Hållen boll utanför spelfältet

PARAGRAF 2. En boll i spelarbesittning är utanför spelfältet när antingen bollen eller någon del av bollbäraren rör vid marken eller vad som helst som är på eller utanför en gränslinje utom en annan spelare eller matchdomare.

Lös boll utanför spelfältet

PARAGRAF 3. a. En boll som inte är under spelarkontroll – utom ett lyckat sparkmål – är utanför spelfältet när den rör vid marken, en spelare, en matchdomare eller vad som helst som är utanför spelfältet eller som är på eller utanför en gränslinje.

b. En boll som rör vid en pylon är utanför spelfältet bakom mållinjen.

c. Om en spelbar boll som inte är i spelarbesittning passerar en gränslinje och sedan blir dödförklarad utanför spelfältet, är den utanför spelfältet vid skärningspunkten.

Godkänt domslut 4-2-3

I. A88 är i luften och säkrar fast kontroll över A12:s framåtpassning. A88:s högra fot landar innanför spelfältet medan han behåller fast kontroll över bollen och han kommer i kontakt med marken. B28, som står utanför spelfältet, har en hand som rör vid bollen medan A88 är i luften och har fast kontroll över bollen. **DOM:** Lyckad framåtpassning.

Utanför spelfältet vid främsta punkt

PARAGRAF 4. a. Om en spelbar boll förklaras utanför spelfältet och bollen inte passerar en gränslinje, är den utanför spelfältet vid bollens främsta punkt då den blev dödförklarad. (**G.D. 4-2-4:I**) (***Undantag:*** Regel 8-5-1-a, (**G.D. 8-5-1:I**)).

b. Det är en touchdown om bollen är innanför spelfältet och har brutit mållinjens plan (Regel 2-12-2) innan eller samtidigt som bollbäraren kliver utanför spelfältet.

c. En mottagare som är i motståndarens målområde och i kontakt med marken blir tilldömd en lyckad mottagning om han sträcker sig över sidlinjen eller slutlinjen och tar emot en legal passning.

d. Bollens främsta punkt när den förklaras utanför spelfältet mellan mållinjerna är framåtrörelsens främsta punkt (**G.D. 8-2-1:I och G.D. 8-5-1:VII**) (***Undantag:*** När en bollbärare i är i luften medan han passerar sidlinjen (inkl. en springare som löper), bestäms framåtrörelsen av bollens position när den passerar sidlinjen) (**G.D. 8-2-1:II–III och V–IX**)).

Godkänt domslut 4-2-4

I. En spelare med en fot utanför spelfältet bakom en mållinje rör vid en lös boll på spelplanen. **DOM:** Bollen är utanför spelfältet och död vid dess främsta punkt på spelplanen. Om den här lösa bollen var en oberörd frispark, är det en frispark utanför spelfältet och ett regelbrott. Straff —Fem yards från den föregående punkten eller Lag B:s boll 30 yards bortom Lag A:s frisparkslinje. [Citerat i 4-1-2-a, 4-2-4-a]

REGEL 5

Försöksserier, linje att nå

AVSNITT 1. En serie: påbörjad, bruten, förnyad

När man ska tilldela en serie

PARAGRAF 1. a. En serie (Regel 2-24-1) på upp till fyra efter varandra följande bollinjeförsök ska tilldelas det lag som nästa gång sätter bollen i spel genom en bollstart efter en frispark, touchback, skyddad mottagning eller ändring i lagbesittning, eller till det offensiva laget i övertid.

b. En ny serie ska tilldelas Lag A om det har legal besittning över bollen på eller bortom dess linje att nå när bollen blir dödförklarad.

c. En ny serie ska tilldelas Lag B om Lag A har misslyckats med att tjäna ett första försök efter det fjärde försöket (**G.D. 10-1-5:I**).

d. En ny serie ska tilldelas Lag B om Lag A:s bollinjespark går utanför spelfältet eller vilar på marken och ingen spelare försöker komma åt den (***Undantag:*** Regel 8-5-1-a).

e. En ny serie ska tilldelas laget i legal besittning när bollen dödförklaras:

   1. Om en ändring i lagbesittning sker under försöket.
   2. Om en bollinjespark passerar den neutrala zonen (***Undantag:*** (1) När försöket upprepas; (2) Regel 6-3-7).
   3. Om ett accepterat straff tilldelar det förorättade laget bollen.
   4. Om ett accepterat straff föreskriver ett första försök.

f. En ny serie ska tilldelas Lag B när än Lag B, efter en bollinjespark, väljer att ta bollen vid en illegal beröringspunkt (***Undantag:*** När försöket upprepas) (Regler 6-3-2-a och 6-3-2-b).

Linje att nå

PARAGRAF 2. a. En series linje att nå ska upprättas 10 yards framför bollens främsta punkt; men om den här linjen är inne i motståndarens målområde, blir mållinjen linjen att nå.

b. Linjen att nå upprättas när bollen görs spelklar före den nya seriens första försök.

Framåtrörelse

PARAGRAF 3. a. Bollens främsta punkt när den förklaras död mellan slutlinjerna ska vara den avgörande punkten när man mäter avståndet vunnet eller förlorat av någotdera lag under något försök (***Undantag:***

1. Regel 8-5-1. (**G.D. 8-5-1:I**)
2. När en passningsmottagare i luften från någotdera lag gör en lyckad mottagning innanför spelfältet efter att en motståndare har drivit honom bakåt och bollen förklaras död vid mottagningspunkten, är framåtrörelsens främsta punkt där spelaren tog emot bollen.
   Bollen ska alltid placeras med dess längdaxel parallell med sidlinjen före mätning (Regel 4-1-3-p). (**G.D. 5-1-3:I, III, IV och VI**) (**G.D. 7-3-6:V**))

b. Tveksamma avstånd till ett första försök bör mätas utan begäran. Onödiga mätningar för att avgöra första försök beviljas inte.

c. Ingen begäran om en mätning ska beviljas efter att bollen är spelklar.

Godkänt domslut 5-1-3

I. A1, i luften, tar emot en legal framåtpassning en yard innanför motståndarens målområde. Medan A1 tar emot bollen blir han träffad av B1 och landar först med mottagningen vid enyardlinjen, där bollen förklaras död. **DOM:** Touchdown. (Regel 8-2-1-b) [Citerat i 2-9-2, 5-1-3-a, 8-2-1-b]

II. A1, i luften, tar emot en legal framåtpassning en yard innanför Lag B:s målområde. Medan A1 tar emot bollen blir han träffad av B1 och först landar på marken, på sina fötter, med mottagningen vid enyardlinjen. Efter att han återfår sin balans, springer han och tacklas vid Lag B:s femyardlinje. **DOM:** Inte en touchdown. Lag A:s boll vid den punkt där bollen förklaras död. [Citerat i 2-9-2, 8-2-1-b]

III. A2, i luften, tar emot en legal framåtpassning vid Lag A:s 35-yardlinje. Medan A2 tar emot bollen, träffas han av B1 och först landar på marken med bollen vid Lag A:s 33-yardlinje, där bollen förklaras död. **DOM:** Lag A:s boll vid 35-yardlinjen. Detta är framåtrörelsens främsta punkt. [Citerat i 2-9-2, 5-1-3-a-2]

IV. A4, med en boll som bryter 50-yardlinjens plan medan den är i hans besittning, dyker över 50-yardlinjen, som är linjen att nå för ett första försök. Han knuffas bakåt till Lag A:s 49-yardlinje, där någon annan kroppsdel än hans hand eller fot rör vid marken. **DOM:** Första försök vid framåtrörelsens främsta punkt (Regel 4-1-3-b). [Citerat i 2-9-2, 5-1-3-a-2]

V. A6 har bollen i sin besittning och är inte under kontroll av en motståndare när han dyker över 50-yardlinjen, som är linjen att nå för ett första försök, och tvingas tillbaka bakom 50-yardlinjen. A6 fortsätter att springa och tacklas vid Lag A:s 49-yardlinje, där någon kroppsdel utom hans hand eller fot slår i marken. **DOM:** Inget första försök. Framåtrörelsens främsta punkt är Lag A:s 49-yardlinje. [Citerat i 2-9-2]

VI. A5, med en boll som bryter mållinjens plan medan den är i hans besittning, dyker över mållinjen och knuffas bakåt till enyardlinjen, där någon kroppsdel hos A5

utom hans hand eller fot rör vid marken. **DOM:** Touchdown. Bollen är död när den bryter mållinjens plan i A5:s besittning. [Citerat i 2-9-2, 5-1-3-a-2]

Bruten försökskontinuitet

PARAGRAF 4. Kontinuiteten i en serie bollinjeförsök bryts när:

a. Lagbesittning över bollen ändras under ett försök.
b. En bollinjespark passerar den neutrala zonen.
c. En spark går utanför spelfältet.
d. En spark vilar på marken och ingen spelare försöker komma åt den.
e. Vid slutet av ett försök har Lag A tjänat ett första försök.
f. Efter det fjärde försöket har Lag A misslyckats med att tjäna ett första försök.
g. Ett accepterat straff föreskriver ett första försök.
h. Det blir poäng.
i. En touchback blir tilldelad någotdera lag.
j. Den andra perioden slutar.
k. Den fjärde perioden slutar.

AVSNITT 2. Försök och besittning efter ett straff

Regelbrott under frisparksförsök

PARAGRAF 1. När ett bollinjeförsök följer efter straffet för ett regelbrott begånget under ett frisparksförsök ska det av straffet fastställda försöket och avståndet vara första försök med en ny linje att nå.

Straff som resulterar i en ny serie

PARAGRAF 2. Det blir en ny serie med en ny linje att nå:

a. Efter ett straff som lämnar bollen i Lag A:s besittning bortom dess linje att nå.
b. Efter ett straff som föreskriver ett första försök.

Regelbrott före ändring i lagbesittning

PARAGRAF 3. a. Om ett straff accepteras för ett regelbrott som äger rum mellan mållinjerna före en ändring i lagbesittning under ett försök, tillhör bollen Lag A. Försöket ska upprepas, om inte straffet också medför en försöksförlust, föreskriver ett första försök, eller lämnar bollen på eller bortom linjen att nå (***Undantag:*** Regler 8-3-3-b-1, 10-2-3, 10-2-4 och 10-2-5) **(G.D. 10-2-3:I)**.

b. Om straffet medför en försöksförlust, ska försöket räknas som ett av de fyra i den serien.

Godkänt domslut 5-2-3

I. Lag A:s legala framåtpassning under fjärde försök slår i marken efter att den vidrör en ursprungligen otillåten mottagare som illegalt är mer än tre yards bortom den neutrala zonen. **DOM:** Regelbrott, otillåten mottagare nedåt plan. Straff —

Fem yards från den föregående punkten. Lag B:s boll, första och 10, om straffet avstås (Regel 7-3-10). [Citerat i 7-3-11]

Regelbrott efter ändring i lagbesittning

PARAGRAF 4. Om ett straff accepteras för ett regelbrott som äger rum under ett försök efter en ändring i lagbesittning, tillhör bollen det lag som var i besittning när regelbrottet ägde rum. Det försök och avstånd som fastställs av varje sådant straff ska vara första försök med en ny linje att nå (***Undantag:*** Regel 10-2-5-a).

Straff avstått

PARAGRAF 5. Om man avstår ett straff, ska det påföljande försökets nummer vara vad än det skulle ha varit om regelbrottet inte hade inträffat.

Regelbrott mellan försök

PARAGRAF 6. Efter ett avståndsstraff påkallat mellan försök, ska det nästa försökets nummer vara detsamma som det som fastställdes innan regelbrottet ägde rum, om inte straffutmätningen för ett Lag B-regelbrott lämnar bollen på eller bortom linjen att nå eller ett straff föreskriver ett första försök (Regel 9-1) (**G.D. 5-2-6:I och G.D. 10-1-5:I–III**).

Godkänt domslut 5-2-6

I. Fjärde och två vid Lag A:s 35-yardlinje. A1 tar emot bollstarten och fumlar bollen vid Lag A:s 38-yardlinje, och bollen går utanför spelfältet vid (a) Lag A:s 40-yardlinje eller (b) Lag A:s 30-yardlinje. Omedelbart efter att bollen går utanför spelfältet, begår Lag A ett personligt regelbrott. **DOM:** (a) Lag A:s boll, första och 10 vid Lag A:s 23-yardlinje. Sätt igång klockan vid spelklartecknet. (b) Lag B:s boll, första och 10 vid Lag A:s 15-yardlinje. Sätt igång klockan vid bollstarten. [Citerat i 5-2-6]

Regelbrott mellan serier

PARAGRAF 7. a. Straffet för varje regelbrott vid död boll (inkl. regelbrott vid spelbar boll som behandlas som regelbrott vid dödboll) som äger rum efter en series slut och innan bollen är spelklar ska avslutas innan linjen att nå fastställs.

b. Straffet för varje regelbrott vid död boll som äger rum efter att bollen är spelklar ska utmätas efter att linjen att nå fastställs (**G.D. 5-2-7:I–V**).

Godkänt domslut 5-2-7

I. Tredje och fyra vid Lag B:s 30-yardlinje. Bollbärare A22 kliver utanför spelfältet vid 18-yardlinjen. B88 begår ett regelbrott omedelbart efter att bollen är utanför spelfältet. **DOM:** Första och mål för Lag A vid nioyardlinjen. Klockan sätter igång vid spelklartecknet utom under en halvleks sista två minuter. [Citerat i 5-2-7-b]

II. Fjärde och fyra vid A-16. Bollbärare A22 kliver utanför spelfältet vid A-18. A77 begår ett regelbrott omedelbart efter att bollen är utanför spelfältet. **DOM:** Lag B:s boll vid nioyardlinjen. Första och mål. Sätt igång klockan vid bollstarten. [Citerat i 5-2-7-b]

III. Vid fjärde och fem uppnår Lag A sex yards och tilldelas en ny serie. Efter att bollen görs spelklar och före bollstarten begår A55 (a) ett personligt regelbrott

eller (b) en för tidig start. **DOM:** (a) Första och 25. (b) Första och 15. [Citerat i 5-2-7-b]

IV. Lag A:s boll, tredje och fyra från 50-yardslinjen. Efter att bollen görs spelklar och före bollstarten anfaller B60 över den neutrala zonen och träffar bollstarter A50. A61 begår sedan ett regelbrott mot B60. A61:s regelbrott är ett personligt regelbrott. **DOM:** Bestraffa Lag B med fem yards för B60:s offside, bestraffa sedan Lag A med 15 yards och ställ om linje att nå-visaren så att den visar första och 10 från Lag A:s 40-yardslinje. [Citerat i 5-2-7-b]

V. Efter att Lag A har lyckats att få ett första försök, har Umpire lagt bollen på marken vid B-30. Huvuddomaren vinkar Umpire bort från bollen men innan han visar tecknet för spelklar startar bollstartern A55 bollen. **DOM:** Lag A regelbrott vid död boll för spelfördröjning. Fem yards straff, första och 10 vid B-35. *OBS:* Det här är ett regelbrott mellan serier då det äger rum innan bollen förklaras spelklar inför den nästa serien. Det är följaktligen första och 10, inte första och 15 (Regler 4-1-1, 4-1-4). [Citerat i 5-2-7-b]

VI. Bollbärare A22 tacklas hårt av B44 vid B-5, som resulterar i första och mål. Efter att bollen är död står A22 upp och drämmer till B44. **DOM:** 15 yards straff mot Lag A; A22 utvisas. Efter straffutmätningen har Lag A bollen första och 10 vid B-20.

Regelbrott av båda lag

PARAGRAF 8. Om regelbrott som slår ut varandra äger rum under ett försök, ska det försöket upprepas (Regel 10-1-4 Undantag) (**G.D. 10-1-4:III–VI och VII**).

Domslut slutgiltiga

PARAGRAF 9. Inget domslut får ändras efter att bollen nästa gång legalt startas, legalt frisparkas eller den andra eller fjärde perioderna har slutat (Regler 3-2-1-a, 3-3-4-e-2 och 11-1-1). (***Undantag:*** Försöksnumret får rättas när som helst inom den försöksserien eller innan bollen legalt sätts i spel nästa gång efter den serien.)

REGEL 6

Sparkar

AVSNITT 1. Frisparkar

Skiljelinjer

PARAGRAF 1. För varje frisparksuppställning, ska det sparkande lagets skiljelinje vara yardlinjen genom den främsta punkt från vilken bollen kommer att sparkas, och det mottagande lagets skiljelinje ska vara yardlinjen 10 yards bortom den punkten. Om den inte omplaceras p.g.a. ett straff, ska det sparkande lagets skiljelinje vid en avspark vara dess linje 15 yards från fältets mittlinje, och vid en frispark efter ett självmål dess 20-yardlinje.

Frisparksuppställning

PARAGRAF 2. a. En boll från en frisparksuppställning måste sparkas legalt och från någon punkt på Lag A:s skiljelinje (***Undantag:*** Regel 6-1-2-c-4) och på eller mellan tvärlinjerna. Huvuddomaren kommer att förklara bollen spelklar när domarna har intagit sina ställningar efter att sparkaren har fått bollen. Efter spelklartecknet får bollen enbart omflyttas efter en tilldelad lagtimeout och innan en påföljande spark. Efter att bollen är spelklar och den av någon anledning ramlar av sparkställningen, får inte Lag A sparka bollen och en domare ska omedelbart blåsa i sin visselpipa.

b. Efter att bollen har gjorts spelklar:

   1. Måste alla spelare i det sparkande laget förutom sparkaren vara inte mer än fem yards bakom sin skiljelinje. En spelare uppfyller den här regeln när en fot är på eller bortom den linje som är fem yards bakom skiljelinjen. Om en spelare är mer än fem yards bakom skiljelinjen och någon annan spelare sparkar bollen, är det ett regelbrott för illegal uppställning [T19: IFK] **(G.D. 6-1-2:VII)**.
   2. Måste alla spelare på det sparkande laget, förutom sparkaren i sin sparkrörelse och bollhållaren för att hålla bollen, förbli bakom deras skiljelinje [T18: OFK].
   3. Om en Lag A-spelare försöker sparka bollen men missar den (avsiktligt eller oavsiktligt) är det ett regelbrott vid dödboll för illegalt tillvägagångssätt [T19: IFK]

c. När bollen sparkas (**G.D. 6-1-2:I–IV**):

   1. Måste varje Lag A-spelare, utom bollhållaren och den fasthållna sparkens sparkare, vara bakom bollen [T18: OFK] (**G.D. 6-1-2:V**).
   2. Måste alla Lag A-spelare vara innanför spelfältet [T19: IFK].
   3. Måste minst fyra Lag A-spelare måste vara på varsin sida av sparkaren [T19: IFK] **(G.D. 6-1-2:II–IV)**.

4. Efter ett självmål, när man gör en punt eller droppspark, får bollen sparkas från bakom det sparkande lagets skiljelinje. Om ett yardstraff för ett regelbrott vid spelbar boll utmäts från den föregående punkten, sker utmätningen från 20-yardlinjen, om inte det sparkande lagets skiljelinje har blivit omflyttad genom ett tidigare straff [T18 eller lämpligt tecken].
5. Måste alla Lag A-spelare ha varit mellan nioyardsmarkeringarna efter spelklartecknet [T19: IFK].

STRAFF – [b3] Regelbrott vid död boll. Fem yards från den nästa punkten. [T19: IFK]. [a–c5 förutom b3] Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards från den föregående punkten, eller fem yards från den punkt där den påföljande döda bollen tillhör Lag B, eller från den punkt där bollen placeras efter en touchback [T19: IFK/OFK] (G.D. 6-1-2:VI).

6. Måste alla Lag B-spelare vara innanför spelfältet [T19: IFK].
7. Måste alla Lag B-spelare vara bakom sin skiljelinje [T18: OFK].

STRAFF [c6–c7]–Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards från den föregående punkten [T18 eller T19: IFK/OFK].

Godkänt domslut 6-1-2

I. Bollen sparkas medan den illegalt står uppställd på en sparkställning, puntas vid en avspark eller sparkas från en punkt mellan tvärlinjen och den närmare sidlinjen. **DOM:** Illegal spark. Regelbrott vid död boll. Straff —Fem yards från den nästa punkten (Regel 2-16-1-b). [Citerat i 2-16-1-b, 6-1-2-c]

II. Sparkaren A11 placerar bollen på sparkställningen mitt på plan inför en frispark med fyra lagkamrater till vänster om bollen och sex lagkamrater till höger om bollen. Bollen blåser av sparkställningen och A55 — som var uppradad till vänster om bollen — håller sedan bollen fast på sparkställningen åt den högerfotade sparkaren A11. Ingen annan Lag A-spelare rör sig. När bollen sparkas av A11, är A55 till höger om sparkaren. **DOM:** Regelbrott av Lag A för illegal uppställning vid sparken. Straff —Fem yards från den föregående punkten eller fem yards från den punkt där den efterföljande döda bollen tillhör Lag B. [Citerat i 6-1-2-c-3, 6-1-2-c]

III. Frisparkaren A11 placerar bollen på sparkställningen precis innanför tvärlinjen till höger om honom. Alla hans lagkamrater radar upp sig till vänster om honom. Vid spelklartecknet springer fyra Lag A-spelare som var till vänster om A11 högerut och är i området till höger om A11 när han sparkar bollen. **DOM:** Legal uppställning. [Citerat i 6-1-2-c-3, 6-1-2-c]

IV. A11 placerar bollen på sparkställningen inför en frispark vid 35-yardlinjen mitt på plan. A12 radar upp sig nära bollen. Efter spelklartecknet börjar A11 röra sig framåt som om han kommer att sparka bollen och A12 korsar plötsligt framför honom och sparkar bollen. När bollen sparkas är A11 rakt bakom bollen med tre lagkamrater på den ena sidan om bollen. A12 sätter den fot som han inte sparkar med på samma sida om bollen som hans tre lagkamrater. **DOM:** Regelbrott av Lag A för illegal uppställning. Straff —Fem yards från den föregående punkten

och omspark om Lag B så väljer; eller fem yards från den punkt där den efterföljande döda bollen tillhör Lag B. [Citerat i 6-1-2-c-3, 6-1-2-c]

V. Lag A är offside under dess frispark. B27 har sitt knä på marken när han återhämtar sparken. **DOM:** Regelbrott av Lag A för offside. Bollen är död vid återhämtningspunkten. Straff —Lag B får välja fem yards från den föregående punkten och en frispark till, eller fem yards från dödbollspunkten med en första och 10. B27:s återhämtning påbörjade ett springspel som omedelbart slutade. Det här scenariot skulle också ha gällt om B27 hade lyckats med en skyddad mottagning. [Citerat i 6-1-2-c-1]

VI. Lag A är offside under dess frispark och B17 tar emot bollen vid hans 15-yardlinje. B17 returnerar bollen till sin 45-yardlinje, där han fumlar. A67 återhämtar vid B-47 och springer till B-35, där han fumlar och B20 återhämtar medan han tacklas vid sin 33-yardlinje. **DOM:** Regelbrott av Lag A för offside. Lag B får välja att låta Lag A sparka om efter ett femyardsstraff från den föregående punkten, eller Lag B kan få första och 10 vid dess 38-yardlinje. [Citerat i 6-1-2 Straff]

VII. Lag A är i sin uppställning för att göra en avspark vid A-35. Två spelare, A33 och A66, är positionerade i en fyrpunktsställning med deras fötter på A-29 och deras händer på A-31. Den oberörda sparken slår i marken i Lag B:s målområde och förklaras död. **DOM:** Touchback. Lag A-regelbrott, illegal uppställning. Lag B har två valmöjligheter om det accepterar straffet: att sätta bollen i spel vid B-25 efter ett femyardsstraff vid den punkt (B-20) där den döda bollen tillhör dem; eller att låta Lag A omsparka vid A-30 (Regel 6-1-8). [Citerat i 6-1-2-b-1]

VIII. Sent i matchen med poängställningen lika intar Lag A ställning för en frispark från A-35. Sparkaren A10 sätter ned bollen vid den högra tvärlinjen för en synbarlig onside-spark. Efter Huvuddomarens spelklartecken närmar sig A10 bollen och plockar sedan upp bollen, springer till den vänstra tvärlinjen vid A-35, sätter ned bollen och sparkar snabbt bollen. Lag A återhämtar legalt den studsande sparken vid A-46. När bollen sparkades uppfyllde Lag A kravet om att minst fyra spelare måste vara på varsin sida av sparkaren. **DOM:** Genom tolkning: när bollens position mellan tvärlinjen väl har valts av Lag A och efter spelklar, får bollen omflyttas endast efter en tilldelad lagtimeout och innan någon omspark. Regelbrott vid spelbar boll. Femyardsstraff från den föregående punkten och omspark. Om Lag B hade återhämtat vid A-46 skulle ännu en valmöjlighet vara att låta Lag B starta bollen efter en femyardsstraff från A-46.

IX. Efter en touchdown och lyckat tvåpoängsextrapoängsförsök ligger Lag A efter 24-22 med 0:55 kvar i den fjärde perioden. Lag A avser att försöka med en onside frispark från A-35. Sparkaren A90 håller bollen som om han kommer att försöka med en droppspark. A90 kastar sedan bollen upp i luften och bollen studsar precis bakom Lag A:s skiljelinje och A90 sparkar sedan bollen efter att den studsat flera decimeter upp i luften. **DOM:** Illegal spark. Regelbrott vid död boll. Straff --- Fem yards från den nästa punkten. Sparken uppfyller inte de specificerade kraven på en droppspark i Regel 2-16-3. För en legal droppspark måste sparkaren släppa bollen och sparka den precis när den rör vid marken. Eftersom Regel 2-16-6 tillåter enbart en spark från en sparkställning eller en

droppspark vid en avspark är det här inte en legal spark. Straffutmätningen följer Godkänt domslut 6-1-2:I.

Beröring och återhämtning av en frispark; illegal beröring

PARAGRAF 3. a. Ingen Lag A-spelare får röra vid en frisparkad boll ända till att:

1. Den rör vid en Lag B-spelare (***Undantag:*** Regler 6-1-4 och 6-5-1-b);
2. Den bryter planen på och stannar bortom Lag B:s skiljelinje (***Undantag:*** Regel 6-4-1) (**G.D. 2-12-5:I**); eller
3. Den rör vid vilken spelare som helst, marken, en domare eller vad som helst bortom Lag B:s skiljelinje.

Därefter blir alla Lag A-spelare tillåtna att röra vid, återhämta eller ta emot sparken.

b. All annan beröring av Lag A är *illegal beröring*, en förseelse som ger det mottagande laget rätten att ta bollen vid förseelsepunkten när bollen blir död.

c. Om det finns ett accepterat straff för ett regelbrott vid spelbar boll av något lag, eller om det finns regelbrott som slår ut varandra, är den illegala beröringsrätten förverkad (**G.D. 6-1-3:I**).

d. Man bortser från illegal beröring i Lag A:s målområde.

Godkänt domslut 6-1-3

I. A33 rör illegalt vid en frispark; han eller A44 återhämtar sedan sparken illegalt. **DOM:** Illegal beröring av både A33 och A44. Om det inte finns ett accepterat straff eller regelbrott som slår ut varandra, får Lag B välja att ta bollen vid vilken illegal beröringspunkt som helst. [Citerat i 6-1-3-c]

II. Lag A utför en onside-frispark vid A-35. Den oberörda sparken är vid A-43 när A55 blockerar B44 ovanför midjan framifrån vid A-46. A28 misslyckat berör bollen vid A-44 och, efter att den rullar till A-46, blockerar A88 B22 vid A-42. A20 återhämtar sedan bollen vid A-44. **DOM:** Blockeringen av A55 är ett regelbrott och A28:s beröring är illegal, därför att Lag A inte är tillåtet att röra vid bollen eftersom den inte har färdats 10 yards och inte heller har blivit berörd av Lag B. A88:s blockering är legal därför att den äger rum efter att bollen har färdats 10 yards. Lag A har legal besittning över bollen när A20 återhämtar den vid A-44. Lag B har två valmöjligheter: att avstå straffet för den illegala blockeringen och få bollen vid A-44 genom den illegala beröringsrätten, eller att upphäva den illegala beröringsrätten genom att låta Lag A sparka om från A-30 efter femyardsstraffet för A55:s blockering. *OBS* att dödbollspunkten, A-44, inte är en utmätningspunkt därför att bollen inte tillhör Lag B när försöket slutar (Regel 6-1-12). [Citerat i 6-1-12]

Att bortse från tvingad beröring

PARAGRAF 4. a. En spelare blockerad av en motståndare in i en frispark anses inte att ha rört vid sparken så länge han är innanför spelfältet (**G.D. 2-11-4:1)**.

b. En spelare innanför spelfältet vidrörd av en boll som blev slagen eller illegalt sparkad av en motståndare anses inte att ha rört vid bollen. (Regel 2-11-4-c)

Vilande frispark

PARAGRAF 5. Om en frispark vilar på marken innanför spelfältet och ingen spelare försöker komma åt den, blir bollen död och tillhör det mottagande laget vid dödbollspunkten.

Frispark mottagen eller återhämtad

PARAGRAF 6. a. Om en frispark blir mottagen eller återhämtad av en spelare från det mottagande laget, fortsätter bollen att vara i spel (***Undantag:*** Regler 4-1-3-g, 6-1-7, 6-5-1 och 6-5-2). Om den blir mottagen eller återhämtad av en spelare från det sparkande laget, blir bollen död. Bollen tillhör det mottagande laget vid dödbollspunkten, om inte det sparkande laget har legal besittning när bollen förklaras död. I det senare fallet tillhör bollen det sparkande laget.

b. När två spelare från vardera lag som båda är tillåtna att röra vid bollen, samtidigt återhämtar en rullande spark eller tar emot en frispark, gör den samtidiga besittningen att bollen blir död.

c. En spark förklarad död i dubbelbesittning tilldelas det mottagande laget.

Boll död i målområde

PARAGRAF 7. a. När en av Lag B oberörd frispark rör vid marken på eller bakom Lag B:s målinje, blir bollen död och tillhör Lag B.

b. Om frisparken resulterar i en touchback (Regel 8-6-1) för Lag B, sätter de bollen i spel vid deras 20-yardline.

Regelbrott av sparkande lag

PARAGRAF 8. Straff för alla regelbrott av det sparkande laget under ett frisparkspel, förutom sparkmottagningsinterference (Regel 6-4) får utmätas vid den föregående punkten och försöket upprepas eller vid den punkt där den påföljande döda bollen tillhör Lag B, Lag B:s fria val.

Regelbrott mot sparkare

PARAGRAF 9. Frisparkssparkaren får inte blockeras tills han har flyttat sig fram fem yards bortom sin skiljelinje eller sparken har rört vid en spelare, en domare eller marken (Regel 9-1-16-c).

STRAFF —15 yards från den föregående punkten [T40: PF-RTK].

Illegal kiluppställning

PARAGRAF 10. a. En kil definieras som två eller flera spelare som bildar en rak linje axel mot axel inom två yards från varandra.

b. Endast frisparksförsök: Efter att bollen har sparkats, är det illegalt för två eller flera medlemmar i det mottagande laget att avsiktligt bilda en kil i syfte att blockera för bollbäraren. Det här är ett regelbrott vid spelbar boll, oavsett om det finns kontakt mellan motståndare.

STRAFF —Regelbrott utan kontakt. 15 yards från regelbrottspunkten eller 15 yards från den punkt där den efterföljande döda bollen tillhör Lag B om det här är

bakom regelbrottspunkten. 15 yards, den föregående punkten med försöksupprepning om den efterföljande döda bollen tillhör Lag A [T27: IWK].

c. Kilbildandet är inte illegalt när sparken är från en tydlig onside-sparkuppställning.

d. Det finns inget regelbrott om spelet resulterar i en touchback, skyddad mottagning eller regelbrott för en frispark utanför spelfältet.

Spelare utanför spelfältet

PARAGRAF 11. En Lag A-spelare som kliver utanför spelfältet under ett frisparksförsök får inte återvända innanför spelfältet under försöket (***Undantag:*** Det här gäller inte för en Lag A-spelare som blockeras utanför spelfältet och som omedelbart försöker återvända innanför spelfältet).

STRAFF —Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards från den föregående punkten, eller fem yards från den punkt där den påföljande döda bollen tillhör Lag B, eller från den punkt där bollen placeras efter en touchback [T19: OBK].

Tillåtelse att blockera

PARAGRAF 12. Ingen Lag A-spelare får blockera en motståndare tills Lag A är tillåtet att röra vid en frisparkad boll **(G.D. 6-1-3:II)**.

STRAFF —Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards från den föregående punkten, eller fem yards från den punkt där den påföljande döda bollen tillhör Lag B, eller från den punkt där bollen placeras efter en touchback [T19: IBK].

AVSNITT 2. Frispark utanför spelfält

Sparkande lag

PARAGRAF 1. Om en frispark går utanför spelfältet mellan mållinjerna oberörd av en Lag B-spelare innanför spelfältet är det ett regelbrott (**G.D. 4-2-1:III**) (**G.D. 6-2-1:I–II**).

STRAFF —Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards från den föregående punkten; eller fem yards från den punkt där den påföljande döda bollen tillhör Lag B; eller det mottagande laget får sätta bollen i spel 30 yards bortom Lag A:s skiljelinje vid tvärlinjen [T19: KOB].

Godkänt domslut 6-2-1

I. En avspark från Lag A:s 35-yardlinje går utanför spelfältet oberörd av Lag B och Lag A har illegalt rört vid sparken. **DOM:** Lag B har fyra valmöjligheter: det får starta bollen vid den illegala beröringsförseelsepunkten; acceptera ett femyardsstraff från den föregående punkten och Lag A sparkar från 30-yardlinjen; sätta bollen i spel vid den närmaste tvärlinjen vid dess 35-yardlinje; eller sätta bollen i spel vid den närmaste tvärlinjen fem yards från den punkt där bollen gick utanför spelfältet (Regel 6-1-8). [Citerat i 6-2-1]

II. Lag A är offside eller begår ett avbytesregelbrott, och avsparken från 35-yardlinjen går utanför spelfältet efter att den har berörts av Lag B. **DOM:** För antingen

regelbrottet för offside eller avbytesregelbrottet, får Lag B välja att låta sparken upprepas vid Lag A:s 30-yardlinje, eller att starta bollen vid den närmaste tvärlinjen fem yards från den punkt där bollen gick utanför spelfältet (Regel 6-1-8). [Citerat i 6-2-1]

Mottagande lag

PARAGRAF 2. Om en frispark går utanför spelfältet mellan mållinjerna, tillhör bollen det mottagande laget vid tvärlinjen. Om en frispark går utanför spelfältet bakom mållinjen, tillhör bollen det lag som försvarar den mållinjen (**G.D. 6-2-2:I–IV**).

Godkänt domslut 6-2-2

I. En frispark från Lag A:s 35-yardlinje, oberörd av Lag B, går utanför spelfältet mellan mållinjerna och Lag A var offside. **DOM:** Lag B har de här valmöjligheterna: det får acceptera ett femyardsstraff vid den föregående punkten och Lag A sparkar om från 30-yardlinjen; att starta bollen vid dess 35-yardlinje vid den närmaste tvärlinjen; eller att starta bollen vid den närmaste tvärlinjen fem yards från den punkt där bollen gick utanför spelfältet. [Citerat i 6-2-2]

II. En frispark från Lag A:s 35-yardlinje, oberörd av Lag B, går utanför spelfältet mellan mållinjerna och Lag A begick ett regelbrott efter att bollen hade gått utanför spelfältet. **DOM:** Lag B får välja mellan att låta Lag A sparka om efter ett femyardsstraff åtföljt av ett 15-yardsstraff, eller att sätta bollen i spel vid den närmaste tvärlinjen antingen vid 50-yardlinje eller vid den närmaste tvärlinjen 20 yards bortom den punkt där bollen gick utanför spelfältet. [Citerat i 6-2-2]

III. En frispark i luften slår i en Lag B-spelare som är i sitt målområde, och bollen går sedan utanför spelfältet vid treyardlinjen. **DOM:** Lag B:s boll, första och 10, på treyardlinjen vid den närmaste tvärlinjen. [Citerat i 6-2-2]

IV. Frispark vid A-35. B17 hoppar från innanför spelfältet och är den första spelare som rör vid Lag A:s frispark när han fångar bollen medan han är i luften. Han landar sedan utanför spelfältet med bollen i sin besittning. **DOM:** Inte ett regelbrott för frispark utanför spelfältet. B17 är innanför spelfältet när han rör vid sparken. Lag B kommer att få bollen vid den yardlinje där B17 gick över sidlinjen (Regel 2-27-15). [Citerat i 6-2-2]

AVSNITT 3. Bollinjesparkar

Bakom den neutrala zonen

PARAGRAF 1. a. En bollinjespark som inte lyckas passera den neutrala zonen fortsätter att vara i spel. Alla spelare får ta emot eller återhämta bollen bakom den neutrala zonen och föra den framåt (**G.D. 6-3-1:I–III**).

b. En bollinjesparkblockering av en motståndare till det sparkande laget som inte är mer än tre yards bortom den neutrala zonen anses ha ägt rum i eller bakom den zonen (Regel 2-11-5).

Godkänt domslut 6-3-1

I. Efter att en punt far fem yards förbi den neutrala zonen rör B33 vid bollen. Den studsar sedan tillbaka bakom zonen, där A33 återhämtar den på spelplanen. **DOM:** Bollen är död då den återhämtades och får inte föras framåt. Första försök för Lag A (Regler 6-3-3 och 6-3-6-a). Klockan sätter igång vid bollstarten efter ett legalt sparkförsök. [Citerat i 2-16-7-b, 6-3-1-a]

II. Lag A:s oberörda punt eller sparkmålsförsök passerar den neutrala zonen i flykten, blir tillbakablåst av vinden och rör först vid marken, en spelare eller en domare bakom den neutrala zonen. **DOM:** Enligt reglerna anses sparken inte att ha passerat den neutrala zonen tills den har rört vid marken, en spelare, en domare eller vad som helst bortom den zonen. Varje bollinjespark får föras framåt efter mottagning eller återhämtning av Lag B, eller efter mottagning eller återhämtning av Lag A i eller bakom den neutrala zonen om sparken inte hade passerat den neutrala zonen (Regel 2-16-7). [Citerat i 2-16-7-b, 6-3-1-a]

III. A1 stör B1:s möjlighet att ta emot en spark när en bollinjespark inte lyckas passera den neutrala zonen. **DOM:** Sparkmottagningsinterference gäller inte (Regel 6-4-1) och samtliga spelare är tillåtna att röra vid, återhämta och föra bollen framåt. Alltså får vilken spelare som helst legalt knuffa en motståndare i ett äkta försök att komma åt bollen (Regel 9-3-3-c-3); men ingen spelare får fasthålla en motståndare för att hindra honom från att nå bollen eller i ett försök att tillåta en lagkamrat att nå den (Regler 9-1-5 Undantag 3 och 9-3-6 Undantag 3). [Citerat i 2-16-7-b, 6-3-1-a, 6-4-1-a]

IV. Lag A:s punt från bakom dess egen mållinje passerar den neutrala zonen in i spelplanen, slår i en Lag B-spelare och studsar tillbaka över Lag A:s mållinje, där A32 återhämtar. **DOM:** Självmål (Regler 6-3-3, 6-3-6-a och 8-5-1-a). [Citerat i 2-16-7-b, 6-3-6-a, 8-5-1-a]

Bortom den neutrala zonen

PARAGRAF 2. a. Ingen spelare från det sparkande laget innanför spelfältet får röra vid en bollinjespark som har passerat den neutrala zonen innan den rör vid en motståndare. Det här är *illegal beröring,* en förseelse som ger det mottagande laget rätten att ta bollen vid förseelsepunkten när bollen blir död (***Undantag:*** Regel 6-3-4) (**G.D. 2-12-2:I) (G.D. 6-3-2:I**).

b. Den här rätten är förverkad om det finns ett accepterat straff för ett regelbrott vid spelbar boll av någotdera lag (**G.D. 6-3-2:I–IV**) (**G.D. 6-3-11**:**I–III**).

c. Rätten är förverkad om det finns regelbrott som slår ut varandra.

d. Man bortser från illegal beröring i Lag A:s målområde. Illegal beröring vid ett extrapoängsförsök gör att det blir inga poäng. Illegal beröring under en extraperiod gör att lagbesittningen avslutas.

Godkänt domslut 6-3-2

I. Lag A rör illegalt vid dess spark; sedan när Lag B har rört vid den, återhämtar Lag A. **DOM:** Beröring av Lag A efter att Lag B har rört vid sparken är legal; och, för att få bollen, måste Lag B ta den där Lag A illegalt rörde vid den. Såvida inte illegal beröring också är illegal återhämtning av det sparkande laget och inga

regelbrott är inblandade, får det mottagande laget spela bollen i trygg förvissning om att det senare får välja bollen vid vilken illegal beröringspunkt som helst. [Citerat i 6-3-2-a, 6-3-2-b]

II. Under en bollinjespark begår A1 en beröringsförseelse, efter vilken B1 återhämtar, avancerar och fumlar. A2 återhämtar fummeln och B2 fasthåller, använder krokben eller ger ett råkurr under språnget. **DOM:** Lag A får ha bollen där den lämnas av straffet för Lag B:s regelbrott; men om Lag A avstår straffet kommer Lag B att ha bollen genom att välja beröringsförseelsen. B2 utvisas om han flaggas för råkurret. [Citerat i 6-3-2-b]

III. Lag A:s punt går bortom den neutrala zonen och är först berörd av A80, sedan plockas den upp av B40, som springer fem yards och fumlar. A20 plockar upp fummeln och gör en touchdown. Under A20:s språng, fasthåller B70. **DOM:** Poängen räknas inte. Fem- och 10-yardsstraff utmäts inte vid extrapoängsförsöket eller den påföljande avsparken. Straffet för Lag B:s regelbrott avstås enligt reglerna därför att det inte finns någon utmätningspunkt. Bollen tillhör Lag B vid den illegala beröringspunkten (Regel 10-2-5-a-2). [Citerat i 6-3-2-b, 10-2-5-a-2]

IV. Lag A:s punt går bortom den neutrala zonen och är först berörd av A80 och plockas sedan upp av B40, som springer fem yards och fumlar. B70 fasthåller under B40:s språng. A20 plockar upp fummeln och gör en touchdown. **DOM:** Poängen räknas inte. Fem- och 10-yardsstraff utmäts inte vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken. På grund av att den illegala beröringen ger en utmätningspunkt får straffet för Lag B:s regelbrott utmätas i enlighet med Regel 5-2-4. Bollen tillhör Lag B, antingen vid den illegala beröringspunkten om Lag A avstår straffet, eller vid punkten efter straffutmätningen om Lag A accepterar straffet (Regler 10-2-2 och 10-2-5-a-2). [Citerat i 6-3-2-b, 10-2-5-a-2]

Alla blir tillåtna

PARAGRAF 3. När en bollinjespark som har passerat den neutrala zonen rör vid en spelare från det mottagande laget som är innanför spelfältet, får vilken spelare som helst ta emot eller återhämta bollen (Regel 6-3-1-b) (***Undantag:*** Regel 6-3-4 och 6-5-1-b).

Att bortse från tvingad beröring

PARAGRAF 4. a. En spelare blockerad av en motståndare in i en bollinjespark som har passerat den neutrala zonen anses inte ha rört vid sparken så länge han är innanför spelfältet (**G.D. 6-3-4:I–V**) (**G.D. 2-11-4:I**).

b. En spelare innanför spelfältet vidrörd av en boll som antingen blev slagen eller illegalt sparkad av en motståndare anses inte ha rört vid bollen. (Regel 2-11-4-c) (**G.D. 6-3-4:II**).

Godkänt domslut 6-3-4

I. Lag A puntar från dess egen 30-yardlinje. Den oberörda sparken studsar runt på marken vid Lag B:s treyardlinje när A3 blockerar B1 in i bollen, som tvingar den genom målområdet och förbi slutlinjen. **DOM:** Touchback. Eftersom A3 blockerade B1 in i bollen, anses inte B1 att ha rört vid bollen (Regel 2-11-4). Levande kraft är från sparken och inte från B1:s beröring (Regel 8-7-1). [Citerat i 6-3-4-a]

II. Lag A:s långa sparkmålsförsök berörs först när A1 slår den rullande bollen bakåt in i närbelägen B1. **DOM:** Illegal beröring av A1. Lag B anses inte ha rört vid bollen (Regel 2-11-4 och 8-4-2-b). [Citerat i 6-3-4-a, 6-3-4-b, 8-4-2-b-2]

III. Under en bollinjespark vilar den oberörda bollen vid Lag B:s treyardlinje när B22 blockerar A80 in i bollen, som tvingar den in i målområdet där den rör vid marken. **DOM:** Bollen är död när den rör vid marken i målområdet. Touchback—Bortse från beröring av A80 (Regel 2-11-4). Enligt reglerna har ingetdera lag rört vid den sparkade bollen (Regel 8-6-1-b). [Citerat i 6-3-4-a, 8-6-1-b, 8-7-2-a]

IV. Medan den puntade bollen rullar längs marken blockerar puntmottagare B22 A88 för att hindra honom från att döda bollen. De två spelarna är fortfarande upptagna när bollen studsar mot B22:s ben. A44 återhämtar vid B-30. **DOM:** Lag A:s boll, första och 10 vid B-30. Det här är inte tvingad beröring. Trots att B22 hade beröring med A88 när han rörde vid bollen, orsakades inte den här beröringen av kontakten (Regel 2-11-4). Matchklockan sätter igång vid bollstarten. [Citerat i 6-3-4-a]

V. Medan en punt rullar längs marken blockerar A44 B33 in i bollen, som studsar bort och slår B48 i benet. Lag A återhämtar. **DOM** Lag A:s boll, första och 10 vid återhämtningspunkten. Fastän B33:s beröring är tvingad, är inte B48:s det (Regel 2-11-4). B48:s bollberöring gör det tillåtet för Lag A att legalt återhämta bollen (Regel 6-3-4-a). [Citerat i 6-3-4-a]

Mottagning eller återhämtning av mottagande lag

PARAGRAF 5. Om en spelare från det mottagande laget tar emot eller återhämtar en bollinjespark, fortsätter bollen att vara i spel (***Undantag:*** Regler 4-1-3-g, 6-3-9, 6-5-1 och 6-5-2) (**G.D. 8-4-2:V**).

Mottagning eller återhämtning av sparkande lag

PARAGRAF 6. a. Om en spelare från det sparkande laget tar emot eller återhämtar en bollinjespark som har passerat den neutrala zonen, blir bollen död (**G.D. 6-3-1:IV**). Bollen tillhör det mottagande laget vid dödbollspunkten, om inte det sparkande laget är i legal besittning när bollen förklaras död. I det senare fallet, tillhör bollen det sparkande laget (***Undantag:*** Regel 8-4-2-b).

b. Om två motståndare som båda är tillåtna att röra vid bollen samtidigt tar emot eller återhämtar en bollinjespark, gör den samtidiga besittningen att bollen blir död. En spark förklarad död i dubbelbesittning av motståndare tilldelas det mottagande laget (Regler 2-4-4 och 4-1-3-l).

Utanför spelfältet mellan mållinjer eller vilande innanför spelfältet

PARAGRAF 7. Om en bollinjespark går utanför spelfältet mellan mållinjerna eller om den vilar på marken innanför spelfältet och ingen spelare försöker komma åt den, blir bollen död och tillhör det mottagande laget vid dödbollspunkten (***Undantag:*** Regel 8-4-2-b).

Utanför spelfältet bakom mållinje

PARAGRAF 8. Om en bollinjespark (utom ett lyckat sparkmål) går utanför spelfältet bakom en mållinje, blir bollen död och tillhör det lag som försvarar den mållinjen (Regel 8-4-2-b).

Att röra mark på eller bakom mållinje

PARAGRAF 9. Om en bollinjespark oberörd av Lag B bortom den neutrala zonen rör vid marken på eller bakom Lag B:s mållinje, blir bollen död och tillhör Lag B (Regel 8-4-2-b). (**G.D. 6-3-9:I–II**).

Godkänt domslut 6-3-9

I. A33 rör illegalt vid en punt och bollen rullar sedan in i Lag B:s målområde, där Lag B återhämtar och för bollen framåt in på spelplanen. **DOM:** Bollen är död när den slår i marken i målområdet. Lag B får välja en touchback eller ta bollen vid Lag A:s illegala beröringspunkt (Regel 4-1-3-c). [Citerat i 4-1-3-c, 6-3-9]

II. En punt går in i Lag B:s målområde oberörd av Lag B bortom den neutrala zonen. Antingen (a) Lag A eller (b) Lag B begår ett personligt regelbrott efter att bollen rör vid marken i målområdet. **DOM:** Touchback. Regelbrott vid död boll efter touchbacken. Lag B:s boll, första och 10 vid (a) 35-yardlinjen eller (b) 10-yardlinjen efter straffutmätningen vid Lag B:s 20. [Citerat i 6-3-9]

III. En Lag B-spelare rör vid en bollinjespark som är i luften i Lag B:s målområde och Lag A dödar bollen i målområdet. **DOM:** Lag A touchdown (Regel 6-3-3 och 8-2-1-d). [Citerat i 8-2-1-d]

Legala och illegala sparkar

PARAGRAF 10. a. En legal bollinjespark är en punt, droppspark eller fasthållen spark gjord enligt reglerna.

b. En returspark är en illegal spark, ett regelbrott vid spelbar boll som gör att bollen blir död (Regel 2-16-8).

STRAFF —För en returspark (regelbrott vid spelbar boll): Fem yards från regelbrottspunkten [T31: KIK].

c. En bollinjespark gjord när sparkarens hela kropp är bortom den neutrala zonen är en illegal spark, ett regelbrott vid spelbar boll som gör att bollen blir död.

STRAFF —För en illegal spark bortom den neutrala zonen (regelbrott vid spelbar boll): Fem yards från den föregående punkten och försöksförlust [T31 och T9: KIK].

d. Ingen utrustning eller material får används för att markera punkten för en fasthållen bollinjespark eller för att upphöja bollen. Det här är ett regelbrott vid spelbar boll vid bollstarten.

STRAFF —Fem yards från den föregående punkten [T19: KIK].

Lös bakom mållinjen

PARAGRAF 11. Om en bollinjespark oberörd av Lag B efter att den har passerat den neutrala zonen blir slagen i Lag B:s målområde av en Lag A-spelare, är det en förseelse för illegal beröring (Regel 6-3-2). Förseelsepunkten är Lag B:s 20-yardlinje. Det här är ett speciellt fall av bollslag i målområdet och är inte ett regelbrott **(G.D. 2-12-2:I)** (**G.D. 6-3-11:I–V)**.

Godkänt domslut 6-3-11

I. Lag A startar bollen vid 50-yardlinjen och puntar. Sparken är oberörd bortom den neutrala zonen när A88 sträcker sig över Lag B:s mållinje och slår bollen tillbaka in på spelplanen och den rullar utanför spelfältet vid B-4. **DOM:** Inget regelbrott för bollslag i målområdet. Illegal beröring. Förseelsepunkten är B-20. Lag B:s boll, första och 10 vid B-20. [Citerat i 6-3-11, 6-3-2-b, 9-4-1-c]

II. Lag A startar bollen vid 50-yardlinjen och puntar. Sparken är oberörd bortom den neutrala zonen när A88 sträcker sig över Lag B:s mållinje och slår bollen tillbaka in på spelplanen. B22 återhämtar vid B-2 och för bollen fram till B-12, där A66 tacklar honom genom att dra i hans hjälmgaller. **DOM:** Inget regelbrott för bollslag i målområdet. Illegal beröring. Lag B får acceptera straffet för regelbrottet hjälmtag, som upphäver rätten till illegal beröring, och ha första och 10 vid B-27. [Citerat i 6-3-11, 6-3-2-b]

III. Lag A startar bollen vid 50-yardlinjen och puntar. Sparken är oberörd bortom den neutrala zonen när A88 sträcker sig över Lag B:s mållinje och slår bollen tillbaka in på spelplanen. B22 gör en misslyckad beröring av bollen vid B-2 och A43 återhämtar den vid B-6. Medan bollen är lös fasthåller B77 A21 vid B-10. **DOM:** Lag A får upphäva rätten till illegal beröring genom att acceptera fasthållningsstraffet, som utmäts vid den föregående punkten och försöket upprepas. Regler efter en bollinjespark gäller inte för B77:s regelbrott eftersom Lag B inte kommer att sätta bollen i spel nästa gång (Regel 10-2-3). [Citerat i 6-3-11, 6-3-2-b]

IV. Lag A startar bollen vid 50-yardlinjen och puntar. Under sparken begår B77 clipping vid Lag B:s 25-yardlinje. Den oberörda sparken slås bakåt utanför spelfältet från målområdet av Lag A och går utanför spelfältet vid tvåyardlinjen. **DOM:** Inget regelbrott för bollslag i målområdet. Illegal beröring. B77:s regelbrott för clipping regleras av reglerna efter en bollinjespark (Regel 10-2-3). Lag A kommer att acceptera straffet, som upphäver rätten till illegal beröring. Straffet utmäts från utmätningspunkten efter en bollinjespark, B-20, halva avståndet till mållinjen. Lag B:s boll vid B-10. [Citerat i 6-3-11]

V. Lag A startar bollen vid 50-yardlinjen och puntar. Sparken är oberörd bortom den neutrala zonen när A88 sträcker sig över Lag B:s mållinje och slår bollen bakåt in på spelplanen och den rullar utanför spelfältet vid B-4. Under sparken blockerar A55 nedanför midjan. **DOM:** Inget regelbrott för bollslag i målområdet. Illegal beröring. Förseelsepunkten är B-20. Lag B får acceptera straffet för blockering nedanför midjan, som utmäts antingen från den föregående punkten och försöket upprepas eller vid B-4. Om Lag B avstår straffet kommer den illegala beröringen att ge Lag B bollen, första och 10 vid B-20. [Citerat i 6-3-11]

Spelare utanför spelfältet

PARAGRAF 12. Ingen Lag A-spelare som kliver utanför spelfältet under ett bollinjesparkförsök får återvända innanför spelfältet under försöket (***Undantag:*** Det här gäller inte för en Lag A-spelare som blockeras utanför spelfältet och omedelbart försöker att återvända innanför spelfältet).

STRAFF —Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards från den föregående punkten eller fem yards från den punkt där den påföljande döda bollen tillhör Lag B [T19: OBK].

Godkänt domslut 6-3-12

I. A88 springer längs sidlinjen för att täcka en punt när han kliver på sidlinjen och sedan återvänder innanför spelfältet för att fortsätta nedåt plan. Han tacklar sparkmottagaren vid B-30. **DOM:** Regelbrott av A88 för att han återvände innanför spelfältet under bollinjesparkförsöket. Femyardsstraff. Lag B får välja att upprepa försöket efter straffet eller att sätta bollen i spel vid B-35.

Regelbrott av sparkande lag

PARAGRAF 13. Straff för alla regelbrott av det sparkande laget, förutom sparkmottagninginterference (Regel 6-4) under ett bollinjesparkspel (utom sparkmålsförsök) i vilka bollen passerar den neutrala zonen, får utmätas antingen vid den föregående punkten och försöket upprepas (***Undantag:*** Ett straffval är självmål för regelbrott i Lag A:s målområde) eller vid den punkt där den påföljande döda bollen tillhör Lag B, efter Lag B:s eget val **(G.D. 6-3-13:I–III)**.

Godkänt domslut 6-3-13

I. Lag A puntar på fjärde försök och sju vid A-35. Vid bollstarten har Lag A fem spelare i bakfältet. Sparken blockeras delvis och går utanför spelfältet vid A-45. **DOM:** Regelbrott för illegal uppställning. Lag B kan få bollen, första och 10 vid A-40, efter att femyardsstraffet utmäts vid A-45 (dödbollspunkten), eller få straffet utmät vid den föregående punkten med en upprepning av det fjärde försöket vid A-30. [Citerat i 6-3-13]

II. Lag A puntar på fjärde försök och sju vid A-35. Vid bollstarten har Lag A fem spelare i bakfältet. Sparken blockeras delvis, passerar inte den neutrala zonen och returneras av B88 till A-28, där han tacklas. **DOM:** Lag B får avstå straffet och få bollen vid A-28 eller få straffet utmät vid den föregående punkten med en upprepning av det fjärde försöket vid A-30. [Citerat i 6-3-13]

III. Lag A puntar på fjärde försök och sju vid A-35. Vid bollstarten har Lag A fem spelare i bakfältet. Sparken blockeras delvis, passerar den neutrala zonen, kommer tillbaka bakom den neutrala zonen och rullar utanför spelfältet vid A-32. **DOM:** Lag B kan få bollen, första och 10 vid A-27 efter att femyardsstraffet utmäts vid A-32 (dödbollspunkten), eller få straffet utmät vid den föregående punkten med en upprepning av det fjärde försöket vid A-30. [Citerat i 6-3-13]

IV. Fjärde och 15 vid A-5. Punter A88 är i sitt målområde när han sparkar bollen. Tackle A77 flaggas för fasthållning i målområdet. Lag B springer med bollen tillbaka till B-45. **DOM:** Lag B får välja mellan att ha besittning efter straffutmätningen vid B-45 eller att accepterar straffet för ett självmål. (Regel 10-2-4)

Defensiva linjemän vid fasthållna sparkar

PARAGRAF 14. Om Lag A är i en uppställning för att försöka med en fasthållen spark (sparkmål eller extrapoängsförsök) är det illegalt för tre Lag B-spelare på deras bollinje innanför friblockeringszonen att ställa upp skuldra mot skuldra och flytta framåt tillsammans efter bollstarten med huvudsaklig kontakt mot en enstaka Lag A-spelare (**G.D. 6-3-14:I–II**).

STRAFF —Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards, föregående punkt. [T19: IFD]

Godkänt domslut 6-3-14

I. Fjärde och sju vid B-20. Lag A är i en uppställning för att försöka med ett sparkmål. Defensiva linjemän B55, B57 och B78 är skuldra vid skuldra. B57 är precis framför högra guard A66 medan B55 och B78 är i luckorna vid A66:s vänstra resp. högra skuldror. Efter att bollen startas flyttar alla tre fram tillsammans. (a) De tre gör sin huvudsakliga kontakt mot A66; (b) B55 och B57 träffar A66 och B78 driver mot den högra offensiva tackle; (c) B57 och B78 blockerar mot A66 men B55 hoppar upp för att försöka blockera sparken. **DOM:** (a) Regelbrott. Femyardsstraff. Om Lag A accepterar straffet kommer de att ha fjärde och två vid B-15. (b) och (c) Inget regelbrott. Agerandet av Lag B-spelarna handlar inte om huvudsaklig kontakt mot en enstaka spelare och följaktligen är spelet legalt. [Citerat i 6-3-14]

II. Fjärde och fyra vid B-20. Lag A är i en uppställning för att försöka med ett sparkmål. Lag A har fem spelare i bakfältet. Defensiva linjemän B55, B57 och B78 är skuldra vid skuldra. B57 är precis framför högra guard A66 medan B55 och B78 är i luckorna vid A66:s vänstra resp. högra skuldror. Efter att bollen startas flyttar alla tre fram tillsammans. De tre kommer i huvudsaklig kontakt mot A66. Bollhållaren tar emot bollstarten, står upp och lyckas med en passning till tillåten A88 som tacklas vid B-10. **DOM:** Regelbrott av Lag A, illegal uppställning. Regelbrott av Lag B, trefaldigt angrepp mot en offensiv linjeman. Regelbrotten slår ut varandra och försöket upprepas. [Citerat i 6-3-14]

AVSNITT 4. Chans att ta emot en spark

Interference mot chans

PARAGRAF 1. a. Om en spelare inom spelfältet från det mottagande laget är där han kunde ta emot en frispark eller en bollinjespark som är bortom den neutrala zonen och om han försöker att göra det, måste han erhålla en obehindrad chans att ta emot sparken (**G.D. 6-3-1:III) (G.D. 6-4-1:V, VI och IX**).

b. Det är ett interferenceregelbrott om, innan mottagaren rör vid bollen, en Lag A-spelare stiger in i det område som bestäms av mottagarens axelbredd och som sträcker sig en yard framför honom. Om tvivel råder, är det ett regelbrott **(G.D. 6-4-1:X-XIII)**.

c. Det här skyddet tar slut när sparken rör vid marken (***Undantag:*** Frispark, Regel 6-4-1-f nedan), när vilken Lag B-spelare som helst gör en misslyckad beröring eller beröring av

en bollinjespark bortom den neutrala zonen, eller när vilken Lag B-spelare som helst gör en misslyckad beröring eller beröring av en frispark på spelplanen eller i målområdet (***Undantag:*** Regel 6-5-1-b) (**G.D. 6-4-1:IV**).

d. Om interference med en möjlig mottagare orsakas av att en spelare blockeras av en motståndare, är det inte ett regelbrott.

e. Det är ett interferenceregelbrott om det sparkande laget träffar den möjliga mottagaren innan eller samtidigt med att han först rör vid bollen (**G.D. 6-4-1:II, III och VIII**). Om tvivel råder, är det ett interferenceregelbrott.

f. Under en frispark har en spelare från det mottagande laget i position för att ta emot bollen samma sparkmottagnings- och skyddad mottagningsskydd, oavsett om bollen sparkas direkt från sparkställningen eller om den drivs omedelbart till marken, slår i marken en gång och går upp i luften på samma sätt som den boll som sparkas direkt från sparkställningen.

g. Om kontakt av Lag A anses vara ett måltavlesregelbrott (Regler 9-1-3 och 9-1-4) eller något annat personligt regelbrott som stör mottagarens chans att ta emot en spark får det dömas antingen som interference eller som att göra någon till måltavla eller som ett personligt regelbrott. 15-yardsstraffet utmäts vid den punkt där bollen tillhör Lag B eller vid regelbrottspunkten, efter Lag B:s eget val.

STRAFF —Vid regelbrott mellan mållinjerna: det mottagande lagets boll, första försök, 15 yards bortom regelbrottspunkten vid interferenceregelbrott [T33: KCI]. Vid regelbrott bakom mållinjen: tilldela en touchback och utmät straffet från den nästa punkten. Hänsynslösa regelbrytare ska utvisas [T47: DSQ].

Godkänt domslut 6-4-1

I. En Lag A-spelare tar emot en frispark mycket nära mottagare B25, och på så sätt hindrar honom från att göra mottagningen. **DOM:** Sparkmottagningsinterference. Straff —15 yards från regelbrottspunkten.

II. En Lag B-spelare som står i begrepp att ta emot en bollinjespark tacklas innan bollen anländer men tar emot sparken medan han ramlar. **DOM:** Sparkmottagningsinterference. Straff —15 yards från regelbrottspunkten. Utvisning av Lag A-spelaren om träffen är hänsynslös. Om regelbrottet är mellan mållinjerna, är utmätning från regelbrottspunkten och Lag B sätter bollen i spel med en bollstart; om bakom Lag B:s mållinje, tilldela en touchback och bestraffa från den nästa punkten. Domen skulle vara densamma om sparken hade blivit misslyckat berörd eller fumlad. Domen gäller också vid ett misslyckat sparkmålsförsök eftersom Lag B rörde vid bollen bortom den neutrala zonen. [Citerat i 6-4-1-e]

III. Medan en spark är i luften bortom den neutrala zonen står eller springer A1 mellan bollen och B1. (a) Bollen träffar A1 medan B1 är positionerad för att ta emot bollen; eller (b) B1, i sitt försök att ta emot bollen, stöter in i A1. **DOM:** (a) och (b): Sparkmottagningsinterference. Straff —15 yards vid regelbrottspunkten. [Citerat i 6-4-1-e]

IV. En Lag B-spelare som försöker ta emot en spark (inget tecken för skyddad mottagning) gör en misslyckad beröring av bollen som sedan blir berörd av en motståndare som inte störde mottagarens chans när han var positionerad för att göra mottagningen. **DOM:** Ej interference. Då inget tecken för skyddad mottagning har visats, upphör skyddet mot interference med chansen att ta emot en spark när vilken Lag B-spelare som helst gör en misslyckad beröring av bollen. [Citerat i 6-4-1-c]

V. En Lag A-spelare bortom den neutrala zonen rör först vid eller tar emot en bollinjespark som ingen mottagare kunde ha tagit emot medan den var i luften. **DOM:** Illegal beröring men inte interference. [Citerat i 6-4-1-a]

VI. B25 står vid B-35 i position att ta emot en punt. Medan bollen är på dess nedåtgående bana springer A88 förbi B25 mycket nära hans sida, vilket orsakar att B25 justerar sin position innan han tar emot bollen. A88 kommer inte i kontakt och genomtränger inte enyardsområdet rakt framför B25. **DOM:** Regelbrott av A88, interference mot chansen att ta emot en spark. 15 yards, regelbrottspunkten. Trots att B25 tar emot bollen var A88:s agerande orsaken till att han flyttade sig från sitt ursprungliga läge och därmed stör hans chans att göra mottagningen. [Citerat i 6-4-1-a]

VII. B10 tecknar för en skyddad mottagning, gör en misslyckad beröring av bollen och sedan tar emot den. **DOM:** Om B10 har en chans att ta emot sparken efter den misslyckade beröringen, måste han få en obehindrad chans att göra mottagningen. Om B10 tar emot den misslyckat berörda sparken, är bollen död där han först rörde vid den.

VIII. Fjärde och 10 vid 50-yardlinjen. B17 är vid Lag B:s 20-yardlinje och är i position för att ta emot Lag A:s höga bollinjespark. Under bollens nedåtgående bana träffar A37 B17 våldsamt och hänsynslöst innan han rör vid bollen. A37 ändrade inte sin hastighet eller gjorde något försök att undkomma B17. **DOM:** Lag A hänsynslöst personligt regelbrott, sparkmottagningsinterference. Straff —15 yards från regelbrottspunkten. A37 utvisas. [Citerat i 6-4-1-e]

IX. Lag A:s boll, fjärde och 10 vid 50-yardlinjen. Lag A:s vindblåsta bollinjespark är på väg ned vid Lag B:s 30-yardlinje. B18, som började vid 20-yardlinjen, måste ta en omväg runt A92 vid 25-yardlinjen för att göra mottagningen vid 30-yardlinjen. **DOM:** Regelbrott av A92 för sparkmottagningsinterference. Straff —15 yards från regelbrottspunkten, som är 25-yardlinjen. [Citerat i 6-4-1-a]

X. Puntmottagare B44 står vid sin 30-yardlinje i position för att ta emot sparken. Försvararen A11 löper nedåt plan för att täcka punten och når en punkt ungefär en fot rakt framför B44 medan bollen kommer ned. B44 tar emot utan att behöva justera sin position eller sitt sätt att ta emot bollen på grund av A11:s närvaro, som inte drar sig tillbaka för att ge B44 mer utrymme. **DOM:** Regelbrott för sparkmottagningsinterference. A11 steg in på enyardsområdet rakt framför mottagaren B44. 15-yardsstraff. [Citerat i 6-4-1-b]

XI. Puntmottagare B22 är vid B-30 och väntar på punten medan den är på sin nedåtgående bana och hans lagkamrat B88 är tre yards framför honom vid B-33. A44, som är nedåt plan för att täcka sparken, blockerar B88 legalt in i B22 precis när

bollen når honom. Bollen slår i B22:s axel och studsar bort. Lag A återhämtar vid B-25. **DOM:** Lag A:s boll, första och 10 vid B-25. Det här är inte sparkmottagningsinterference. A44:s agerande är mot B88, som inte är i position för att ta emot sparken, och inte mot B22. A44 anses därför inte att ha stört B22:s chans att ta emot bollen. B22:s beröring av bollen gör att Lag A legalt får återhämta. [Citerat i 6-4-1-b]

XII. Fjärde och fem vid A-30. Puntmottagaren B22 är i position för att ta emot sparken vid B-30. Han visar inte ett tecken. A88 är inom en yard från B22, vid sidan av honom, men kommer inte i kontakt med B22 när han tar emot sparken vid B-30. B22 tacklas vid B-32. A88:s närvaro orsakar inte att B22 gör någon som helst positionsjustering eller justering på sitt sätt att ta emot bollen. **DOM:** Legalt spel, ingen sparkmottagningsinterference. A88 är närmare än en yard ifrån B22 men inte rakt framför honom. Han påverkar inte B22:s chans att ta emot bollen. Första och 10 till Lag B vid B-32. [Citerat i 6-4-1-b]

XIII. B44 är i position för att ta emot en punt vid B-25. Medan bollen fortfarande är mycket högt upp i luften och långt innan den kommer nära B44, springer A88 rakt framför B44 inom en yard men är inte nära honom när bollen anländer. B44 tar emot punten och tacklas. **DOM:** Inget regelbrott. Fastän A88 genomtränger enyardsområdet rakt framför mottagaren, är detta så tidigt under agerandet att det inte finns interference med B44:s chans att ta emot sparken. [Citerat i 6-4-1-b]

AVSNITT 5. Skyddad mottagning

Död där mottagen

PARAGRAF 1. a. Om en Lag B-spelare gör en skyddad mottagning, blir bollen död där den mottas och tillhör Lag B vid den punkten. [***Undantag****:* Om en Lag B-spelare gör en skyddad mottagning av en frispark bakom Lag B:s 20-yardlinje tillhör bollen Lag B vid dess egen 20-yardline. Den nästa bollstarten ska vara ifrån mittemellan tvärlinjerna om inte en annan position på eller mellan tvärlinjerna väljs av det lag som är utsett att sätta bollen i spel innan spelklockan har nått 25 sekunder eller innan något efterföljande spelklartecken. Efter att spelklockan har nått 25 sekunder eller något efterföljande spelklartecken får bollen omplaceras endast efter en lagtimeout om det inte föregås av ett Lag A-regelbrott eller regelbrott som slår ut varandra.]

b. Om en Lag B-spelare visar ett giltigt tecken för skyddad mottagning, fortsätter den obehindrade möjligheten att ta emot en fri- eller bollinjespark om den här spelaren gör en misslyckad beröring av sparken och fortfarande har möjlighet att genomföra mottagningen. Om han (eller någon annan Lag B-spelare) sedan tar emot sparken, placeras bollen där han först rörde vid den. Det här skyddet upphör när sparken rör vid marken. (**G.D. 6-5-1:I–II**).

c. Regler som hänför sig till en skyddad mottagning gäller enbart när en bollinjespark passerar den neutrala zonen eller under frisparkar.

d. Syftet med bestämmelsen om skyddad mottagning är att skydda den mottagare som, genom sitt tecken om skyddad mottagning, accepterar att han eller en lagkamrat inte kommer att föra bollen framåt efter mottagningen (**G.D. 6-5-5:III**).

e. Bollen ska sättas i spel genom en bollstart av det mottagande laget vid mottagningspunkten om bollen blir mottagen (***Undantag:*** Regler 6-5-1-a, 6-5-1-b, 7-1-1-c och 8-6-1-b).

Godkänt domslut 6-5-1

I. Efter ett giltigt eller ogiltigt tecken, gör B1 en misslyckad beröring av punten och B2, som inte tecknade, tar emot sparken. **DOM:** Bollen är död när B2 tar emot den och bollen placeras där B1 först rörde vid den. [Citerat i 6-5-1-b, 6-5-3-a]

II. B1 har en fot utanför spelfältet när han visar ett giltigt eller ogiltigt tecken. Han tar sedan emot sparken innanför spelfältet. **DOM:** Det finns ingen regel mot en mottagare som kliver utanför spelfältet under en spark. Mottagningen innanför spelfältet är legal och bollen är död. [Citerat i 6-5-1-b]

III. Under en frispark visar B21 tecknet för en skyddad mottagning vid B-5. B21 gör en misslyckad beröring av sparken men återhämtar omedelbart bollen vid B-5. **DOM:** Inte en lyckad skyddad mottagning. Lag B:s boll, första och 10 vid B-5.

Ingen avancering

PARAGRAF 2. Ingen Lag B-spelare får bära en mottagen eller återhämtad boll mer än två steg i någon riktning efter att någon som helst Lag B-spelare visar ett giltigt eller ogiltigt tecken för skyddad mottagning (**G.D. 6-5-2:I–III**).

STRAFF —Regelbrott vid död boll, spelfördröjning. Fem yards från den nästa punkten [T7 och T21: DOG].

Godkänt domslut 6-5-2

I. B1 tecknar för skyddad mottagning före en misslyckad beröring av B2 och B1 tar sedan emot eller återhämtar sparken och för den framåt. **DOM:** På grund av B1:s tecken är bollen död där den mottas eller återhämtas. Två steg är tillåtna för att göra det möjligt för B1 att stanna eller återfå balansen. Ett tredje eller påföljande steg innanför spelfältet är föremål för straff från den punkt där bollen mottas eller återhämtas. Om B1 tacklas, bortser man ifrån tacklingen om den inte anses onödigt våldsam eller är så försenad att tacklaren borde veta att det inte fanns någon avsikt att föra framåt. Om sparken mottas eller återhämtas av Lag B i målområdet är det en touchback. Om B1 tacklas innan det tredje steget fullgörs, har enbart tacklaren begått ett regelbrott. [Citerat i 6-5-2]

II. Lag A puntar. Efter att ha tecknat för en skyddad mottagning vid sin 20-yardlinje, låter B1 bollen avsiktligt att slå i marken, där B2 återhämtar den studsande bollen och för fram till Lag B:s 35-yardlinje. **DOM:** Bollen är död vid återhämtningspunkten. Framryckning är illegal. Straff —Fem yards från den nästa punkten, återhämtningspunkten. Lag B:s boll, första och 10 (Regel 5-2-7). [Citerat i 6-5-2]

III. Puntmottagare B22 visar ett ogiltigt tecken för skyddad mottagning genom en kort släng med sin upphöjda hand. Han tar emot bollen vid B-35 och sprintar till B-40, där han tacklas. **DOM:** Bollen är död där den mottogs. Regelbrott för spelfördröjning av B22; femyardsstraff från dödbollspunkten. Inget regelbrott av den

som tacklade, då B22 klart uppträdde som en bollbärare. Första och 10 till Lag B vid B-30. [Citerat i 6-5-2]

Ogiltiga tecken: Mottagning eller återhämtning

PARAGRAF 3. a. En mottagning efter ett ogiltigt tecken är inte en skyddad mottagning, och bollen är död där den mottas eller återhämtas. [***Undantag:*** Om en Lag B-mottagare under en frispark visar något viftande tecken som inte uppfyller kraven på ett tecken för skyddad mottagning och därefter mottar bollen bakom B:s 20-yardlinje, tillhör bollen Lag B vid dess egen 20-yardlinje.] Om tecknet kommer efter en mottagning eller återhämtning, är bollen död när tecknet först visas. (**G.D. 6-5-1:I**)

b. Ogiltiga tecken bortom den neutrala zonen gäller enbart Lag B.

c. Ett ogiltigt tecken bortom den neutrala zonen är möjligt enbart när bollen har passerat den neutrala zonen (Regel 2-16-7) (**G.D. 6-5-3:I**).

Godkänt domslut 6-5-3

I. A1 eller B1 tecknar för en skyddad mottagning bortom den neutrala zonen under en spark som inte passerar den neutrala zonen. **DOM:** Man struntar i alla tecken av Lag A. Lag B får inte visa tecknet för en skyddad mottagning därför att bollen inte passerade den neutrala zonen. Bollen är däremot död när den mottas eller återhämtas (Regler 2-8-1-a och 4-1-3-g). [Citerat i 6-5-3-c]

II. Under en frispark visar B17 ett ogiltigt tecken för skyddad mottagning nära sidlinjen, gör en misslyckad beröring av bollen och den går utanför spelfältet. **DOM:** Lag B:s boll, första och 10 vid tvärlinjen.

III. En bollinjespark slår i marken bortom den neutrala zonen och studsar högt upp i luften, och B1 tecknar för en skyddad mottagning. **DOM:** Ogiltigt tecken. Bollen är död när den återhämtas. [Citerat i 2-8-3-b]

IV. B1 tar emot en bollinjespark bortom den neutrala zonen och sedan tecknar för en skyddad mottagning. **DOM:** Ogiltigt tecken. Bollen är död där tecknet först visades. [Citerat i 2-8-3-b]

V. Lag A:s bollinjespark rullar bortom den neutrala zonen när B17 varskor sina lagkamrater att hålla sig borta från bollen genom ett ”bortviftande” tecken. **DOM:** Ogiltigt tecken. Bollen är död enligt reglerna när något lag återhämtar. [Citerat i 2-8-3-b]

VI. Medan en frispark är i luften visar B21 ett viftande tecken som inte uppfyller kraven för ett giltigt tecken för skyddad mottagning. Bollen tas emot av: (a) B21 vid B-5; eller (b) B44 vid B-5. **DOM:** (a) Lag B:s boll, första och 10 vid 20-yardlinjen. (b) Lag B:s boll, första och 10 vid femyardlinjen.

Illegal blockering eller kontakt

PARAGRAF 4. En Lag B-spelare som har visat ett giltigt eller ogiltigt tecken för skyddad mottagning och som inte rör vid bollen får inte blockera eller begå ett regelbrott mot en motståndare under det försöket (**G.D. 6-5-4:I och II**).

STRAFF —Frispark: Det mottagande lagets boll 15 yards från regelbrottspunkten [T40: IBK]. Bollinjespark: 15 yards, utmätning från utmätningspunkten efter en bollinjespark [T40: IBK].

Godkänt domslut 6-5-4

I. B1 visar antingen ett giltigt eller ogiltigt tecken för skyddad mottagning och rör inte en punt. Medan den oberörda bollen är lös på spelplanen blockerar han en motståndare (a) på spelplanen bortom den neutrala zonen eller (b) i Lag B:s målområde. **DOM:** (a) Om bollen passerar den neutrala zonen och Lag B har besittning när försöket slutar, bestraffas Lag B med 15 yards från utmätningspunkten efter en bollinjespark. (b) Självmål. Domen blir densamma vid ett misslyckat sparkmålsförsök. [Citerat i 6-5-4]

II. B1 tecknar vid 50-yardlinjen och rör inte en punt. Medan bollen rullar på marken vid Lag B:s 45-yardlinje, begår B1 illegalt bruk av händer i ett försök att nå bollen och bollen dödförklaras i Lag B:s besittning. **DOM:** Straff —15 yards, utmätning efter en bollinjespark. Bollen tillhör Lag B (Regel 10-2-3). [Citerat i 6-5-4]

Ingen tackling

PARAGRAF 5. Ingen spelare från det sparkande laget får tackla eller blockera en motståndare som har genomfört en skyddad mottagning. Enbart den som visar tecknet för skyddad mottagning har det här skyddet (**G.D. 6-5-5:I och III**).

STRAFF —Regelbrott vid död boll. Det mottagande lagets boll 15 yards från den nästa punkten [T7 och T38: PF-UNR].

Godkänt domslut 6-5-5

I. B1 och B2 tecknar var för sig. B1 gör en misslyckad beröring och B2 är på väg att ta emot den misslyckat berörda bollen när A1 griper och drar honom ned till marken. **DOM:** Inte interference, utan fasthållning. Straff —10 yards från den föregående punkten eller från den punkt där den efterföljande döda bollen tillhör Lag B. [Citerat i 6-5-5]

II. B22 visar ett tecken för skyddad mottagning och tacklas innan han har burit bollen fler än två steg. **DOM:** Regelbrott av tacklaren. Straff —15 yards från den nästa punkten.

III. B1 tar emot punten efter att B3 visade tecken för en skyddad mottagning. **DOM:** Bollen är död när och där den mottas. B1 har inte rätt till mottagningsskydd men han har rätt till samma skydd som han har efter vilken död boll som helst (Regel 6-5-1-d). [Citerat i 6-5-1-d, 6-5-5]

REGEL 7

Att starta och passa bollen

AVSNITT 1. Bollinjespelet

Att börja med en bollstart

PARAGRAF 1. a. Bollen ska sättas i spel genom en legal bollstart om inte reglerna föreskriver en legal frispark (**G.D. 4-1-4:I och II**).

b. Ingen spelare får sätta bollen i spel innan den är spelklar (Regel 4-1-4). (**G.D. 4-1-4:I och II**)

STRAFF — [a-b] Regelbrott vid dödboll. Fem yards från den nästa punkten [T7 och T19: IPR].

c. Bollen får inte startas i ett sidoområde (Regel 2-31-6). Om startpunkten för något bollinjeförsök är i ett sidoområde, ska bollen överföras till den närmaste tvärlinjen.

Skifte och för tidig start

PARAGRAF 2. a. *Skifte.* Efter en huddle (Regel 2-14) eller ett skifte (Regel 2-22-1) och före bollstarten måste alla offensiva spelare stanna alldeles stilla och förbli stilla i sina positioner utan att röra fötterna, kroppen, huvudet eller armarna under minst en hel sekund innan bollen startas. (**G.D. 7-1-2:I**)

b. *För tidig start.* Var och en av de följande är en för tidig start av Lag A om det sker före bollstarten efter att bollen är spelklar och alla spelare är i bollinjeuppställning:

1. Varje rörelse av en eller flera spelare som simulerar spelstarten.
2. Bollstartern flyttar sig till en annan position.
3. En begränsad linjespelare (Regel 2-27-4) flyttar sin hand (eller sina händer) eller gör vilken hastig rörelse som helst.

   Undantag:

   (a) Det är inte en för tidig start om en Lag-A linjespelare omedelbart reagerar när han hotas av en Lag-B spelare i den neutrala zonen (Regel 7-1-5-a-2) (**G.D. 7-1-3:V**)].

   (b) Det är inte en för tidig start om bollstartern tar sin hand (eller sina händer) bort från bollen, förutsatt att det här inte simulerar spelstarten (Regel 7-1-3-a-3).
4. En offensiv spelare som gör vilken snabb eller ryckig rörelse som helst före bollstarten, som inkluderar men inte begränsas av:

(a) En linjespelare rör sin fot, axel, arm, kropp eller sitt huvud i en hastig, ryckig rörelse i vilken riktning som helst.

(b) Bollstartern skiftar eller flyttar bollen, rör sin tumme eller sina fingrar, böjer sina armbågar, rycker till med huvudet, eller sänker sina axlar eller skinkor.

(c) Quarterbacken gör vilken hastig, ryckig rörelse som helst som simulerar spelstarten.

(d) En back simulerar att han har fått bollen genom att göra vilken hastig, ryckig rörelse som helst som simulerar spelstarten.

5. Det offensiva laget står aldrig helt still under en sekund före bollstarten efter att bollen är spelklar (**G.D. 7-1-2:IV**). Det här är ett illegalt skifte som omvandlas till en förtidig start.

Godkänt domslut 7-1-2

I. Efter en huddle eller ett skifte, stannar alla Lag A-spelare och förblir stilla i en sekund. Före bollstarten ändrar sedan två eller flera sina positioner samtidigt. **DOM:** Alla 11 Lag A-spelare måste stå stilla igen i en sekund före bollstarten, annars är det ett regelbrott vid spelbar boll vid bollstarten för ett illegalt skifte. Straff —Fem yards från den föregående punkten (Regel 2-22-1). [Citerat i 2-22-1-a, 7-1-2-a]

II. Tio Lag A-spelare skiftar medan A1 står stilla. A1 börjar sedan röra sig bakåt innan en sekund har gått och bollen startas. **DOM:** Om A1, som rörde sig, inte stod stilla med de andra Lag A-spelarna i en sekund före bollstarten, är det ett regelbrott vid död boll vid bollstarten för en för tidig start. Straff —Fem yards från den nästa punkten. [Citerat i 2-22-1-a]

III. Efter att Lag A-spelarna har stått stilla i en sekund springer end A88 ut på flygeln och stannar, och innan en sekund har gått börjar back A36 att röra sig bakåt. **DOM:** Legalt. Men om back A36 börjar innan end A88 stannar, utgör de två spelarnas samtidiga rörelse ett skifte och alla Lag A-spelare måste vara stilla i en sekund före bollstarten (Regel 2-22-1). [Citerat i 2-22-1-a]

IV. Lag A är igång med en ”no huddle” offensiv och är på väg mot linjen när bollen görs spelklar. Fastän några spelare gör sig klar i sina positioner och stannar, stannar minst en spelare aldrig och han rör sig alltjämt när bollen startas. **DOM:** Regelbrott vid död boll – illegalt skifte som övergår till en för tidig start. Lag A uppfyllde aldrig ensekundsregeln före bollstarten. Domare borde avblåsa spelet och bestraffa Lag A fem yards. [Citerat i 2-22-1-a, 7-1-2-b-5]

Krav på det offensiva laget—före bollstarten

PARAGRAF 3. Var och ett av de följande (a–d) är ett regelbrott vid död boll. Domare borde blåsa i visselpipan och inte tillåta att spelet fortsätter. Efter att bollen är spelklar och innan den startas:

a. *Bollstartern.* Bollstartern (Regel 2-27-8):

1. Får inte flytta sig till en annan position eller låta någon del av hans kropp att vara förbi den neutrala zonen.

2. Får inte lyfta bollen, flytta den bortom den neutrala zonen eller simulera spelstarten.

3. Får släppa bollen med sin hand (eller händer) men bara om det inte simulerar spelstarten.

b. *Nioyardsmarkeringar.*

1. Varje Lag A-avbytare måste ha varit mellan nioyardsmarkeringarna. Lag A-spelare som deltog i det föregående försöket ska ha varit mellan nioyardsmarkeringarna efter det föregående försöket och före den nästa bollstarten (**G.D. 3-3-4:I**).

2. Alla Lag A-spelare måste ha varit mellan nioyardsmarkeringarna efter en lagtimeout, en skadetimeout, en mediatimeout eller slutet på en period.

c. *Offensiv offside.* När bollstartern har en gång intagit sin plats får ingen annan Lag A-spelare vara i eller bortom den neutrala zonen [***Undantag:*** (1) Avbytare och spelare som avlägsnar sig; och (2) offensiva spelare i en bollinjesparkuppställning som bryter den neutrala zonen med sin hand (eller sina händer) för att peka på motståndare].

d. *För tidig start.* Ingen Lag A-spelare får begå en för tidig start (Regel 7-1-2-b) eller komma i kontakt med en motståndare (**G.D. 7-1-3:III**).

STRAFF [a–d]—Regelbrott vid dödboll: Fem yards från den nästa punkten. [T7 och T19 eller T20: FST/ENC].

Godkänt domslut 7-1-3

I. A21 står legalt vid bollinjens ände bredvid A88, som är i en trepunktsställning. Lag A stannar i en sekund medan A21 och A88 är i de ovannämnda positionerna, och sedan förflyttar A21 sig till en legal bakfältsposition och stannar. Sedan skiftar A88 till en position längre ut på linjen. **DOM:** Legalt om både A21 och A88 är stilla vid bollstarten (Regler 2-22-1 och 7-1-4). [Citerat i 2-22-1-a, 7-1-4-c]

II. A21 är legalt vid bollinjens ände bredvid A88, som är i ställning som en begränsad linjespelare. Lag A har stannat i en sekund när A21 lämnar bollinjen och kommer i rörelse i bakfältet. A88 skiftar till en position längre ut på linjen. **DOM:** A88 får bryta sin trepunktsställning eftersom han nu står vid bollinjens ände men Lag A måste stanna igen i en sekund före bollstarten för att göra spelet legalt (Regel 7-1-4). [Citerat i 2-22-1-a, 7-1-4-c]

III. B71 passerar den neutrala zonen in i Lag A:s bakfält och hotar inte någon Lag A-spelare. A23, legalt i bakfältet, sträcker sig avsiktligt för att röra vid B71. **DOM:** Lag A-regelbrott, för tidig start. Straff —Fem yards från den nästa punkten. [Citerat i 7-1-3-d]

IV. Bollstartern A1 lyfter eller flyttar bollen framåt innan han rör den bakåt för att börja bollstarten. B2 slår bollen, som gör att den rullar loss och B3 återhämtar. **DOM:** Lag A-regelbrott, illegal bollstart, bollen förblir död. Straff —Fem yards från den nästa punkten (Regel 4-1-1). [Citerat i 4-1-1]

V. A66, en begränsad linjeman mellan bollstartern och spelaren vid bollinjens ände, eller A72, en begränsad spelare vid bollinjens ände:

1. Lyfter omedelbart en hand eller händerna från marken när han hotas av B1, som är i den neutrala zonen. **DOM:** Blås omedelbart i visselpipan. Lag B-regelbrott vid död boll, offside. Straff —Fem yards från den nästa punkten.

2. Lyfter en hand eller händer från marken efter ett inledande anfall av B1, som (a) inte går in i den neutrala zonen eller (b) går in i den neutrala zonen men inte hotar A66:s eller A72:s position. **DOM:** I både (a) och (b), blås omedelbart i visselpipan. Lag A-regelbrott vid död boll, för tidig start. Straff —Fem yards från den nästa punkten. [Citerat i 2-18-2-d, 7-1-2-b-3, 7-1-5-a-2]

   OBS: *Före bollstarten kan en Lag B-spelare som går in i den neutrala zonen hota maximalt tre Lag A-linjemän. Om Lag B-spelaren går in i den neutrala zonen rakt mot en Lag A-linjeman, anses då den Lag A-spelaren och de två linjemännen bredvid honom att vara hotade. Om Lag B-spelaren går in i den neutrala zonen direkt mot en lucka mellan två Lag A-linjemän, är det då endast dessa två Lag A-spelare som anses vara hotade.*

VI. A80, vid linjens ände, en icke-begränsad inre linjeman eller en back, bommar på bollstartsräkningen och gör en ledig rörelse som inte är plötslig, snabb eller ryckig och som inte simulerar spelstarten. **DOM:** Inget regelbrott av Lag A.

Krav på det offensiva laget—vid bollstarten

PARAGRAF 4. Överträdelse av var och ett av de följande (a–c) är ett regelbrott vid spelbar boll; spelet får fortsätta.

a. *Uppställning.* Vid bollstarten måste Lag A vara i en uppställning som uppfyller de här kraven:

   1. Alla spelare måste vara innanför spelfältet.
   2. Alla spelare måste vara linjemän eller backar (Regel 2-27-4). (**G.D. 7-1-4:VIII**)
   3. Minst fem linjemän måste bära tröjor numrerade 50 t.o.m. 79 (***Undantag:*** När bollstarten är från en bollinjesparkuppställning, paragraf 5 nedan).
   4. Inte fler än fyra spelare får vara backar.
   5. I en bollinjesparkuppställning vid bollstarten (Regel 2-16-10) får Lag A ha färre än fem linjemän numrerade 50–79, på följande villkor:

      (a) Varenda linjeman som inte är numrerade 50–79 som är otillåtna mottagare genom position blir undantag till numreringsregeln när bollstartern en gång har intagit sin plats.

      (b) Varenda sådan numreringsundantagsspelare måste vara på sin linje och får inte vara vid linjens ände. Annars begår Lag A ett regelbrott för en illegal uppställning.

      (c) Varenda sådan spelare är undantag till numreringsregeln genom hela försöket och förblir en otillåten mottagare om inte han blir tillåten enligt Regel 7-3-5 (framåtpassning berörd av en domare eller Lag B-spelare).

      Villkoren i 5(a) – 5(c) gäller inte längre om, före bollstarten, en period slutar eller det finns en timeout som tilldelas Huvuddomaren eller ett av lagen.

b. *Man i rörelse.*

   1. En back får vara i rörelse, men han får inte vara i på väg mot sin motståndares målinje.
   2. Den spelare som kommer i rörelse får inte börja från bollinjen om inte han först blir en back och fullständigt stannar.

3. En spelare i rörelse vid bollstarten måste ha uppfyllt ensekundsregeln — d.v.s. att han inte får börja sin rörelse innan något skifte har avslutats (Regel 2-22-1-c).

c. *Illegalt skifte.* Vid bollstarten får inte Lag A genomföra ett illegalt skifte (Regel 7-1-2-a) (**G.D. 7-1-3:I–II**).

STRAFF [a–c]—Regelbrott vid spelbar boll: Fem yards från den föregående punkten. [T19 eller T20: ILF/ILM/ISH]. För regelbrott vid spelbar boll som sker när eller efter att bollstarten börjar under bollinjesparkspel förutom sparkmålsspel: Fem yards från den föregående punkten eller fem yards från den punkt där den påföljande döda bollen tillhör Lag B [T19 eller T20].

Godkänt domslut 7-1-4

I. A30, legalt uppställd som en back, kommer legalt i rörelse. Han vänder sig sedan så att han fortfarande legalt är i rörelse men är vänd mot sin bollinje, medelst en sidledes-rörelse. Vid bollstarten är A30 böjd något framåt vid midjan och antingen fortsätter med sin sidledes-rörelse eller trampar takten på stället. **DOM:** Legalt.

II. A30, legalt uppställd som en back, kommer legalt i rörelse. Han vänder sig sedan så att han fortfarande legalt är i rörelse men är vänd mot sin bollinje med en sidledes-rörelse. Vid bollstarten rör sig A30, fortfarande bakom den neutrala zonen, något framåt från midjan och uppåt, eller hans sidledes-rörelse har vinklats något i riktning mot bollinjen. **DOM:** Regelbrott vid spelbar boll för illegal rörelse. Straff —Fem yards från den föregående punkten.

III. Lag A:s uppställning vid bollstarten inkluderar endast 10 spelare: fem spelare på bollinjen numrerade 50-79, en spelare på linjen som bär nummer 82 och fyra spelare i bakfältet. **DOM:** Uppställningen är legal därför att Lag A inte har fler än fyra spelare i bakfältet och har det obligatoriska antalet spelare (fem) på linjen som bär nummer 50-79.

IV. Lag A, med fjärde och åtta, skickar två avbytare med nummer 21 och 33 in i matchen som undantag till den obligatoriska numreringen, och de är legalt uppställda på deras bollinje mellan spelarna vid slutet på bollinjen. Efter att bollen startas kastar en Lag A-spelare som är 15 yards djup i en bollinjespark-uppställning en legal framåtpassning till en tillåten mottagare för en förtjänst på 10 yards. **DOM:** Legalt spel (*OBS:* Samma spel från en sparkmålsuppställning är legalt). [Citerat i 1-1-1-b-2]

V. A33, ett undantag till den obligatoriska numreringsregeln, intar ställning på bollinjen bredvid end A88. Före bollstarten flyttar A88 sig till en bakfältsposition och flankern på den motsatta sidan av linjen flyttar sig till linjens end-position på linjen. **DOM:** Illegal uppställning. Eftersom A33 nu är en end, är han alltså i en illegal position vid bollstarten (regelbrott vid spelbar boll). Straff —Fem yards från den föregående punkten. [Citerat i 1-1-1-b-2]

VI. A33, ett undantag till den obligatoriska numreringsregeln, intar ställning på bollinjen till vänster om bollstartern A85, som är vid linjens slut. Alla andra Lag A-spelare på linjen är till vänster om A33. Efter en ensekundspaus skiftar alla

spelare på linjen utom A85 legalt till bollens andra sida, så att A33 nu är i ställning som en end. **DOM:** Om bollen startas med A33 i denna position är det ett regelbrott för en illegal uppställning. A33 får inte legalt vara vid linjens ända vid bollstarten. Straff —Fem yards från den föregående punkten. [Citerat i 1-1-1-b-2]

VII. Vid B-45 är Lag A i en uppställning i vilken bollstartern är vid linjens högra ända. Linjemännen till vänster om honom är numrerade 56, 63, 72, 22, 79 och 25. Det finns fyra spelare i bakfältet. A44 är 10 yards direkt bakom bollstartern och de andra backarna är till vänster om honom några yards bakom bollinjen. Ingen spelare är i ställning för att hålla en fasthållen spark. Efter bollstarten lyckas A44 passa till bollstartern A88 för en touchdown. Det här sker vid (a) det första eller andra försöket; (b) det tredje eller fjärde försöket. **DOM:** På grund av att det bara finns fyra offensiva linjemän numrerade mellan 50-79, beror spelets regelenlighet på om Lag A är i en uppställning för en bollinjespark. Ett av kraven för en sådan uppställning är att ”det är tydligt att man kommer att försöka med en spark.” (a) Illegal uppställning: vid första eller andra försök är det mycket osannolikt att ett lag puntar, därför är det inte tydligt att man kommer att försöka med en spark. (b) Legalt spel, touchdown. Vid tredje eller fjärde försök är det sannolikt att ett lag sparkar. (Regel 2-16-10)

VIII. Lag A radar upp sig med A11 10 yards direkt bakom bollstartern. De andra tre tackles är fördelade längre ut och alla är utanför tacklerutan. Endast fyra Lag A-linjemän har uniformnummer mellan 50 och 79. A11 tar emot bakåtpassningen från bollstartern med Lag A i den här uppställningen. **DOM:** Regelbrott vid spelbar boll. Illegal uppställning, otillräckligt antal spelare med nummer 50–79 på bollinjen. Lag A är inte i en bollinjesparkuppställning därför att det inte är tydligt i denna uppradning att man kommer att försöka med en spark. (Regel 2-16-10) [Citerat i 7-1-4-a-2]

IX. Lag A radar upp sig med sex spelare på bollinjen och fem av dem har nummer i området 50–79. En sjunde spelare, A88, är på det vanliga stället för en end men han är positionerad så att hans fötter och axlar är tydligt vinklade 45 grader mot bollinjen. De andra fyra spelarna är tydligt i bakfältet. Bollen startas med Lag A i den här uppradningen. **DOM:** Regelbrott vid spelbar boll, illegal uppställning. Varje Lag A-spelare måste vara antingen en linjeman eller en back och A88 är ingendera.

Krav på det defensiva laget

PARAGRAF 5. Kraven på det defensiva laget är enligt följande:

a. Var och ett av de följande (1–5) är ett regelbrott vid död boll. Domare borde blåsa i visselpipan och inte tillåta att spelet fortsätter. Efter att bollen är spelklar och innan bollen startas:

   1. Får ingen spelare röra vid bollen utom när den illegalt rörs som i Regel 7-1-3-a-1, ej heller får någon spelare träffa en motståndare eller på något annat sätt störa honom (**G.D. 7-1-5:I–II**).

   2. Får ingen spelare träda hotfullt in i den neutrala zonen mot en offensiv linjeman och förorsaka att han omedelbart reagerar, eller begå något annat offside regelbrott vid död boll (Regler 2-18-2 och 7-1-2-b-3-Undantag) (**G.D. 7-1-3:V och G.D. 7-1-5:III**).

3. Ingen spelare får passera den neutrala zonen och utan att komma i kontakt fortsätta sitt anfall mot någon back.

STRAFF [1–3]—Regelbrott vid död boll, offside. Fem yards från den nästa punkten [T18: DOF].

4. Spelare uppradade i en stillastående ställning inom en yard från bollinjen får inte göra snabba, plötsliga eller överdrivna ageranden som inte är en del av normal defensiv spelarrörelse (**G.D. 7-1-5:IV**).
5. Får ingen spelare använda ord eller tecken som stör motståndarna när de håller på att förbereda sig för att sätta bollen i spel. Ingen spelare får ropa ut defensiva signaler som simulerar ljudet eller rytmen på, eller på annat sätt störa de offensiva start-signalerna.

STRAFF [4–5]—Regelbrott vid död boll, spelfördröjning. Fem yards från den nästa punkten [T21: DOD].

b. När bollstarten börjar:

1. Får ingen spelare vara i eller bortom den neutrala zonen vid bollstarten.
2. Måste alla spelare vara innanför spelfältet.

STRAFF —Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards från den föregående punkten [T18: DOF].

Godkänt domslut 7-1-5

I. Bollstartern A1 lyfter bollen innan han passar den bakåt, B2 slår bort bollen, och B3 återhämtar bollen. **DOM:** Lag A-regelbrott vid död boll, illegal bollstart. Bollen förblir död därför att den inte sattes i spel genom en legal bollstart. Straff —Fem yards från den nästa punkten. Lag A behåller besittning. [Citerat i 2-23-1-b, 2-23-1-f, 4-1-1, 7-1-5-a-1]

II. Bollstartern A1 inleder bollstarten legalt, men B2 slår bollen innan A1 avslutar bollstarten, och B3 återhämtar bollen. **DOM:** Lag B-regelbrott och bollen förblir död. Straff —Fem yards från den nästa punkten. Lag B får inte röra vid bollen tills den har startats. Lag A behåller besittning. [Citerat i 2-23-1-b, 2-23-1-f, 4-1-1, 7-1-5-a-1]

III. Före bollstarten passerar en Lag B-spelare den neutrala zonen och, utan kontakt, fortsätter sitt anfall bakom en Lag A-linjeman och direkt mot quarterbacken eller sparkaren. **DOM:** En Lag B-spelare som är på Lag A:s sida av den neutrala zonen och är i rörelse i en direkt linje mot quarterbacken eller sparkaren medan han är bakom en offensiv linjeman anses störa Lag A:s uppställning. Straff —Lag B-regelbrott vid död boll, offside. Fem yards från den nästa punkten. [Citerat i 2-18-2-e, 7-1-5-a-2]

IV. Linebacker B56 är stillastående inom en yard bortom den neutrala zonen. Medan det offensiva laget ropar ut sina bollstartssignaler, fintar B56 mot linjen i ett tydligt försök att föranleda en förtidig start av det offensiva laget. **DOM:** Regelbrott vid död boll, spelfördröjning. Femyardsstraff vid den nästa punkten. [Citerat i 7-1-5-a-4]

Att överräcka bollen framåt

PARAGRAF 6. Ingen spelare får överräcka bollen framåt utom under ett bollinjeförsök enligt följande:

a. En Lag A-back får överräcka bollen framåt till en annan back endast om båda är bakom deras bollinje.

b. En Lag A-back bakom sin bollinje får överräcka bollen framåt till en lagkamrat som är på sin bollinje vid bollstarten, förutsatt att den lagkamraten lämnar sin linjeposition genom en rörelse med båda fötter som vänder honom mot sin egen slutlinje och är minst två yards bakom sin bollinje när han tar emot bollen (**G.D. 7-1-6:I**).

STRAFF —Fem yards från regelbrottspunkten; också försöksförlust om begånget av Lag A före en ändring i lagbesittning under ett bollinjeförsök [T35 och T9: IFH].

Godkänt domslut 7-1-6

I. Tillåten mottagare A83 är vid sin bollinjes ände och bredvid bollstartern i en obalanserad ”T”-uppställning. Quarterback A10 tar emot en överräckt bollstart och överför omedelbart bollen till A83. **DOM:** Om bollens rörelse är framåt och den lämnade A10:s hand innan den hade berörts av A83, är det en legal framåtpassning. A83 kan ha vänt sig tillräckligt för att ta emot en bakåtpassning eller överräkning (legal); men om agerandet skedde omedelbart efter bollstarten, är det osannolikt att en överräckning skulle ha haft tillräcklig tid för att uppfylla kraven på ”att vända” och ”två yards bakom linjen”. [Citerat i 7-1-6-b]

Planerad lös boll

PARAGRAF 7. En Lag A-spelare får inte föra en planerad lös boll framåt i bollstarterns närhet.

STRAFF —Fem yards från den föregående punkten och försöksförlust [T19 och T9: IPR].

AVSNITT 2. Bakåtpassning och fummel

Under spelbar boll

PARAGRAF 1. En bollbärare får överräcka eller passa bollen bakåt när som helst, utom för att avsiktligt kasta bollen utanför spelfältet för att vinna tid.

STRAFF —Fem yards från regelbrottspunkten; också försöksförlust om begånget av Lag A innan lagbesittning ändras under ett bollinjeförsök (G.D. 3-4-3:III) [T35 och T9: IBP].

Mottagen eller återhämtad

PARAGRAF 2. a. När en bakåtpassning eller fummel mottas eller återhämtas av vilken spelare som helst som är innanför spelfältet, fortsätter bollen att vara i spel (**G.D. 2-23-1:I**).

Undantag:

1. Regel 8-3-2-d-5 (Lag A fummel under extrapoängsförsöket).

2. Vid fjärde försök, före en ändring i lagbesittning, är bollen död när en Lag A fummel mottas eller återhämtas av någon Lag A-spelare annan än den som fumlade. Om mottagningen eller återhämtningen är bortom fummelpunkten, återgår bollen till fummelpunkten. Om mottagningen eller återhämtningen är bakom fummelpunkten, förblir bollen vid mottagnings- eller återhämtningspunkten.

b. När en bakåtpassning eller fummel mottas eller återhämtas samtidigt av spelare från båda lag, blir bollen död och den tillhör det lag som sist var i besittning (***Undantag:*** Regel 7-2-2-a-Undantag).

Efter att bollen startas

PARAGRAF 3. Ingen offensiv linjespelare får ta emot en hand-till-hand bollstart.

STRAFF —Regelbrott vid spelbar boll. Fem yards från den föregående punkten [T19: IPR].

Utanför spelfältet

PARAGRAF 4. a. *Bakåtpassning.* När en bakåtpassning går utanför spelfältet mellan mållinjerna, tillhör bollen det passande laget vid punkten utanför spelfältet.

b. *Fummel.* När en fummel går utanför spelfältet mellan mållinjerna:

1. Framför fummelpunkten, tillhör bollen det fumlande laget vid fummelpunkten (Regel 3-3-2-e-2).
2. Bakom fummelpunkten, tillhör bollen det fumlande laget vid punkten utanför spelfältet.

c. *Bakom eller bortom mållinje.* När en fummel eller bakåtpassning går utanför spelfältet bakom eller bortom en mållinje, är det ett självmål eller touchback, beroende på ursprunglig kraft och ansvar (Regler 8-5-1, 8-6-1 och 8-7) (**G.D. 7-2-4:I, G.D. 8-6-1:I och G.D. 8-7-2:I**).

Godkänt domslut 7-2-4

I. B20 bryter en legal framåtpassning (a) i sitt målområde, (b) på sin treyardlinje och hans ursprungliga rörelse bär honom in i sitt målområde, eller (c) på spelplanen och retirerar in i sitt målområde (ingen ursprunglig rörelse). I varje fall fumlar B20 bollen i målområdet och bollen rullar framåt och utanför spelfältet på Lag B:s tvåyardlinje. **DOM:** Bollen tillhör Lag B vid fummelpunkten (Lag B:s målområde); (a) touchback, (b) Lag B:s boll vid treyardlinjen, och (c) självmål (Regler 8-5-1 och 8-6-1). [Citerat i 7-2-4-c, 8-5-1-a, 8-6-1-a]

II. Under andra försök fumlar A1 bollen, som slår i marken och studsar högt upp i luften. B2 tar emot bollen medan han har lämnat marken och återkommer till marken utanför spelfältet (a) framför fummelpunkten eller (b) bakom fummelpunkten. **DOM:** (a) Lag A:s boll vid fummelpunkten. (b) Lag A:s boll vid den punkt där bollen passerade sidlinjen. (Regler 4-2-4-d och 7-2-4)

III. Under fjärde försök och tre vid B-7 fumlar A20 bollen vid B-5 och den studsande bollen slås mot Lag B:s slutlinje vid B-3 av B40. Bollen återhämtas i målområdet

av A23. **DOM:** Lag A bör inte få en fördelen av en framåtfummel under fjärde försöket och därför, när A23 återhämtar den, återgår den till fummelpunkten. Lag B:s boll vid B-5. Bollslaget är legalt och man kan bortse ifrån det.

Vilande

PARAGRAF 5. När en bakåtpassning eller fummel vilar på marken innanför spelfältet och ingen spelare försöker komma åt den, blir bollen död och:

a. Om det är framför passnings- eller fummelpunkten, tillhör bollen det passande/fumlande laget vid punkten för passningen/fummeln.

b. Om det är bakom punkten för passningen/fummeln, tillhör bollen det passande/fumlande laget vid dödbollspunkten.

AVSNITT 3. Framåtpassning

Legal framåtpassning

PARAGRAF 1. Lag A får göra en framåtpassning under varje bollinjeförsök innan lagbesittning ändras, under förutsättning att passningen kastas från en punkt i eller bakom den neutrala zonen.

Illegal framåtpassning

PARAGRAF 2. En framåtpassning är illegal om:

a. Den kastas av en Lag A-spelare vars hela kropp är bortom den neutrala zonen när han släpper bollen.

b. Den kastas av en Lag B-spelare.

c. Den kastas efter att lagbesittning har ändrats under försöket.

d. Det är den andra framåtpassningen under samma försök.

e. Den kastas från i eller bakom den neutrala zonen efter att hela bollbärarens kropp och bollen har varit bortom den neutrala zonen.

STRAFF [a–e]—Fem yards från regelbrottspunkten; också försöksförlust om begånget av Lag A innan lagbesittning ändras under ett bollinjeförsök (GD 3-4-3:IV och G.D. 7-3-2:II) [T35 och T9: IFP].

f. Framåtpassaren, för att spara tid, kastar bollen direkt i marken (1) efter att bollen redan har rört vid marken; eller (2) inte omedelbart efter att ha fått kontroll över bollen.

g. Framåtpassaren, för att spara tid, kastar bollen framåt in i ett område där det inte finns en tillåten Lag A-mottagare (**G.D. 7-3-2:II–VII**).

h. Framåtpassaren, för att spara yards, kastar bollen framåt in i ett område där det inte finns en tillåten Lag A-mottagare (**G.D. 7-3-2:I**).

*[**Undantag:** Det är inte ett regelbrott om framåtpassaren är eller har varit utanför tacklerutan och kastar bollen så att den passerar eller landar bortom den neutrala zonen eller den neutrala zonen i förlängning (Regel 2-19-3), eller skulle ha passerat den neutrala zonen om den inte hade berörts av Lag B (**G.D. 7-3-2:VIII–X**). Det här gäller endast för den spelare som har kontroll över bollstarten eller den bakåtpassning som blir följden

och som inte överlåter besittning till en annan spelare innan han kastar framåtpassningen.]

STRAFF [f–h]—Försöksförlust vid regelbrottspunkten [T36 och T9: ING].

Godkänt domslut 7-3-2

I. Quarterback A10, som inte är utanför tacklerutan och som försöker rädda yards, kastar avsiktligt en desperationsframåtpassning som landar misslyckat där det inte finns någon tillåten Lag A-spelare. **DOM:** Avsiktlig bortkastning. Straff —Försöksförlust vid regelbrottspunkten. Klockan sätter igång vid bollstarten (Regel 3-3-2-d-4) om inte Regel 3-4-4 gäller. [Citerat i 7-3-2-h]

II. Sent i någon av halvlekarna med mer än en minut kvar kan inte A10 hitta en ledig mottagare. För att spara tid kastar han en framåtpassning som landar misslyckat där det inte finns någon tillåten Lag A-spelare. **DOM:** Illegal framåtpassning, avsiktlig bortkastning. Straff —Försöksförlust vid regelbrottspunkten. Klockan kommer att sätta igång vid spelklartecknet (Regler 3-3-2-e-14 och 3-4-3). [Citerat i 3-3-2-e-14, 7-3-2-g, 7-3-2 Straff]

III. Under tredje försök nära slutet på endera halvleken, gör den möjliga bollhållaren inför ett sparkmål, A4, en misslyckad beröring av bollstarten och A4 eller möjlig sparkare A3 återhämtar bollen och kastar den omedelbart framåt i marken. **DOM:** Illegal framåtpassning för avsiktlig bortkastning, inte ett giltigt sätt att spara tid. Straff —Försöksförlust vid regelbrottspunkten. Valmöjlighet på 10-sekunders avdrag för Lag B (Regel 3-4-4). Klockan sätter igång vid spelklartecknet (Regler 3-3-2-e-14 och 3-4-3) om 10-sekundersavdraget accepteras. [Citerat i 3-3-2-e-14, 7-3-2-g]

IV. Bollstarten seglar över quarterback A12:s huvud, som står i ”shotgun”- uppställning. A12 återhämtar bollen och kastar den omedelbart framåt i marken. **DOM:** Illegal framåtpassning på grund av avsiktlig bortkastning, inte ett giltigt försök att spara tid. Straff —Försöksförlust vid regelbrottspunkten. Klockan sätter igång vid spelklartecknet (Regler 3-3-2-e-14 och 3-4-3). [Citerat i 3-3-2-e-14, 7-3-2-g]

V. Vid tredje försök nära halvlekens slut gör A1 en misslyckad beröring av bollstarten. A1 eller A4 tar emot den misslyckat berörda bollen och kastar den omedelbart framåt i marken. **DOM:** Legalt spel. [Citerat i 3-3-2-e-14, 7-3-2-g]

VI. Vid tredje försök nära halvlekens slut tar A1—positionerad sju yards bakom bollstartern—emot bollstarten och omedelbart kastar bollen framåt i marken. **DOM:** Legalt spel. [Citerat i 3-3-2-e-14, 7-3-2-g

VII. Med sekunder kvar i en halvlek och bollen spelklar, radar Lag A upp sig snabbt och bollen startas legalt till quarterbacken A12, som kastar bollen framåt direkt i marken. Lag A:s uppställning var inte legal vid bollstarten. När bollen blir död återstår två sekunder på matchklockan. **DOM:** Illegal uppställning. Straff —Fem yards från den föregående punkten. Klockan sätter igång vid bollstarten. [Citerat i 3-3-2-e-14, 7-3-2-g]

VIII. Quarterback A10 sprintar mot en sidlinje och är utanför tacklerutan då han kastar en legal framåtpassning som slås ned av en defensiv linjeman och landar bakom

den neutrala zonen. **DOM:** Legalt spel. Utan bollslaget skulle bollen ha landat bortom den neutrala zonen, därför har A10 uppfyllt regelns anda. [Citerat i 7-3-2-h]

IX. Tredje och fem vid A-40. QB A12 kliver tillbaka i fickan för att kasta en passning. Under stor press kastar han en bakåtpassning till backen A22, som bär bollen utanför tacklerutan. Medan han är på väg att tacklas, kastar A22 en framåtpassning vid A-35 som går förbi den neutrala zonen och landar i ett område 20 yards bort ifrån den närmaste tillåtna Lag A-mottagare. **DOM:** Regelbrott, avsiktlig bortkastning. Tacklerutans regelundantag gäller enbart för den spelare som har kontroll över bollstarten eller den bakåtpassning som är dess resultat. Försöksförlust vid regelbrottspunkten. Fjärde och 10 vid A-35 (Regel 7-3-2-h Undantag). [Citerat i 7-3-2-h]

X. Quarterback A12 är i en ”shotgun”-uppställning. Han gör en misslyckad beröring av bollstarterns bakåtpassning och bollen plockas upp av A63 innanför tacklerutan. Under stor press kommer A63 utanför tacklerutan och kastar en misslyckad passning bortom bollinjen. **DOM:** Legalt spel. A63 hade kontroll över den bakåtpassning som var resultatet av bollstarten (Regel 7-3-2-h Undantag). [Citerat i 7-3-2-h]

XI. Andra och 10 vid A-40. I en shotgun-uppställning tar A11 bakåtpassningen från bollstartern och överräcker bollen till backen A44. A44 tar några steg mot bollinjen och sedan kastar en bakåtpassning till A11, som fortfarande är innanför tacklerutan. Medan han undgår motståndare rusar A11 utanför tacklerutan och, utan att kunna hitta en mottagare som är fri, kastar han bollen till ett område där det inte finns någon tillåten mottagare och den landar utanför spelfältet bortom den neutrala zonen. **DOM:** Illegal framåtpassning. Försöksförlust vid A-35; tredje och 15. A11 förlorar rätten att legalt kasta bollen bort därför att han överlåter besittning innan han passar den.

XII. Tredje och 10 vid A-30. Quarterback A11 kliver bakåt för att passa. När han är på väg att tacklas vid A-20, kastar han bollen framåt mot ett område där det inte finns någon tillåten mottagare. Tackle A77 tar emot passningen vid A-20 och tacklas vid A-32. **DOM:** Illegal framåtpassning, försöksförlust från passningspunkten. Fjärde och 20 vid A-20. Det här är ”avsiktlig bortkastning” eftersom A11 kastar bollen till ett område där det inte finns någon tillåten mottagare. OBS att det här inte är illegal beröring av A77, därför att regeln om illegal beröring gäller endast för en legal framåtpassning. (Regel 7-3-11)

XIII. Quarterback A11 kliver bakåt för att passa och springer utanför tacklerutan. Han fumlar bollen, som studsar tillbaka upp in i hans händer. Han passar sedan bollen framåt och den landar bortom den neutrala zonen i ett öppet område där det inte finns någon tillåten mottagare med möjlighet att göra en mottagning. **DOM:** Legalt spel då A11 inte överlåter besittning till en annan spelare.

Tillåtelse att beröra legal framåtpassning

PARAGRAF 3. a. Tillåtelseregler gäller under ett försök när en legal framåtpassning kastas.

b. Alla Lag B-spelare är tillåtna att röra vid eller ta emot en passning.

c. När bollen startas, är de följande Lag A-spelarna tillåtna:
   1. Varje linjeman som är vid änden på sin bollinje och som bär något annat nummer än 50 t.o.m. 79.
   2. Varje back som bär ett annat nummer än 50 t.o.m. 79.

d. En tillåten spelare förlorar sin tillåtelse när han går utanför spelfältet (Regel 7-3-4) (**G.D. 7-3-9:III**).

Tillåtelse förloras genom att kliva utanför spelfältet

PARAGRAF 4. Ingen tillåten offensiv mottagare som kliver utanför spelfältet och återvänder innanför spelfältet under ett försök får röra vid en legal framåtpassning medan han är på spelplanen eller i målområdena eller medan han är i luften tills den har berörts av en motståndare eller domare (**G.D. 7-3-4:I–II och IV**).

[***Undantag:*** Det här gäller inte för en ursprungligen tillåten offensiv spelare som omedelbart återvänder innanför spelfältet efter att ha gått utanför spelfältet på grund av kontakt med en motståndare (**G.D. 7-3-4:III**)]. Om han rör vid passningen innan han återvänder innanför spelfältet är det en misslyckad passning (Regel 7-3-7) och inte ett regelbrott för illegal beröring.

STRAFF —Försöksförlust vid den föregående punkten [T16 och T9: ITP].

Godkänt domslut 7-3-4

I. Tillåten A88 kliver frivilligt utanför spelfältet, återvänder innanför spelfältet, och är den första spelaren att röra vid den legala framåtpassningen. Den här beröringen av A88 äger rum i Lag B:s målområde. **DOM:** Illegal beröring. Straff —Försöksförlust vid den föregående punkten. [Citerat i 7-3-4]

II. Tillåten A88 kliver frivilligt utanför spelfältet under ett försök i vilket en legal framåtpassning kastas. Han återvänder till spelplanen innanför spelfältet men rör inte vid bollen och blir fasthållen av en motståndare innan bollen berörs av någon spelare. **DOM:** Inte passningsinterference–A88 är inte tillåten att ta emot en legal framåtpassning. Straff —Tio yards från den föregående punkten. Upprepa försöket. [Citerat i 7-3-4]

III. Wide receiver A88 blockeras utanför spelfältet av B1 och springer sedan 20 yards innan han återvänder till spelplanen. A88 tar emot en legal passning i Lag B:s målområde. **DOM:** Regelbrott för illegal beröring på grund av A88:s underlåtenhet att omedelbart återvända innanför spelfältet. Straff —Försöksförlust vid den föregående punkten. [Citerat i 7-3-4]

IV. Tillåten mottagare A44 springer ett passningsmönster nära sidlinjen. Medan en legal framåtpassning är på väg mot honom, kliver han av misstag på sidlinjen, hoppar upp, gör en misslyckad beröring av passningen medan han är i luften så att bollen går upp i luften, återvänder till marken innanför spelfältet, hugger tag i bollen och landar på sina knän innanför spelfältet med bollen fast i hans besittning. **DOM:** Misslyckad passning. A44 rörde först vid bollen medan han var i luften och var alltså utanför spelfältet, eftersom han inte hade etablerat sig innanför spelfältet (Regel 2-27-15). [Citerat i 7-3-4]

Att få eller återfå tillåtelse

PARAGRAF 5. När en Lag B-spelare eller en domare rör vid en legal framåtpassning, blir alla spelare tillåtna (**G.D. 7-3-5:I**).

Godkänt domslut 7-3-5

I. Lag B rör vid den legala framåtpassningen nära en sidlinje medan ursprungligen tillåten A1 är utanför spelfältet. A1 kommer innanför spelfältet och rör vid passningen. **DOM:** Legalt spel. Beröring av Lag B gjorde alla spelare tillåtna under den återstående delen av försöket. [Citerat i 7-3-5]

Lyckad passning

PARAGRAF 6. Vilken framåtpassning som helst är lyckad när den har mottagits av en spelare från det passande laget som är innanför spelfältet, och bollen fortsätter att vara i spel om inte den lyckade mottagningen är i motståndarens målområde eller passningen samtidigt har mottagits av motståndare. Om en framåtpassning samtidigt mottas av motståndare innanför spelfältet, blir bollen död och tillhör det passande laget (Regler 2-4-3 och 2-4-4) (**G.D. 2-4-3:III**) (**G.D. 7-3-6:I–VIII**).

Godkänt domslut 7-3-6

I. Två motståndare tar emot en legal framåtpassning medan båda har lämnat marken, och båda spelare återvänder samtidigt till marken innanför spelfältet. **DOM:** Samtidig mottagning; bollen tilldelas det passande laget (Regel 2-4-4). [Citerat i 2-4-4, 7-3-6]

II. Två motståndare tar emot en boll medan båda har lämnat marken, och en spelare återvänder till marken innanför spelfältet före den andra. **DOM:** Ingen samtidig mottagning. Den legala framåtpassningen är lyckad eller bruten av den spelare som först landade på marken (Regel 2-4-4). [Citerat i 2-4-4, 7-3-6]

III. En spelare innanför spelfältet i luften tar emot en legal framåtpassning. Medan han fortfarande är i luften tacklas han av en motståndare och fasthålls på ett tydligt sätt ett ögonblick innan han bärs i vilken riktning som helst. Han landar sedan innanför eller utanför spelfältet med bollen. **DOM:** Lyckad passning. Bollen är död vid den yardlinje där mottagaren/brytaren blev fasthållen på ett sådant sätt att han förhindrades från att omedelbart återvända till marken (Regel 4-1-3-p). [Citerat i 4-1-3-p, 7-3-6]

IV. A80 i luften tar emot en legal framåtpassning vid sin 30-yardlinje. Medan han fortfarande är i luften tacklas han av B40 och drivs framåt till Lag A:s 34-yardlinje, där han tacklas. **DOM:** Lag A:s boll vid dess 34-yardlinje (Regel 5-1-3-a). [Citerat i 4-1-3-p, 7-3-6]

V. A80 i luften tar emot en legal framåtpassning vid sin 30-yardlinje. Medan han fortfarande är i luften tacklas han av B40 och drivs bakåt till Lag A:s 26-yardlinje, där bollen blir död. **DOM:** Lag A:s boll vid 30-yardlinjen (Regel 5-1-3-a Undantag). [Citerat i 5-1-3-a-2, 7-3-6]

VI. A86 blockeras legalt utanför spelfältet av B18 vid Lag B:s tvåyardlinje. Medan A86 försöker att omedelbart återvända till spelplanen, hoppar han från utanför

spelfältet och är i luften då han tar emot A16:s legala framåtpassning. Han landar i Lag B:s målområde med ett fast tag om bollen. **DOM:** Misslyckad passning. A86 hade inte etablerat sig innanför spelfältet innan han rörde vid passningen och var därför fortfarande utanför spelfältet (Regel 2-27-15). [Citerat i 7-3-6]

VII. B33 hoppar från innanför spelfältet och är i luften då han tar emot Lag A:s legala framåtpassning. Han fullbordar brytningen genom att landa (a) på spelplanen eller (b) i Lag B:s målområde och sedan tacklas han. **DOM:** B33 är en bollbärare tills dess att han förlorar spelarbesittning eller bollen blir död enligt reglerna. (a) Första och 10 för Lag B. (b) Touchback. (Regler 4-1-3-c, 4-2-3-a, 5-1-1-e och 7-3-4). [Citerat i 7-3-6]

VIII. Medan han är i luften och innanför spelfältet, rör tillåten mottagare A89 vid en framåtpassning när han driver den mot: (a) tillåten mottagare A80, som tar emot passningen; eller (b) B27, som bryter passningen. **DOM:** Legalt spel och bollen förblir spelbar i både (a) och (b). A89 har slagit en framåtpassning (Regler 2-4-3, 2-11-3 och 9-4-1-a). [Citerat i 7-3-6]

IX. Mottagare A85 i luften fattar tag i en framåtpassning och medan han är på väg mot marken, kommer han först i kontakt med marken med sin vänstra fot då han faller till marken innanför spelfältet. Omedelbart efter att A85 slår i marken, kommer bollen lös och rör vid marken. **DOM:** Misslyckad passning. En mottagare i luften måste behålla kontroll över bollen medan han går ned på marken då han är igång med att lyckas med en mottagning.

X. Mottagare A85 i luften fattar tag i en framåtpassning och medan han är på väg mot marken, kommer han först i kontakt med marken med sin vänstra fot då han faller till marken innanför spelfältet. Omedelbart efter att A85 slår i marken, kommer bollen lös men rör aldrig marken innan han återfår kontroll. **DOM:** Lyckad mottagning. Om mottagaren är innanför spelfältet och är på väg mot marken och tappar kontroll, är det en lyckad passning så länge spelaren förblir innanför spelfältet och bollen aldrig rör vid marken.

XI. Mottagare A85 i luften fattar tag i en framåtpassning och medan han är på väg mot marken, kommer han först i kontakt med marken med sin vänstra fot innanför spelfältet då han faller till marken utanför spelfältet. Omedelbart efter att A85 slår i marken utanför spelfältet, kommer bollen lös. **DOM:** Misslyckad passning oavsett om bollen slår i marken eller inte därför att mottagaren är utanför spelfältet.

XII. Mottagaren A85 sträcker sig vid Lag B:s tvåyardlinje ut efter och fattar tag i en framåtpassning och är på väg mot marken av egen kraft medan han försöker att lyckas med mottagningen. Medan A85 faller till marken i målområdet kommer bollen omedelbart lös och faller till marken. **DOM:** Misslyckad passning. Varje mottagare som själv faller till marken medan han är igång med en mottagning måste behålla kontroll över bollen när han slår i marken.

XIII. Mottagare A85 är i luften och innanför spelfältet i målområdet och fattar tag i en framåtpassning men medan han är i luften träffas han av en försvarare, som gör att A85 faller till marken. Omedelbart efter att han slår i marken, kommer bollen lös och slår i marken. **DOM:** Misslyckad passning. En mottagare i luften träffad

innan han fullbordar alla krav på en mottagning måste fortfarande behålla kontroll över bollen efter att han slår i marken.

XIV. Tillåten A80 är i luften när han tar emot en legal framåtpassning. Han fattar ett fast tag om bollen med sina händer och medan han är på väg tillbaka till marken rör bollens spets vid marken före någon del av hans kropp. A80 behåller sin fasta kontroll över bollen och den rör sig inte under det här agerandet. A80:s knän rör sedan vid marken och han behåller kontroll över bollen. **DOM:** Lyckad passning.

XV. Tillåten A80 är i luften nära sidlinjen när han tar emot en legal framåtpassning. Medan han är på väg mot marken vänt mot spelplanen, (a) släpper hans tå tydligt i marken innanför spelfältet innan han faller utanför spelfältet; (b) rör hans tå vid marken innanför spelfältet och sedan kommer hans häl ned på sidlinjen i en oavbruten rörelse. Han behåller fast kontroll över bollen i båda fallen. **DOM:** (a) Lyckad passning. (b) Misslyckad passning. Den oavbrutna tå-häl beröringen är en del av en enhetlig process och enligt tolkningen har han landat utanför spelfältet och sålunda inte har genomfört en mottagning.

Misslyckad passning

PARAGRAF 7. a. Vilken framåtpassning som helst är misslyckad om bollen är utanför spelfältet enligt reglerna (Regel 4-2-3) eller om den rör vid marken när den inte är under fast kontroll av en spelare. Den är också misslyckad när en spelare hoppar upp i luften och tar emot passningen men först landar på eller utanför en gränslinje, om inte hans framåtrörelse har stoppats på spelplanen eller i målområdet (Regel 4-1-3-p) (**G.D. 2-4-3:III**) **(G.D. 7-3-7:I**).

b. När en legal framåtpassning är misslyckad, tillhör bollen det passande laget vid den föregående punkten.

c. När en illegal framåtpassning är misslyckad, tillhör bollen det passande laget vid passningspunkten (***Undantag:*** Om Lag B avstår straffet för en illegal passning kastad från målområdet, skall bollen nästa gång sättas i spel vid den föregående punkten.) (**G.D. 7-3-7:II–III**)

Godkänt domslut 7-3-7

I. En spelare rör vid en legal framåtpassning (a) medan han rör vid en gränslinje; (b) medan han är i luften efter att ha hoppat upp från utanför spelfältet. **DOM:** (a) och (b): Bollen är utanför spelfältet, passningen är misslyckad och försöket räknas. Spelaren förlorar sin tillåtelse när han går utanför spelfältet (Regler 2-27-15, 4-2-3-a och 7-3-3). [Citerat i 7-3-7-a]

II. Fjärde och nio på Lag A:s sexyardlinje. A1 kastar avsiktligt bort en framåtpassning i sitt målområde för att undgå en yardförlust. **DOM:** Lag B får acceptera straffet för ett självmål. Om de avstår straffet är det Lag B:s boll, första och mål på sexyardlinjen. [Citerat i 7-3-7-c]

III. Tredje och nio på Lag A:s sexyardlinje. A1 kastar en andra framåtpassning från sitt målområde. B2 bryter och tacklas på Lag A:s 20-yardlinje. **DOM:** Lag B får acceptera straffet, vilket resulterar i ett självmål, eller godta spelets utgång och behålla bollen för ett första försök vid Lag A:s 20-yardlinje. [Citerat i 7-3-7-c]

Illegal kontakt och passningsinterference

PARAGRAF 8. a. Under ett försök i vilket en legal framåtpassning passerar den neutrala zonen, är illegal kontakt av Lag A- och Lag B-spelare förbjuden från den tidpunkt då bollen startas tills den berörs av någon spelare eller en domare (**G.D. 7-3-8:II**).

b. Offensiv passningsinterference är kontakt av en Lag A-spelare bortom den neutrala zonen som stör en Lag B-spelare under ett legalt framåtpassningsspel i vilket framåtpassningen passerar den neutrala zonen. Det är den offensiva spelarens ansvar att undvika motståndarna. Det är inte offensiv passningsinterference (**G.D. 7-3-8:IV, V, X, XV och XVI**):

   1. När en otillåten Lag A-spelare efter bollstarten omedelbart anfaller och träffar en motståndare vid en punkt inte mer än en yard bortom den neutrala zonen och behåller kontakten inte mer än tre yards bortom den neutrala zonen. (**G.D. 7-3-10:II**)
   2. När två eller flera tillåtna spelare håller på med ett samtidigt och äkta försök att nå, ta emot eller slå passningen. Tillåtna spelare från båda lag har lika rätt till bollen (**G.D. 7-3-8:IX**).
   3. När en passning är i luften och två eller flera tillåtna spelare är i området där de kunde ta emot eller bryta passningen och en offensiv spelare i det området hindrar en motståndare, och passningen är inte mottagningsbar.

STRAFF —15 yards från den föregående punkten [T33: OPI].

c. Defensiv passningsinterference är kontakt bortom den neutrala zonen av en Lag B-spelare vars avsikt att hindra en tillåten motståndare är tydlig och det kunde hindra motståndarens chans att ta emot en mottagningsbar framåtpassning. Om tvivel råder, är en legal framåtpassning mottagningsbar. Defensiv passningsinterference äger rum endast efter att en legal framåtpassning kastas **(G.D. 7-3-8:VII, VIII, XI och XII)**.

   Det är inte defensiv passningsinterference (**G.D. 7-3-8:III**) (**G.D. 7-3-9:III**):

   1. När spelare från båda lag omedelbart anfaller efter bollstarten och träffar sina motståndare vid en punkt som är inom en yard bortom den neutrala zonen.
   2. När två eller flera tillåtna spelare håller på med ett samtidigt och äkta försök att nå, ta emot eller slå passningen. Tillåtna spelare från båda lag har lika rätt till bollen (**G.D. 7-3-8:IX**).
   3. När en Lag B-spelare legalt träffar en motståndare innan passningen kastas (**G.D. 7-3-8:III och X**).
   4. När det finns kontakt från en Lag B-spelare som annars skulle vara passningsinterference under ett försök i vilket en möjlig Lag A-sparkare, från en bollinjesparkuppställning, simulerar en bollinjespark genom att kasta bollen högt och djupt.

STRAFF —Lag A:s boll vid regelbrottspunkten, första försök, om regelbrottet äger rum mindre än 15 yards bortom den föregående punkten. Om regelbrottet äger rum 15 eller flera yards bortom den föregående punkten: Lag A:s boll, första försök, 15 yards från den föregående punkten [T33: DPI].

När bollen startas på eller innanför Lag B:s 17-yardlinje och utanför Lag B:s tvåyardlinje, och regelbrottspunkten är på eller innanför tvåyardlinjen, ska

straffet från den föregående punkten placera bollen vid tvåyardlinjen, första försök (G.D. 7-3-8:XIV).

Inget straff utmätt från utanför tvåyardlinjen får placera bollen innanför tvåyardlinjen (*Undantag:* Under extrapoängsförsöket när bollstarten är vid treyardlinjen, Regel 10-2-5-b).

Om den föregående punkten var på eller innanför tvåyardlinjen, första försök halvvägs mellan den föregående punkten och mållinjen (Regel 10-2-6 Undantag).

Godkänt domslut 7-3-8

I. B33, som försvarar mot en legal framåtpassning bortom den neutrala zonen, har sin rygg vänd mot bollen och viftar med armarna i ansiktet på tillåten A88, men han rör inte vid honom. **DOM:** Inget regelbrott. Det blir inte ett regelbrott för defensiv passningsinterference om det inte finns kontakt. [Citeras i 7-3-9-f]

II. Wide receiver A80, 15 yards bortom den neutrala zonen, vänder sin rygg mot den neutrala zonen. Framåtpassaren kastar bollen högt över A80:s händer, som är utsträckta ovanför hans huvud. Bollen är kastad för långt och bortom mottagaren (ej mottagningsbar passning) när B2 drar A80 ned med ett grepp om hjälmgallret. **DOM:** Personligt regelbrott (Regel 9-1-12-a), inte passningsinterference. Straff —15 yards från den föregående punkten. Första och 10 för Lag A. Hänsynslösa regelbrytare ska utvisas. [Citeras i 7-3-8-a]

III. A83, en wide receiver 10 yards ifrån den närmaste inre linjemannen, sneddar mot mittfältet. Innan bollen kastas, blockerar backen B1 honom legalt och knuffar ned honom. **DOM:** Legalt om inte blockeringen var nedanför midjan (Regel 9-1-6). [Citerat i 7-3-8-c, 7-3-8-c-3]

IV. Vid bollstarten är A88 på bollinjen ände 10 yards från tacklens position och A44 är i bakfältet, fyra yards innanför honom. Precis innan Lag A:s framåtpassare släpper bollen, träffar A88 B1 fem yards bortom den neutrala zonen. Passningen kastas till A44, som har tagit sig framför och utanför den punkt där A88 hade träffat B1. **DOM:** Lag A-regelbrott, offensiv passningsinterference. Straff —15 yards från den föregående punkten. [Citerat i 7-3-8-b]

V. Innan bollen kastas, rör wide receiver A88 sig fyra yards nedåt plan rakt mot och framför försvararen B1. Vid denna punkt knuffar B1 A88, som sedan använder sina händer för att träffa B1. **DOM:** Lag A-regelbrott, offensiv passningsinterference, om den legala framåtpassningen är bortom den neutrala zonen. Straff —15 yards från den föregående punkten. [Citerat i 7-3-8-b]

VI. Innan bollen kastas, sneddar wide receiver A88 inåt där linebacker B1 försöker blockera honom. A88 använder sina händer för att skuffa bort B1. **DOM:** Lag A-regelbrott, offensiv passningsinterference, om den legala framåtpassningen passerar den neutrala zonen. Om B1:s inledande kontakt var nedanför midjan och bortom den neutrala zonen, har också Lag B begått ett regelbrott och regelbrotten vid spelbar boll slår ut varandra.

VII. Spread receiver A88 springer en 10-yard rutt och skär 90 grader mot sidlinjen. Efter att bollen kastas träffar B2 A88 med en tackling, blockering, tag eller knuff innan A88 rör vid bollen, en mottagningsbar framåtpassning. **DOM:** Lag B-regelbrott, defensiv passningsinterference. Straff —Punktbrott och första försök. [Citerat i 7-3-8-c]

VIII. Tight end A80 springer 10 yards in i ”secondary” och skär mot målstolparna. B1 är ett steg bakom och utanför när han hämtar sig. Efter att den legala framåtpassningen har kastats, träffar B1 A80 med en tackling, blockering, tag eller knuff medan bollen seglar ovanför A80:s utsträckta händer. **DOM:** Lag B-regelbrott för defensiv passningsinterference. Straff —Punktbrott och ett första försök om överträdelsen inträffar mindre än 15 yards från den föregående punkten; 15 yards straff från den föregående punkten och ett första försök om regelbrottet är mer än 15 yards bortom den neutrala zonen. [Citerat i 7-3-8-c]

IX. A88 och B2 springer nära varandra innan eller efter att bollen har kastats. Antingen A88 eller B2, eller båda, ramlar när deras fötter snärjer sig in i varandra. Ingen av spelarna lade avsiktligt krokben. **DOM:** Inget regelbrott. [Citerat i 7-3-8-b-2, 7-3-8-c-2]

X. Innan passningen kastas springer wide receiver A88 och försvarare B1 skuldra vid skuldra och sida vid sida 15 yards bortom den neutrala zonen. A88 är närmast sidlinjen och B1 är närmast tvärlinjen. A88 bryter mot insidan. B1 rör sig inte och A88 krockar med honom. **DOM:** Inget regelbrott därför att bollen inte har kastats. [Citerat i 7-3-8-b, 7-3-8-c-3]

XI. Wide receiver A88 och försvarare B1 springer skuldra vid skuldra och sida vid sida 15 yards bortom den neutrala zonen. A88 är närmast sidlinjen och B1 är närmast tvärlinjen. En legal framåtpassning kastas mot målstolpen. Medan bollen är i luften bryter A88 mot insidan mot den mottagningsbara framåtpassningen. B1 rör sig inte och gör inget försök att gå efter passningen, och A88 krockar med honom. **DOM:** Lag B-regelbrott, defensiv passningsinterference. Straff —15 yards från den föregående punkten och första försök. [Citerat i 7-3-8-c]

XII. Slot back A44 springer ett mönster 25 yards nedåt plan mot mållinjens pylon. Safety B1 är positionerad mellan A44 och pylonen när bollen kastas. B1 saktar tydligt ned och krockar med A44 innan den mottagningsbara bollen rör vid marken. **DOM:** Lag B-regelbrott, defensiv passningsinterference. Straff —15 yards från den föregående punkten och första försök. [Citerat i 7-3-8-c]

XIII. Tight end A80 rör sig tvärs över uppställningen i ett passningsmönster 25 yards djup där han träffar safety B1 innan eller efter att bollen har kastats. A88, en wide receiver positionerad på den andra sidan i förhållande till tight end vid bollstarten, korsar bakom kontakten mellan A80 och B1 och tar emot den legala framåtpassningen. **DOM:** Lag A-regelbrott, offensiv passningsinterference. Straff —15 yards från den föregående punkten.

XIV. Fjärde och mål för Lag A på Lag B:s femyardlinje. Lag A:s legala framåtpassning är misslyckad men Lag B begick interference vid dess enyardlinje eller i dess målområde. **DOM:** Första och mål för Lag A vid Lag B:s tvåyardlinje. [Citerat i 7-3-8 Straff]

XV. A80 och B60 försöker ta emot en framåtpassning kastad mot A80:s position, som är bortom den neutrala zonen. Passningen är hög och döms som ej mottagningsbar. Medan bollen passerar ovanför, knuffar A80 B60 i bröstet. **DOM:** Inte offensiv passningsinterference. [Citerat i 7-3-8-b]

XVI. Under en legal framåtpassning bortom den neutrala zonen försöker A80 och B60 att ta emot passningen kastad mot A80:s position. A14, som inte försöker ta emot passningen, blockerar B65 nedåt plan, antingen innan passningen kastas eller medan den icke-mottagningsbara passningen är i luften. **DOM:** Lag A-regelbrott, offensiv passningsinterference. Straff —15 yards från den föregående punkten. [Citerat i 7-3-8-b]

Passningsinterference: sammanfattning

PARAGRAF 9. a. Både Lag A och Lag B får legalt göra interference mot motståndare bakom den neutrala zonen.

b. Spelare från båda lag får göra interference bortom den neutrala zonen efter att passningen har berörts (**G.D. 7-3-9:I**).

c. Defensiva spelare får legalt träffa motståndare som har passerat den neutrala zonen om motståndarna inte är i en position att ta emot en mottagningsbar framåtpassning.

   1. De regelbrott som inträffar under ett försök i vilket en framåtpassning passerar den neutrala zonen är passningsinterference överträdelser endast om mottagaren hade en chans att ta emot en mottagningsbar framåtpassning.

   2. De överträdelser som inträffar under ett försök i vilket en framåtpassning inte passerar den neutrala zonen är överträdelser mot Regel 9-3-4 och bestraffas från den föregående punkten.

d. Reglerna för passningsinterference gäller enbart under ett försök i vilket en legal framåtpassning passerar den neutrala zonen (Regler 2-19-3 och 7-3-8-a, b och c).

e. Kontakt av Lag B med en tillåten mottagare som innefattar ett personligt regelbrott som stör mottagningen av en mottagningsbar passning får dömas antingen som passningsinterference eller som ett personligt regelbrott med 15-yardsstraffet utmätt från den föregående punkten. Regel 7-3-8 uttryckligen nämner kontakt under en passning. Om denna interference däremot innefattar en handling som vanligtvis skulle resultera i utvisning, utvisas den spelare som begick regelbrottet från matchen.

f. Fysisk kontakt krävs för att fastställa interference. (**G.D. 7-3-8:I**)

g. Varje spelare har territoriella rättigheter, och flyktig kontakt kommer under regeln ”försök att nå...passningen” i Regel 7-3-8. Om motståndare som är bortom linjen krockar med varandra medan de rör sig mot passningen, äger ett regelbrott av en eller båda spelare rum enbart om avsikten att hindra motståndaren är tydlig. Det är passningsinterference enbart om det innefattar en mottagningsbar framåtpassning.

h. Reglerna om passningsinterference gäller inte efter att passningen har berörts var som helst innanför spelfältet av en spelare innanför spelfältet eller har rört vid en domare. Om ett regelbrott begås mot en motståndare, är straffet för regelbrottet och inte passningsinterference (**G.D. 7-3-9:I**).

i. Efter att passningen har berörts, får alla spelare genomföra en legal blockering under den återstående delen av passningen.

j. Att tackla eller gripa tag i en mottagare eller någon annan avsiktlig kontakt innan han rör vid passningen är bevis på att tacklaren inte bryr sig om bollen och är därför illegalt.

k. Att tackla eller springa på en mottagare när en framåtpassning tydligen kastas för kort eller för långt är att inte bry sig om bollen och är illegalt. Det här är inte passningsinterference utan en överträdelse av Regel 9-1-12-a, som medför ett straff på 15 yards från den föregående punkten plus ett första försök. Hänsynslösa regelbrytare ska utvisas.

Godkänt domslut 7-3-9

I. En legal framåtpassning bortom den neutrala zonen berörs eller är misslyckat berörd av en tillåten mottagare från något lag eller snuddar på en domare. Medan passningen fortfarande är i luften fasthåller sedan antingen Lag A eller Lag B eller på annat sätt begår man ett regelbrott mot en tillåten motståndare som är bortom den neutrala zonen. **DOM:** Interferenceregler gäller inte efter att passningen har berörts. Bestraffa som ett regelbrott under en lös boll. Straff —10 eller 15 yards från den föregående punkten (Regel 9-3-6). [Citerat i 7-3-9-b, 7-3-9-h]

II. Under en legal framåtpassning bakom den neutrala zonen har A1 position mot B1 och står i begrepp att röra vid passningen när B1 knuffar A1 och passningen misslyckas. **DOM:** Legal. Interferenceregler gäller inte bakom den neutrala zonen (Regler 7-3-9-d, 9-1-5 Undantag 4 och 9-3-6 Undantag 5).

III. Medan han springer ett mönster i närheten av sidlinjen rör A88 vid sidlinjen precis innan en försvarare hoppar på honom och slår bollen ner i marken. **DOM:** Inte defensiv passningsinterference. A88 blev otillåten när han klev utanför spelfältet (Regel 7-3-3). [Citerat i 7-3-3-d, 7-3-8-c]

Otillåten mottagare nedåt plan

PARAGRAF 10. Ingen ursprungligen otillåten mottagare ska vara eller ska ha varit mer än tre yards bortom den neutrala zonen tills en framåtpassare kastar en legal framåtpassning som passerar den neutrala zonen. En spelare överträder den här regeln om någon del av hans kropp är bortom treyardsgränsen. [***Undantag:*** Om passaren legalt kastar bollen bort och bollen landar nära eller bortom sidlinjen.] (**G.D. 7-3-10:I och III**)

STRAFF —Fem yards från den föregående punkten [T37: IDP].

Godkänt domslut 7-3-10

I. Otillåten linjeman A70 springer mer än tre yards bortom den neutrala zonen och träffar inte en motståndare. Han cirklar runt mot flygeln och återvänder över den neutrala zonen innan A10 kastar en legal framåtpassning som passerar den neutrala zonen. **DOM:** Otillåten nedåt plan. Straff —Fem yards från den föregående punkten. [Citerat i 7-3-10]

II. Otillåten linjeman A70 träffar en motståndare inom en yard från den neutrala zonen. A70 driver B4 mer än tre yards bortom den neutrala zonen och cirklar sedan tillbaka över den neutrala zonen innan A1 kastar en legal framåtpassning som passerar den neutrala zonen. **DOM:** Lag A-regelbrott, otillåten nedåt plan eller offensiv passningsinterference. Straff —Fem yards från den föregående

punkten eller 15 yards från den föregående punkten (Regel 7-3-8-b). [Citerat i 7-3-8-b-1]

III. Första och 10 vid A-37. Otillåten linjeman A70 undviker defensiva linjemän efter bollstarten och börjar röra sig nedåt plan. När passaren släpper bollen genomtränger toppen på A70:s hjälm A-40:s plan. Passningen passerar den neutrala zonen och landar misslyckad vid A-39. **DOM:** Regelbrott, otillåten mottagare nedåt plan. En del av A70:s kropp var mer än tre yards bortom den neutrala zonen när passningen släpptes. [Citerat i 7-3-10]

Illegal beröring

PARAGRAF 11. Ingen ursprungligen otillåten spelare får, medan han är innanför spelfältet, avsiktligt röra vid en legal framåtpassning tills den har rört vid en motståndare eller en domare (**G.D. 5-2-3:I**) **(G.D. 7-3-11:I–II**).

STRAFF —Fem yards från den föregående punkten [T16: ITP].

Godkänt domslut 7-3-11

I. Sent i halvleken kastar quarterback A10, som inte har varit utanför tacklerutan, i desperation för att avsiktligt rädda sig från yardförlust, en passning som misslyckas efter att otillåten A58 rör vid bollen i ett försök att ta emot den. **DOM:** Regelbrott för avsiktlig bortkastning. Inget regelbrott för illegal beröring eftersom passningen är illegal. Straff —Försöksförlust vid passningspunkten. Klockan sätter igång vid bollstarten (Regler 3-3-2-d-4 och 7-3-2-h). Regeln 3-4-4- gäller om det finns mindre en minut kvar på matchklockan. Om tiden löper ut i perioden förlängs inte perioden. [Citerat i 7-3-11]

II. Lag A startar bollen vid dess 10-yardlinje. A10 retirerar och sedan passar framåt till otillåten A70 som, medan han är i sitt målområde, (a) rör vid bollen medan han försöker ta emot passningen och passningen misslyckas; (b) tar emot passningen och tacklas i målområdet; eller (c) tar emot passningen och tacklas efter att ha fört fram till sin treyardlinje. **DOM:** (a) Lag B får välja femyardsstraffet eller avstå straffet så att försöket räknas. (b) Bollen är död i målområdet med levande kraft från Lag A, och Lag B får acceptera självmålet eller straffet vid den föregående punkten. (c) Försöket räknas om man avstår straffet; dödbollspunkten kan anses vara fördelaktigare än straffet för Lag B [*OBS:* (a), (b) och (c) kunde vara avsiktlig bortkastning beroende på läget på en tillåten Lag A-spelare eller A10:s position när bollen kastas] (Regel 10-1-1-b). Om avsiktlig bortkastning är påkallad, finns det ingen illegal beröring. [Citerat i 7-3-11]

Personligt regelbrott av Lag B under legalt framåtpassningsspel

PARAGRAF 12. Straff för personliga regelbrott av Lag B under ett lyckat legalt framåtpassningsspel utmäts vid det sista språngets slut när det slutar bortom den neutrala zonen. Om passningen misslyckas eller bryts, eller om det blir en ändring i lagbesittning under försöket, utmäts straffet från den föregående punkten (Regel 9-1 Straff). (**G.D. 7-3-12:I) (G.D. 9-1-2:III**).

Godkänt domslut 7-3-12

I. A11 kastar en framåtpassning mot A88. Under spelet kastas en flagga mot defensiv end B88 därför att han daskade tackle A79 i huvudet. Passningen mot A88 (a) lyckas och uppnår 10 yards till A-30, där A88 tacklas; (b) misslyckas eller bryts. **DOM:** (a) Straffet utmäts från språngets slut, som är A-30; första och 10 till Lag A vid A-45. (b) Straffet utmäts från den föregående punkten, första och 10 till Lag A vid A-35 (Regel 9-1 Straff). [Citerat i 10-2-2-e-1, 7-3-12]

REGEL 8

Poäng

AVSNITT 1. Poängvalörer

Poängspel

PARAGRAF. 1. Poängvalörerna vid poängspel ska vara:

Touchdown	6 Poäng
Sparkmål	3 Poäng
Självmål (poäng tilldelas motståndaren)	2 Poäng
Touchdown under extrapoängsförsök	2 Poäng
Sparkmål under extrapoängsförsök	1 Poäng
Självmål under extrapoängsförsök (poäng tilldelas motståndaren)	1 Poäng

Uppgivna matcher

PARAGRAF 2. Slutsiffrorna vid en uppgiven match, eller en avbruten match som senare slutar i att matchen blir uppgiven ska vara: Förorättat lag – 1, Motståndare – 0. Om det förorättade laget däremot ligger poängmässigt före när matchen uppges, gäller poängställningen (Regler 3-3-3-a, 3-3-3-b och Regler 9-2-3).

AVSNITT 2. Touchdown

Hur man får poäng

PARAGRAF 1. En touchdown görs när:

a. En bollbärare som avancerar från spelplanen har besittning över en spelbar boll när den genomtränger planet på motståndarens mållinje. Det här planet sträcker sig bortom pylonerna endast för en spelare som rör vid marken i målområdet eller en pylon (**G.D. 2-23-1:I**) (**G.D. 8-2-1:I–IX**).

b. En spelare tar emot en framåtpassning i motståndarens målområde (**G.D. 5-1-3-I–II**).

c. En fummel eller bakåtpassning återhämtas, mottas, bryts eller tilldelas i motståndarens målområde (***Undantag:*** Regler 7-2-2-a Undantag 2 och 8-3-2-d-5) (**G.D. 8-2-1:X**).

d. En frispark eller bollinjespark legalt mottas eller återhämtas i motståndarens målområde (**G.D. 6-3-9:III**).

e. Huvuddomaren tilldelar en touchdown i enlighet med villkoren i Regel 9-2-3 Straff.

Godkänt domslut 8-2-1

I. Bollbäraren A1, medan han försöker göra en touchdown, slår i den pylon som är förlagd på den högre skärningen mellan mållinjen och sidlinjen med sin fot. Han bär bollen i sin högra arm, som är utsträckt över sidlinjen. **DOM:** Om det här räknas som en touchdown eller ej beror på bollens framåtrörelse i förhållande till mållinjen när bollen blir död enligt reglerna (Regler 4-2-4-d och 5-1-3-a). [Citerat i 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]

II. Bollbäraren A1, som rör sig framåt på spelplanen, kommer i luften vid tvåyardlinjen. Hans första kontakt med marken är utanför spelfältet tre yards bortom mållinjen. Bollen, i bollbärarens besittning, passerar över pylonen. **DOM:** Touchdown (Regel 4-2-4-d). [Citerat i 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]

III. Bollen, i besittning av bollbärare A21 i luften, passerar sidlinjen ovanför enyardlinjen, fortsätter bortom pylonen och förklaras sedan död utanför spelfältet i A21:s besittning. **DOM:** Bollen förklaras utanför spelfältet vid enyardlinjen (Regler 2-12-1 och 4-2-4-d). [Citerat i 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]

IV. Quarterback A12 lyckas med en framåtpassning till en lagkamrat som står i Lag B:s målområde. (a) A12 är bortom den neutrala zonen när han släpper bollen. (b) Mottagaren bär uniformsnummer 73. **DOM:** I (a) och (b) resulterar spelet i en touchdown. Straffet avslutas i enlighet med Lag B:s valmöjligheter. [Citerat i 2-9-2, 8-2-1-a]

V. Bollbärare A22 dyker mot mållinjen vid B-1. Bollen i hans besittning (a) rör vid pylonen; (b) passerar över pylonens topp; (c) passerar mållinjen innanför pylonen. A22 slår sedan först i marken utanför spelfältet tre yards bortom mållinjen. **DOM:** (a), (b) och (c) Touchdown i alla tre. Bollen i A22:s besittning har brutit mållinjens plan i alla tre scenarier. [Citerat i 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]

VI. Bollbärare A22 är på väg mot den högra pylonen vid mållinjen. Vid B-2 dyker han eller han blockeras upp i luften av en motståndare. Bollen i A22:s högra hand passerar sidlinjen vid B-1 och passerar utanför pylonen och A22 sedan (a) rör pylonen med sin fot eller vänstra hand; (b) slår först i marken utanför spelfältet tre yards bortom mållinjen. **DOM:** (a) Touchdown. Mållinjens plan utsträcks eftersom A22 rörde vid pylonen. (b) Inte en touchdown. Mållinjens plan utsträcks inte därför att A22 inte rörde vid vare sig pylonen eller marken i målområdet. Bollen döms att vara utanför spelfältet vid B-1. [Citerat i 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]

VII. Bollbärare A22 är på väg mot den högra pylonen vid mållinjen. Bollen i hans högra hand passerar mållinjens utsträckning utanför (d.v.s. till höger om) pylonen och A22 kliver sedan (a) på mållinjen; (b) på sidlinjen några centimetrar ifrån mållinjen. **DOM:** (a) Touchdown. Mållinjens plan utsträcks därför att A22 rör vid marken i målområdet. (b) Inte en touchdown. Mållinjens plan utsträcks inte. Bollen döms utanför spelfältet vid korsningspunkten. [Citerat i 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]

VIII. Bollbärare A22 är på väg mot den högra pylonen vid mållinjen. Bollen är i hans högra hand. Hans fot slår i pylonen precis innan bollen passerar (a) pylonen eller (b) mållinjens utsträckning till höger om (utanför) pylonen. **DOM:** (a) och (b)

Ingen touchdown i båda fallen. På grund av att pylonen är utanför spelfältet är bollen död när A22:s fot slår i den. Därför är bollen i båda fallen död innan den passerar mållinjen. [Citerat i 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]

IX. Bollbärare A1 blir träffad och hans framåtrörelse hejdas innanför spelfältet nära mållinjen vid den sidlinje som är till höger om honom. När han hejdas har han bollen i sin högra hand utsträckt bortom mållinjen (a) innanför pylonen; (b) utanför pylonen. **DOM:** (a) Touchdown. Bollen blev död när han utsträckte den bortom mållinjens plan. (b) Inte en touchdown därför att ingen del av hans kropp rör vid vare sig pylonen eller målområdet. I det här fallet utsträcks inte mållinjens plan. [Citerat i 2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a]

X. Bollbärare A33 springer mot Lag B:s mållinje. Han tappar bollen precis innanför enyardlinjen och, i tron på att han har fått en touchdown, cirklar igenom målområdet och springer till sitt lagområde. Det finns inget touchdowntecken från någon domare. Den fumlade bollen slår i marken precis utanför eller precis innanför mållinjen, rullar längs marken in i målområdet och förklaras död där, då den stannar och ingen spelare försöker att återhämta den. **DOM:** Lag A:s boll precis innanför enyardlinjen. (Regel 7-2-5). [Citerat i 8-2-1-c]

AVSNITT 3. Extrapoängsförsök

Hur man får poäng

PARAGRAF 1. Om extrapoängsförsöket resulterar i det som skulle vara en touchdown, ett självmål eller ett sparkmål enligt de regler som styr spelet vid andra tillfällen ska poängen räknas i enlighet med poängvalörerna i Regel 8-1-1 (**G.D. 8-3-1:I–II**) (**G.D. 8-3-2:I–III och VI**) (G**.D. 10-2-5:X–XV**).

Godkänt domslut 8-3-1

I. Efter att ha fått besittning under ett extrapoängsförsök fumlar Lag B och Lag A återhämtar i Lag B:s målområde. **DOM:** Lag B kan fumla efter att ha brutit en passning, tagit emot eller återhämtat en fummel, eller återhämtat en bakåtpassning. Touchdown. Tilldela Lag A två poäng (Regel 8-3-2-d-1). [Citerat i 8-3-1]

II. B19 är den första spelare bortom den neutrala zonen som rör vid Lag A:s blockerade extrapoängsspark när han gör en misslyckad beröring av sparken i målområdet. A66 återhämtar i målområdet. **DOM:** Tilldela Lag A två poäng. [Citerat i 8-3-1]

Chans att få poäng

PARAGRAF 2. Ett extrapoängsförsök är en chans för något av lagen att få en eller två poäng medan matchklockan är stannad efter en touchdown. Det är ett speciellt intervall under matchen som, enbart av straffutmätningsskäl, inkluderar både ett försök och den ”spelklarperiod” som föregår det.

a. Bollen ska sättas i spel av det lag som fick en sexpoängstouchdown. Om en touchdown sker under ett försök då tiden i den fjärde perioden löper ut, ska inte extrapoängsförsöket genomföras, med mindre att poängen skulle påverka matchens utgång.

Undantag:

1. Om det lag som gjorde poäng leder med en eller två poäng får de välja att avstå från försöket.
2. Extrapoängsförsöket ska inte genomföras om den fjärde perioden slutar på grund av en rullande klocka innan bollen startas.

b. Extrapoängsförsöket, som är ett bollinjeförsök, börjar när bollen förklaras spelklar.

c. Bollstarten ska vara mittemellan tvärlinjerna vid motståndarens treyardlinje eller från vilken annan punkt som helst på eller mellan tvärlinjerna vid eller bakom motståndarens treyardlinje om bollens position väljs ut av det lag som är utsett att sätta bollen i spel innan spelklockan är vid 25 sekunder eller före ett påföljande spelklartecken. Bollen får omflyttas efter ett Lag B-regelbrott eller en lagtimeout av något av lagen om det inte föregås av ett regelbrott av Lag A eller regelbrott som slår ut varandra (Regler 8-3-3-a och 8-3-3-c-1).

d. Extrapoängsförsöket slutar när:
1. Ett av lagen får poäng.
2. Bollen är död enligt reglerna (**G.D. 8-3-2:IV och VI**).
3. Ett accepterat straff resulterar i poäng.
4. Ett Lag A-straff med försöksförlust accepteras (Regel 8-3-3-c-2).
5. Före en ändring i lagbesittning, fumlar en Lag A-spelare och bollen blir mottagen eller återhämtad av någon annan Lag A-spelare än fumlaren. Lag A får inga poäng (**G.D. 8-3-2:VIII**).

Godkänt domslut 8-3-2

I. Under ett extrapoängsförsök tillför B2 ny levande kraft till en Lag A-fummel som återhämtas i Lag B:s målområde av Lag B. **DOM:** Självmål, tilldela en poäng till Lag A (Regler 8-3-1 och 8-5-1). [Citerat i 8-3-1]

II. Under ett extrapoängsförsök sparkar B2 en Lag A-fummel in i Lag B:s målområde där Lag B återhämtar medan han är på marken. **DOM:** Självmål, en poäng till Lag A eller Lag A får acceptera straffet för illegalt sparkande av bollen (Regler 8-3-1 och 8-3-3-b-1) och upprepa försöket. [Citerat i 8-3-1, 8-3-3-b-1]

III. Under ett enpoängsextrapoängsförsök blockerar B2 A1:s spark. Bollen, som inte passerar den neutrala zonen, upplockas av A2, och han för bollen framåt förbi Lag B:s mållinje. **DOM:** Tilldela Lag A två poäng (Regel 8-3-1). [Citerat i 8-3-1]

IV. Under ett enpoängsextrapoängsförsök, blockeras Lag A:s spark. A2 plockar upp bollen bortom den neutrala zonen på spelplanen. **DOM:** Bollen är död där den upplockas av A2. Extrapoängsförsöket är slut. [Citerat i 8-3-2-d-2]

V. Under ett enpoängsextrapoängsförsök blockeras Lag A:s spark. Bollen, oberörd bortom den neutrala zonen, (a) återhämtas av B3 vid hans enyardlinje eller (b) slår i marken i Lag B:s målområde. **DOM:** (a) B3 får föra bollen framåt. (b) Bollen är död, försöket är slut (Regel 8-3-1).

VI. Under ett enpoängsextrapoängsförsök blockeras Lag A:s spark. Bollen återhämtas av B3 och förs framåt förbi Lag A:s mållinje. Under B3:s språng

begår B4 clipping. **DOM:** Inga poäng, försöket är slut och straffet avstås enligt reglerna (Regel 10-2-7-b). [Citerat i 8-3-1, 8-3-2-d-2]

VII. Under ett extrapoängsförsök bryter B1 Lag A:s legala framåtpassning i sitt målområde. Han springer med bollen förbi Lag A:s mållinje och (a) det finns inga regelbrott under språnget, (b) B3 begår clipping under språnget eller (c) A2 begår ett regelbrott under språnget. **DOM:** (a) Tilldela Lag B två poäng. (b) Inga poäng, försöket är slut och straffet avstås enligt reglerna. (c) Tilldela Lag B två poäng och straffet avstås enligt reglerna (Regler 8-3-1, 10-2-7-1 och 10-2-7-b). [Citerat i 10-2-7-b]

VIII. Under ett extrapoängsförsök gör A1 en misslyckad beröring av hand-till-hand bollstarten från bollstartern. A2 återhämtar bollen bär den in i Lag B:s målområde. **DOM:** Tilldela Lag A två poäng (Regel 2-11-2). [Citerat i 8-3-2-d-5]

IX. Under ett enpoängsextrapoängsförsök blockeras Lag A:s spark och B75 återhämtar vid tvåyardlinjen. B75 fumlar sedan och bollen rullar in i målområdet, där B61 återhämtar medan han ligger på marken. **DOM:** Självmål. Tilldela Lag A en poäng (Regel 8-1-1).

Regelbrott under ett extrapoängsförsök före en ändring i lagbesittning

PARAGRAF 3. a. *Regelbrott som slår ut varandra:* Om båda lag begår regelbrott under försöket och Lag B begår ett regelbrott före ändringen i lagbesittning, slår regelbrotten ut varandra och försöket upprepas, även om ytterligare regelbrott äger rum efter ändringen i lagbesittning. Varje försöksupprepning efter regelbrott som slår ut varandra måste vara från den föregående punkten (**G.D. 8-3-3:II**).

b. Regelbrott av Lag B under ett extrapoängsförsök:

1. När ett extrapoängsförsök lyckas ska Lag A ha valmöjligheten att avstå poängen och upprepa extrapoängsförsöket efter straffutmätning, eller att avstå straffet (eller straffen) och acceptera poängen. Lag A får acceptera poängen med straff för personliga regelbrott och osportsliga uppföranderegelbrott utmätta från den nästa avsparken eller från den nästa punkten i extraperioder (**G.D. 3-2-3:VI**) (**G.D. 8-3-2:II**) (**G.D. 8-3-3:I**) (**G.D. 10-2-5:IX–XI**).
2. En försöksupprepning efter ett straff mot Lag B får vara från vilken punkt som helst på eller mellan tvärlinjerna vid eller bakom den yardlinje där straffet lämnar bollen. (**G.D.8-3-3:III**)

c. Regelbrott av Lag A under ett extrapoängsförsök:

1. Efter ett regelbrott av Lag A under ett lyckat extrapoängsförsök, ska bollen sättas i spel vid den punkt där straffet lämnar den (**G.D. 8-3-3:I**).
2. Om Lag A begår ett regelbrott vars straff inkluderar försöksförlust, är extrapoängsförsöket slut och poängen upphävs och inget yardstraff utmäts vid den nästa avsparken.
3. Om Lag A begår ett regelbrott som inte slår ut ett annat före en ändring i lagbesittning, och under försöket finns det varken en andra ändring i lagbesittning eller poäng, blir straffet avstått enligt reglerna.

d. Utmätning vid död boll:

1. Straff för regelbrott som äger rum efter att bollen är spelklar och före bollstarten utmäts före den påföljande bollstarten.
2. Straff för regelbrott vid spelbar boll som behandlas som regelbrott vid död boll som äger rum under extrapoängsförsöket utmäts vid den nästa avsparken eller från den nästa punkten i extraperioder. Om extrapoängsförsöket upprepas, utmäts de här straffen vid upprepningen (Regel 10-1-6) (**G.D. 3-2-3:VII**).

e. *Att ruffa eller springa på sparkaren eller bollhållaren:* Att ruffa eller springa på sparkaren eller bollhållaren är ett regelbrott vid spelbar boll.

f. *Sparkmottagningsinterference:* Straffet för interference med en sparkmottagning blir avstått enligt reglerna. Poäng av Lag A upphävs.

Godkänt domslut 8-3-3

I. Under ett extrapoängsförsök har Lag A:s legala spark, oberörd och i luften, passerat den neutrala zonen när ett regelbrott inträffar. **DOM:** Om det är Lag A:s regelbrott och extrapoängsförsöket misslyckas, och Lag B inte får besittning, slutar extrapoängsförsöket. Om det är Lag A:s regelbrott och extrapoängsförsöket lyckas, är straffet vid den föregående punkten. Om det är Lag B:s regelbrott och extrapoängsförsöket lyckas, blir det poäng om inte Lag A väljer att acceptera straffet och försöka med ett tvåpoängsspel. Extrapoängsförsöket är undantaget från utmätning efter en bollinjespark. Straff för Lag B:s personliga regelbrott vid ett lyckat extrapoängsförsök får utmätas vid den påföljande avsparken eller vid den nästa punkten i extraperioder. Om extrapoängsförsöket misslyckas, får Lag A acceptera straffet och försöket kommer att upprepas. [Citerat i 8-3-3-b-1, 8-3-3-c-1]

II. Båda lag begår regelbrott under ett extrapoängsförsök och Lag B hade inte fått besittning. **DOM:** Upprepa försöket vid den föregående punkten. [Citerat i 8-3-3-a]

III. Uppställt inför extrapoängsförsöket mitt på B-3, begår Lag A en för tidig start och bestraffas till B-8. Sparken blockeras men B77 var i den neutrala zonen vid bollstarten. Straffet förflyttar bollen till B-4 för försökets upprepning. Lag A begär att bollen placeras vid den högra tvärlinjen. **DOM:** Domarna godkänner begäran och bollen görs spelklar vid B-4 på den högra tvärlinjen. [Citerat i 8-3-3-b-2]

IV. Under ett extrapoängsförsök begår båda lag regelbrott innan Lag B bryter en framåtpassning. Under returen (a) begår B23 clipping eller (b) tacklar A18 bollbäraren genom att vrida hans hjälmgaller. **DOM:** (a) och (b) Regelbrotten slår ut varandra och försöket upprepas.

V. Under ett extrapoängsförsök är B79 i den neutrala zonen vid bollstarten. B20 bryter en framåtpassning och A55 tacklar honom genom att dra i hjälmgallret. **DOM:** Regelbrotten slår ut varandra och försöket upprepas.

Regelbrott under ett extrapoängsförsök efter en ändring i lagbesittning

PARAGRAF 4. Regelbrott efter en ändring i lagbesittning behandlas särskilt (Regel 10-2-7). (**G.D. 8-3-4:I och II**)

Godkänt domslut 8-3-4

I. B15 bryter Lag A:s legala framåtpassning och springer vid mittfältet när han tacklas av A19, som tar tag i och drar i B15:s hjälmgaller. **DOM:** Straffet avstås enligt reglerna och försöket är slut. [Citerat i 8-3-4]

II. B1 bryter Lag A:s legala framåtpassning och springer med den till mittfältet. Under språnget efter brytningen, begår B2 clipping i Lag B:s målområde. **DOM:** Straffet avstås enligt reglerna. [Citerat i 8-3-4]

III. Under ett tvåpoängsextrapoängsförsk flaggas Lag A för ett illegalt skifte. B21 återhämtar en fummel och under returen begår B45 clipping och A80 drämmer till en motståndare. B21 bär bollen förbi mållinjen. **DOM:** A80 utvisas. Poängen räknas inte, regelbrotten slår ut varandra, försöket upprepas inte och extrapoängsförsöket är slut.

IV. Under ett tvåpoängsextrapoängsförsök flaggas Lag A för ett illegalt skifte. B21 återhämtar en fummel och under returen drämmer A80 till en motståndare. B21 bär bollen förbi mållinjen. **DOM:** Poängen räknas och straffet för A80:s hänsynslösa regelbrott utmäts vid den nästa avsparken eller vid den nästa punkten i extraperioder. A80 utvisas.

Regelbrott efter ett extrapoängsförsök

PARAGRAF 5. Straff för regelbrott som äger rum efter ett extrapoängsförsök utmäts vid den nästa avsparken eller från den nästa punkten i extraperioder. Om försöket däremot upprepas, utmäts de här straffen före upprepningen (Regel 10-1-6) (**G.D. 10-2-5:XIII–XV**) (**G.D. 3-2-3:VII**).

Nästa spel

PARAGRAF 6. Efter ett extrapoängsförsök, ska bollen sättas i spel genom en avspark eller vid den nästa punkten under extraperioder. Det lag som gjorde sexpoängstouchdownen ska göra avsparken.

AVSNITT 4. Sparkmål

Hur man får poäng

PARAGRAF 1. a. Poäng för ett lyckat sparkmål tilldelas om en bollinjespark, som får vara en droppspark eller fasthållen spark, passerar ovanför målribban mellan målstolparna på det mottagande lagets mål innan den rör vid en spelare av det sparkande laget eller marken.

b. Om ett legalt sparkmålsförsök passerar ovanför målribban mellan målstolparna och är död bortom slutlinjen eller blir blåst tillbaka men inte återvänder ovanför målribban och är död var som helst, räknas det som ett lyckat sparkmål. Målribban och målstolparna behandlas som en linje**,** inte ett plan**,** när man avgör bollens framåtrörelse.

Nästa spel

PARAGRAF 2. a. *Lyckat sparkmål.* Efter ett lyckat sparkmål, ska bollen sättas i spel genom en avspark eller vid den nästa punkten under extraperioder. Det lag som gjorde sparkmålet ska göra avsparken.

b. *Misslyckat sparkmålsförsök.*

1. När bollen förklaras död och den är oberörd av Lag B bortom den neutrala zonen, tillhör den Lag B. Förutom under en extraperiod kommer Lag B att starta bollen antingen vid den föregående punkten, 20-yardlinjen eller dödbollspunkten (den som är fördelaktigast för Lag B).
   (a) 20-yardlinjesbollstarten ska vara från mitt emellan tvärlinjerna om inte Lag B väljer ett annat läge på eller mellan tvärlinjerna före spelklarteckenet.
   (b) Efter spelklarteckenet får bollen omflyttas efter en lagtimeout, om den inte föregås av ett Lag A-regelbrott eller regelbrott som slår ut varandra.
2. Om bollen inte passerar den neutrala zonen eller om Lag B rör vid bollen efter att den passerar den neutrala zonen, gäller alla regler som tillhör bollinjesparkar (**G.D. 6-3-4:II**) (**G.D. 8-4-2:I–VI**) (**G.D. 10-2-3:V**).

Godkänt domslut 8-4-2

I. Fjärde och åtta på Lag B:s 40-yardlinje. Lag A:s oberörda sparkmålsförsök rullar död vid Lag B:s sjuyardlinje. **DOM:** Lag B:s boll vid Lag B:s 40-yardlinje. [Citerat i 8-4-2-b-2]

II. Fjärde och åtta på Lag B:s 40-yardlinje. Lag A:s sparkmålsförsök rör vid B1 vid 10-yardlinjen och går utanför spelfältet vid femyardlinjen. **DOM:** Lag B:s boll vid Lag B:s femyardlinje. [Citerat i 8-4-2-b-2]

III. Fjärde och åtta på Lag B:s 40-yardlinje. Lag A:s sparkmålsförsök slår i marken vid treyardlinjen och studsar in i målområdet, där det mottas i luften och sedan dödas av en Lag B-spelare. **DOM:** Touchback (Regel 8-6-1-b). Lag B:s boll vid 20-yardlinje. [Citerat i 8-4-2-b-2]

IV. Fjärde och åtta på Lag B:s 18-yardlinje. Lag A:s misslyckade sparkmålsförsök går ut ur målområdet. **DOM:** Lag B:s boll vid 20-yardlinjen. [Citerat i 8-4-2-b-2]

V. Lag A:s misslyckade sparkmålsförsök slår i marken bortom den neutrala zonen och studsar tillbaka över den neutrala zonen, där det återhämtas av B1 och förs in i målområdet. **DOM:** Touchdown (Regel 6-3-5). [Citerat i 6-3-5, 8-4-2-b-2]

VI. Fjärde och sex vid Lag B:s 18-yardlinje. Lag A:s misslyckade sparkmålsförsök slår i marken bortom den neutrala zonen och studsar tillbaka över den neutrala zonen till Lag B:s 28-yardlinje, där det går utanför spelfältet eller återhämtas och dödas av någotdera lag. Sparken är oberörd bortom den neutrala zonen. **DOM:** Lag B:s boll, första och 10 vid Lag B:s 28-yardlinje (Regler 6-3-6, 6-3-7 och 8-4-2-b). [Citerat i 8-4-2-b-2]

VII. Lag A startar bollen vid B-15 för att försöka med ett sparkmål. Sparken blockeras, passerar den neutrala zonen och landar vid B-12. Innan någon spelare rör den bortom den neutrala zonen, studsar bollen tillbaka bakom den neutrala

zonen och går utanför spelfältet vid (a) B-17; (b) B-25. **DOM:** (a) Lag B:s boll, första och 10 vid B-20; (b) Lag B:s boll, första och 10 vid B-25. (Regler 6-3-7 och 8-4-2-b)

VIII. Fjärde och mål vid B-10. Sparkmålsförsöket blockeras och slår i marken vid B-7. Den studsar sedan tillbaka till B-13 där B44 gör en misslyckad beröring av den, A44 återhämtar vid B-11. **DOM:** Första och 10 för Lag A vid B-11. Lag B har rört vid en bollinjespark som har passerat den neutrala zonen. (Regel 6-3-3)

AVSNITT 5. Självmål

Hur man får poäng

PARAGRAF 1. Det är ett självmål när:

a. Bollen blir död utanför spelfältet bakom en mållinje, utom p.g.a. en misslyckad framåtpassning, eller blir död i en spelares besittning på, ovanför eller bakom hans egen mållinje, eller blir död enligt reglerna, och det försvarande laget är ansvarigt för att bollen är där (**G.D. 6-3-1:IV**) (**G.D. 7-2-4:I**) (**G.D. 8-5-1:I–II, IV och VI–X**) (**G.D. 8-7-2:II**) (**G.D. 9-4-1:VIII**).

   Om tvivel råder, är det en touchback, inte ett självmål.

   Undantag:

   Det är inte ett självmål om en spelare mellan hans femyardlinje och hans mållinje:

   (a) bryter en framåtpassning eller fummel; eller återhämtar en motståndares fummel eller bakåtpassning; eller tar emot eller återhämtar en motståndares spark; och

   (b) hans ursprungliga rörelse för honom in i sitt eget målområde; och

   (c) bollen förblir bakom hans mållinje och förklaras död i hans lags besittning där. Det här inkluderar en fummel som går från målområdet in på spelplanen och utanför spelfältet (Regel 7-2-4-b-1).

   Om villkor (a)–(c) ovan är uppfyllda, tillhör bollen den här spelarens lag vid den punkt där han vann besittning.

b. Ett accepterat straff för ett regelbrott lämnar bollen på eller bakom det felande lagets mållinje (***Undantag:*** Regler 10-2-7-a och 10-2-7-c) (**G.D. 8-5-1:III**) (**G.D. 10-2-2:VI**).

Godkänt domslut 8-5-1

I. A10, efter att ha mottagit bollstarten i sitt eget målområde, tacklas och bollen vilar på hans mållinje med dess främre spets inne i spelplanen. **DOM:** Självmål. En del av den döda bollen är på bollbärarens mållinje. [Citerat i 2-9-2, 4-2-4-a, 5-1-3-a-1, 8-5-1-a]

II. En bollinjespark lyckas inte passera den neutrala zonen, eller passerar den neutrala zonen och är först berörd av Lag B, eller är oberörd och studsar sedan tillbaka in i målområdet, där den förklaras död i Lag A:s besittning. **DOM:** Självmål (Regel 8-7-2-a). [Citerat i 8-5-1-a, 8-7-2-a]

III. B1 bryter en legal framåtpassning (inte ett extrapoängsförsök) djupt i sitt målområde och för den fram men kommer inte ut ur målområdet, där han tacklas.

Under språnget begår B2 clipping mot A1 i målområdet. **DOM:** Självmål, eftersom straffet lämnar bollen i Lag B:s besittning i målområdet. [Citerat i 8-5-1-b]

IV. B1 bryter en passning eller fummel eller tar emot en bollinje- eller frispark mellan sin femyardlinje och mållinjen, och hans ursprungliga rörelse bär honom in i målområdet. Bollen förblir i målområdet och förklaras död där i Lag B:s besittning. **DOM:** Lag B:s boll vid den punkt där passningen eller fummeln bröts eller sparken mottogs. Domen är densamma om B1 hade återhämtat en fummel, en bakåtpassning eller en spark under liknande omständigheter. [Citerat i 8-5-1-a]

V. B1 bryter en passning eller fummel eller tar emot en bollinje- eller frispark mellan sin femyardlinje och mållinjen, och hans ursprungliga rörelse bär honom in i målområdet. Innan bollen förklaras död begår B2 clipping i målområdet. B1 kommer inte ut ur målområdet och bollen förklaras död. **DOM:** Självmål genom straff. Baspunkten är språngets slut där B1 fick besittning mellan femyardlinjen och mållinjen, och regelbrottet är bakom baspunkten.

VI. Lag A:s fummel eller bakåtpassning slår i marken. Lag B gör en misslyckad beröring av bollen i ett försök att återhämta, men den passerar Lag A:s mållinje, där Lag A faller på bollen eller bollen går utanför spelfältet från målområdet. **DOM:** Självmål. Den levande kraften kom från fummeln eller passningen (Regel 8-7-2-a). [Citerat i 8-5-1-a, 8-7-2-a]

VII. A36 avser att punta från bakom hans mållinje men han gör en misslyckad beröring av bollen. Efter att A36 återhämtar bollen, slår han in i pylonen vid skärningspunkten mellan sidlinjen och mållinjen. **DOM:** Självmål, om inte hela bollen är förbi mållinjen då bollbäraren träffar sidlinjen eller pylonen. Bollen är död vid dess främsta punkt när A36 träffar pylonen eller sidlinjen (Regler 2-31-3 och 4-2-4-d). [Citerat i 2-31-3-c, 4-2-4-d, 8-5-1-a]

VIII. B40 bryter en passning vid Lag B:s fyrayardlinje. Hans ursprungliga rörelse håller på att ta honom in i målområdet då han fumlar bollen vid enyardlinjen och (a) B40, fumlaren, återhämtar bollen i målområdet, eller (b) B45, en lagkamrat till fumlaren, återhämtar fummeln i målområdet. **DOM:** Självmål i både (a) och (b). [Citerat i 8-5-1-a, 8-7-2-a]

IX. B47 bryter en passning vid B-3. Hans ursprungliga rörelse tar honom in i målområdet, där han fumlar. Bollen rullar in på spelplanen. A33 återhämtar vid B-2 men han träffas och fumlar. Bollen rullar in i målområdet och förbi slutlinjen. **DOM:** Touchback. Lag B:s boll, första och 10 vid B-20. Regeln om ursprunglig rörelse gäller bara om bollen stannar i målområdet och förklaras död där (Regel 8-6-1). [Citerat i 8-5-1-a]

X. Tredje och fem vid B-20. Defensiv back B44 bryter en framåtpassning i sitt målområde. Medan han fortfarande är i målområdet fumlar han bollen. Den rullar framåt, går in på spelplanen och i virrvarret går bollen tillbaka in i målområdet (a) där B44 återhämtar medan han ligger på marken; (b) och förbi slutlinjen. **DOM:** (a) och (b) Självmål, två poäng till Lag A. Den levande kraft som får bollen in i målområdet den andra gången är B44:s fummel. Rusningen för att återhämta bollen tillför inte ny levande kraft. Regeln om ursprunglig rörelse gäller inte därför att bollen inte stannade i målområdet (Regel 8-7-2). [Citerat i 8-5-1-a]

Spark efter självmål

PARAGRAF 2. Efter ett självmål, tillhör bollen det försvarande laget vid dess egen 20-yardlinje, och det laget ska sätta bollen i spel på eller mellan tvärlinjerna med en frispark som får vara en punt, droppspark eller fasthållen spark (***Undantag:*** Regler för extraperioder och extrapoängsförsök).

AVSNITT 6. Touchback

När förklarad

PARAGRAF 1. Det är en touchback när:

a. Bollen blir död utanför spelfältet bakom en mållinje, utom p.g.a. en misslyckad framåtpassning, eller blir död i en spelares besittning på, ovanför eller bakom hans egen mållinje och det anfallande laget är ansvarigt för att bollen är där (Regel 7-2-4-c) (**G.D. 7-2-4:I**) (**G.D. 8-6-1:I–III)**.

b. En spark blir död enligt reglerna bakom det försvarande lagets mållinje och det anfallande laget är ansvarigt för att bollen är där (***Undantag:*** Regel 8-4-2-b) (**G.D. 6-3-4:III**).

Godkänt domslut 8-6-1

I. Lag A:s fummel slår i pylonen vid skärningspunkten mellan Lag B:s mållinje och sidlinjen. **DOM:** Touchback. Lag B:s boll vid 20-yardlinjen (Regler 4-2-3-b och 7-2-4-c). [Citerat i 2-31-3-c, 7-2-4-c, 8-6-1-a]

II. B1 bryter Lag A:s legala framåtpassning i sitt eget målområde, efter vilket A1 plockar bollen ur hans hand medan han är i Lag B:s målområde. **DOM:** Touchdown. Bollen är inte automatiskt död vid passningsbrytningen men den blir död när A1 får besittning. Däremot om det går enligt domarens mening märkbar tid under vilken Lag B-spelaren inte gjorde något försök att föra framåt efter brytningen, är det berättigat att förklara en touchback. [Citerat i 8-6-1-a]

III. Tredje och fem vid B-20. Defensiv back B44 bryter en framåtpassning i sitt målområde. Fortfarande i målområdet fumlar han bollen. Den rullar framåt, går in på spelplanen och i virrvarret sparkar A33 bollen in i målområdet och förbi slutlinjen. **DOM:** Första och 10 till Lag B vid B-30. Spelets resultat är en touchback och därför är B-20 baspunkten för utmätningen av 10-yardsstraffet för illegalt sparkande av bollen. Resultatet är en touchback på grund av den nya levande kraft tillfört av A33:s spark till bollen (Regler 2-16-1-a, 8-7-1, 10-2-2-d-2-a). [Citerat i 8-6-1-a]

Bollstart efter en touchback

PARAGRAF 2. Efter att en touchback förklaras, tillhör bollen det försvarande laget vid dess egen 20-yardlinje. Bollen ska sättas i spel på eller mellan tvärlinjerna genom en bollstart (***Undantag:*** Regler för extraperioder). Bollstarten ska vara från mittemellan tvärlinjerna, om inte en annan position på eller mellan tvärlinjerna väljs ut av det lag som är utsett att sätta bollen i spel innan spelklockan är vid 25 sekunder eller före ett påföljande spelklartecken. Efter spelklartecknet, får bollen omflyttas efter en lagtimeout, om den inte föregås av ett Lag A-regelbrott eller regelbrott som slår ut varandra.

AVSNITT 7. Ansvar och levande kraft

Ansvar

PARAGRAF 1. Det lag som är ansvarigt för att bollen är utanför spelfältet bakom en mållinje eller död i en spelares besittning på, ovanför eller bakom en mållinje är det lag vars spelare bär bollen eller ger den en levande kraft som tvingar den på, ovanför eller förbi mållinjen, eller är ansvarigt för att en lös boll är på, ovanför eller bakom mållinjen.

Inledande levande kraft

PARAGRAF 2. a. Den levande kraft som tillförs av en spelare som sparkar, passar, startar eller fumlar bollen ska anses vara ansvarig för bollens fortgång i vilken riktning som helst även om dess rörelsebana viker av eller vänds om efter att den har slagit i marken eller rört vid en domare eller en spelare från någotdera lag (**G.D. 6-3-4:III) (G.D. 8-5-1:II, VI och VIII) (G.D. 8-7-2:I–IV**).

b. Inledande levande kraft anses vara förbrukad och ansvaret för bollens rörelse hänförs till en spelare:

   1. Om han sparkar en boll som inte är i spelarbesittning eller slår en lös boll efter att den slår i marken.
   2. Om bollen vilar på marken och han ger den en ny levande kraft genom någon kontakt med den, annat än igenom tvingad beröring (Regel 2-11-4-c).

c. En lös boll behåller sin ursprungliga status när det finns ny levande kraft.

Godkänt domslut 8-7-2

I. Bollbärare A1, som avancerar mot Lag B:s mållinje, fumlar när B1 slår bollen ur hans hand eller tacklar honom bakifrån. I varje fall förlorar A1 besittning före mållinjen och bollen går in i Lag B:s målområde, där Lag B återhämtar. **DOM:** Touchback. Den levande kraften hänförs till Lag A:s fummel (Regel 8-6-1-a). [Citerat i 7-2-4-c, 8-7-2-a]

II. Vilken Lag A-spark som helst slår i marken och en Lag B-spelare slår bollen över Lag B:s mållinje, där Lag B återhämtar den medan han är på marken eller den går utanför spelfältet. **DOM:** Ny levande kraft tillförs av Lag B. Självmål, två poäng till Lag A. Att slå sparken anses ha utplånat sparkens levande kraft och tillfört en ny levande kraft. Däremot endast beröring eller studs av sparken, eller att bli slagen av den, utplånar inte sparkens levande kraft (Regel 8-5-1-a). [Citerat i 8-5-1-a, 8-7-2-a]

III. Lag A puntar. Bollen är berörd av Lag B (ingen levande kraft tillförs) och passerar Lag B:s mållinje. Lag B faller sedan på bollen eller bollen går utanför spelfältet från målområdet. **DOM:** Touchback. Samma domslut gäller om en spark i flykten slår i Lag B eller dess riktning blott ändras av ett mottagningsförsök. Lag B får återhämta och avancera, och det är en touchback om en Lag B-spelare tacklas i målområdet eller går utanför spelfältet bakom mållinjen (Regel 8-6-1-a). [Citerat i 8-7-2-a]

IV. Lag A frisparkar från dess 35-yardlinje. Bollen rullar på marken vid Lag B:s tre-yardlinje när B10 sparkar bollen in i målområdet och förbi slutlinjen. **DOM:** Självmål på grund av den nya levande kraften från B10. Lag B-regelbrott för illegalt sparkande av bollen. Om straffet (10 yards) accepteras, upprepas försöket med frisparken vid A-45 (Regler 9-4-4 och 10-2-2-d-4). [Citerat i 8-7-2-a, 9-4-4]

REGEL 9

Uppförande hos spelare och andra som lyder under reglerna

AVSNITT 1. Personliga regelbrott

Alla regelbrott i det här avsnittet (om det inte är noterat) och alla andra onödigt grova handlingar är personliga regelbrott. När det gäller hänsynslösa personliga regelbrott som kräver granskning av IFAF, se Regel 9-6. Förutom där det är annorlunda skrivet, är straffen för alla personliga regelbrott enligt följande:

STRAFF —Personligt regelbrott. 15 yards. För regelbrott vid död boll, 15 yards från den nästa punkten. Automatiskt första försök vid regelbrott av Lag B om det inte strider mot andra regler. Straff för Lag A:s personliga regelbrott vid spelbar boll bakom den neutrala zonen utmäts från den föregående punkten. Självmål om regelbrottet äger rum bakom Lag A:s mållinje [T7, T24, T25, T34, T38, T39, T40, T41, T45 eller T46: PF-*]. Hänsynslösa regelbrytare ska utvisas [T47: DSQ].

Vid Lag A regelbrott under fri- eller bollinjesparkar: Utmätning får antingen ske vid den föregående punkten eller den punkt där den påföljande döda bollen tillhör Lag B (undantaget sparkmålsspel) (Regler 6-1-8 och 6-3-13).

För personliga regelbrott av Lag B under ett legalt framåtpassningsspel (Regler 7-3-12 och 10-2-2-e): Utmätning är från det sista språngets slut när det slutar bortom den neutrala zonen och det inte finns en ändring i lagbesittning under försöket. Om passningen misslyckas eller bryts, eller om det finns en ändring i lagbesittning under försöket, utmäts straffet från den föregående punkten.

Hänsynslösa personliga regelbrott

PARAGRAF 1. Före matchen, under matchen och mellan perioderna, fordrar alla hänsynslösa personliga regelbrott (Regel 2-10-3) utvisning. Personliga utvisningsregelbrott av Lag B fordrar första försök om det inte strider mot andra regler.

Slagregelbrott och krokben

PARAGRAF 2. a. Ingen person som lyder under reglerna ska slå en motståndare med knäet; slå en motståndares hjälm (inkl. hjälmgallret), nacke, ansikte eller någon annan kroppsdel med en utsträckt underarm, armbåge, knäppta händer, handflata, knytnäve, eller den öppna handens nedre del, baksida eller sida; eller klösa en motståndare (**G.D. 9-1-2:I**).

b. Ingen person som lyder under reglerna ska slå en motståndare med sin fot eller någon del av hans ben som är nedanför knäet.

c. Att lägga krokben får inte förekomma. Att lägga krokben är att avsiktligt använda benets nedre del eller foten för att hindra en motståndare nedanför knäet (Regel 2-28).

Godkänt domslut 9-1-2

I. En defensiv spelare sticker fram foten och lägger krokben för en motståndare (a) Motståndaren är en wide receiver som springer en passningsrutt. (b) Motståndaren är bollbäraren. **DOM:** (a) och (b) Personligt regelbrott, krokben. Straff —15 yards, automatiskt första försök. [Citerat i 9-1-2-a]

II. Bollbärare A1 slår tacklaren B6 med sin utsträckta underarm precis innan han tacklas. **DOM:** Personligt regelbrott. Straff —15 yards. Utmät från den föregående punkten om regelbrott äger rum bakom den neutrala zonen. Utvisning om hänsynslöst. Självmål om regelbrottet äger rum bakom Lag A:s mållinje.

III. A11 lyckas med en framåtpassning till A88, som tacklas på spelplanen. Under spelet kastas en flagga mot defensiv end B88 för ett personligt regelbrott mot A79. **DOM:** 15-yardsstraffet utmäts vid den punkt där A88 tacklades (Regler 7-3-12 och 9-1 Straff). [Citerat i 7-3-12, 10-2-2-e-1]

Att göra till måltavla och att komma i kraftig kontakt med hjälmens krona

PARAGRAF 3. Ingen spelare får göra en motståndare till måltavla och komma i kraftig kontakt med en motståndare med sin hjälms krona. Hjälmens krona är den del av hjälmen som är ovanför nivån för hjälmgallrets topp. Det här regelbrottet erfordrar att det finns minst ett tecken på att man gör till måltavla (se Regel 2-35). Om tvivel råder, är det ett regelbrott (Regel 9-6) **(G.D. 9-1-3:I)**.

STRAFF — Hänsynslöst regelbrott. Förutom straffet på 15 yards, automatisk utvisning. 15-yardsstraffet utmäts inte om Videodomaren upphäver utvisningen. [T38, T24 och T47: PF-TGT/DSQ]

Godkänt domslut 9-1-3

I. Framåtpassaren A12 innanför tacklerutan söker en öppen mottagare. Innan eller precis när han släpper bollen, träffas A12 från sidan vid revbenen, låret eller knäet av B79, som dyker fram med hjälmens krona främst. **DOM:** Regelbrott av B79 för att göra sin motståndare till måltavla och att komma i kraftig kontakt med hjälmens krona. 15 yards, första försök. B79 utvisas automatiskt. [Citerat i 9-1-3]

Att göra till måltavla och att komma i kraftig kontakt mot huvudet eller området kring nacken hos en försvarslös spelare

PARAGRAF 4. Ingen spelare får göra till måltavla och komma i kraftig kontakt med en försvarslös motståndares huvud eller nackområde med hjälmen, underarmen, handen, knytnäven, armbågen eller axeln. Det här regelbrottet erfordrar att det finns minst ett tecken på att man gör till måltavla (se Regel 2-35). Om tvivel råder, är det ett regelbrott (Regler 2-27-14 och 9-6) **(G.D. 9-1-4:I–VI)**.

STRAFF —Hänsynslöst regelbrott. Förutom straffet på 15 yards, automatisk utvisning. 15-yardsstraffet utmäts inte om Videodomaren upphäver utvisningen. [T38, T24 och T47: PF-TGT/DSQ]

Godkänt domslut 9-1-4

I. Mottagare A83 har precis hoppat upp och tagit emot en framåtpassning. Medan A83 står i begrepp at återfå sin balans, slungar sig B43 och driver in i A83 ovanför axelpartiet med sin hjälm eller axel. **DOM:** Regelbrott av B45 för att göra till måltavla och att komma i kraftig kontakt med en försvarslös motståndare ovanför axlarna. 15 yards, första försök. B45 utvisas automatiskt. [Citerat i 9-1-4]

II. Medan bollbärare A20 susar runt änden och styr uppåt plan, sänker han sitt huvud och träffar defensiv end B89, som försöker tackla honom. Spelarna möts hjälm mot hjälm. **DOM:** Inget regelbrott. Varken A20 eller B89 är en försvarslös spelare och ingendera har gjort sin motståndare till måltavla på det sätt som menas i Regel 9-1-3. [Citerat i 9-1-4]

III. A44 täcker den avspark som inleder den andra halvleken. Medan A44 springer vid Lag B:s 45-yardlinje, gör B66 honom till måltavla och slungar sig in i A44 från sidan, en dödvinkelsblockering. B66 träffar först med sin underarm A44:s (a) nacke; (b) överarm eller skuldra. **DOM:** (a) Regelbrott av B66 för dödvinkelsblockering och att göra en spelare till måltavla. 15 yardsstraff från språngets slut. B66 utvisas. (b) Det här är ett regelbrott för dödvinkelsblockering. Inget regelbrott för att göra till måltavla – fastän A44 är en försvarslös spelare är inte kontakten av B66 mot huvudet eller nackområdet. [Citerat i 9-1-4]

IV. A12, som normalt spelar som quarterback, är uppradad som wide receiver i bakfältet och A33 är fem yards bakom bollstartern i en ”shotgun”-uppställning. A33:s passning mot A12 bryts. Under brytningsreturen gör B55 A33 till måltavla, slungar sig mot A33 och slår honom på hjälmens sida. **DOM:** Regelbrott av B55

för att ha gjort en försvarslös spelare till måltavla samt kraftig kontakt mot en försvarslös spelares huvud. Ur Regel 2-27-14:s perspektiv är A33 en försvarslös spelare eftersom han spelar försöket i quarterbackrollen. [Citerat i 9-1-4]

V. End A81 står avskilt långt till vänster i uppställningen, utanför defensiv end B89. Under ett ”sweep”-spel mot honom rör B89 sig åt vänster för att fokusera på bollbäraren och tappar A81 ur sikte. A81 vinklar sedan inåt, tar sikte och slungar sig mot B89, så att hans underarm kommer i kraftig kontakt med B89:s nacke. **DOM:** Måltavlesregelbrott enligt 9-1-4. 15 yardsstraff, A81 utvisas. B89 är en försvarslös spelare då han är föremål för dödvinkelsblockeringen (Regel 2-27-14). [Citerat i 9-1-4]

VI. Bollbärare A33 har kommit fram flera yards och är i två försvarares grepp. Hans framåtrörelse har stannat men bollen har inte förklarats död. Linebacker B55 hukar sig och stöter framåt, och driver sin underarm mot sidan på A33:s hjälm. **DOM:** Måltavlesregelbrott av B55. 15 yards straff, B55 utvisas. A33 är en försvarslös spelare eftersom han är i motståndarens grepp och hans framåtrörelse har stannat (Regel 2-27-14). [Citerat i 9-1-4]

VII. Passningsmottagare A88 har precis tagit emot bollen när försvararen B55 kastar sig och driver sin skuldra och underarm in i hans överkropp. Bakdomaren kastar en flagga mot B55 för måltavlesregelbrott mot huvud/nackområdet och han utvisas. Huvuddomaren förkunnar sin dom rörande måltavlesregelbrottet och spelet går till granskning. **DOM:** Efter granskningen beslutar Videodomaren att det inte fanns kraftig kontakt mot huvud/nackområdet, vilket upphäver B55:s utvisning. Huvuddomaren förkunnar att A88 inte utvisas och att det inte blir ett 15-yardsstraff.

VIII. Puntmottagare B44 är i position att ta emot en punt. A88 rusar nedåt plan, kastar sig mot B44 och driver sin hjälms sida och sin skuldra in i B44:s överkropp precis innan bollen anländer. Sidodomaren och Fältdomaren kastar sina flaggor och rapporterar till Huvuddomaren att A88 anklagas för sparkmottagningsinterference med måltavlesregelbrott mot huvud/nackområdet. Huvuddomaren förkunnar sparkmottagningsinterference med måltavlesregelbrott mot huvud/nackområdet. Spelet går till granskning, **DOM:** Efter granskningen besluter Videodomaren att A88 inte kom i kraftig kontakt mot huvud/nackområdet, vilket upphäver hans utvisning. Huvuddomaren förkunnar att A88 inte utvisas och att 15-yardsstraffet för sparkmottagningsinterference kommer att utmätas.

IX. I en match utan Videodomare har tävlingen eller lagen enats om att använda halvleksgranskningsprocessen för måltavlesregelbrott under den första halvleken. Under den första perioden har A88 precis tagit emot bollen när försvarare B55 kastar sig och driver sin skuldra och underarm in i hans överkropp. Bakdomaren kastar en flagga mot B55 för måltavlesregelbrott mot huvud/nackområdet. Huvuddomaren förkunnar måltavlesregelbrottet och att B55 utvisas. **DOM:** Under halvleksgranskningen av videoinspelningen bestämmer Huvuddomaren och hans domarlag att B55 inte kom i kraftig kontakt med A88:s huvud/nackområde, vilket upphäver utvisningen. Huvuddomaren informerar båda huvudtränare att B55 får återvända till matchen under den andra halvleken. Före

den andra halvlekens avspark förkunnar Huvuddomaren för publiken att, efter granskning, upphävs B55:s utvisning och han får återvända till matchen under den andra halvleken.

X. Under en puntretur slungar B44 sig mot A66 från hans döda vinkel och kör sin skuldra in i honom. Kontaktens kraft är vid A66:s sida nedanför skuldran. **DOM:** Regelbrott på grund av dödvinkelsblockering. A66 är en försvarslös spelare därför att B44 genomför en dödvinkelsblockering. Det här är dock inte regelbrottet att göra till måltavla därför att den kraftiga kontakten är inte mot huvudet eller nackområdet.

Clipping

PARAGRAF 5. Clipping får inte förekomma (Regel 2-5).

Undantag:

1. Offensiva spelare som är på bollinjen vid bollstarten inom friblockeringszonen (Regel 2-3-6) får legalt göra clipping i friblockeringszonen, under de följande begränsningarna:
   (a) En spelare i friblockeringszonen får inte blockera en motståndare med den inledande kontaktens kraft från bakom och vid eller nedanför knäet.
   (b) En spelare på bollinjen inom friblockeringszonen får inte lämna zonen och återkomma och legalt göra clipping.
   (c) Ingen spelare får bryta mot Regel 9-1-6 (Blockering nedanför midjan)
   OBS: Friblockeringszonen upplöser sig när bollen lämnar zonen (Regel 2-3-6).
2. När en spelare vänder sin rygg mot en möjlig blockerare som har satsat i avsikt och rörelseriktning.
3. När en spelare försöker nå en bollbärare eller simulerad bollbärare eller legalt försöker återhämta eller ta emot en fummel, en bakåtpassning, en spark eller en berörd framåtpassning, får han knuffa en motståndare nedanför midjan vid eller mot skinkorna (Regel 9-3-6 Undantag 3).
4. När en tillåten spelare bakom den neutrala zonen knuffar en motståndare nedanför midjan vid eller mot skinkorna för att komma åt en framåtpassning (Regel 9-3-6 Undantag 5).
5. Clipping är tillåten mot bollbäraren eller en simulerad bollbärare.

Blockering nedanför midjan

PARAGRAF 6.

a. Lag A före en ändring i lagbesittning:
Linjemän vars utgångsposition helt är inom tacklerutan får legalt blockera nedanför midjan inom tacklerutan eller friblockeringszonen tills bollen lämnar tacklerutan. Alla andra Lag A-spelare får blockera nedanför midjan endast om den inledande kontaktens kraft är riktad framifrån. Att vara ”riktad framifrån” definieras som mellan klockan 10 och klockan två på urtavlan framför den blockerade spelarens koncentrationsområde.
Undantag:

1. Lag A-spelare får inte blockera nedanför midjan när blockeringen äger rum fem yards eller mer bortom den neutrala zonen.
2. Spelare som är utanför tacklerutan vid bollstarten eller när som helst efter bollstarten, eller som är i rörelse vid bollstarten, får inte blockera nedanför midjan mot bollens ursprungliga position vid bollstarten.
3. Så snart bollen har lämnat tacklerutan får en spelare inte blockera nedanför midjan mot sin egen slutlinje.

b. *Lag B före en ändring i lagbesittning:*

1. Bortsett från paragraferna 2 och 3 (nedan), får Lag B-spelare endast blockera nedanför midjan i ett område avgränsat av linjer som är parallella med mållinjen fem yards bortom och bakom den neutrala zonen ända till sidlinjerna. För att vara legal måste den här blockeringen vara riktad framifrån. Blockering nedanför midjan av Lag B-spelare utanför det här området är illegal utom mot bollbäraren **(G.D. 9-1-6:VI, IX)**.
2. Lag B-spelare får inte blockera nedanför midjan mot en motståndare som är i position för att ta emot en bakåtpassning.
3. Lag B-spelare får inte blockera nedanför midjan mot en tillåten Lag A-passningsmottagare bortom den neutrala zonen om de inte försöker komma åt bollen eller bollbäraren. Det här förbudet upphör när en legal framåtpassning inte längre är möjlig enligt reglerna.

c. *Sparkar:* Under ett försök i vilket det finns en fri- eller bollinjespark, är blockering nedanför midjan av vilken spelare som helst illegal utom mot en bollbärare.

d. *Efter ändring i lagbesittning:* Efter varje ändring i lagbesittning är blockering nedanför midjan av vilken spelare som helst illegal utom mot en bollbärare.

e. *Clipping:* Ingen spelare får bryta mot regel 9-1-5 (Clipping).

Godkänt domslut 9-1-6

I. End A1 är positionerad 11 yards till vänster om bollstartern vid bollstarten. B2 är mellan A1:s ursprungliga position och sidlinjen. A1 blockerar B2 bortifrån bollens position vid bollstarten. A1:s blockering är nedanför midjan och direkt framför B2 och mindre än fem yards bortom bollinjen. **DOM:** Legal blockering därför att den är direkt mot motståndarens framsida och mindre än fem yards bortom bollinjen.

II. Quarterback A1 tvingas att springa ut ur sin skyddsficka, lämna tacklerutan och rusa fram och tillbaka över planen. Wide receiver A2, positionerad 12 yards till vänster om bollstartern vid bollstarten, rör sig nedåt plan och återvänder sedan mot den neutrala zonen. A2 blockerar B2 nedanför midjan klart från sidan. **DOM:** Illegal blockering nedanför midjan eftersom den inte var framifrån. 15-yardsstraff.

III. Under ett spring- eller ”passningsoption”-spel är wide receiver A2 vid bollstarten positionerad 12 yards till höger om bollstartern. Han rör sig nedåt plan och återvänder sedan mot den neutrala zonen. Bollen har lämnat tacklerutan när A2 blockerar B2 i ”klockan 10 till två området” rakt mot B2:s framsida och något mot Lag A:s slutlinje. **DOM:** Illegal blockering nedanför midjan. Även om A2 blockerar nedanför midjan rakt mot framsidan, är blockeringen mot hans egen slutlinje. 15-yardsstraff.

IV. Vid bollstarten är A82 uppställd på bollinjen på uppställningens högra sida. 10 yards från bollstartern. A31, en flanker uppställd på uppställningens vänstra sida, springer en djup ”reverse” mot den högra sidan efter att ha mottagit bollen från en lagkamrat. Medan spelet utvecklar sig blockerar A82 linebacker B62 mot en linje som genomskär bollens ursprungliga position. A82:s blockering är nedanför midjan och rakt mot framsidan, klart innanför ”klockan 10 till klockan två-området”. Blockeringen äger rum (a) mindre än fem yards nedåt plan; eller (b) mer än fem yards bortom den neutrala zonen. **DOM:** (a) Illegal blockering nedanför midjan (*crackback block*). Blockeringen nedanför midjan är riktad mot en linje som genomskär bollens ursprungliga position. 15-yardsstraff. (b) Illegal blockering nedanför midjan (*crackback block*). 15-yardsstraff.

V. Back A41 är stillastående vid bollstarten precis bakom den högra tackle i en balanserad linjeuppställning. Hans vänstra axel är innanför tacklerutan. Quarterbacken överräcker bollen till back A22, som springer rakt fram. A41 blockerar B2, som rör sig in i det offensiva bakfältet för att göra ett spel mot bollbäraren innan A22 når fram till bollinjen. Blockeringen är nedanför midjan och klart mot sidan. **DOM:** Illegal blockering. A41 är delvis innanför tacklerutan och bakom den andra linjemannen vid bollstarten men blockeringen är inte framifrån.

VI. Defensiv end B88 blockerar nedanför midjan mot A75 en yard bortom bollinjen. Blockeringen är riktad (a) framifrån; (b) mot motståndarens sida. **DOM:** (a) Legal blockering därför att den är riktad framifrån och äger rum inom 10-yardsbältet. (b) Regelbrott för blockering nedanför midjan därför att blockeringen inte är riktad framifrån. [Citerat i 9-1-6-b-1]

VII. Back A22 är stillastående inom tacklerutan vid bollstarten. Efter bollstarten far han mellan den tackle och guard som är på hans sida, passerar in i Lag B:s defensive bakfält och blockerar lågt mot B55 (a) mindre än fem yards bortom bollinjen; eller (b) mer än fem yards bortom bollinjen. Kontakten är vid B55:s lår ifrån sidan och riktas rakt framför A22. **DOM:** I både (a) och (b) illegal blockering nedanför midjan. Eftersom A22:s ursprungliga position inte är på linjen i tacklerutan är han begränsad från att blockera på annat sätt än med en ”klockan 10 till två blockering”. 15 yards straff.

VIII. Tredje och sju vid A-30. Bollen är vid den vänstra tvärlinjen. Back A22 är uppställd helt utanför kroppsramen hos tacklen på den vänstra sidan och B40 rör sig för att täcka honom. Överräckningen går till back A44, som sveper runt den högra ändan. Medan spelet utvecklar sig, följer B40 spelet och A22 jagar honom. Vid A-40 bortom den högra tvärlinjen hinner A22 ifatt B40 och blockerar honom nedanför midjan klart och direkt mot framsidan (10-till-2). Blockeringens riktning är nedåt plan och något mot den högra sidlinjen. A44 tacklas vid B-45. **DOM:** Illegal blockering nedanför midjan. Även om blockeringen är framifrån är den mer än fem yards bortom den neutrala zonen.

IX. Första och 10 vid A-40. A12 tar bollstarten och börjar en ”sweep” mot sin högra sida. Guard A66 drar och leder spelet. Medan spelet utvecklar sig blockerar linebacker B55 A66 (a) framifrån vid låret vid A-44; (b) från sidan vid låret vid A-44. A12 drivs utanför spelfältet vid A-48. **DOM:** (a) Inget regelbrott. B55:s blockering

nedanför midjan är legal därför att den äger rum mindre än fem yards bortom den neutrala zonen och är riktad framifrån. (b) Regelbrott för blockering nedanför midjan. [Citerat i 9-1-6-b-1]

X. Vid bollstarten är tight end A85 uppradad sex yards ifrån bollstartern. Innan bollen har lämnat tacklerutan blockerar A85 tackle B77 nedanför midjan på sidan. **DOM:** Illegal blockering nedanför midjan. A85 är utanför tacklerutan vid ”klockan 10 till två området”. 15 yards straff.

XI. Första och 10 vid A45. Guard A66 är bredvid bollstartern. Omedelbart efter bollstarten blockerar A66 (a) nose guard B55 vid A-46 eller (b) linebacker B33 vid A-49. I båda fallen är blockeringen nedanför midjan vid sidan om motståndaren. **DOM:** (a) Legal blockering. A66 är fortfarande i friblockeringszonen. (b) Regelbrott, illegal blockering nedanför midjan. I det här fallet har A66 lämnat tacklerutan och friblockeringszonen och fortsatt till den andra nivån för att göra sin sidoblockering.. För att vara legal måste den här blockering vara riktad framifrån inom ”klockan 10 till två området”.

XII. Första och 10 vid A-25. A75 leder blockeringen för bollbäraren under ett springspel. Linebacker B55 blockerar A75 framifrån och nedanför midjan vid (a) A-32; (b) A-28. **DOM:** (a) Illegal blockering nedanför midjan. (b) Legalt spel.

XIII. Första och 10 vid A-25. A87 springer en passningsrutt medan quarterbacken håller i bollen. Linebacker B55 blockerar A87 framifrån och nedanför midjan vid (a) A-32; (b) A-28. **DOM:** Illegal blockering nedanför midjan i båda fallen därför att A87 är en tillåten mottagare och en legal framåtpassning fortfarande är möjlig.

XIV. Tredje och sex vid A-34. Lag A är inte i en bollinjesparkuppställning. Quarterback A6 tar emot bollstarten, kliver bakåt och puntar bollen nedåt plan. Linebacker B55 blockerar A75 framifrån och nedanför midjan vid bollinjen innan bollen sparkas. **DOM:** Inget regelbrott. Det var inte tydligt för Lag B att en spark skulle äga rum eftersom det gjordes på tredje försöket och Lag A inte var i bollinjesparkuppställning.

Sen tackling, agerande utanför spelfältet

PARAGRAF 7. a. Att hoppa på, falla på eller kasta kroppen på en motståndare efter att bollen blir död får inte förekomma (**G.D. 9-1-7:I**).

b. Ingen motståndare får tackla eller blockera bollbäraren eller en simulerad bollbärare när han tydligt är utanför spelfältet eller kasta honom mot marken efter att bollen blir död.

c. Det är illegalt för vilken spelare som helst att inleda en blockering mot en motståndare utanför spelfältet när han själv är tydligt utanför spelfältet. Regelbrottspunkten är den punkt på sidlinjen närmast där kontakten ägde rum.

Godkänt domslut 9-1-7

I. Efter att bollen är död, kastar sig en spelare på en motståndare som ligger på marken. **DOM:** Personligt regelbrott. Straff —15 yards från den nästa punkten och första försök om begånget av en Lag B-spelare och det inte strider mot

andra regler. ”Påhopp” gäller för en bollbärare eller vilken annan motståndare som helst som är liggande när bollen blir död. [Citerat i 9-1-7-a]

II. Under ett ”sweep”-spel mot sidlinjen går B55 utanför spelfältet för att slippa en blockering. Guard A66 leder spelet och precis när han kliver på sidlinjen med hans främre fot driver han sin skuldra in i midjan på B55:s framsida, som fortfarande är utanför spelfältet. **DOM:** Legal blockering. A66 har inte båda fötter utanför spelfältet.

Hjälm- och hjälmgallerregelbrott

PARAGRAF 8. a. Ingen spelare får ha kontinuerlig kontakt med en motståndares ansikte, hjälm (inkl. hjälmgallret) eller hals med handen (eller händerna) eller armen (eller armarna) (***Undantag:*** Av eller mot bollbäraren eller den simulerade bollbäraren). [S26: PF-HTF]

b. Ingen spelare får ta tag i och sedan vrida, vända, eller dra i hjälmgallret, hakremmen, eller någon hjälmöppning hos en motståndare. Det är inte ett regelbrott om hjälmgallret, hakremmen eller hjälmöppningen inte grips och sedan vrids, vänds, eller dras. Om tvivel råder, är det ett regelbrott.

Ruff mot passaren

PARAGRAF 9. a. Ingen defensiv spelare får onödigt begå ruff mot en framåtpassare när det är tydligt att bollen har kastats. Illegala handlingar inkluderar men är inte begränsade till:

1. Att göra till måltavla som det behandlas i Reglerna 9-1-3 och 9-1-4.
2. Kraftig kontakt mot huvudet eller nacken som inte uppfyller kraven i Regel 9-1-4 (se också 9-1-2)
3. Kraftig kontakt som kunde undgås efter att det är tydligt att bollen har lämnat framåtpassarens hand. (Undantag: En defensiv spelare som blockeras av en (eller flera) Lag A-spelare med en sådan kraft att han inte har någon möjlighet att undvika kontakt med framåtpassaren. Emellertid undantar det här inte den defensiva spelaren från ansvaret för de personliga regelbrott som beskrivs på annan plats i det här avsnittet.)
4. Att kraftigt driva passaren ned till marken och att landa på honom med en handling som straffar spelaren.
5. Någon som helst handling som är ett personligt regelbrott på andra ställen i det här avsnittet.

b. När en offensiv spelare intar en passningsställning med en eller båda fötter på marken får ingen defensiv spelare som hejdlöst rusar fram träffa honom kraftigt vid området kring knäet eller nedanför. Den defensiva spelaren får inte heller inleda en rullning eller utfall och träffa den här motståndaren kraftigt vid området kring knäet eller nedanför.

Undantag:

1. Det är inte ett regelbrott om den offensiva spelaren är en bollbärare eller en simulerad bollbärare som inte är i en passningsställning, antingen innanför eller utanför tacklingsrutan.
2. Det är inte ett regelbrott om försvararen tar tag i eller slår armarna runt den här motståndaren i ett försök att göra en sedvanlig tackling utan att komma i kraftig kontakt med huvudet eller axeln.

3. Det är inte ett regelbrott om försvararen inte hejdlöst rusar fram, eller blockeras in i den här motståndaren, eller på grund av ett regelbrott begånget mot honom träffar den här motståndaren.

STRAFF — 15-yardsstraffet läggs till det sista språngets slut när det slutar bortom den neutrala zonen och det inte finns en ändring i lagbesittning under försöket (G.D. 9-1-9:II–III).

Godkänt domslut 9-1-9

I. Efter att framåtpassare A17 släpper bollen tar B68 två kliv och rusar in i A17, utan att visa något försök att undgå kontakt. **DOM:** Ruff mot passaren. Framåtpassaren är en försvarslös spelare i ett utsatt läge för skada och måste få fullt skydd. Efter att ha tagit två kliv borde B68 vara medveten om att A17 har släppt bollen och kunna undgå kontakt med honom.

II. Quarterback A11 kliver bakåt i fickan och ställer sig för att passa. Precis när han släpper bollen blir han träffad av end B88 som kör sin axel in i A11:s knä. Passningen (a) misslyckas; (b) mottas av A44 som tacklas efter att ha kommit fram 12 yards till B-40. **DOM:** Regelbrott av B88 för att ha kraftigt träffat framåtpassaren vid knäet eller nedanför, vilket strider mot Regel 9-1-9-b. Automatiskt första försök och ett 15-yardsstraff utmätt från (a) den föregående punkten; (b) B-40, slutet på A44:s språng. [Citerat i 9-1-9 Straff]

III. Quarterback A11 kliver bakåt i passningsfickan och ställer sig för att passa. Han ilar sedan mot höger, intar ställning igen och är i passningsställning när han träffas av B88, som kör sin skuldra in i A11:s knä. A11 drar sedan bollen in mot kroppen och faller till marken på grund av att han tacklades av B88. **DOM:** Regelbrott av B88, överträdelse av Regel 9-1-9-b. Trots att A11 tekniskt sett inte är en passare därför att han inte släppte bollen, är B88:s handling ett regelbrott enligt 9-1-9-b på grund av A11:s utsatta läge som en möjlig passare i en passningsställning. [Citerat i 9-1-9 Straff]

Saxblockering

PARAGRAF 10. Saxblockering får inte förekomma (Regel 2-3-3). (**G.D. 9-1-10:I–V**)

Godkänt domslut 9-1-10

I. Under ett framåtpassningsspel blockerar A75 B66 vid midjan bakom den neutrala zonen. Medan A75 behåller kontakten blockerar A47 därefter B66 vid hans lår. **DOM:** Saxblockering. 15 yards från den föregående punkten. [Citerat i 2-3-3, 9-1-10]

II. Medan spelutvecklingen går mot vänster frigör A77 sig från sin blockering ovanför låret mot B50 när A27 blockerar B50 vid knäet. **DOM:** Saxblockering, 15 yards. Utmätning från den föregående punkten om regelbrottet äger rum bakom den neutrala zonen. [Citerat i 2-3-3, 9-1-10]

III. Omedelbart efter bollstarten blockerar vänster guard A75 och vänster tackle A79 samtidigt B66, som är i den neutrala zonen. (a) Båda blockeringar är vid låret. (b)

En träff är vid midjan och den andra vid knäet. **DOM:** (a) Legala blockeringar för en låg-låg kombination. (b) Regelbrott, saxblockering. [Citerat i 2-3-3, 9-1-10]

IV. Tight end A87 och wingback A43 leder spelet när båda samtidigt blockerar linebacker B17, som är tre yards bortom den neutrala zonen. (a) Båda blockeringar är ovanför midjan. (b) En blockering är ovanför midjan och den andra är vid knäet. **DOM:** (a) Legala blockeringar. (b) Regelbrott, saxblockering. [Citerat i 2-3-3, 9-1-10]

V. Efter att ha startat bollen stryker A54 förbi nose guard B62 på sin väg mot en blockering av en linebacker. A54 får lite kontakt med B62 eller B62 sträcker ut och använder sin arm för att inleda kontakt med A54. Medan B62 och A54 är i kontakt, blockerar höger guard A68 B62 vid knäet framifrån. **DOM:** Legalt. A54 blockerar inte B62. Den flyktiga kontakten eller att B62 inleder kontakt utgör inte en del av en kombinationsblockering och följaktligen finns det ingen saxblockering. [Citerat i 2-3-3, 9-1-10]

Hävstångsverkan och att hoppa

PARAGRAF 11. a. Ingen defensiv spelare, i ett försök att nå en fördel, får kliva, hoppa eller stå på en motståndare.

b. Det är ett regelbrott om en defensiv spelare rör sig framåt och försöker blockera en spark eller det som till synes är en spark vid ett sparkmål eller extrapoängsförsök genom att lämna marken och hoppa in i det plan som är direkt ovanför en motståndares kroppsram. Det är inte ett regelbrott om spelaren var uppställd i en stillastående ställning inom en yard ifrån bollinjen när bollen startades.

c. Det är ett regelbrott om en defensiv spelare som är innanför tacklerutan försöker blockera en punt genom att lämnar marken och hoppa in i det plan som är direkt ovanför en motståndares kroppsram.

   1. Det är inte ett regelbrott om spelaren försöker blockera punten genom att hoppa rakt upp utan att försöka hoppa över motståndaren.
   2. Det är inte ett regelbrott om en spelare hoppar igenom eller över luckan mellan spelare.

d. Ingen defensiv spelare, i ett försök att blockera, slå eller ta emot en spark, får:

   1. Stiga, hoppa eller stå på en lagkamrat.
   2. Sätta en hand (eller händer) på en lagkamrat för att få hävstångsverkan till ytterligare höjd.
   3. Plockas upp av en lagkamrat eller lyftas upp, drivas fram eller knuffas.

STRAFF —15 yards, den föregående punkten och automatiskt första försök [PF-T38: LEA].

e. Ingen spelare får ställa sig med sina fötter på en lagkamrats rygg eller axlar före bollstarten.

STRAFF — Regelbrott vid död boll. 15 yards från den nästa punkten. Automatiskt första försök vid regelbrott av Lag B om det inte strider mot andra regler [T27: UC-UNS].

Kontakt mot en motståndare utanför spelet

PARAGRAF 12. a. Ingen spelare får tackla eller springa på en mottagare när en framåtpassning mot honom tydligt inte är mottagningsbar. Det här är ett personligt regelbrott och inte passningsinterference.

b. Ingen spelare får springa på eller kasta sig på en motståndare som tydligt är utanför spelet vare sig innan eller efter att bollen är död.

Överhopp

PARAGRAF 13. Överhopp [*hurdling*] får inte förekomma (***Undantag:*** Bollbäraren får hoppa över en motståndare).

Kontakt mot bollstartern

PARAGRAF 14. När ett lag är i bollinjesparkuppställning, får inte en defensiv spelare inleda kontakt med bollstartern tills en sekund har gått efter bollstarten (**G.D. 9-1-14:I–III**).

Godkänt domslut 9-1-14

I. A10 är i en ”shotgun”-liknande uppställning 5½ yards bakom bollstartern, som har sitt huvud ned och tittar bakåt mellan sina ben. Omedelbart efter bollstarten anfaller nose guard B55 rakt mot bollstartern och träffar honom genom att knuffa honom bakåt. **DOM:** Legal. Bollstartern får inget speciellt skydd därför att Lag A inte är i en bollinjesparkuppställning, eftersom A10 inte är minst 7 yards djup (Regel 2-16-10). Bollstartern har det vanliga skyddet mot varje personligt regelbrott för onödigt våld. [Citerat i 2-16-10-a, 9-1-14]

II. Lag A är i en bollinjesparkuppställning med puntern 15 yards bakom bollinjen. Omedelbart efter bollstarten anfaller nose guard B55 rakt mot bollstartern, träffar honom och driver honom bakåt. Bollen startas till en uppback tre yards bakom bollinjen eller till den möjliga sparkaren, som i stället springer med eller kastar bollen. **DOM:** Regelbrott. Straff —15 yards och automatiskt första försök. Bollstartern får inte träffas förrän en sekund har gått efter bollstarten när Lag A är i en bollinjesparkuppställning. [Citerat i 2-16-10-a, 9-1-14]

III. Omedelbart efter bollstarten, med Lag A i en tydlig bollinjesparkuppställning, försöker nose guard B71 att ta sig igenom luckan mellan bollstartern och linjemannen bredvid. B71:s inledande legala kontakt är med linjemannen bredvid bollstartern. **DOM:** Legal. Flyktig kontakt med bollstartern efter den här inledande legala kontakten är inte ett regelbrott (Regel 2-16-10). [Citerat i 2-16-10-a, 9-1-14]

Kragtackling

PARAGRAF 15. Det är förbjudet för alla spelare att ta tag i axelskyddens eller tröjans inre bakre krage, området för tröjans namnskylt eller ovanför, eller den inre kragen vid sidan av axelskydden eller tröjan och dra bollbäraren eller den simulerade bollbäraren mot marken.

Detta gäller inte för en bollbärare, inkl. en möjlig framåtpassare, som är innanför tacklerutan (Regel 2-34). OBS att tacklerutan upplöser sig när bollen lämnar den.
OBS: Det är inte nödvändigt att en spelare drar motståndaren helt till marken för att anse att agerandet är illegalt. Om hans knän ger vika genom agerandet är det ett regelbrott, även om han inte dras helt till marken.

Godkänt domslut 9-1-15

I. Medan bollbärare A20 rusar nedåt plan nära sidlinjen hugger försvararen B56 tag i honom bakifrån vid tröjryggens krage eller vid axelskyddets krage. B56 fortsätter med sin kontakt under flera yards men A20 faller inte till marken innan han tacklas av en annan försvarare. **DOM:** Legalt spel. B56 begick inte ett regelbrott därför att det inte var hans agerande som drog A20 till marken.

Att ruffa eller springa på sparkare eller bollhållare

PARAGRAF 16. a. När det är tydligt att en bollinjespark kommer att äga rum, får ingen motståndare springa på eller ruffa sparkaren eller den fasthållna sparkens bollhållare (**G.D. 9-1-16:I, III och VI**).

1. Ruff är ett personligt regelbrott vid spelbar boll som utsätter sparkaren eller bollhållaren för fara.
2. Att springa på sparkaren eller bollhållaren är ett regelbrott vid spelbar boll som inträffar när sparkaren eller bollhållaren rubbas från sin position som sparkare eller bollhållare men inte är ruffad (**G.D. 9-1-16:II**).
3. Flyktig kontakt med en sparkare eller bollhållare är inte ett regelbrott.
4. Sparkarens skydd under den här regeln slutar
   (a) När han har fått rimlig tid att återfå sin balans (**G.D. 9-1-16:IV**); eller
   (b) När han bär bollen utanför tacklerutan (Regel 2-34) före sparken.
5. När en defensiv spelares kontakt mot sparkaren eller bollhållaren orsakas av en motståndares blockering (legalt eller illegalt), finns det inget regelbrott för påsprungen eller ruff.
6. En spelare som kommer i kontakt med sparkaren eller bollhållaren efter att ha berört sparken beskyllas inte för att springa på eller ruffa sparkaren.
7. När en annan spelare än den som blockerar en bollinjespark springer på eller ruffar sparkaren eller bollhållaren, är det ett regelbrott.
8. Om tvivel råder mellan om regelbrottet är *påsprungen* eller *ruff*, är regelbrottet *ruff*.

STRAFF — Ruff eller något annat personligt regelbrott mot den sparkare som håller på med eller som har precis avslutat att sparka bollen: 15 yards från den föregående punkten och automatiskt första försök om det inte strider mot andra regler [T38 och T30: PF-RTK/PF-RTH] Att springa på sparkaren: fem yards från den föregående punkten [T30: RNK/RNH].

b. En sparkare eller bollhållare som simulerar att han blir ruffad eller påsprungen av en defensiv spelare begår en osportslig handling (**G.D. 9-1-16:V**).

STRAFF — 15 yards från den föregående punkten [T27: UC-SBR].

c. Sparkaren av en frispark får inte blockeras förrän han har avancerat fem yards bortom sin skiljelinje eller förrän bollen har rört vid en spelare, en domare eller marken.

STRAFF —15 yards från den föregående punkten [T40: PF-RTK].

Godkänt domslut 9-1-16

I. A1 tar emot en lång bollstart och planerar att punta från bakom sin bollinje men missar bollen, som faller till marken. A1 träffas sedan av B1. **DOM:** Lag A-fummel. Inget regelbrott av B1. Det finns ingen sparkare tills bollen sparkas. [Citerat i 9-1-16-a]

II. A1 sparkar bollen, efter vilket B1, som inte kan hejda sitt försök att blockera sparken, kommer i kontakt med sparkaren eller bollhållaren. **DOM:** Det här agerandet kunde antingen vara ”Ruff mot” eller ”Att springa på” sparkaren eller bollhållaren. Om tvivel råder är domen ”ruff”, som innehåller ett straff på 15 yards och ett automatiskt första försök. [Citerat i 9-1-16-a-2]

III. A1, från en icke-bollinjesparkuppställning, gör en snabb, oväntad spark så plötsligt att B1 inte kan undgå kontakt. **DOM:** Det här är inte ruff eller att springa på sparkaren eftersom regeln endast gäller när det är tydligt att en spark kommer att företas. [Citerat i 9-1-16-a]

IV. B1 springer på spelare A1, som har sparkat bollen och har haft rimlig tid att återfå balansen. **DOM:** Inte ett regelbrott av B1 såvida det inte bedöms som att springa på eller att kasta sig mot en motståndare tydligen utanför spelet (Regel 9-1-12). [Citerat i 9-1-16-a-4-a]

V. Efter att B1 springer på sparkaren, simulerar sparkare A25 att vara ruffad. **DOM:** Regelbrott som slår ut varandra. [Citerat i 9-1-16-b]

VI. Sparkare A1 är i en bollinjesparkuppställning. Punter A1 rör sig i sidled två eller tre steg för att återhämta en felaktig bollstart, eller återhämtar en bollstart som seglade över hans huvud och sedan sparkar han bollen. B2 träffar A1 i ett misslyckat försök att blockera sparken. **DOM:** A1 förlorar inte automatiskt sitt skydd i någotdera fall om han inte bär bollen utanför tacklerutan. Medan han är i tacklerutan har A1 rätt till skydd såsom i vilken annan sparksituation som helst. När det blir klart att A1 avser att sparka i en normal puntposition, måste defensiva spelare undvika honom efter att han har sparkat bollen. [Citerat i 9-1-16-a]

VII. Punter A22 är 15 yards bakom den neutrala zonen när han tar emot den långa bollstarten, sprintar till sin högra sida i en vinkel mot bollinjen och springer utanför tacklerutan. Han stannar sedan och puntar bollen och (a) träffas omedelbart av en dykande B89; eller (b) träffas omedelbart av B89 och B89 gör sig skyldig till att ha gjort honom till måltavla. **DOM:** (a) Legalt spel, inget regelbrott av B89. A22 förlorar sitt skydd mot ruff eller att bli påsprungen genom att bära bollen utanför tacklerutan. (b) Trots att sparkaren är utanför tacklerutan, att göra honom

till måltavla är ett personligt regelbrott och straffet kommer att utmätas vid den föregående punkten.

Fortsatt deltagande utan hjälm

PARAGRAF 17. En spelare vars hjälm ramlar helt av under ett försök får inte fortsätta att delta utöver det omedelbara agerande som han är sysselsatt med, oavsett om han tar på hjälmen igen under försöket **(G.D. 9-1-17:I)**.

Godkänt domslut 9-1-17

VIII. Under ett försök ramlar B55:s hjälm helt av utan ett hjälmregelbrott begånget av Lag A. B55 plockar omedelbart upp sin hjälm, tar på den och fortsätter att jaga bollbäraren. **DOM:** Personligt regelbrott av B55 på grund av fortsatt deltagande efter att ha tappat hjälmen. Klockan stannar vid försökets slut och B55 måste lämna matchen under nästa försök (Regel 3-3-9). [Citerat i 9-1-17]

Dödvinkelsblockering

PARAGRAF 18. Ingen spelare får göra en dödvinkelsblockering genom att angripa en motståndare med kraftig kontakt.

Undantag:

1. Springaren.
2. En mottagare som försöker göra en mottagning.

OBS: Om det här agerandet dessutom uppfyller alla element i att göra till måltavla, är det en dödvinkelsblockering samt att göra en spelare till måltavla (Regler 9-1-3 och 9-1-4).

Godkänt domslut 9-1-18

I. B44 bryter A12:s passning vid B-20 och vänder tillbaka uppåt plan under returen. Under returen närmar sig B21 A88 vid mittfältet ifrån dödvinkeln och blockerar A88 (a) med utsträckta händer; (b) med en ”screen” blockeringstyp; (c) genom att angripa med kraftig kontakt med hans axel mot A88:s bröstkorg; (d) genom att angripa med kraftig kontakt med axeln mot A88:s huvud. B44 returnerar passningen till A-20. **DOM:** (a) Inget regelbrott. (b) Inget regelbrott. (c) Personligt regelbrott, dödvinkelsblockering, 15 yardsstraff från regelbrottspunkten. (d) Personligt regelbrott, dödvinkelsblockering samt att göra till måltavla. 15 yardsstraff från regelbrottspunkten och B21 utvisas. [Citerat i 9-1-17]

AVSNITT 2. Osportsligt uppförande regelbrott

Osportsliga ageranden

PARAGRAF 1. Det får inte finnas något osportsligt uppförande eller något annat agerande som stör en ordnad matchadministration av spelare, avbytare, tränare, auktoriserade biträden eller några andra personer som lyder under reglerna, före matchen, under matchen eller mellan perioderna. Spelarnas överträdelser av de här agerandena administreras antingen som regelbrott vid spelbar boll eller död boll beroende på när de äger rum **(G.D. 9-2-1:I–X)**.

a. Specifikt förbjudna handlingar och uppföranden inkluderar:

1. Ingen spelare, avbytare, tränare eller annan person som lyder under reglerna får använda sig av språkbruk eller gester som är smädliga, hotfulla eller obscena, eller idka sådana handlingar som väcker illvilja eller som förnedrar en motspelare, domare eller spelets image, inkl. men ej begränsad till:

(a) Att peka fingret (eller fingrarna), handen (eller händerna), armen (eller armarna) eller bollen mot en motståndare, eller att härma en halsskärning.

(b) Att muntligt håna, hetsa eller förlöjliga en motståndare.

(c) Att uppvigla en motståndare eller åskådare på något annat sätt, såsom att simulera att man avfyrar ett vapen eller att placera en hand intill örat för att begära erkännande.

(d) Varje fördröjt, överdrivet, utdraget eller koreograferat agerande genom vilket en (eller flera) spelare försöker rikta uppmärksamheten mot sig själv (eller sig själva).

(e) En obehindrad bollbärare förändrar tydligt springstil då han närmar sig motståndarens mållinje eller dyker in i målområdet.

(f) En spelare tar av sin hjälm efter att bollen är död och innan han är i lagområdet (***Undantag:*** Lag-, medie- eller skadetimeouter; utrustningsjustering; genom spel; mellan perioder; och under en mätning för ett första försök).

(g) Att slå sig för bröstet eller att korsa armarna framför bröstet medan man står över en liggande spelare.

(h) Att gå in i läktarna för att umgås med åskådare, eller att buga sig från midjan efter ett bra spel.

(i) Att avsiktligt ta hjälmen av medan bollen är spelbar.

(j) Kontaktregelbrott vid död boll såsom att knuffa, skuffa, slå etc. som tydligt äger rum efter att bollen är död och som inte är en del av matchhandlingen **(G.D. 9-2-1:X)**.

(k) Att använda kraftig kontakt för att trycka eller dra en motståndare från spelarhögen efter att bollen är död (**G. D. 9-2-1:XI**).

STRAFF — Osportsligt uppförande. Regelbrott vid spelbar boll av spelare: 15 yards [T27: UC-*]. Regelbrott vid spelbar boll av icke-spelare och alla regelbrott vid död boll: 15 yards från den nästa punkten [T7 och T27: UC-*]. Automatiskt första försök för regelbrott vid spelar boll och död boll av Lag B om det inte strider mot andra regler. Hänsynslösa regelbrytare ska utvisas [T47: DSQ].

2. Efter poäng eller något annat spel måste spelaren i besittning omedelbart återlämna bollen till en domare eller lämna den i närheten av dödbollspunkten. Det här förbjuder:

(a) Att sparka, kasta, snurra eller bära (inkl. bort ifrån fältet) bollen vilket avstånd som helst som fordrar att en domare måste hämta den.

(b) Att slänga bollen mot marken [***Undantag:*** en framåtpassning för att vinna tid (Regel 7-3-2-f)].

(c) Att kasta bollen högt i luften.

(d) Någon annan osportslig handling eller ageranden som fördröjer matchen.

STRAFF — Osportsligt uppförande. Regelbrott vid död boll, 15 yards från den nästa punkten [T7 och T27: UC-*]. Automatiskt första försök vid regelbrott av Lag B om det inte strider mot andra regler. Hänsynslösa regelbrytare [x] ska utvisas [T47: DSQ].

b. Andra förbjudna handlingar inkluderar:

1. Under matchen får inte tränare, lagmedlemmar och auktoriserade biträden i lagområdet vara på spelplanen eller utanför 25-yardlinjerna för att protestera mot ett domslut eller meddela sig med spelare eller domare utan tillåtelse från Huvuddomaren. (***Undantag:*** Regler 1-2-4-f, 3-3-4-d, 3-3-8-c och 3-5-1).
2. Ingen utvisad person får vara inom synhåll från spelplanen (Regel 9-2-6).
3. Ingen person eller maskot som lyder under reglerna utom spelare, domare och tillåtna avbytare får vara på spelplanen eller i målområdena under någon period utan Huvuddomarens tillåtelse. Om en spelare skadas får biträden komma innanför spelfältet för att sköta om honom, men de måste få en domares erkännande.
4. Inga avbytare får komma in på spelplanen eller målområdena av någon annan anledning än att byta av en (eller flera) spelare eller för att fylla en (eller flera) spelarbrist(er). Det här inkluderar demonstrationer efter något spel. (**G.D. 9-2-1:I**)
5. Personer som lyder under reglerna, inkl. musikorkestrar, får inte skapa något oväsen som hindrar ett lag från att höra dess signaler (Regel 1-1-6).

STRAFF — Osportsligt uppförande. Regelbrott vid död boll. 15 yards från den nästa punkten [T7 och T27: UC-*]. Automatiskt första försök vid regelbrott av Lag B om det inte strider mot andra regler. Hänsynslösa regelbrytare [x] ska utvisas [T47: DSQ].

Godkänt domslut 9-2-1

I. Lag B får en touchdown vid en avsparksretur och avbytare från Lag B-området, med ingen avsikt att delta i matchen, springer mot målområdet för att gratulera bollbäraren. **DOM:** Osportsligt agerande. Straff —15 yards, utmätt vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken. Domare bör notera numren på de överträdande spelarna för eventuell utvisning senare i matchen om de begår ett andra regelbrott för osportsligt uppförande (9-2-1-a-Straff). [Citerat i 9-2-1, 9-2-1-b-4]

II. Tredje och 15 vid B-20. Tillåten A88 tar emot en passning vid B-18 och styr mot mållinjen. Vid B-10 börjar han med en stram paradmarschgång med sträckta ben och fortsätter med det här agerandet medan han passerar mållinjen. **DOM:** Regelbrott vid spelbar boll för osportsligt uppförande. Femton yards straff utmätt

vid regelbrottspunkten, som är B-10, och upprepa tredje försök. Tredje och 20 vid B-25. [Citerat i 9-2-1]

III. Andra och fem vid B-40. Back A22 tar en bakåtpassning från quarterbacken, cirklar den högra änden och styr mot mållinjen. Guard A66, som hade dragit sig ut för att leda spelet, blockerar legalt B90 till marken och står sedan över honom vid B-30 medan han hånar och skriker oanständigheter. Det här framkallar en flagga från Huvudlinjedomaren när A22 är vid B-10 innan han fortsätter in i målområdet. **DOM:** Regelbrott vid spelbar boll för osportsligt uppförande. 15 yards straff utmätt vid regelbrottspunkten, som är B-30, och upprepa andra försök. Andra och 10 vid B-45. [Citerat i 9-2-1]

IV. Tredje och 15 vid B-20. Tillåten A88 tar emot en passning vid B-18 och styr mot mållinjen. Mycket nära mållinjen dyker han in i målområdet med ingen Lag B-spelare närmare än ca. 10 yards. Fältdomaren är osäker om den exakta punkt där A88 påbörjade sin dykning. **DOM:** Regelbrott för osportsligt uppförande. Administrera som ett regelbrott vid död boll. Touchdownen räknas och straffet utmäts vid extrapoängsförsöket eller vid den nästa avsparken. [Citerat i 9-2-1]

V. Andra och sju vid B-30. Nose guard B55 är uppradad i den neutrala zonen vid bollstarten. Back A22 tar bollen på ett snabbt spel uppför mitten, bryter genom och vid B-10 vänder han sig om och struttar baklänges in i målområdet. Huvudlinjedomaren och Linjedomaren har bägge två flaggar för offsideregelbrottet och Bakdomaren släpper en flagga för agerandet av A22. **DOM:** Regelbrott som slår ut varandra, upprepa försöket. Andra och sju vid B-30. [Citerat i 9-2-1]

VI. Första och 10 vid 50. Quarterbacken kastar en ”pitch out” till running back A44, som cirklar runt den högra änden och rusar mot mållinjen. Linjedomaren, som släpper efter spelet, kastar en flagga mot linebacker B57 därför att han skriker oanständigheter mot honom medan han klagar över att han blev fasthållen av tight end. A44 får en touchdown. **DOM:** Osportsligt uppförande vid spelbar boll mot B57. Straffet överförs till antingen extrapoängsförsöket eller avsparken, valet ligger hos Lag A. [Citerat i 9-2-1]

VII. Tredje och 15 vid A-45. A12 drar sig bakåt för att passa och sackas av tackle B77 för en förlust på 10 yards. B77 hoppar upp på fötterna, slår sig för bröstet, står över A12 och hånar honom, och uppträder som skrytmåns inför publiken, vilket framkallar flaggor från Huvuddomaren och Linjedomaren. **DOM:** Osportsligt uppförande vid död boll av B77. Femton yards straff vid dödbollspunkten samt automatiskt första försök. Första och 10 för Lag A vid 50. [Citerat i 9-2-1]

VIII. Safety B33 bryter en passning vid B-10 och returnerar för en touchdown. Medan han kommer ned längs sidlinjen för att täcka spelet släpper Linjedomaren en flagga efter att han springer in i Lag B:s huvudtränare, som är nätt och jämt in på spelplanen nära B-40. **DOM:** Även om det här är ett regelbrott som äger rum medan bollen är spelbar, behandlas det som ett regelbrott vid död boll mot laget därför att det är begånget av en icke-spelare. Touchdownen räknas och 15-yardsstraffet utmäts vid extrapoängsförsöket eller den nästa avspark. [Citerat i 9-2-1]

IX. Andra och fem vid A-45. Bollbäraren A33 bryter igenom på öppet fält och har en klar bana mot mållinjen. Vid B-2 tvärvänder han plötsligt till vänster och lunkar längs B-2 medan Lag B-spelarna börjar hinna ifatt honom. Han bär sedan bollen in i målområdet. A33 springer sedan mot läktarna och börjar utväxla ”high fives” med supportrarna. **DOM:** Inga poäng. A33 anmäls för två osportsligt uppförande-regelbrott, ett vid spelbar boll och det andra vid död boll. Båda 15-yardsstraff utmäts och A33 utvisas från matchen. Första och 10 till Lag A vid B-32 (Regel 9-2-6). [Citerat i 9-2-1]

X. Efter att bollbäraren tacklas hamnar A55 och B73 i ett sådant bråk att domarna måste skilja dem åt och kasta flaggor. Både A55 och B73 anmäls med personliga regelbrott vid död boll. **DOM:** Regelbrott som slår ut varandra. Båda spelare får också ett osportsligt uppföranderegelbrott mot sig, som räknas som ett av de två sådana regelbrott som leder till automatisk utvisning. Huvuddomaren meddelar antingen det första eller det andra regelbrottet för osportsligt uppförande för A55 och B73. [Citerat i 9-2-1, 9-2-1-a-1-j]

XI. Under spelet fumlar bollbäraren och flera spelare dyker efter bollen. B55 hugger tag i A33 och slänger bort honom från spelarhögen. **DOM:** B55 flaggas för regelbrottet osportsligt uppförande. 15 yards och automatiskt första försök. Huvuddomaren meddelar att det är antingen det första eller det andra regelbrottet för osportsligt uppförande av B55. Om det är det andra, utvisas B55 från matchen. [Citerat i 9-2-1-a-1-k]

XII. Under en tid med död boll flaggas en huvudtränare eller biträdande tränare för att man kom ut till numren och förbannade domarna på ett högljutt och grovt sätt. **DOM:** Domarna anmäler antingen huvudtränaren eller den biträdande tränaren för ett osportsligt uppföranderegelbrott. Huvuddomaren meddelar att det här är antingen det första eller andra osportsligt uppföranderegelbrott mot den aktuella tränaren. Om det är det andra, utvisas den aktuella tränaren för matchen.

Ojuste taktik

PARAGRAF 2. a. Ingen spelare får gömma bollen i eller under sina kläder eller sin utrustning eller byta ut bollen mot någon annan sak.

b. Inga simulerade ersättningar eller avbyten får användas för att förvirra motståndare. Ingen taktik förknippad med avbytare eller avbytesprocessen får användas för att förvirra motståndare (Regel 3-5-2-e) (**G.D. 9-2-2:I–V**).

c. Ingen utrustning får användas för att förvirra motståndare (Regel 1-4-2-d).

d. Ingen ovanlig handling eller ordflöde får användas av Lag A för att förvirra motståndaren så att de tror att bollstarten eller frisparken inte är nära förestående.

e. Ingen handling som simulerar en skada får användas för att förvirra motståndare eller domare.

STRAFF [a-e] — Osportsligt uppförande. Regelbrott vid spelbar boll. 15 yards från den föregående punkten [T27: UFT]. Automatiskt första försök vid regelbrott av

Lag B om det inte strider mot andra regler. Hänsynslösa regelbrytare ska utvisas [T47: DSQ].

Godkänt domslut 9-2-2

I. Efter att bollen är spelklar intar Lag A en uppställning med två spelare ”split wide” på varsin sida av bollstartern och två andra Lag A-linjemän bredvid bollstartern. Inte fler än fyra spelare är legalt i bakfältet. Lag A skickar in två avbytare, som intar positioner på bollinjen bredvid de två ”split” offensiva linjemän på den motsatta sidan av spelplanen i förhållande till deras lagbänk. Det här lämnar Lag A med nio spelare på bollinjen och fyra bakfältsspelare, alla legalt positionerade. Omedelbart och före bollstarten lämnar två Lag A-linjemän närmast sin lagbänk spelplanen och är borta vid bollstarten. Sju spelare är på bollinjen, fem av vilka är Lag A-linjemän numrerade 50 till 79. **DOM:** Straff —15 yards från den föregående punkten. Det här är ett simulerat spelarbyte för att förvirra motståndarna. [Citerat i 9-2-2-b]

II. På fjärde försök vid Lag B:s 12-yardlinje kommer A1 in på spelplanen med en sparksko medan hans 11 lagkamrater är i huddle. A1 står på knä och tar mått på avståndet från den neutrala zonen till sparkstället. Medan hans lagkamrater lämnar huddle, lämnar A1 spelplanen med skon. Lag A kör snabbt ett spel från bollinjen. **DOM:** Lag A-regelbrott för osportsligt uppförande. Straff —15 yards från den föregående punkten. Det får inte finnas simulerade spelarbyten för att förvirra motståndarna och en spelare som meddelar sig måste stanna i matchen under ett försök. [Citerat i 9-2-2-b]

III. A1 lämnar spelplanen under ett försök. Lag A går i huddle med 10 spelare. Avbytare A12 kommer in och A2 simulerar att han lämnar planen men intar ställning nära sidlinjen för en ”undangömd” passning. **DOM:** Straff —15 yards från den föregående punkten. Det här är ett simulerat spelarbyte för att förvirra motståndare. [Citerat i 9-2-2-b]

IV. Medan ett lag legalt är uppställt inför ett sparkmålsförsök, går den möjliga bollhållaren mot sitt lagområde och ber om en sko. En sko kastas in på plan och spelaren, i rörelse mot sitt lagområde, vänder sig mot mållinjen. Bollen startas till spelaren i sparkpositionen, som kastar en passning till den spelare som hade vänt sig uppåt plan efter att ha bett om en sko. **DOM:** Straff —15 yards från den föregående punkten. [Citerat i 9-2-2-b]

V. Lag A är uppradad i en bollinjesparkuppställning och har stått stilla i en sekund. En av de offensiva backarna ropar till och gestikulerar mot A40, blockeraren på den högra sidan, att han skall lämna planen. Vid bollstarten är A40 i legal rörelse mot sin sidlinje. A40 vänder nedåt plan och blir en passningsmottagare. **DOM:** Straff —15 yards från den föregående punkten. Det här är en taktik förknippad med avbytesförloppet för att vilseleda motståndare. [Citerat i 9-2-2-b]

VI. Efter att försöket är slut skickar Lag A tre avbytare in och tre spelare börjar lämna spelplanen. A88, som deltog i det föregående spelet, följer efter de tre ersatta spelarna mot Lag A:s sidlinje. De tre ersatta spelarna fortsätter in i lagområdet

men A88 stannar och ställer sig på bollinjen mycket nära sidlinjen. Efter att bollen startas springer A88 längs sidlinjen och tar emot en framåtpassning. **DOM:** Regelbrott av Lag A vid bollstarten, osportsligt uppförande på grund av ojuste taktik: att använda sig av avbytesprocessen för att vilseleda motståndarna. Regelbrott vid spelbar boll. Straff — 15 yards från den föregående punkten.

Ojusta handlingar

PARAGRAF 3. De följande är ojusta handlingar:

a. Ett lag vägrar spela inom två minuter efter att Huvuddomaren har beordrat dem att göra det.

b. Ett lag begår upprepade regelbrott som endast kan bestraffas genom att halvera avståndet till dess mållinje.

c. Någon tydligt ojuste handling som inte specifikt behandlas i reglerna äger rum under matchen (**G.D. 4-2:1:II**) (**G.D. 9-2-3:I**).

STRAFF —Osportsligt uppförande. Huvuddomaren får vidta vilken åtgärd som helst som han anser rättvis, som inkluderar att beordra att försöket upprepas, att utdöma ett 15-yardsstraff, att tilldela poäng, eller att avbryta matchen eller förklara matchen förlorad [T27: UFA].

Godkänt domslut 9-2-3

I. Efter att bollen är spelklar och Umpire (eller Mittdomaren) är i sin vanliga position ersätter Lag A snabbt några spelare med avbytare, intar ställning under den nödvändiga sekunden och startar bollen. Umpire (eller Mittdomaren) försöker att nå bollen för att låta försvaret att matcha men han kunde inte förhindra bollstarten. **DOM:** Spelet stängs av, matchklockan stannas och försvaret tillåts att göra avbyten som svar på Lag A:s sena avbyten. Inget regelbrott. Spelklockan ställs på 25 sekunder och sätter igång vid spelklartecknet. Matchklockan sätter igång vid spelklartecknet eller bollstarten, beroende på dess tillstånd när spelet stannades. Huvuddomaren informerar Lag A:s huvudtränare om att en upprepning av sådana handlingar kommer att resultera i ett regelbrott mot laget för osportsligt uppförande (Regel 3-5-2). [Citerat i 9-2-3-c]

II. Lag A, som ligger efter med nio poäng, har första och 10 vid B-22 med 0:35 kvar på matchklockan. Vid bollstarten begår B21, B40 och B44 uppenbar fasthållning genom att slå båda armar runt Lag A:s ”*wideouts*” och dra dem ned till marken. Quarterbacken A12 har ingen mottagare i rutterna, rusar fram och tillbaka och kastar sedan legalt bort bollen. Efter spelet visar matchklockan 0:26. Bakdomaren, Fältdomaren och Sidodomaren har flaggat för Lag B-fasthållning på var och en av deras nycklar. **DOM:** Det här är en uppenbar och ojuste handling utformad för att få matchklockans tid att gå ned. Huvuddomaren kommer att omvandla regelbrotten för fasthållning till regelbrott för osportsligt uppförande. Bestraffa med halva avståndet till mållinjen. Lag A kommer att ha första och 10 vid B-11. Matchklockan återställs till 0:35 och sätts igång vid bollstarten. B21, B40 och B44 får var och en räknas som skyldig till ett regelbrott för osportsligt uppförande.

III. Lag A, som leder med fyra poäng, har fjärde och 10 vid A-30 med 0:14 kvar i matchen. Från en ”shotgun”-uppställning tar A12 emot bollstarten, backar mot sin egen mållinje och rör sig utanför tacklerutan. Vid bollstarten begår varenda Lag A-linjeman uppenbar fasthållning mot den Lag B-spelare som är framför dem och hindrar de defensiva linjemännen från att omedelbart rusa mot passaren. När motståndare närmar sig A12 kastar han bollen högt så att den landar bortom den neutrala zonen och utanför spelfältet. När passningen slår i marken har matchklockan nått 0:00. Umpire, Mittdomaren (om det är tillämpligt) och Huvuddomaren har var och en en flagga på marken för fasthållning av Lag A. **DOM:** Det här är en uppenbar och ojuste handling utformad för att få matchklockans tid att gå ned. Huvuddomaren kommer att omvandla regelbrotten för fasthållning till regelbrott för osportsligt uppförande. Bestraffa Lag A med 15 yards från den föregående punkten. Lag A kommer att ha fjärde och 25 vid A-15. Matchklockan återställs till 0:14 och sätts igång vid bollstarten. Varje Lag A-linjeman som begick fasthållning får räknas som skyldig till ett regelbrott för osportsligt uppförande mot sig.

Att träffa en domare

PARAGRAF 4. Personer som lyder under reglerna (Regel 1-1-6) får inte avsiktligt komma i kraftig kontakt med en matchdomare under matchen.

STRAFF — Osportsligt uppförande. Behandla som ett regelbrott vid dödboll. 15 yards från den nästa punkten och automatisk utvisning. Automatiskt första försök vid regelbrott av Lag B om det inte strider mot andra regler. [T7, T27 och T47: FCO/DSQ].

Matchadministrations- och sidlinjeinterference

PARAGRAF 5. Medan bollen är i spel och under det fortsatta agerandet efter att bollen har förklarats död:

a. Tränare, avbytare och auktoriserade biträden i lagområdet måste vara bakom tränarlinjen.

STRAFF — Utmät som ett dödbollsregelbrott.

Första överträdelse: varning för sidlinjeinterference. Inget yardstraff. [T15: SLW]

Andra och tredje överträdelser: Spelfördröjning för sidlinjeinterference, fem yards från den nästa punkten [T21 och T29: SLI].

Fjärde och efterföljande överträdelser: Osportsligt uppförande av laget för sidlinjeinterference, 15 yards från den nästa punkten. Automatiskt första försök vid regelbrott av Lag B om det inte strider mot andra regler. [T27 och T29: SLM].

b. Fysisk störning av en domare är ett lagregelbrott för osportsligt uppförande (**G.D. 9-2-5:I**).

STRAFF — Osportsligt uppförande av laget. Utmät som ett dödbollsregelbrott. 15 yards från den nästa punkten. Automatiskt första försök vid regelbrott av Lag B om det inte strider mot andra regler. [T27: UNS]

Godkänt domslut 9-2-5

I. Under den inledande avsparken tar B22 emot sparken vid sin mållinje och springer med bollen längs sidlinjen på Lag B:s sida av spelplanen. Medan Sidodomaren rör sig längs sidlinjen för att döma spelet springer han antingen in i eller tvingas att springa runt en Lag B-tränare eller lagmedlem i det begränsade området (det ”vita”). B22 drivs utanför spelfältet vid A-20. **DOM:** Båda situationer är att fysiskt störa en domare under spelet. Ingen varning. Lag B regelbrott för osportsligt uppförande administreras som ett regelbrott vid död boll. Efter 15-yardsstraffet kommer Lag B att få bollen första och 10 vid A-35. [Citerat i 9-2-5-b]

II. Under en lång avsparksretur måste Sidodomaren stanna och springa runt huvudtränaren, som är utanför tränarrutan i det begränsade området eller på spelfältet nära sidlinjen. **DOM:** Lagregelbrott, osportsligt uppförande. Utmät som ett regelbrott vid död boll. Bestraffa 15 yards vid den nästa punkten. Det här är ett lagregelbrott och tillskrivs inte som ett regelbrott för osportsligt uppförande mot huvudtränaren.

III. Under en lång avsparksretur är huvudtränaren och/eller andra tränare utanför tränarrutan och är i det begränsade området eller på spelfältet nära sidlinjen. Ingen fysisk störning sker med en domare under spelet. **DOM:** Utmät som ett regelbrott vid död boll.
Första överträdelse: Varning för sidlinjeinterference. Inget yardsstraff.
Andra och tredje överträdelsen: Spelfördröjning på grund av sidlinjeinterference, fem yards från den nästa punkten.
Fjärde och efterföljande överträdelser: Lagregelbrott för osportsligt uppförande, sidlinjeinterference. Bestraffa 15 yards från den nästa punkten. Det här är ett lagregelbrott och tillskrivs inte som ett regelbrott för osportsligt uppförande mot någon tränare.

Utvisade spelare och tränare

PARAGRAF 6. a. Varje tränare, spelare eller identifierad lagmedlem i uniform som begår två regelbrott för osportsligt uppförande under samma match ska utvisas.

b. En spelare som utvisas från matchen (Regel 2-27-12) måste lämna spelinhägnaden (Regel 2-31-5) under uppsikt av laget inom en rimlig tid efter hans utvisning. Han måste hålla sig utom synhåll för spelplanen under lagövervakning under resten av matchen.

c. En tränare som utvisas från matchen måste lämna spelinhägnaden inom en rimlig tid efter utvisningen och måste hålla sig utom synhåll för spelplanen under resten av matchen.

d. En huvudtränare som utvisas från matchen får utse en ny huvudtränare.

Godkänt domslut 9-2-6

I. Under en lång avsparksretur kommer det sparkande lagets huvudtränare in på spelfältet och protesterar kraftfullt och ilsket att det borde ha blivit en flagga för fasthållning av det mottagande laget under returen. **DOM:** Osportsligt uppförande av huvudtränaren. Utmät som ett regelbrott vid död boll. Bestraffa 15 yards vid den nästa punkten. Det här räknas som ett osportsligt uppföranderegelbrott mot huvudtränaren. Om det här var hans andra osportsligt uppföranderegelbrott skulle huvudtränaren utvisas från matchen. En huvudtränare som utvisas från matchen får utse en ny huvudtränare.

Att avlägsna personer från spelinhägnaden

PARAGRAF 7. Huvuddomaren får kräva av matchadministrationen att vilken person som helst som han anser utgör ett hot mot säkerheten hos personer som lyder under reglerna eller domarna, eller vars beteende är skadlig för ett ordnat matchhandhavande, ska avlägsnas från spelinhägnaden (Regel 2-31-5). Huvuddomaren får avbryta matchen (Regel 3-3-3-a) medan det här äger rum.

AVSNITT 3. Blockering, bruk av händer eller armar

Vem som får blockera

PARAGRAF 1. Spelare från båda lagen får blockera motståndare, så länge det inte är passningsinterference, sparkmottagningsinterference eller ett personligt regelbrott (***Undantag:*** Regler 6-1-12 och 6-5-4).

Att göra interference åt eller att hjälpa bollbäraren eller passaren

PARAGRAF 2. a. Bollbäraren eller framåtpassaren får använda sin hand eller arm för att hålla undan eller knuffa motståndare.

b. Bollbäraren får inte ta tag i en lagkamrat; och ingen annan spelare från hans lag får ta tag i, dra eller lyfta honom för att hjälpa honom i hans framåtrörelse **(G.D. 9-3-2:I)**.

c. Bollbärarens eller framåtpassarens lagkamrater får göra interference åt honom genom att blockera men får inte använda sig av en flätad interference genom att på något sätt ta tag i eller omge varandra medan man är i kontakt med en motståndare.

STRAFF — Fem yards [T44: ATR].

Godkänt domslut 9-3-2

I. I ett försök att vinna yards saktas bollbäraren A44 ner av försvarsspelare som försöker genomföra tacklingen. Back A22 (a) sätter sina händer på A44:s rumpa och knuffar honom framåt; (b) knuffar på massan av lagkamrater som börjar omge A44; (c) hugger tag i A44:s arm och försöker att dra honom framåt för flera yards. **DOM:** (a) och (b) Legalt. Det är inte ett regelbrott att knuffa bollbäraren eller högen. (c) Regelbrott för hjälp till springaren. Femyardsstraff med tre-och-ett utmätning (Regel 9-3-2-b). [Citerat i 9-3-2-b]

Bruk av händer eller armar: Det offensiva laget

PARAGRAF 3. a. *Bruk av händer*

En lagkamrat till en bollbärare eller framåtpassare får legalt blockera med sina axlar, sina händer, sina armars yttre sidor eller någon annan del av sin kropp under de följande villkoren.

1. Handen (eller händerna) ska vara
   (a) Framför armbågen.
   (b) Innanför motståndarens kroppsram (***Undantag:*** När motståndaren vänder sin rygg mot blockeraren) (**G.D. 9-3-3:VI och VII**).
   (c) Vid eller nedanför blockerarens och motståndarens axel (eller axlar) (***Undantag:*** När motståndaren hukar sig, duckar eller dyker).
   (d) Isär och aldrig i en låst ställning.
2. Handen (eller händerna) ska vara öppna med handflatan (eller handflatorna) vända mot motståndarens kroppsram eller slutna eller halvöppna med handflatorna vända ifrån motståndaren (**G.D. 9-3-3:I–IV, VI–VIII**).

b. *Fasthållning*

Handen (eller händerna) och armen (eller armarna) får inte användas för att ta tag i, dra, haka i, klämma åt eller omge på något sätt som illegalt hämmar eller illegalt hindrar en motståndare.

STRAFF — 10 yards. Straff för Lag A-regelbrott bakom den neutrala zonen utmäts från den föregående punkten. Självmål om regelbrottet äger rum bakom Lag A:s mållinje [T42: IUH/OFH].

c. *Sparkande lag*

En spelare på det sparkande laget får:

1. Under ett bollinjesparkspel använda sin hand (eller sina händer) och/eller sin arm (eller sina armar) för att avvärja en motståndare som försöker att blockera honom när han är bortom den neutrala zonen.
2. Under ett frisparkspel använder sin hand (eller sina händer) och/eller sin arm (eller sina armar) för att avvärja en motståndare som försöker att blockera honom.
3. Under ett bollinjesparkspel eller ett frisparkspel, när han är tillåten att röra vid bollen, legalt bruka sin hand (eller sina händer) och/eller sin arm (eller sina armar) för att knuffa en motståndare i ett försök att nå en lös boll.

d. *Passande lag*

En tillåten spelare från det passande hållet får legalt använda sin hand (eller sina händer) och/eller sin arm (eller sina armar) för att avvärja eller knuffa en motståndare i ett försök att nå en lös boll efter att en legal framåtpassning har blivit berörd av en spelare eller domare (Regler 7-3-5, 7-3-8, 7-3-9 och 7-3-11).

Godkänt domslut 9-3-3

I. A6 för bollen framåt. Under språnget blockerar A12 B2 kraftfullt med en hård knuff i ryggen ovanför midjan. **DOM:** Illegal blockering i ryggen. Straff —10 yards. [Citerat i 2-3-4-a, 9-3-3-a-2, 9-3-6]

II. En lagkamrat till framåtpassaren eller bollbäraren, medan han anfaller förbi den neutrala zonen, träffar en motståndare med sina händer och armar inte parallella med marken eller med sina händer kupade eller slutna men med handflatorna inte vända mot motståndaren. **DOM:** Legalt bruk av händer. [Citerat i 2-3-4-a, 9-3-3-a-2]

III. En lagkamrat till framåtpassaren eller bollbäraren, bakom den neutrala zonen, har sina armar parallella med marken och träffar en motståndare ovanför axlarna. **DOM:** Illegalt bruk av händer. Straff —10 yards eller 15 yards för personligt regelbrott, utmätning från den föregående punkten. Självmål om regelbrottet äger rum bakom Lag A:s mållinje. [Citerat i 2-3-4-a, 9-3-3-a-2]

IV. En lagkamrat till framåtpassaren eller bollbäraren levererar ett slag med knuten hand (eller knutna händer) mot en motståndare nedanför axlarna. **DOM:** Personligt regelbrott. Straff —15 yards. Utmät vid den föregående punkten om regelbrottet äger rum bakom den neutrala zonen. Självmål om regelbrottet äger rum bakom Lag A:s mållinje. [Citerat i 2-3-4-a, 9-3-3-a-2]

V. A2:s händer träffar defensiv spelare B2 i en legal blockering. B2 snurrar runt för att undgå blockerare A2, vars händer sedan träffar B2:s rygg. **DOM:** Legal blockering. [Citerat i 2-3-4-a]

VI. A2:s händer träffar defensiv spelare B2:s rygg när B2 snurrar runt för att undgå A2. A2 håller sina händer på B2:s rygg medan B2 avancerar mot framåtpassaren. **DOM:** Legal blockering. [Citerat i 2-3-4-a, 9-3-3-a-1-b, 9-3-3-a-2]

VII. A2:s händer träffar defensiv spelare B2 när B2 snurrar runt för att undgå blockerare A2, vars händer sedan träffar B2:s rygg. Efter att A2:s händer släpper kontakt med B2, avancerar A2 och knuffar B2 i ryggen. **DOM:** Illegal blockering i ryggen. Straff —10 yards. Utmät vid den föregående punkten om regelbrottet äger rum bakom den neutrala zonen (Regel 2-3-4). Självmål om regelbrottet äger rum bakom Lag A:s mållinje. [Citerat i 2-3-4-a, 9-3-3-a-1-b, 9-3-3-a-2, 9-3-6]

VIII. A1 i, bortom eller bakom den neutrala zonen träffar en motståndare med en öppen hand eller med händerna knutna eller kupade och handflatorna inte vända mot motståndaren. **DOM:** Legal blockering. [Citerat i 9-3-3-a-2]

IX. A12 tar bollstarten och drar sig tillbaka för att passa. Defensiv end B95 kommer förbi tackle A75 och är på väg att tackla A12, som fortfarande är innanför tacklerutan. A75 knuffar B95 i ryggen vid siffrorna för att hindra honom från att genomföra tacklingen, A12:s passning lyckas och blir en touchdown. **DOM:** Regelbrott för illegal blockering i ryggen. Straff —10 yards. [Citerat i 9-3-6]

Fasthållning och bruk av händer eller armar: Det defensiva laget

PARAGRAF 4. a. Defensiva spelare får använda händerna och armarna för att knuffa, dra, avvärja eller lyfta offensiva spelare:

1. När de försöker att nå bollbäraren eller den simulerade bollbäraren.
2. Som tydligen försöker blockera dem.

b. En defensiv spelare får legalt bruka sina händer eller armar för att avvärja eller blockera en motståndare i ett försök att nå en lös boll (Regel 9-1-5 Undantag 3 och 4 och Regel 9-3-6 Undantag 3 och 5):

1. Under en bakåtpassning, fummel eller spark som han är tillåten att beröra.
2. Under varje framåtpassning som passerade den neutrala zonen och har berörts av någon spelare eller domare.

c. När ingen försöker att komma åt bollen eller bollbäraren eller den simulerade bollbäraren, måste defensiva spelare anpassa sig till Regler 9-3-3-a och, 9-3-3-b ovan.

d. Defensiva spelare får inte använda händerna och armarna för att tackla, hålla fast eller på annat sätt illegalt hindra en motståndare utom en bollbärare eller simulerad bollbärare.

e. Defensiva spelare får avvärja eller legalt blockera en tillåten passningsmottagare tills den spelaren är på samma yardlinje som försvararen eller tills motståndaren omöjligen kunde blockera honom. Kontinuerlig kontakt är illegal. (**G.D. 9-3-5:I**)

STRAFF — [c–e] 10 eller 15 yards. [T38, T42, T43 eller T45: IUH/DEH/PF-*]

Bruk av händer eller armar av det defensiva laget: Passningsförsök

PARAGRAF 5. Om det finns ett kontaktregelbrott av Lag B bortom den neutrala zonen mot en tillåten mottagare (annat än passningsinterference) innan passningen är berörd under en legal framåtpassning där passningen passerar den neutrala zonen, inkluderar straffet ett automatiskt första försök.

STRAFF — 10 eller 15 yards och automatiskt första försök om det första försöket inte strider mot andra regler. [T38, T42, T43 eller T45: IUH/DEH/PF-*]

Godkänt domslut 9-3-5

I. Innan en legal framåtpassning som passerar den neutrala zonen kastas, fasthåller Lag B tillåten A1, som är bortom den neutrala zonen. **DOM:** Lag B regelbrott, fasthållning. Straff —10 yards och första försök, utmätning från den föregående punkten. [Citerat i 9-3-4-e]

Blockering i ryggen

PARAGRAF 6. En blockering i ryggen (annat än mot bollbäraren) är illegal. (**G.D. 9-3-3:I, VII och IX**) (**G.D. 10-2-2:XII**)

Undantag:

1. Offensiva spelare som är på bollinjen vid bollstarten inom friblockeringszonen (Regel 2-3-6) får legalt blockera i ryggen i friblockeringszonen, under de följande begränsningarna:
   (a) En spelare på bollinjen inom den här friblockeringszonen får inte lämna zonen, återkomma och legalt blockera i ryggen.
   (b) Friblockeringszonen upplöser sig när bollen lämnar zonen (Regel 2-3-6).
2. När en spelare vänder sin rygg mot en möjlig blockerare som har satsat i avsikt och rörelseriktning.
3. När en spelare försöker att nå en bollbärare eller simulerad bollbärare eller legalt försöker att återhämta eller ta emot en fummel, en bakåtpassning, en spark eller en berörd framåtpassning, får han knuffa en motståndare i ryggen ovanför midjan (Regel 9-1-5 Undantag 3).
4. När en motståndare vänder sin rygg mot blockeraren under Regel 9-3-3-a-1-b.
5. När en tillåten spelare bakom den neutrala zonen knuffar en motståndare i ryggen ovanför midjan för att komma åt en framåtpassning (Regel 9-1-5 Undantag 4).

STRAFF — 10 yards. Straff för regelbrott av Lag A bakom den neutrala zonen utmäts från den föregående punkten. Självmål om regelbrottet äger rum bakom Lag A:s mållinje. [T43: IBB]

AVSNITT 4. Att slå och sparka

Att slå en lös boll

PARAGRAF 1. a. Medan en passning är i luften, får varje spelare som är tillåten att röra vid bollen slå den i vilken riktning som helst (***Undantag:*** Regel 9-4-2).

b. Varje spelare får blockera en bollinjespark på spelplanen eller i målområdet.

c. Ingen spelare får slå andra lösa bollar framåt på spelplanen eller åt något håll om bollen är i målområdet (Regel 2-2-3-a) (***Undantag:*** Regel 6-3-11) (**G.D. 6-3-11:I**) (**G.D. 9-4-1:I–X)** (**G.D. 10-2-2:II**).

STRAFF —10 yards och försöksförlust för Lag A-regelbrott om försöksförlusten inte strider mot andra regler [T31 och T9: BAT]. [*Undantag:* Ingen försöksförlust om regelbrottet äger rum när en legal bollinjespark är bortom den neutrala zonen].

Godkänt domslut 9-4-1

I. Lag A försöker med ett sparkmål från Lag B:s 30-yardlinje. En Lag B-spelare i målområdet hoppar ovanför målribban och slår bollen i flykten. Bollen går in i målområdet och återhämtas av Lag A. **DOM:** Regelbrott för bollslag i målområdet. Spelets resultat är en touchdown. [Citerat i 9-4-1-c]

II. Lag A försöker med ett sparkmål från Lag B:s 30-yardlinje. En Lag B-spelare i målområdet hoppar ovanför målribban och slår bollen i flykten. Bollen går in i

målområdet och återhämtas av Lag B. **DOM:** Regelbrott för bollslag i målområdet. Spelets resultat är en touchback. Självmål om straffet accepteras. [Citerat i 9-4-1-c]

III. Lag A försöker med ett sparkmål från Lag B:s 30-yardlinje. En Lag B-spelare i målområdet hoppar ovanför målribban och slår bollen i flykten. Bollen går in på spelplanen. **DOM:** Regelbrott för bollslag i målområdet. Under normal speltid utmynnar utmätning från punkten efter en bollinjespark i ett självmål genom straff. Bollen förblir spelbar och vanliga bollinjesparkregler gäller. Lag A får välja spelets utgång. Om Lag A återhämtar, inte får poäng och accepterar straffet, eller om spelet äger rum under en extraperiod, är utmätning vid den föregående punkten. [Citerat i 9-4-1-c]

IV. Lag A försöker med en fasthållen spark vid extrapoängsförsöket. En Lag B-spelare i målområdet hoppar ovanför målribban och slår bollen i flykten. Bollen går utanför spelfältet i målområdet. **DOM:** Regelbrott för bollslag i målområdet. Straff —Halva avståndet från den föregående punkten. Regler för utmätning från punkten efter en bollinjespark gäller inte under extrapoängsförsöket (Regel 10-2-3). [Citerat i 9-4-1-c]

V. Lag A försöker med en fasthållen spark vid extrapoängsförsöket. En Lag B-spelare i målområdet hoppar ovanför målribban och slår bollen i flykten. Bollen går in i målområdet och återhämtas av Lag A. **DOM:** Regelbrott för bollslag i målområdet. Lag A får avstå straffet och få två poäng. [Citerat i 9-4-1-c]

VI. Lag A försöker med ett sparkmål och B23, i målområdet, tar sig ovanför målribban och tar emot bollen. **DOM:** Legalt spel. [Citerat i 9-4-1-c]

VII. Lag A:s fummel i flykten slås framåt av B1 och bollen går utanför spelfältet bakom Lag A:s mållinje. **DOM:** Självmål. Att slå en fummel i flykten tillför inte en ny levande kraft (Regel 8-7-2-b). Regelbrott av Lag B. Straff —10 yards. [Citerat i 9-4-1-c]

VIII. Lag A:s bakåtpassning i flykten slås av B1 och bollen går utanför spelfältet bakom Lag A:s mållinje. **DOM:** Självmål. En passning får slås i vilken riktning som helst och den levande kraften hänförs till Lag A:s passning (Regel 8-5-1-a). [Citerat i 8-5-1-a, 9-4-1-c]

IX. En frispark är misslyckat berörd i flykten av en Lag B-spelare i sitt målområde. Medan bollen är lös i målområdet slår en Lag B-spelare bollen ut ur målområdet. **DOM:** Spelets resultat är en touchback. Lag B-regelbrott för illegalt bollslag i målområdet. Straff —10 yards från den föregående punkten. [Citerat i 9-4-1-c]

X. Efter att ha brutit en legal framåtpassning vid Lag B:s 20-yardlinje, fumlar B1 vid B-38. Vid B-30 slår B2 den lösa bollen illegalt, som går framåt och utanför spelfältet. **DOM:** Lag B-regelbrott. Straff —10 yards från regelbrottspunkten. Lag B:s boll, första och 10 vid 20-yardlinjen. Ingen försöksförlust inkluderas i straffet eftersom Lag B tilldelas en ny försöksserie efter straffutmätningen (Regel 5-1-1-e-1). [Citerat i 9-4-1-c]

XI. Lag A är klar för avsparken. Bollen är på sparkställningen och Huvuddomaren har tecknat att den är spelklar. Medan sparkaren närmar sig bollen börjar den rulla från sparkställningen precis när han påbörjar sin sparkrörelse. Sparkaren genomför och sparkar bollen medan den fortsätter att rulla från eller i närheten av sparkställningen. **DOM:** Inget regelbrott. Det här är inte en överträdelse av vare sig 9-4-4 eller 9-2-1-a-2-a. Domarna borde stoppa spelet och låta lagen ställa upp för en ny avspark. Om väderleksförhållandena påkallar det, borde Lag A låta en spelare hålla bollen på sparkställningen. [Citerat i 9-4-4]

Att slå en bakåtpassning i flykten

PARAGRAF 2. En bakåtpassning i flykten får inte slås framåt av det passande laget.

STRAFF — 10 yards [T31: BAT].

Att slå en boll i besittning

PARAGRAF 3. En boll i spelarbesittning får inte bli slagen framåt av en spelare från det laget.

STRAFF — 10 yards [T31: BAT].

Att illegalt sparka en boll

PARAGRAF 4. En spelare får inte sparka en lös boll, en framåtpassning eller en boll som hålls inför en fasthållen spark av en motståndare. De här illegala handlingarna ändrar inte den lösa bollens eller framåtpassningens status; men om den spelare som håller bollen inför en fasthållen spark förlorar besittning under ett bollinjeförsök, är det en fummel och en lös boll; om under en frispark, förblir bollen död (**G.D. 8-7-2:IV)** (**G.D. 9-4-1:XI)**.

STRAFF — 10 yards, och försöksförlust för Lag A-regelbrott om försöksförlusten inte strider mot andra regler [T31 och T9: IKB] (*Undantag:* Ingen försöksförlust om regelbrottet äger rum när en legal bollinjespark är bortom den neutrala zonen).

Godkänt domslut 9-4-4

I. Fjärde och åtta vid A-48. Från en bollinjesparkuppställning puntar A33 bollen till B-7, där den slår i B25:s ben. Medan bollen rullar längs marken sparkar B25 sedan bollen vid B-4 för att förhindra Lag A från att återhämta. Bollen studsar in Lag B:s målområde och över slutlinjen. **DOM:** Spelets resultat är ett självmål i och med att B25:s spark mot bollen tillför ny ursprunglig kraft. Regelbrott av B25 för att illegalt sparka bollen. Lag A får avstå straffet och ta två poäng eller acceptera straffet. Regelbrottet av B25 styrs av reglerna efter en bollinjespark och det accepterade straffet skulle ge Lag B bollen vid B-2, första försök och 10. (Regler 8-5-1-a och 8-7-2-b)

AVSNITT 5. Slagsmål

PARAGRAF 1. a. Före, under och efter matchen, inkl. under halvlekspausen, får inte lagmedlemmar i uniform eller tränare delta i ett slagsmål (Regel 2-32-1).

STRAFF —15 yards. För regelbrott vid död boll, 15 yards från den nästa punkten. Automatiskt första försök för Lag B-regelbrott om det inte strider mot andra regler. Utvisning under resten av matchen. [T7, T27 eller T38, och T47: FGT/DSQ].

b. Under någon av halvlekarna, får inte tränare eller avbytare lämna sitt lagområde för att delta i ett slagsmål och de får inte heller delta i ett slagsmål i sitt lagområde.

STRAFF —15 yards från den nästa punkten. Automatiskt första försök för Lag B-regelbrott om det inte strider mot andra regler. Utvisning under resten av matchen och under den nästa matchen [T7, T27 eller T38, och T47: FGT/DSQ].

PARAGRAF 2. Huvuddomaren ska (skriftligen) meddela sin schemaläggares organisation om alla utvisningar p.g.a. slagsmål. Schemaläggarens organisation blir ansvarig för verkställande av straffet.

AVSNITT 6. Hänsynslösa personliga regelbrott

Spelarutvisning

PARAGRAF 1. När en spelare blir utvisad från matchen på grund av ett hänsynslöst personligt regelbrott (Regel 2-10-3) eller hänsynslöst osportsligt uppförande kommer disciplinnämnden att inleda en videogenomgång om så är möjligt för att ta ställning till eventuella ytterligare sanktioner före nästa schemalagd match.

Oflaggat regelbrott

PARAGRAF 2. Om senare matchgenomgång av disciplinnämnden avslöjar spel med hänsynslösa personliga regelbrott eller hänsynslöst osportsligt uppförande som matchdomarna inte flaggade för, får disciplinnämnden ådöma sanktioner före nästa schemalagd matchen.

REGEL 10

Straffutmätning

AVSNITT 1. Avslutade straff

Hur och när avslutat

PARAGRAF 1. a. Ett straff avslutas när det är accepterat, avstått, slår ut ett annat eller är upphävt enligt reglerna eller när valet är självklart för Huvuddomaren.

b. Varje straff får avstås, men en utvisad spelare måste lämna matchen oavsett om straffet accepteras eller avstås (Regel 2-27-12).

c. När ett regelbrott begås, ska straffet avslutas innan bollen förklaras spelklar inför något påföljande försök.

d. Nämnda straff utmäts inte om de strider mot andra regler.

Samtidigt som bollstart

PARAGRAF 2. Ett regelbrott som äger rum samtidigt som en bollstart eller frispark anses ha ägt rum under det försöket (***Undantag:*** Regel 3-5-2-e).

Regelbrott vid spelbar boll av samma lag

PARAGRAF 3. När två eller flera regelbrott vid spelbar boll av samma lag rapporteras till Huvuddomaren, får det förorättade laget välja endast ett av de här straffen. Varje spelare som begår ett regelbrott som fordrar utvisning måste lämna matchen.

Regelbrott som slår ut varandra

PARAGRAF 4. Om regelbrott vid spelbar boll av båda lag rapporteras till Huvuddomaren, slår regelbrotten ut varandra och försöket upprepas. (**G.D. 10-1-4:I och VII**) Varje spelare som begår ett regelbrott som fordrar utvisning måste lämna matchen.

Undantag:

1. När det finns en ändring i lagbesittning under ett försök och det lag som sist fick besittning inte hade begått ett regelbrott innan det sist fick besittning, får det avböja regelbrott som slår ut varandra och därmed behålla besittning efter avslutad straffutmätning för dess regelbrott. (**G.D. 10-1-4:II–VII**)
2. När alla Lag B-regelbrott som äger rum innan besittning ändras styrs av regler för utmätning efter en bollinjespark, får Lag B avböja regelbrott som slår ut varandra och acceptera utmätning efter en bollinjespark.
3. Regel 10-2-7-c (under ett extrapoängsförsök eller extraperiod efter Lag B besittning).

Godkänt domslut 10-1-4

I. Under en Lag A-avspark begår Lag B ett regelbrott innan den oberörda bollen går utanför spelfältet mellan mållinjerna. **DOM:** Regelbrott som slår ut varandra. Lag A sparkar om vid den föregående punkten. [Citerat i 10-1-4]

II. Under en Lag A-avspark från dess 35-yardlinje begår Lag B ett personligt regelbrott efter att den oberörda bollen går utanför spelfältet mellan mållinjerna. **DOM:** Lag B får välja en upprepning och då frisparkar Lag A vid dess 45-yardlinje. Om Lag B behåller bollen kommer det att vara vid dess 20-yardlinje efter 15-yardsstraffet från dess 35-yardlinje, eller 15 yards bakom den punkt där femyardsstraffet mot Lag A lämnade bollen (Regler 6-1-8 och 10-1-6). [Citerat i 10-1-4-Undantag-1]

III. Lag A är i en illegal uppställning vid bollstarten. A1:s framåtpassning bryts av B1, som rör sig framåt fem yards och tacklas. Lag B begår clipping under B1:s språng. **DOM:** Lag B har valmöjligheten att acceptera regelbrott som slår ut varandra och upprepa försöket eller att avstå regelbrott som slår ut varandra och behålla bollen efter att dess straff utmäts. I det senare fallet får Lag A acceptera eller avstå straffet för Lag B:s clippingregelbrott. [Citerat i 5-2-8, 10-1-4-Undantag 1]

IV. A1 kastar en illegal framåtpassning och Lag B är i den neutrala zonen vid bollstarten. B23 bryter passningen och B10 begår clipping under returen. B23 tacklas på spelplanen. **DOM:** Ingen valmöjlighet. Regelbrotten slår ut varandra och försöket upprepas. Lag B får inte avstå regelbrott som slår ut varandra därför att det hade begått ett regelbrott innan det fick besittning över bollen. [Citerat i 5-2-8, 10-1-4-Undantag-1]

V. A1:s framåtpassning bryts av B1, som avancerar och fumlar. B2 återhämtar och returnerar bollen fem yards till. Lag A begår ett regelbrott under eller efter försöket och Lag B begår ett regelbrott under fummeln eller under B2:s retur. **DOM:** Om Lag A:s regelbrott var ett regelbrott vid spelbar boll, får Lag B välja regelbrott som slår ut varandra och upprepa försöket eller välja att behålla bollen efter straffutmätningen för dess regelbrott. Om Lag A:s regelbrott var ett regelbrott vid död boll behåller Lag B bollen efter utmätning av båda straffen. [Citerat i 5-2-8, 10-1-4-Undantag 1]

VI. Lag A:s legala framåtpassning bryts av B45, som avancerar flera yards. Under returen begår B23 clipping och A78 tacklar B45 genom att dra och vrida hans hjälmgaller. **DOM:** Eftersom Lag B inte hade begått ett regelbrott före ändringen i besittning, får det avstå regelbrott som slår ut varandra och behålla besittning efter straffutmätningen för clipping. [Citerat i 5-2-8, 10-1-4-Undantag-1]

VII. A1 tar emot bollstarten medan han står på sin slutlinje. Lag B är offside vid bollstarten. **DOM:** Lag A:s regelbrott, utanför spelfältet vid bollstarten, slår ut Lag B:s offside, och försöket upprepas [OBS: Om Lag B inte hade varit offside kunde Lag B acceptera straffet för Lag A:s regelbrott eller ett självmål (Regel 8-5-1-a)]. [Citerat i 5-2-8, 10-1-4, 10-1-4 Undantag 1]

Regelbrott vid död boll

PARAGRAF 5. Straff för regelbrott vid död boll behandlas separat och i händelseordning (**G.D. 10-1-5:I–III**) [***Undantag:*** När osportsligt uppförande vid död boll eller personliga regelbrott vid död boll av båda lagen rapporteras till Huvuddomaren och inga av straffen har avslutats, slår yardsstraffen ut varandra och det försöksnummer eller den försökstyp som fastställdes innan regelbrotten ägde rum är opåverkat. Varje utvisad spelare måste lämna matchen (Regler 5-2-6 och 10-2-2-a)].

Godkänt domslut 10-1-5

I. Vid fjärde och åtta uppnår Lag A fyra yards och bollen dödförklaras, efter vilket en flagga kastas mot B1 för påhopp. **DOM:** Lag B personligt regelbrott. Straff — 15 yards från den nästa punkten. Första och 10 för Lag B (Regel 5-1-1-c). Klockan sätter igång vid bollstarten. [Citerat i 5-1-1-c, 5-2-6, 10-1-5]

II. Ett personligt regelbrott äger rum under händelseförloppet efter en bollstartsförseelse som gjordes innan bollen var spelklar. **DOM:** Med alla medel till buds bör man försöka förhindra varje sådan förtidig bollstart och det efterföljande agerandet, men om ett sådant regelbrott äger rum, är det mellan försök. Båda straffen utmäts. Om det personliga regelbrottet var av Lag B, blir det troligt ett netto på 10 yards till Lag A. Straffet för Lag B:s regelbrott medför ett automatiskt första försök. [Citerat i 5-2-6, 10-1-5]

III. Andra och mål vid treyardlinjen. Bollbärare A14 tacklas ned vid enyardlinjen och sedan hoppar B67 på. A14 ger igen genom att drämma till B67. **DOM:** Straffen slår ut varandra eftersom ingetdera har avslutats. A14 utvisas för slagsmål. Tredje och mål (Regel 10-1-1). [Citerat i 5-2-6, 10-1-5]

Regelbrott vid spelbar boll—död boll

PARAGRAF 6. a. Regelbrott vid spelbar boll slår inte ut regelbrott vid död boll.

b. När ett regelbrott vid spelbar boll av ett lag åtföljs av ett eller flera regelbrott vid död boll (inkl. regelbrott vid spelbar boll som behandlas som regelbrott vid död boll) av en motståndare eller av samma lag, utmäts straffen separat och i händelseordningen (**G.D. 10-1-6:I–VI**).

Godkänt domslut 10-1-6

I. Lag A puntar och är illegalt i rörelse vid bollstarten. Den oberörda bollen går utanför spelfältet mellan mållinjerna, efter vilket Lag B begår ett personligt regelbrott. **DOM:** Tänkbara valmöjligheter: (1) Om Lag B väljer att upprepa försöket, kommer Lag A att bestraffas med fem yards vid den föregående punkten åtföljt av ett 15-yardsstraff mot Lag B, som inkluderar ett automatiskt första försök. (2) Lag B skulle kunna avstå straffet för illegal rörelse och få bollen, första och 10, efter ett 15-yardsstraff från punkten utanför spelfältet. (3) Lag B kunde acceptera femyardsstraffet utmätt vid punkten utanför spelfältet (Regel 6-3-13), åtföljt av 15-yardsstraffet mot Lag B. I samtliga valmöjligheter sätter klockan igång vid bollstarten (Regel 3-3-2-d-8). [Citerat i 10-1-6-b]

II. Bollbärare B17 vid Lag A:s 11-yardlinje hånar jagande A55 innan han får en touchdown vid en bruten passning. Efter att B17 passerar mållinjen tacklas han

av A55 fem yards inne i målområdet. **DOM:** Osportsligt uppförande av B17 och A55. Båda straffen utmäts. Straffet för B17:s regelbrott vid spelbar boll utmäts vid A-11, och straffet för regelbrottet vid död boll av A55 utmäts vid den nästa punkten. Första och 10 för Lag B vid A-13. [Citerat i 10-1-6-b]

III. B1 begår ett regelbrott under ett försök innan B2 bryter en legal framåtpassning. Efter att bollen förklaras död hoppar A1 på. **DOM:** Lag A behåller bollen efter att straffet mot Lag B utmäts. Lag A kommer sedan att bestraffas för regelbrottet vid död boll (Regel 5-2-3). [Citerat i 10-1-6-b]

IV. Lag B är offside vid bollstarten vid dess treyardlinje (inte ett extrapoängsförsök) och Lag A kastar en legal framåtpassning in i Lag B:s målområde. Lag B bryter och springer 101 yards till Lag A:s målområde, efter vilket Lag A begår clipping. **DOM:** Upprepa försöket och Lag A sätter bollen i spel vid Lag B:s 16½-yardlinje. [Citerat i 10-1-6-b]

V. Inga regelbrott har inträffat när Lag B bryter Lag A:s legala framåtpassning. Under returen begår en Lag B-spelare clipping. När bollen blir död hoppar en Lag A-spelare på. **DOM:** Lag B behåller besittning. Bestraffa Lag B för dess clipping-regelbrott, åtföljt av ett straff för Lag A:s regelbrott vid död boll. Yardavstånden kommer att slå ut varandra om inte den ena utmätningspunkten var innanför 30-yardlinjen och utmätning var mot det målet. [Citerat i 10-1-6-b]

VI. Lag A puntar och begår en beröringsförseelse. B1 begår clipping under punt-returen, som fumlas av B2. A1 återhämtar fummeln och A2 begår ett regelbrott efter att bollen är död. **DOM:** Lag A har den första valmöjligheten därför att Lag B begick ett regelbrott under den spelbara bollen. Om Lag A avstår straffet för Lag B:s regelbrott kommer Lag B att få bollen vid förseelsepunkten tillsammans med valmöjligheten att acceptera straffutmätningen för Lag A:s regelbrott vid död boll. Om Lag A accepterar straffet för Lag B:s regelbrott, kommer bollen att tillhöra Lag B efter straffutmätningen för dess regelbrott vid spelbar boll åtföljt av straffet mot Lag A för dödbollsregelbrottet. [Citerat i 10-1-6-b]

Intervallregelbrott

PARAGRAF 7. Straff för regelbrott som äger rum mellan den fjärde periodens slut och början på extra övertidsperioden, mellan besittningsserier under en extraperiod och mellan extraperioder utmäts från 25-yardlinjen, punkten för den nästa besittningsserien (***Undantag:*** Regel 10-2-5). (**G.D. 10-2-5:I–XII**)

AVSNITT 2. Utmätningsprocedurer

Utmätningspunkter

PARAGRAF 1. a. För många regelbrott är utmätningspunkten omnämnd i straffbeskrivelsen. När utmätningspunkten inte är omnämnd i straffbeskrivelsen avgörs utmätningspunkten av Tre-och-Ett principen (Regler 2-33 och 10-2-2-c)

b. Möjliga utmätningspunkter är: den föregående punkten, regelbrottspunkten, den nästa punkten, punkten där språnget slutar och – enbart vid bollinjesparkar – utmätnings-punkten efter en bollinjespark.

Att avgöra utmätningspunkten och baspunkten

PARAGRAF 2. a. Regelbrott vid död boll. Utmätningspunkten för ett regelbrott begånget när bollen är död är den nästa punkten.

b. Regelbrott av Lag A bakom den neutrala zonen. För de följande regelbrotten begångna av Lag A bakom den neutrala zonen, utmäts straffet vid den föregående punkten: illegalt bruk av händer, fasthållning, illegal blockering och personliga regelbrott (***Undantag:*** Om regelbrottet äger rum i Lag A:s målområde är straffet ett självmål). Se dock Regel 6-3-13 angående lagregelbrott av det sparkande laget under bollinjesparkspel.

c. Tre-och-Ett principen (Regel 2-33) är enligt följande:

   1. När laget i besittning begår ett regelbrott *bakom* baspunkten, utmäts straffet vid regelbrottspunkten.
   2. När laget i besittning begår ett regelbrott *bortom* baspunkten, utmäts straffet vid baspunkten.
   3. När det lag som inte är i besittning begår ett regelbrott *antingen bakom eller bortom* baspunkten, utmäts straffet vid baspunkten.

d. De följande är baspunkter för de olika spelkategorierna:

   1. *Springspel.*
      (a) *Föregående punkt,* när det tillhörande språnget slutar bakom den neutrala zonen.
      (b) *Slutet på det tillhörande språnget,* när det tillhörande språnget slutar bortom den neutrala zonen.
      (c) *Slutet på det tillhörande språnget,* vid springspel som inte har någon neutral zon.
   2. *Springspel när språnget slutar i målområdet efter en ändring i lagbesittning (inte vid ett extrapoängsförsök).*
      (a) *Den nästa punkten,* när ett regelbrott äger rum efter en ändring i lagbesittning i målområdet och spelresultatet är en touchback.
      (b) *Mållinjen,* när ett regelbrott äger rum efter en ändring i lagbesittning på spelplanen och det tillhörande språnget slutar i målområdet (***Undantag:*** Regel 8-5-1-Undantag).
      (c) *Mållinjen,* när ett regelbrott äger rum efter en ändring i lagbesittning i målområdet, det tillhörande språnget slutar i målområdet och spelets resultat inte är en touchback.
   3. *Passningsspel.*
      Föregående punkt, vid legala framåtpassningsspel.
   4. *Sparkspel.*
      (a) *Föregående punkt,* vid legala sparkspel om inte regelbrottet styrs av regler efter en bollinjespark.
      (b) *Utmätningspunkten efter en bollinjespark,* om regelbrottet styrs av regler efter en bollinjespark.

e. För regelbrott av Lag B under ett legalt framåtpassningsspel:

1. Straffutmätning för personliga regelbrott av Lag B är från det sista språngets slut när det slutar bortom den neutrala zonen och det inte finns någon ändring i lagbesittning under försöket (Regel 7-3-12). (**G.D. 7-3-12:I**) (**G.D. 9-1-2:III**)
2. Om passningen kommer förbi den neutrala zonen och Lag B begår ett kontaktregelbrott mot en tillåten mottagare bortom den neutrala zonen innan bollen blir berörd, inkluderar straffet ett automatiskt första försök (Regel 9-3-5).

Godkänt domslut 10-2-2

I. En avspark oberörd av Lag B går utanför spelfältet efter illegal beröring av Lag A. Lag A flaggas för fasthållning eller ett personligt regelbrott under sparken. **DOM:** Lag B har de här valmöjligheterna: Det får starta bollen vid punkten för den illegala beröringen; acceptera ett fem-, 10- eller 15-yardsstraff från den föregående punkten och Lag A sparkar om; starta bollen fem, 10 eller 15 yards bortom den punkt där bollen gick utanför spelfältet; eller starta bollen 30 yards bortom Lag A:s skiljelinje.

II. En Lag A-fummel eller bakåtpassning är lös i Lag A:s målområde, där A33 sparkar eller slår bollen. **DOM:** Straff —Självmål (Regel 8-5-1-b). [Citerat i 9-4-1-c]

III. En Lag A-spelare begår clipping i Lag B:s målområde under en bollinjespark som B44 rör på spelplanen. **DOM:** Straff —15 yards. Utmätning är antingen vid den föregående punkten (Lag A behåller besittning) eller vid den punkt där den efterföljande döda bollen tillhör Lag B.

IV. Lag A puntar från dess målområde och bollen returneras till A-30. A23 begår clipping mot B35 i Lag A:s målområde under returen. **DOM:** Straff —15 yards från baspunkten, som är språngets slut (A-30). Lag B:s boll, första och 10.

V. Lag A puntar från dess målområde och bollen returneras till A-30, där den fumlas. A23 begår clipping mot B35 i Lag A:s målområde under fummeln. Bollen återhämtas på spelplanen. **DOM:** Straff —15 yards från baspunkten, som är språngets slut (A-30). Lag B:s boll, första och 10.

VI. Lag A:s oberörda punt från dess målområde går utanför spelfältet vid Lag A:s 40-yardlinje. A2, i sitt målområde, begår clipping mot Lag B innan bollen sparkas. **DOM:** Straff —Självmål (Regel 9-1 Straff) eller Lag B får starta bollen vid Lag A:s 25-yardlinje efter straffutmätningen från där bollen gick utanför spelfältet. [Citerat i 8-5-1-b]

VII. Lag A startar bollen vid dess enyardlinje och bollbärare A1 tacklas vid sin femyardlinje. Lag B begår ett personligt regelbrott i målområdet medan bollen är i spel. **DOM:** Straff —15 yards från baspunkten (femyardlinjen).

VIII. Under punten fasthåller B1 A2 bakom eller bortom den neutrala zonen efter att sparken passerar den neutrala zonen och innan den har rört vid Lag B. **DOM:** Straff —10 yards. Underkastas utmätning efter en bollinjespark om Lag B härnäst startar bollen.

IX. Under A1:s språng begår B25 ett regelbrott 10 yards bortom den neutrala zonen. Efter att ha avancerat 30 yards fumlar A1. B48 återhämtar och bär bollen förbi

Lag A:s mållinje. **DOM:** Bestraffa Lag B från baspunkten, som är fummelpunkten. Lag A behåller besittning över bollen (Regel 5-2-3).

X. Första och 10 vid A-30. A1 för bollen fram till B-40, där han tacklas. Under språnget begår B1 clipping vid Lag A:s 45-yardlinje. **DOM:** Straff —15 yards vid B-40. Första och 10 vid B-25.

XI. Första och 10 vid A-40. A1 för bollen fram till B-40, där han fumlar. Under A1:s språng eller under fummeln begår B2 ett personligt regelbrott vid 50-yardlinjen. B1 återhämtar fummeln och returnerar bollen förbi Lag A:s mållinje. **DOM:** Straff —15 yards från baspunkten, som är det tillhörande språngets slut (Lag B:s 40-yardlinje) och första försök för Lag A.

XII. Under en bollinjesparkretur blockerar B40 A80 i ryggen ovanför midjan vid B-25. Lag B:s bollbärare tacklas med bollen i sin besittning vid Lag B:s 40-yardlinje. **DOM:** Lag B-regelbrott, illegal blockering i ryggen. Straff —10 yards från regelbrottspunkten. Lag B:s boll, första och 10 från dess 15-yardlinje. [Citerat i 2-3-4-a, 9-3-6]

XIII. Lag B bryter en legal framåtpassning och den spelare som kastade passningen utsätts för ett regelbrott under returen. **DOM:** Lag B:s boll, första försök och 10 efter straffutmätningen (Regler 2-27-5, 5-2-4 och 9-1).

XIV. B1 bryter en legal framåtpassning (inte ett extrapoängsförsök) djupt i sitt målområde och lyckas inte komma ut ur målområdet, där han tacklas. Under språnget begår B2 clipping mot A1 (a) vid B-25; (b) vid B-14; (c) i målområdet. **DOM:** Baspunkten är B-20. (a) Första och 10 vid B-10. (b) Första och 10 vid B-7. (c) Självmål. (Regler 8-5-1-b, 8-6-1 och 10-2-2-d-2-a).

XV. B17 bryter en legal framåtpassning (inte ett extrapoängsförsök) djupt i sitt målområde och, medan han försöker föra bollen ut, begår A19 clipping i målområdet. Efter regelbrottet och innan B17 lämnar målområdet, fumlar B17 och A26 återhämtar vid tvåyardlinjen. **DOM:** Straff —15 yards från mållinjen. Lag B:s boll, första och 10 vid dess 15-yardlinje (Regel 10-2-2-d-2-c).

XVI. Efter ett självmål puntar Lag A bollen vid Lag A:s 20-yardlinje. Bollen går utanför spelfältet oberörd av Lag B. **DOM:** Lag B får välja att låta försöket upprepas vid A-15, eller att sätta bollen i spel vid 50-yardlinjen, eller fem yards bortom den närmaste tvärlinjen.

XVII. Andra och 10 vid B-40. A4 tar bollstarten, springer mot fältets högra sida och springer utanför spelfältet vid B-12. Under spelet blockerar A73 B95 i ryggen vid B-24 för att hindra honom från att göra tacklingen. **DOM:** Straff — 10 yards utmätt från regelbrottspunkten. Andra och fyra vid B-34.

Utmätning efter bollinjespark

PARAGRAF 3. a. Under reglerna för utmätning efter en bollinjespark behandlas de regelbrott begångna av Lag B som uppfyller villkoren i paragraf b (här nedan) som om Lag B hade varit i besittning vid den tidpunkt då regelbrottet begicks, även om enligt Regel 2-4-1-b-3 lagbesittning inte hade ändrats.

b. Utmätning efter en bollinjespark gäller *enbart* för regelbrott av Lag B under en bollinjespark och *enbart* under de följande villkoren:

   1. Sparken är inte under ett extrapoängsförsök, ett lyckat sparkmål eller i en extraperiod (**G.D. 10-2-3:IV**).
   2. Bollen passerar den neutrala zonen.
   3. Regelbrottet äger rum innan sparken slutar (**G.D. 10-2-3:I, II och V**).
   4. Lag B kommer härnäst att sätta bollen i spel.

   Om alla de här villkoren uppfylls, utmäts straffet enligt Tre-och-Ett principen. Lag B antas vara laget i besittning med utmätningspunkten efter en bollinjespark som baspunkten (Regel 10-2-2-c). Se Regel 2-25-11 angående punkten efter en bollinjespark. (**G.D. 10-2-3:I–VII**).

Godkänt domslut 10-2-3

I. Något av lagen begår ett regelbrott under en bollinjespark efter att bollen har berörts bortom den neutrala zonen. Regelbrottet är bortom den neutrala zonen och Lag B kommer härnäst att sätta bollen i spel. **DOM:** För regelbrott av Lag B kommer straffutmätning att vara enligt Tre-och-Ett principen med punkten efter en bollinjespark som baspunkten (Regel 2-25-11). Lag B:s boll, första och 10. För regelbrott av Lag A är straffutmätning antingen från den föregående punkten eller från den punkt där den efterföljande döda bollen tillhör Lag B (Regel 6-3-13). [Citerat i 5-2-3-a, 10-2-3-b-3, 10-2-3-b-4]

II. Lag A:s punt blockeras, passerar den neutrala zonen och är oberörd av Lag B bortom den neutrala zonen. Den studsar tillbaka bakom den neutrala zonen innan Lag B begår clipping eller fasthållning. Bollen är lös vid tidpunkten för regelbrottet. **DOM:** Regelbrottet ägde rum under sparken. Om Lag B kommer att härnäst starta bollen, är utmätning enligt reglerna efter en bollinjespark. [Citerat i 10-2-3-b-3, 10-2-3-b-4]

III. Lag A:s punt blockeras bakom den neutrala zonen innan Lag B begår clipping eller fasthåller bortom den neutrala zonen. Bollen passerar aldrig den neutrala zonen under spelet. **DOM:** Regel 10-2-3 gäller endast när en bollinjespark passerar den neutrala zonen. Lag A behåller besittning efter straffutmätningen vid den föregående punkten. [Citerat i 10-2-3-b-4]

IV. Lag A:s lyckade sparkmålsförsök startas från Lag B:s 30-yardlinje och en Lag B-spelare begår ett regelbrott vid 20-yardlinjen under sparken. **DOM:** Lag A får antingen nollställa poängen och låta Lag B bestraffas från den föregående punkten eller acceptera poängen och låta Lag B bestraffas vid den påföljande avsparken (Regel 10-2-5-d). [Citerat i 10-2-3-b-1, 10-2-3-b-4]

V. Lag A:s oberörda, misslyckade sparkmålsförsök startas från Lag B:s 30-yardlinje. Lag B begår ett regelbrott vid 15-yardlinjen under sparken. **DOM:** Lag B:s boll. Punkten efter en bollinjespark är vid 30-yardlinjen och utmätningen är från 15-yardlinjen, regelbrottspunkten, utan möjlighet till upprepning (Regler 2-25-11 och 8-4-2-b). [Citerat i 2-25-11-b-1-a, 8-4-2-b-2, 10-2-3-b-3, 10-2-3-b-4].

VI. Lag A:s punt passerar den neutrala zonen. Under sparken fasthåller B79 A55 en yard bortom den neutrala zonen. B44 tar emot sparken vid B-25 och springer tillbaka till B-40, där han tacklas. **DOM:** B79:s regelbrott omfattas av utmätning efter en bollinjespark. 10-yardsstraffet utmäts vid sparkens slut, som är B-25. Första och 10 till Team B vid B-15. [Citerat i 10-2-3-b-4]

VII. Lag A startar bollen vid A-35 vid fjärde och sju. Precis efter bollstarten tar linjeman B77 fatt i guard A66 och drar honom åt sidan, vilket gör det möjligt för linebacker B43 att komma igenom luckan för att försöka blockera sparken. B44 tar emot sparken vid B-25 och springer tillbaka till B-40, där han tacklas. **DOM:** B77:s fasthållningsregelbrott omfattas inte av utmätning efter en bollinjespark eftersom det sker före sparken. 10-yardsstraffet utmäts vid den föregående punkten. Dessa straffyards ger Lag A ett första försök vid A-45. [Citerat i 10-2-3-b-4]

Regelbrott av Lag A under sparkar

PARAGRAF 4. Straff för alla regelbrott av det sparkande laget förutom sparkmottagningsinterference (Regel 6-4) under ett frisparksspel eller ett bollinjesparkspel i vilket bollen passerar den neutrala zonen (utom sparkmålsförsök) utmäts antingen vid den föregående punkten (***Undantag:*** Straffval är självmål vid regelbrott i Lag A:s målområde) eller vid den punkt där den efterföljande döda bollen tillhör Lag B, efter Lag B:s eget val (Regel 6-1-8 och 6-3-13).

Regelbrott under eller efter en touchdown, ett sparkmål eller ett extrapoängsförsök

PARAGRAF 5. a. Regelbrott av det lag som inte fick poäng under ett försök som slutar med en touchdown (inte på extrapoängsförsöket).

1. Femton yards straff för personliga regelbrott och för osportsligt uppförande regelbrott utmäts vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken, valmöjligheten ligger hos det lag som fick poäng. Om det inte finns någon avspark, utmäts det accepterade straffet vid extrapoängsförsöket.
2. Fem och 10-yards straff utmäts inte vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken. Sådana regelbrott avstås enligt reglerna om inte utmätning möjliggörs av illegal beröring av en spark under försöket (**G.D.6-3-2:III–IV**).

b. Straff för defensiv passningsinterferenceregelbrott under ett extrapoängsförsök från treyardlinjen utmäts med halva avståndet till mållinjen. Om försöket lyckas, avstås straffet enligt reglerna.

c. När ett (eller flera) regelbrott äger rum efter en touchdown och innan bollen är spelklar inför extrapoängsförsöket eller det fanns ett regelbrott vid spelbar boll som behandlas som ett regelbrott vid död boll under touchdownspelet, sker utmätning vid extrapoängsförsöket eller vid den nästa avsparken, efter det förorättade lagets eget val. Om det inte finns någon avspark, utmäts det accepterade straffet vid extrapoängsförsöket (**G.D. 3-2-3:V**).

d. Straff för regelbrott vid spelbar boll under sparkmålsspel behandlas enligt reglerna. När sparkmålet lyckas har Lag A valmöjligheterna att upphäva poängen och låta straffet bli utmätt från den föregående punkten eller att avstå straffet (eller straffen) och acceptera

poängen. Lag A får acceptera poängen med straff för personliga regelbrott och osportsligt uppförande utmätta vid den nästa avsparken eller från den nästa punkten i extraperioder.

e. Straff för regelbrott under och efter ett extrapoängsförsök behandlas under Regler 8-3-3, 8-3-4, 8-3-5 och 10-2-5-b (**G.D. 3-2-3:VI–VII**).

f. Avståndsstraff för regelbrott av endera lag får inte flytta ett lags frisparksskiljelinje bakom dess femyardlinje. Straff som annars skulle placera frisparksskiljelinjen bakom ett lags femyardlinje utmäts från den påföljande nästa punkten.

Godkänt domslut 10-2-5

Regelbrott under en touchdown eller ett sparkmål av Lag A:

I. Under ett touchdownsprång begår Lag B clipping på spelplanen eller i målområdet. **DOM:** Lag A har valmöjligheten att låta straffet utmätas vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken (Regel 10-2-5-a-1). [Citerat i 10-1-7]

II. Lag B begår ett personligt regelbrott under ett försök då Lag A får en touchdown, och sedan begår Lag A ett regelbrott efter poängen och innan spelklartecknet inför extrapoängsförsöket. **DOM:** Tillåt poängen. Lag A har valmöjligheten av utmätning vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken. Lag B har sedan också valmöjligheten att låta Lag A bestraffas vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken. Det yardavstånd som fastställs för straffen vid spelbar boll/död boll kan slå ut varandra (Regel 10-2-5). [Citerat i 10-1-7]

III. Lag B fasthåller under Lag A:s touchdownsprång. Lag A begår ett regelbrott efter poängen. **DOM:** Tillåt poängen. Straffet för Lag B:s fasthållningsregelbrott avstås enligt reglerna. Lag B har valmöjligheten att låta Lag A bestraffas vid extrapoängsförsöket eller vid den nästa avsparken (Regler 10-2-5-a-2 och 10-2-5-c). [Citerat i 10-1-7]

IV. En Lag B-spelare drämmer till en motståndare under eller efter Lag A:s touchdownsprång. Lag B är offside vid det lyckade extrapoängsförsöket. **DOM:** Tillåt touchdownen. Utvisa Lag B-spelaren för slagsmål. Lag A har valmöjligheten att det blir ett straff mot Lag B vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken. Efter det lyckade extrapoängsförsöket har Lag A valmöjligheten att upprepa extrapoängsförsöket med straffet för offside utmätt vid extrapoängsförsöket (Regler 8-3-3-b och 10-2-5). [Citerat i 10-1-7]

V. Lag B ruffar framåtpassaren under ett touchdownpassningsspel. **DOM:** Tillåt touchdownen. Lag A har valmöjligheten att utmäta vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken. [Citerat i 10-1-7]

VI. Lag B är offside under ett lyckat sparkmålsförsök. **DOM:** Lag A har valmöjligheten att acceptera straffet vid den föregående punkten och upprepa försöket eller att behålla poängen genom att avstå straffet. [Citerat i 10-1-7]

VII. Lag B begår ett regelbrott vid ett lyckat sparkmål. **DOM:** Lag A har valmöjligheten att upphäva poängen och låta straffet bli utmätt från den föregående punkten eller så får de avstå straffet och acceptera poängen. Lag A får acceptera poängen och låta straffen för personliga regelbrott och osportsligt uppförande bli utmätta vid den nästa avsparken eller från den nästa punkten i extraperioder. [Citerat i 10-1-7]

Regelbrott efter en touchdown av Lag A:

VIII. Lag A begår ett regelbrott efter att det får en touchdown och Lag B begår ett regelbrott under det lyckade extrapoängsförsöket. **DOM:** Tillåt touchdownen. Lag B har valmöjligheten att låta Lag A bestraffas vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken. Lag A har sedan valmöjligheten att låta Lag B bestraffas vid en upprepning av extrapoängsförsöket. Lag B:s straff för personliga regelbrott får utmätas vid den efterföljande avsparken eller vid den nästa punkten i extraperioder. Yardavstånd som fastställs vid den nästa avsparken kan slå ut varandra. [Citerat i 10-1-7]

IX. Lag A begår ett regelbrott efter att det får en touchdown och Lag B begår ett regelbrott efter ett lyckat extrapoängsförsök. **DOM:** Tillåt poängen. Lag B har valmöjligheten att låta Lag A bestraffas vid extrapoängsförsöket eller den nästa avsparken. För regelbrott efter extrapoängsförsöket bestraffas Lag B vid avsparken eller vid den nästa punkten i extraperioder. [Citerat i 10-1-7, 8-3-3-b-1]

Regelbrott under ett extrapoängsförsök med ingen ändring i lagbesittning (det här inkluderar inte regelbrott vid spelbar boll som behandlas som regelbrott vid död boll eller regelbrott som medför försöksförlust):

X. Lag B begår ett regelbrott under ett lyckat extrapoängsförsök. **DOM:** Upprepa försöket efter utmätning eller straffet avstås enligt reglerna. Straffet för personliga regelbrott och osportsligt uppföranderegelbrott får utmätas vid den nästa avsparken eller vid den nästa punkten i extraperioder (Regel 8-3-3-b-1). [Citerat i 8-3-1, 8-3-3-b-1, 10-1-7]

XI. Lag B begår ett regelbrott under ett lyckat extrapoängsförsök. **DOM:** Upprepa försöket efter utmätning, eller straffet avstås enligt reglerna. Straff för personliga regelbrott kan utmätas vid den nästa avsparken eller vid den nästa punkten i extraperioder (Regel 8-3-3-b-1). [Citerat i 8-3-1, 8-3-3-b-1, 10-1-7]

XII. Under ett lyckat sparkmålsextrapoängsförsök från treyardlinjen är Lag B offside. Efter att bollen är död begår Lag B ett personligt regelbrott. **DOM:** Om Lag A väljer att upprepa extrapoängsförsöket, utmäts båda Lag B-straff före bollstarten (Regel 10-1-6). Om Lag A avstår straffet för offside och accepterar poängen, utmäts sedan straffet för Lag B:s regelbrott vid död boll vid avsparken eller vid den nästa punkten i extraperioder (Regel 8-3-5). [Citerat i 8-3-1, 10-1-7]

XIII. Under ett misslyckat sparkmålsextrapoängsförsök från treyardlinjen begår Lag A ett regelbrott för illegal rörelse. Efter att bollen blir död begår Lag B ett regelbrott. **DOM:** Lag B kommer självklart att avstå straffet för Lag A:s regelbrott. Lag B bestraffas vid avsparken eller vid den nästa punkten under extraperioden. [Citerat 8-3-1, 8-3-5]

Regelbrott efter ett extrapoängsförsök och före den nästa avsparken:

XIV. Något av lagen begår ett regelbrott. **DOM:** Utmät straffet vid avsparken om inte extrapoängsförsöket är matchens sista försök. [Citerat i 8-3-1, 8-3-5]

XV. Båda lag begår regelbrott innan något straff är avslutat. **DOM:** Regelbrotten slår ut varandra. [Citerat i 8-3-1, 8-3-5]

XVI. Straffet för Lag B:s regelbrott efter ett lyckat extrapoängsförsök accepteras och kommer att utmätas vid frisparken; sedan:

1. Begår Lag A ett regelbrott efter extrapoängsförsöket. **DOM:** Utmät straffen i händelseföljd vid avsparken eller vid den nästa punkten i extraperioder.
2. Lag B begår regelbrott efter extrapoängsförsöket. **DOM:** Utmät båda Lag B-straff i händelseföljd vid avsparken eller vid den nästa punkten i extraperioder.
3. Båda lag begår regelbrott innan något av straffen är avslutat. **DOM:** De här regelbrotten slår ut varandra. Straffet för Lag B:s ursprungliga regelbrott utmäts vid avsparken eller vid den nästa punkten i extraperioder. [Citerat i 8-3-1, 8-3-5]

Halvt avstånd utmätningsprocedurer

PARAGRAF 6. Inget avståndsstraff, inkl. extrapoängsförsök från på eller innanför treyardlinjen, får överstiga halva avståndet från utmätningspunkten till det felande lagets mållinje [***Undantag:*** (1) Defensiv passningsinterference vid bollinjeförsök, förutom extrapoängsförsöket (Regler 7-3-8 och 10-2-5-b); och (2) vid extrapoängsförsöket, defensiv passningsinterference när bollen startas från utanför treyardlinjen].

Särskild utmätning av regelbrott efter besittningsbyte

PARAGRAF 7. Under extraperioder eller under ett extrapoängsförsök har regelbrott efter ett lagbesittningsbyte särskild utmätning.

a. Straff mot ett lag avstås enligt reglerna (***Undantag:*** Straff för hänsynslösa personliga regelbrott, osportsligt uppföranderegelbrott, personliga regelbrott vid död boll och regelbrott vid spelbar boll som behandlas som regelbrott vid död boll utmäts vid det nästa spelet).
b. Poäng som fås under försöket av ett lag som begår ett regelbrott annulleras. (***Undantag:*** Regelbrott vid spelbar boll som behandlas som regelbrott vid död boll) (**G.D. 8-3-2:VII**)
c. Om båda lag begår regelbrott under försöket och Lag B inte hade begått ett regelbrott före ändringen i lagbesittning, slår regelbrotten ut varandra och försöket upprepas inte. Under ett extrapoängsförsök är försöket slut.

REGEL 11

Domarna: beslutsrätt och uppgifter

AVSNITT 1. Beslutsrätt

PARAGRAF 1. # Domarnas beslutsrätt börjar 60 minuter före den avtalade avsparkstiden och slutar när Huvuddomaren förklarar att poängställningen är slutgiltig [T14].

AVSNITT 2. Ansvar

PARAGRAF 1. # Matchen ska spelas under övervakning av fyra, fem, sex, sju eller åtta domare. Matchen får spelas under övervakning av tre domare under exceptionella omständigheter såsom skada eller reseförsening.

PARAGRAF 2. Domaransvar och mekanik anges i den aktuella utgåvan av *Manual of Football Officiating*, utgiven av IAFOA [*översättarens tillägg: "Internationell domarmanual för amerikansk fotboll", utgiven av SAFF, är den svenska översättningen av den här manualen*]. Det är domarnas ansvar att känna till och tillämpa materialet i manualen.

OBS: Det är väsentligt att använda sig av mekaniksystem som spänner över tremanna- t.o.m. åttamannamekanik. Bruk av manualer som endast anger en mekanikundergrupp är förbjudet i internationell tävling. Nationella förbund och domarorganisationer uppmuntras att använda sig av standardmekanik i matcher som spelas under deras beslutsområde för att underlätta att domare kan flytta mellan inrikes- och utrikesmatcher (***Undantag:*** USA, Kanada och Japan).

REGEL 12

Videodomare

AVSNITT 1. Filosofi och förklaring

Filosofi

PARAGRAF 1. NCAA videoåterspelning (*Instant Replay*) gör det möjligt för en domare att granska ett angivet omfång av situationer som kan ske under en match och att döma om deras riktiga utgång. Vi tror att tiden nu är inne för att ge den domare som inte är på spelplanen en ny roll i rådgivningen till domarna på spelplanen om videobevis.

Förklaring

PARAGRAF 2. Förklaringen för det här inkluderar:

a. NCAA återspelning utvecklades vid en tidpunkt då kommunikation mellan domarna på spelplanen och återspelningsdomaren var begränsad. Modern radioteknologi gör tvåvägskommunikation mycket lättare. Vi önskar att dra fördelarna av det.

b. Modern teknologi gör det mycket lättare att tillhandahålla video. Återspelning behöver inte begränsas till matcher där det finns fullskalig tv-bevakning.

c. Om det finns en arenaskärm bör domarna på spelplanen få möjlighet att dra fördelen av vilken visning som helst som de kan se på den, förutsett att vinkelvalet inte är partiskt.

d. Vi vill inte fördröja matchen i onödan men det finns ökat tryck från åskådare och media att domarna ska döma korrekt.

e. Vi måste se till att återspelning är lika tillgänglig för båda lagen — det får t.ex. inte enbart vara under hemmalagets kontroll.

f. Det som vi har tagit i bruk är inte nytt. Det har använts framgångsrikt under flera år i både Rugby fotbollsregler. Se

   https://laws.worldrugby.org/downloads/TMO_Trial_From_August_2019_EN.pdf

   för information om hur det används i Rugby Union.

AVSNITT 2. Videodomarens omfattning

Att begära en granskning

PARAGRAF 1. a. På förslag av vilken domare som helst (inkl. Videodomaren) får Huvuddomaren begära en granskning av vilket spel som helst inom omfattningen.

b. En huvudtränare får begära en granskning genom att använda sig av en lagtimeout innan bollen nästa gång legalt sätts i spel.

1. Efter att granskningen är avslutad:
   (a) Om något domslut på planen ändras, tillskrivs inte en lagtimeout till det laget.
   (b) Om något domslut på planen inte ändras, tillskrivs timeouten och det lagets rätt att begära en granskning dras in under resten av matchen.
2. Om den spelgranskning som begärs inte är granskningsbar (se Regel 12-2-2), tillskrivs en timeout men laget behåller rätten att begära en granskning.
3. En huvudtränare får inte begära en granskning om hans lag har använt sig av alla dess tillåtna timeouts under den halvleken eller i den extraperioden.
4. En begäran om granskning lämnas utan avseende när rätten har indragits eller om laget har använt sig av alla dess timeouts.

Granskningsbara spel

PARAGRAF 2. a. En granskning kan bara användas på ett spel där det finns tvivel om:

1. Poäng
2. En ändring i lagbesittning
3. Ett regelbrott på listan över uttryckligen granskningsbara regelbrott (Regel 12-2-3)
4. Vilket regelbrott som helst under ett spel som slutar med mindre än två minuter kvar i matchen eller under en extraperiod.
5. En utvisning
6. Bollens status (t.ex. spelbar/död, rörd/icke berörd), inkl. när och/eller var bollen eller en spelare är utanför spelfältet eller i ett målområde, om en passning är framåt eller bakåt eller om en framåtpassning lyckades/misslyckades
7. En spelares läge med avseende på avbyten, illegala passningar (inkl. avsiktlig bortkastning), illegala sparkar och överräckning (ett regelbrott kan uppstå)
8. Bollens läge i förhållande till ett första försök
9. Försöksnumret inom en försöksserie eller före nästa serie
10. Klockans status
11. Vilka tydliga fel som helst som kan ha betydlig inverkan på matchens utfall

b. En granskning kan i lika hög grad användas för att avgöra om en granskningsbar handling ägde rum eller inte.

c. Medan man genomför en granskning av en bestämd spelaspekt får andra granskningsbara aspekter övervägas. En granskning får överväga vilka granskningsbara spelaspekter som helst som orsakade att matchen stannades.

Godkänt domslut 12-2-2

I. Medan man granskar ett spel för att kontrollera om passningen var lyckad eller misslyckad upptäcker Videodomaren ett personligt regelbrott begånget av A88. **DOM:** Regelbrott av A88. Lag B får acceptera eller avstå straffet när domen rörande lyckad/misslyckad avslutas.

Uttryckligen granskningsbara regelbrott

PARAGRAF 3. De följande spelen är uttryckligen granskningsbara och Videodomaren får skapa ett regelbrott när en flagga inte kastats av domarna på spelplanen eller annullera en flagga kastad av en domare spelplanen:

a. Ett regelbrott som vanligtvis för med sig ett 15-yardsstraff, inkl. passningsinterference.

b. Spelare som kastar en framåtpassning eller gör en framåtöverräckning när han är bortom den neutrala zonen eller efter en ändring i lagbesittning.

c. Spelare bortom den neutrala zonen när bollen sparkas.

d. Blockering av en Lag A-spelare innan han är tillåten att röra vid bollen under en onside-spark

e. Antalet spelare på spelplanen för ett lag under spelbar boll.

f. Illegal beröring av en framåtpassning av en ursprungligen tillåten spelare som har gått utanför spelfältet.

g. Spelare som är utanför spelfältet rör vid en frispark som inte har berörts innanför spelfältet.

h. Framåtpassning som blir illegal som en andra passning efter ett domslut på planen om en bakåtpassning ändras.

Skadade spelare

PARAGRAF 4. Videodomaren kan förklara en skadetimeout om han iakttar en skadad deltagare som domarna på spelfältet inte har sett (Regel 3-3-5).

AVSNITT 3. Tillvägagångssätt

Utrustning och personal

PARAGRAF 1. a. Videodomaren får använda sig av vilken videoutrustning som helst som är rimligt tillgänglig. De videokällor som kommer att användas ska bestämmas av Videodomaren före matchen.

b. När en arenaskärm visar uppspelningen får domarna på spelfältet iaktta den under en granskning och använda klara bevis från den för att ändra en dom. Det här kan inkludera situationer då det inte finns en Videodomare men Huvuddomaren kan begära att en uppspelning visas.

c. Granskning sker inte om det inte finns en Videodomare OCH beslutet rörande vilka uppspelningar från spelet som visas på arenaskärmen kontrolleras av endast ett lag.

Att inleda en granskning

PARAGRAF 2. a. En granskning kan inledas genom att stanna matchen när som helst innan bollen nästa gång legalt sätts i spel. Det här inkluderar en domares positiva avsikt att inleda en granskning, även om visslan eller tecknet för att visa det kommer efter att bollen startas eller frisparkas.

b. En granskning kan inledas när än en domare tror att:
   1. Det finns rimligt bevis för att tro att en fel har begåtts vid den första domen på spelplanen och
   2. Spelet är granskningsbart och
   3. Utgången av granskningen skulle få en direkt, konkurrensmässig inverkan på matchen. Granskning får inte användas när det inte skulle bli konkurrensmässig inverkan på matchen, inkl. när regeln om rullande klocka gäller (Regel 3-3-2)

c. En domare ska inte inleda en granskning i en situation då det skulle ge ett lag en fördel i förhållande till tiden (antingen på matchklockan eller spelklockan).

d. Det finns ingen begränsning på antalet granskningar som domarna inleder och inte heller finns det tidsbegränsning på en granskning. Domare bör dock ta hänsyn till matchens längd och inte mana till granskningar som har liten inverkan på matchen.

e. Utvisningar får granskas när som helst eftersom dess inverkan vanligtvis inkluderar spelarens möjlighet att spela den nästa matchen.

Kriterier för att upphäva en dom på spelplanen

PARAGRAF 3. a. Om det finns klart och obestridligt bevis på att ett domslut på planen var felaktigt eller att något inom granskningsprocedurens omfång ägde rum på spelplanen och blev förbisett av domarna på spelplanen, ska Videodomaren tillråda domarna på spelplanen att ändra deras dom (eller domar).

b. Om det finns andra (t.ex. inte obestridligt) bevis ska Videodomaren informera domarna på spelplanen om det tillgängliga beviset och ge dem en chans att ändra deras dom (eller domar) när det beviset kombineras med beviset från deras egna iakttagelser. Videodomaren får inte sätta sig över domen från domarna på spelplanen men får ge dem råd. Den slutgiltiga faktabedömningen ska bli hos domarna på spelplanen.

c. En domare (vanligtvis Huvuddomaren) får agera i stället för en annan domare på spelfältet som inte kan meddela sig med Videodomaren.

d. När Videodomaren bedömer att ett regelbrott borde ha flaggats får Huvuddomaren sätta sig över den bedömningen om han anser att det agerandet som beskrivs för honom inte skulle ha bedömts som ett regelbrott om det hade iakttagits av en domare på spelplanen. Videodomaren vägleds av samma domartolkningar och filosofier som domarna på spelfältet.

Att tillhandahålla information

PARAGRAF 4. a. Den berörda domaren bör upprepa den information som han har fått från Videodomaren för att säkerställa att båda är övertygade om att domaren på spelfältet har uppfattat information.

b. Vanligtvis kommer en domare på spelplanen (eller Huvuddomaren som deras ställföreträdare) att be Videodomaren om att svara på en specifik fråga rörande fakta.

c. Om ett domslut ändras ska Videodomaren vid behov tillhandahålla all relevant information (nästa försök, avstånd, yardlinje, bollens position, klockstatus / justering) för att återuppta spelet under de korrekta matchförhållanden.

   1. Om Videodomaren inte vet den exakta informationen får man använda sig av en uppskattning.
   2. Om matchklockan var igång och stannades enbart för en granskning bör den justeras på så sätt att inte mer än 40 sekunder kan gå efter det föregående spelets slut.
   3. När det finns mindre än en minut kvar i någon av halvlekarna och om den korrekta domen inte skulle ha fått matchklockan att stanna kommer matchklockan att återställas till den tid då bollen förklarades död av Videodomaren. Huvuddomaren kommer att dra av 10 sekunder från matchklockan och matchklockan kommer att sätta igång vid Huvuddomarens tecken. Ett av lagen får använda sig av en lagtimeout för att undgå avdraget.
   4. Om matchklockan löper ut vid slutet på någon period (antingen under ett försök i vilket den borde stanna på grund av spelet enligt reglerna när bollen blir död eller efter försöket på grund av en begäran om en tillgänglig lagtimeout) får Videodomaren återställa tiden.

d. Efter att granskningen är avslutad ska Huvuddomaren meddela att:

   1. Domslutet på spelplanen **bekräftas** om videobeviset bekräftar domslutet på spelplanen;
   2. Domslutet på spelplanen **kvarstår** om videobeviset inte är tillräckligt;
   3. Domslutet på spelplanen **ändras,** varför och vad domslutets inverkan är, om videobeviset avslöjar att ett fel har begåtts.

Straffsammanfattning

Teckenförklaring: ”T” är domarteckennumret (se Officiella domartecknen på sid. 216–218), talet hänvisar sig till de numrerade bilderna; ”R” är regelnumret; ”A” är avsnittsnumret; ”P” är paragrafnumret. Där ett tecken markeras med * ska Huvuddomaren också visa Tecken 9.

FÖRSÖKSFÖRLUST

Index nr.		T	R	A	P
1	Illegal bollinjespark	31*	6	3	10
2	Illegal överräckning av boll framåt	35*	7	1	6
3	Planerat lösbollsspel	19*	7	1	7
4	Att avsiktligt kasta en bakåtpassning utanför spelfältet	35*	7	2	1
5	Illegal framåtpassning av Lag A	35*	7	3	2
6	Avsiktlig bortkastning av framåtpassning	36*	7	3	2
7	Framåtpassning illegalt berörd av spelare utanför spelfältet	16*	7	3	4
8	Illegalt bollslag på en lös boll	31*	9	4	1
9	Illegalt sparkande av bollen	31*	9	4	4

FEM YARDS STRAFF

Index nr.		T	R	A	P
1	Förändring av spelyta för en fördel	27	1	2	9
2	Oriktiga nummer	23	1	4	2
3	Slantsinglingsbrott	19	3	1	1
4	Illegal spelfördröjning	21	3	4	2
5	Att föra en död boll framåt	21	3	4	2
6	Störande offensiva signaler	21	3	4	2
7	Överträdelse mot avbytesregler	22	3	5	2
8	Spelfördröjning (avbyten)	21	3	5	2
9	Fler än elva spelare i uppställningen eller under spelet (död boll)	22	3	5	3
10	Fler än elva spelare i uppställningen eller under spelet (spelbar boll)	22	3	5	3
11	Att sätta boll i spel innan den är spelklar	19	4	1	4
12	Att överskrida spelklockans räkning	21	4	1	5
13	Överträdelse av frisparksuppställning	18, 19	6	1	2
14	Spelare utanför spelfältet när bollen frisparkas	19	6	1	2
15	Lag A-spelare går illegalt utanför spelfältet (frispark)	19	6	1	11
16	Blockering av Lag A under en frispark	19	6	1	12
17	Frispark utanför spelfältet (eller valmöjlighet 30 yards)	19	6	2	1
18	Returspark	31	6	3	10
19	Illegal bollinjespark (också försöksförlust)	31*	6	3	10

20	Att markera platsen för fasthållen spark	19	6	3	10
21	Lag A-spelare kliver illegalt utanför spelfältet (bollinjespark)	19	6	3	12
22	Defensiv linjemän 3 mot 1 i sparkmålsuppställning	19	6	3	14
23	Att ta fler än två steg efter en skyddad mottagning	21	6	5	2
24	Illegal bollstart	19	7	1	1
25	Bollstarterns position och bolljustering	19	7	1	3
26	Lag A inte innanför nioyardsmarkeringarna efter spelklar	19	7	1	3
27	Offensiv offside vid bollstart	19	7	1	3
28	För tidig start eller spelstartsimulering	19	7	1	3
29	Spelare utanför spelfältet när bollen startas	19	7	1	4
30	Offensiv spelare illegalt i rörelse vid bollstarten	20	7	1	4
31	Illegal uppställning	19	7	1	4
32	Illegal uppställning på grund av nummerundantag	19	7	1	4
33	Illegalt skifte	20	7	1	4
34	Interference med motståndare eller boll	18	7	1	5
35	Defensiv spelare anfaller oförminskat mot en back	18	7	1	5
36	Plötsliga defensiva handlingar	21	7	1	5
37	Defensiv offside	18	7	1	5
38	Defensiv spelare utanför spelfältet vid bollstart	19	7	1	5
39	Illegal bollöverräckning framåt (också försöksförlust)	35*	7	1	6
40	Planerat lösbollsspel (också försöksförlust)	19*	7	1	7
41	Att avsiktligt kasta bakåtpassning utanför spelfältet (också försöksförlust)	35*	7	2	1
42	Spelare på bollinjen tar emot bollstart	19	7	2	3
43	Illegal framåtpassning av Lag A (också försöksförlust)	35*	7	3	2
44	Otillåten mottagare nedåt plan	37	7	3	10
45	Framåtpassning illegalt berörd	16	7	3	11
46	Sparkaren eller bollhållaren påsprungen	30	9	1	16
47	Interference av matchadministration (också 15 yards)	29	9	2	5
48	Flätad interference eller att hjälpa bollbäraren	44	9	3	2

10 YARDS STRAFF

Index nr.		T	R	A	P
1	Fördröjning av hemmalaget	21	3	4	1
2	Illegalt bruk av händer eller armar (offensivt lag)	42	9	3	3
3	Fasthållning eller hinder (offensivt lag)	42	9	3	3
4	Låsta händer	42	9	3	3
5	Illegalt bruk av händer (defensivt lag)	42	9	3	4
6	Illegal kontakt med tillåten mottagare (första försök)	38	9	3	5
7	Illegal blockering i ryggen (offensivt lag)	43	9	3	6
8	Illegalt slag mot lös boll (också försöksförlust)	31*	9	4	1

9	Illegalt slag mot en bakåtpassning	31	9	4	2
10	Slag mot en boll i besittning av spelare i besittning	31	9	4	3
11	Illegalt sparkande av boll (också försöksförlust)	31*	9	4	4

15 YARDS STRAFF

Index nr.		T	R	A	P
1	Att märka bollen	27	1	3	3
2	Nummerbyte (också utvisning)	27	1	4	2
3	Oriktiga färger	27	1	4	5
4	Illegal signalutrustning (också utvisning)	27, 47	1	4	10
5	Lag ej spelklart vid början av en halvlek	21	3	4	1
6	Blockering mot en frisparkare	40	6	1	9
7	Illegal kil	27	6	1	10
8	Sparkmottagningsinterference	33	6	4	1
9	Illegal blockering av den som ger tecken för skyddad mottagning	40	6	5	4
10	Att tackla eller blockera skyddad mottagare	38	6	5	5
11	Offensiv passningsinterference	33	7	3	8
12	Defensiv passningsinterference (första försök)	33	7	3	8
13	Personligt regelbrott (första försök)	38	9	1	0
14	Att slå en motståndare (första försök)	38	9	1	2
15	Krokben (första försök)	46	9	1	2
16	Att göra till måltavla / kraftig kontakt med hjälmens krona (första försök) (också utvisning).	24, 38, 47	9	1	3
17	Kraftig kontakt mot huvud- / nackområdet på en försvarslös spelare (första försök) (också utvisning)	24, 38, 47	9	1	4
18	Clipping (första försök)	39	9	1	5
19	Blockering nedanför midjan (första försök)	40	9	1	6
20	Sen tackling (första försök)	38	9	1	7
21	Ageranden utanför spelfältet (första försök)	38	9	1	7
22	Regelbrott mot hjälm / hjälmgaller (första försök)	38, 45	9	1	8
23	Ruff mot passaren (första försök)	34	9	1	9
24	Saxblockering (första försök)	41	9	1	10
25	Hävstångskraft / Att hoppa (första försök)	38	9	1	11
26	Defensiva begränsningar	27	9	1	11
27	Regelbrott mot en motståndare som tydligt är utanför spelet (första försök)	38	9	1	12
28	Att hoppa över [*hurdling*] (första försök)	38	9	1	13
29	Illegal kontakt mot bollstartern (första försök)	38	9	1	14
30	Kragtackling (första försök)	38, 31	9	1	15
31	Ruff mot sparkaren eller bollhållaren (första försök)	38, 30	9	1	16
32	Att simulera att vara ruffad eller påsprungen	27	9	1	16
33	Blockering mot en frisparkare	40	9	1	16
34	Fortsatt deltagande utan hjälm (första försök)	38	9	1	17
35	Dödvinkelsblockering (första försök)	38	9	1	18
36	Osportsligt uppförande	27	9	2	1
37	Obscent eller vulgärt språkbruk	27	9	2	1

38	Personer illegalt på spelplanen	27	9	2	1
39	Att skapa illvilja	27	9	2	1
40	Spelare återlämnar inte boll till domare	27	9	2	1
41	Personer lämnar lagområdet	27	9	2	1
42	Oväsen från personer som lyder under reglerna	27	9	2	1
43	Att gömma bollen	27	9	2	2
44	Simulerade ersättningar eller avbyten	27	9	2	2
45	Utrustning för att förvirra motståndare	27	9	2	2
46	Ovanlig handling eller ordväxling för att förvirra motståndare	27	9	2	2
47	Att simulera skada för att förvirra spelare eller domare	27	9	2	2
48	Avsiktlig kontakt med en domare (också utvisning)	27, 47	9	2	4
49	Interference av matchadministration (också fem yards)	29	9	2	5
50	Fysisk störning av en domare	27	9	2	5
51	Slagsmål (första försök) (också utvisning)	27, 38, 47	9	5	1

STRAFF PÅ HALVA AVSTÅNDET TILL MÅLLINJEN

Index nr.		T	R	A	P
1	Om avståndsstraffet överstiger halva avståndet (utom vid defensiv passningsinterference)	–	10	2	6

DET FÖRORÄTTADE LAGETS BOLL VID REGELBROTTSPUNKTEN

Index nr.		T	R	A	P
1	Defensiv passningsinterference (om mindre än ett 15 yards straff) (första försök)	33	7	3	8

LAGTIMEOUT FÖR EN FÖRSEELSE

Index nr.		T	R	A	P
1	Illegala tröjnummer	23	1	4	5
2	Huvudtränarkonferens	21	3	3	4
3	Huvudtränargranksning	21	12	2	1

FÖRSEELSE

Index nr.		T	R	A	P
1	Illegal beröring av frispark av sparkande lag	16	6	1	3
2	Illegal beröring av bollinjespark av sparkande lag	16	6	3	2
3	Bollslagsundantag vid bollinjespark	16	6	3	11

UTVISNING

Index nr.		T	R	A	P
1	Förbjuden signalutrustning	47	1	4	10
2	Hänsynslösa regelbrott	47	9	1	1
3	Att göra till måltavla / kraftig kontakt med hjälmens krona	38	9	1	3

4	Kraftig kontakt med huvud- / nackområdet på en försvarslös spelare	38	9	1	4
5	Att avsiktligt träffa en domare	47	9	2	4
6	Två osportsligt uppförande regelbrott	47	9	2	6
7	Slagsmål	47	9	5	1

AUTOMATISKA FÖRSTA FÖRSÖK (DEFENSIVA REGELBROTT)

Index nr.		T	R	A	P
1	Defensiv passningsinterference	33	7	3	8
2	Defensiv passningsinterference (om mindre än 15-yardsstraff)	33	7	3	8
3	Personligt regelbrott	38	9	1	0
4	Att slå en motståndare	38	9	1	2
5	Krokben.	46	9	1	2
6	Att göra till måltavla / kraftig kontakt med hjälmens krona (också utvisning)	24, 38, 47	9	1	3
7	Kraftig kontakt mot huvud/nacke området på en försvarslös spelare (också utvisning)	24, 38, 47	9	1	4
8	Clipping	39	9	1	5
9	Blockering nedanför midjan	40	9	1	6
10	Sen tackling	38	9	1	7
11	Agerande utanför spelfältet	38	9	1	7
12	Regelbrott mot hjälm / hjälmgaller	38, 45	9	1	8
13	Ruff mot passaren	34	9	1	9
14	Saxblockering	41	9	1	10
15	Hävstångskraft / att hoppa	38	9	1	11
16	Regelbrott mot en motståndare som tydligt är utanför spelet	38	9	1	12
17	Överhopp [*hurdling*]	38	9	1	13
18	Illegal kontakt mot bollstartern	38	9	1	14
19	Kragtackling	38, 31	9	1	15
20	Ruff mot sparkare eller bollhållare	38, 30	9	1	16
21	Fortsatt deltagande utan hjälm	38	9	1	17
22	Dödvinkelsblockering	38	9	1	18
23	Illegal kontakt mot tillåten mottagare	38	9	3	5
24	Slagsmål (också utvisning)	27, 38, 47	9	5	1

HUVUDDOMARENS GODTYCKE

Index nr.		T	R	A	P
1	Straff för ojusta handlingar	–	9	2	3

”OM TVIVEL RÅDER”-REGLER

Index nr.		T	R	A	P
1	Blockering nedanför midjan	–	2	3	2
2	Blockering i ryggen	–	2	3	4
3	Mottagning, återhämtning eller brytning inte lyckad	–	2	4	3

4	**Boll oavsiktligt berörd i stället för slagen**	**–**	**2**	**11**	**3**
5	**Bollen ej berörd vid spark eller framåtpassning**	**–**	**2**	**11**	**4**
6	**Bollen är oavsiktligt sparkad (berörd)**	**–**	**2**	**16**	**1**
7	**Framåtpassning i stället för bakåtpassning**	**–**	**2**	**19**	**2**
8	**Framåtpassning och inte fummel**	**–**	**2**	**19**	**2**
9	**Det är en mottagningsbar framåtpassning**	**–**	**2**	**19**	**4**
10	**En spelare är försvarslös**	**–**	**2**	**27**	**14**
11	**Stanna klockan för skadad spelare**	**–**	**3**	**3**	**5**
12	**Framåtrörelse stannad**	**–**	**4**	**1**	**3**
13	**Sparkmottagningsinterference**	**–**	**6**	**4**	**1**
14	**Det är en mottagningsbar framåtpassning**	**–**	**7**	**3**	**8**
15	**Touchback i stället för självmål**	**–**	**8**	**5**	**1**
16	**Kraftig kontakt och att göra till måltavla med hjälmens krona**	**–**	**9**	**1**	**3**
17	**Kraftig kontakt och att göra en försvarslös motståndare till måltavla vid eller ovanför skuldrorna**	**–**	**9**	**1**	**4**
18	**Vridning, vändning eller dragning av hjälmgaller (hjälmöppning)**	**–**	**9**	**1**	**8**
19	**Ruff mot sparkaren i stället för påsprungen**	**–**	**9**	**1**	**16**

SAMMANFATTNING AV REGELBROTTSFÖRKORTNINGAR

I alfabetisk ordning efter förkortning:

APS	Altering the playing surface	Att förändra spelytan	
ATR	Assisting the runner	Att hjälpa springaren	
BAT	Illegal batting	Illegalt bollslag	
CLT	Illegal cleats	Illegala skodubbar	NYTT 2020
DEH	Holding, defense	Fasthållning, defensivt lag	
DOD	Delay of game, defense	Spelfördröjning, defensivt lag	
DOF	Offside, defense	Offside, defensivt lag	
DOG	Delay of game, offense	Spelfördröjning, offensivt lag	
DPI	Pass interference, defense	Passningsinterference, defensivt lag	
DSH	Delay of game, start of half	Spelfördröjning, början på halvlek	
DSQ	Disqualification	Utvisning	
ENC	Encroachment (offense)	Offensiv offside	
EQV	Equipment violation	Utrustningsförseelse	
FGT	Fighting	Slagsmål	

FST	False start	För tidig start	
IBB	Illegal block in the back	Illegal blockering i ryggen	
IBK	Illegal block during kick	Illegal blockering under spark	
IBP	Illegal backward pass	Illegal bakåtpassning	
IDP	Ineligible downfield on pass	Otillåten mottagare nedåt plan under en passning	
IFD	Illegal formation, defense (3-on-1)	Illegal uppställning, defensivt lag (3-mot-1)	
IFH	Illegal forward handing	Illegal överräckning framåt	
IFK	Illegal free kick formation	Illegal frisparksuppställning	
IFP	Illegal forward pass	Illegal framåtpassning	
IJY	Illegal jerseys	Illegala tröjor	NYTT 2020
IKB	Illegally kicking ball	Illegal bollspark	
ILF	Illegal formation	Illegal uppställning	
ILM	Illegal motion	Illegal rörelse	
ING	Intentional grounding	Avsiktlig bortkastning	
IPN	Improper numbering	Oriktig numrering	NYTT 2020
IPR	Illegal procedure	Illegalt tillvägagångssätt	
ISH	Illegal shift	Illegalt skifte	
ISP	Illegal snap	Illegal bollstart	
ITP	Illegal touching of a forward pass	Illegal beröring av en framåtpassning	
IUH	Illegal use of hands	Illegalt bruk av händer	
IWK	Illegal wedge on kickoff	Illegal kil vid avspark	
KCI	Kick catch interference	Sparkmottagnings-interference	
KIK	Illegal kick	Illegal spark	
KOB	Free kick out of bounds	Frispark utanför spelfältet	
OBK	Out of bounds during kick	Utanför spelfältet under spark	
OFH	Holding, offense	Fasthållning, offensivt lag	
OFK	Offside, free kick	Offside, frispark	
OPI	Pass interference, offense	Passningsinterference, offensivt lag	

PF-BBW	Personal foul, blocking below the waist	Personligt regelbrott, blockering nedanför midjan
PF-BOB	Personal foul, blocking out of bounds	Personligt regelbrott, blockering utanför spelfältet
PF-BTH	Personal foul, blow to the head	Personligt regelbrott, slag mot huvud
PF-CHB	Personal foul, chop block	Personligt regelbrott, saxblockering
PF-CLP	Personal foul, clipping	Personligt regelbrott, clipping
PF-FMM	Personal foul, face mask	Personligt regelbrott, hjälmtag
PF-HCT	Personal foul, horse collar tackle	Personligt regelbrott, kragtackling
PF-HDR	Personal foul, hit on defenseless receiver	Personligt regelbrott, träff mot försvarslös mottagare
PF-HTF	Personal foul, hands to the face	Personligt regelbrott, händer mot ansiktet
PF-HUR	Personal foul, hurdling	Personligt regelbrott, att hoppa över
PF-ICS	Personal foul, illegal contact with snapper	Personligt regelbrott, illegal kontakt mot bollstartern
PF-LEA	Personal foul, leaping	Personligt regelbrott, att hoppa
PF-LHP	Personal foul, late hit / piling on	Personligt regelbrott, sen tackling / att hoppa på
PF-LTO	Personal foul, late hit out of bounds	Personligt regelbrott, sen tackling utanför spelfältet
PF-OTH	Personal foul, other	Personligt regelbrott, annat
PF-RFK	Personal foul, roughing free kicker	Personligt regelbrott, ruff mot frisparkaren
PF-RTH	Personal foul, roughing the holder	Personligt regelbrott, ruff mot bollhållaren
PF-RTK	Personal foul, roughing the kicker	Personligt regelbrott, ruff mot sparkaren
PF-RTP	Personal foul, roughing the passer	Personligt regelbrott, ruff mot passaren
PF-SKE	Personal foul, striking / kneeing / elbowing	Personligt regelbrott, slag, slag med knä eller armbåge
PF-TGT	Personal foul, targeting	Personligt regelbrott, att göra till måltavla

PF-TRP	Personal foul, tripping	Personligt regelbrott, krokben
PF-UNR	Personal foul, unnecessary roughness	Personligt regelbrott, onödigt våld
RNH	Running into the holder	Att springa på bollhållaren
RNK	Running into the kicker	Att springa på sparkaren
SLI	Sideline interference, 5 yards	Sidlinjeinterference, fem yards
SLM	Sideline interference, 15 yards	Sidlinjeinterference, 15 yards
SLW	Sideline interference, warning	Sidlinjeinterference, varning
SUB	Illegal substitution	Illegalt avbyte
UC-ABL	Unsportsmanlike conduct, abusive language	Osportsligt uppförande, grovt språk
UC-BCH	Unsportsmanlike conduct, bench	Osportsligt uppförande, lagområde
UC-DEA	Unsportsmanlike conduct, delayed / excessive act	Osportsligt uppförande, fördröjt / överdrivet agerande
UC-FCO	Unsportsmanlike conduct, Forcibly contacting an official	Osportsligt uppförande, kraftig kontakt med en domare
UC-RHT	Unsportsmanlike conduct, removal of helmet	Osportsligt uppförande, att ta av hjälmen
UC-SBR	Unsportsmanlike conduct, simulating being roughed	Osportsligt uppförande, att simulera att vara ruffad
UC-STB	Unsportsmanlike conduct, spiking / throwing ball	Osportsligt uppförande, att slänga bollen mot marken eller att kasta bort bollen
UC-TAU	Unsportsmanlike conduct, taunting / baiting	Osportsligt uppförande, att håna eller hetsa
UC-UNS	Unsportsmanlike conduct, other	Osportsligt uppförande, annat
UFA	Unfair acts	Ojuste ageranden
UFT	Unfair tactics	Ojuste taktik

I alfabetisk ordning efter <u>regelbrottet på engelska</u>:

APS	Altering the playing surface	Att förändra spelytan

ATR	Assisting the runner	Att hjälpa springaren	
DOD	Delay of game, defense	Spelfördröjning, defensivt lag	
DOG	Delay of game, offense	Spelfördröjning, offensivt lag	
DSH	Delay of game, start of half	Spelfördröjning, början på halvlek	
DSQ	Disqualification	Utvisning	
ENC	Encroachment (offense)	Offensiv offside	
EQV	Equipment violation	Utrustningsförseelse	
FST	False start	För tidig start	
FGT	Fighting	Slagsmål	
KOB	Free kick out of bounds	Frispark utanför spelfältet	
DEH	Holding, defense	Fasthållning, defensivt lag	
OFH	Holding, offense	Fasthållning, offensivt lag	
IBP	Illegal backward pass	Illegal bakåtpassning	
BAT	Illegal batting	Illegalt bollslag	
IBK	Illegal block during kick	Illegal blockering under spark	
IBB	Illegal block in the back	Illegal blockering i ryggen	
CLT	Illegal cleats	Illegala skodubbar	NYTT 2020
ILF	Illegal formation	Illegal uppställning	
IFD	Illegal formation, defense (3-on-1)	Illegal uppställning, defensivt lag (3-mot-1)	
IFH	Illegal forward handing	Illegal överräckning framåt	
IFP	Illegal forward pass	Illegal framåtpassning	
IFK	Illegal free kick formation	Illegal frisparksuppställning	
IJY	Illegal jerseys	Illegala tröjor	NYTT 2020
KIK	Illegal kick	Illegal spark	
ILM	Illegal motion	Illegal rörelse	
IPR	Illegal procedure	Illegalt tillvägagångssätt	
ISH	Illegal shift	Illegalt skifte	
ISP	Illegal snap	Illegal bollstart	
SUB	Illegal substitution	Illegalt avbyte	
ITP	Illegal touching of a forward pass	Illegal beröring av en framåtpassning	

IUH	Illegal use of hands	Illegalt bruk av händer	
IWK	Illegal wedge on kickoff	Illegal kil vid avspark	
IKB	Illegally kicking ball	Illegal bollspark	
IPN	Improper numbering	Oriktig numrering	NYTT 2020
IDP	Ineligible downfield on pass	Otillåten mottagare nedåt plan under en passning	
ING	Intentional grounding	Avsiktlig bortkastning	
KCI	Kick catch interference	Sparkmottagnings-interference	
DOF	Offside, defense	Offside, defensivt lag	
OFK	Offside, free kick	Offside, frispark	
OBK	Out of bounds during kick	Utanför spelfältet under spark	
DPI	Pass interference, defense	Passningsinterference, defensivt lag	
OPI	Pass interference, offense	Passningsinterference, offensivt lag	
PF-BBW	Personal foul, blocking below the waist	Personligt regelbrott, blockering nedanför midjan	
PF-BOB	Personal foul, blocking out of bounds	Personligt regelbrott, blockering utanför spelfältet	
PF-BTH	Personal foul, blow to the head	Personligt regelbrott, slag mot huvud	
PF-CHB	Personal foul, chop block	Personligt regelbrott, saxblockering	
PF-CLP	Personal foul, clipping	Personligt regelbrott, clipping	
PF-FMM	Personal foul, face mask	Personligt regelbrott, hjälmtag	
PF-HTF	Personal foul, hands to the face	Personligt regelbrott, händer mot ansiktet	
PF-HDR	Personal foul, hit on defenseless receiver	Personligt regelbrott, träff mot försvarslös mottagare	
PF-HCT	Personal foul, horse collar tackle	Personligt regelbrott, kragtackling	
PF-HUR	Personal foul, hurdling	Personligt regelbrott, att hoppa över	
PF-ICS	Personal foul, illegal contact with snapper	Personligt regelbrott, illegal kontakt mot bollstartern	

PF-LHP	Personal foul, late hit / piling on	Personligt regelbrott, sen tackling / att hoppa på
PF-LTO	Personal foul, late hit out of bounds	Personligt regelbrott, sen tackling utanför spelfältet
PF-LEA	Personal foul, leaping	Personligt regelbrott, att hoppa
PF-OTH	Personal foul, other	Personligt regelbrott, annat
PF-RFK	Personal foul, roughing free kicker	Personligt regelbrott, ruff mot frisparkaren
PF-RTH	Personal foul, roughing the holder	Personligt regelbrott, ruff mot bollhållaren
PF-RTK	Personal foul, roughing the kicker	Personligt regelbrott, ruff mot sparkaren
PF-RTP	Personal foul, roughing the passer	Personligt regelbrott, ruff mot passaren
PF-SKE	Personal foul, striking / kneeing / elbowing	Personligt regelbrott, slag, slag med knä eller armbåge
PF-TGT	Personal foul, targeting	Personligt regelbrott, att göra till måltavla
PF-TRP	Personal foul, tripping	Personligt regelbrott, krokben
PF-UNR	Personal foul, unnecessary roughness	Personligt regelbrott, onödigt våld
RNH	Running into the holder	Att springa på bollhållaren
RNK	Running into the kicker	Att springa på sparkaren
SLM	Sideline interference, 15 yards	Sidlinjeinterference, 15 yards
SLI	Sideline interference, 5 yards	Sidlinjeinterference, fem yards
SLW	Sideline interference, warning	Sidlinjeinterference, varning
UFA	Unfair acts	Ojuste ageranden
UFT	Unfair tactics	Ojuste taktik
UC-ABL	Unsportsmanlike conduct, abusive language	Osportsligt uppförande, grovt språk
UC-BCH	Unsportsmanlike conduct, bench	Osportsligt uppförande, lagområde
UC-DEA	Unsportsmanlike conduct, delayed / excessive act	Osportsligt uppförande, fördröjt / överdrivet agerande

UC-FCO	Unsportsmanlike conduct, Forcibly contacting an official	Osportsligt uppförande, kraftig kontakt med en domare
UC-UNS	Unsportsmanlike conduct, other	Osportsligt uppförande, annat
UC-RHT	Unsportsmanlike conduct, removal of helmet	Osportsligt uppförande, att ta av hjälmen
UC-SBR	Unsportsmanlike conduct, simulating being roughed	Osportsligt uppförande, att simulera att vara ruffad
UC-STB	Unsportsmanlike conduct, spiking / throwing ball	Osportsligt uppförande, att slänga bollen mot marken eller att kasta bort bollen
UC-TAU	Unsportsmanlike conduct, taunting / baiting	Osportsligt uppförande, att håna eller hetsa

I alfabetisk ordning efter <u>regelbrottet på svenska</u>:

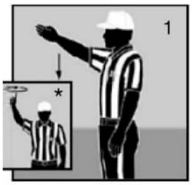
APS	Altering the playing surface	Att förändra spelytan
ATR	Assisting the runner	Att hjälpa springaren
RNH	Running into the holder	Att springa på bollhållaren
RNK	Running into the kicker	Att springa på sparkaren
ING	Intentional grounding	Avsiktlig bortkastning
DEH	Holding, defense	Fasthållning, defensivt lag
OFH	Holding, offense	Fasthållning, offensivt lag
KOB	Free kick out of bounds	Frispark utanför spelfältet
FST	False start	För tidig start
IBP	Illegal backward pass	Illegal bakåtpassning
ITP	Illegal touching of a forward pass	Illegal beröring av en framåtpassning
IBB	Illegal block in the back	Illegal blockering i ryggen
IBK	Illegal block during kick	Illegal blockering under spark
IKB	Illegally kicking ball	Illegal bollspark
ISP	Illegal snap	Illegal bollstart
IFP	Illegal forward pass	Illegal framåtpassning
IFK	Illegal free kick formation	Illegal frisparksuppställning
IWK	Illegal wedge on kickoff	Illegal kil vid avspark

ILM	Illegal motion	Illegal rörelse	
KIK	Illegal kick	Illegal spark	
ILF	Illegal formation	Illegal uppställning	
IFD	Illegal formation, defense (3-on-1)	Illegal uppställning, defensivt lag (3-mot-1)	
IFH	Illegal forward handing	Illegal överräckning framåt	
CLT	Illegal cleats	Illegala skodubbar	NYTT 2020
IJY	Illegal jerseys	Illegala tröjor	NYTT 2020
SUB	Illegal substitution	Illegalt avbyte	
BAT	Illegal batting	Illegalt bollslag	
IUH	Illegal use of hands	Illegalt bruk av händer	
ISH	Illegal shift	Illegalt skifte	
IPR	Illegal procedure	Illegalt tillvägagångssätt	
ENC	Encroachment (offense)	Offensiv offside	
DOF	Offside, defense	Offside, defensivt lag	
OFK	Offside, free kick	Offside, frispark	
UFA	Unfair acts	Ojuste ageranden	
UFT	Unfair tactics	Ojuste taktik	
IPN	Improper numbering	Oriktig numrering	NYTT 2020
UC-UNS	Unsportsmanlike conduct, other	Osportsligt uppförande, annat	
UC-TAU	Unsportsmanlike conduct, taunting / baiting	Osportsligt uppförande, att håna eller hetsa	
UC-SBR	Unsportsmanlike conduct, simulating being roughed	Osportsligt uppförande, att simulera att vara ruffad	
UC-STB	Unsportsmanlike conduct, spiking / throwing ball	Osportsligt uppförande, att slänga bollen mot marken eller att kasta bort bollen	
UC-RHT	Unsportsmanlike conduct, removal of helmet	Osportsligt uppförande, att ta av hjälmen	
UC-DEA	Unsportsmanlike conduct, delayed / excessive act	Osportsligt uppförande, fördröjt / överdrivet agerande	
UC-ABL	Unsportsmanlike conduct, abusive language	Osportsligt uppförande, grovt språk	

UC-FCO	Unsportsmanlike conduct, Forcibly contacting an official	Osportsligt uppförande, kraftig kontakt med en domare
UC-BCH	Unsportsmanlike conduct, bench	Osportsligt uppförande, lagområde
IDP	Ineligible downfield on pass	Otillåten mottagare nedåt plan under en passning
DPI	Pass interference, defense	Passningsinterference, defensivt lag
OPI	Pass interference, offense	Passningsinterference, offensivt lag
PF-OTH	Personal foul, other	Personligt regelbrott, annat
PF-TGT	Personal foul, targeting	Personligt regelbrott, att göra till måltavla
PF-LEA	Personal foul, leaping	Personligt regelbrott, att hoppa
PF-HUR	Personal foul, hurdling	Personligt regelbrott, att hoppa över
PF-BBW	Personal foul, blocking below the waist	Personligt regelbrott, blockering nedanför midjan
PF-BOB	Personal foul, blocking out of bounds	Personligt regelbrott, blockering utanför spelfältet
PF-CLP	Personal foul, clipping	Personligt regelbrott, clipping
PF-FMM	Personal foul, face mask	Personligt regelbrott, hjälmtag
PF-HTF	Personal foul, hands to the face	Personligt regelbrott, händer mot ansiktet
PF-ICS	Personal foul, illegal contact with snapper	Personligt regelbrott, illegal kontakt mot bollstartern
PF-HCT	Personal foul, horse collar tackle	Personligt regelbrott, kragtackling
PF-TRP	Personal foul, tripping	Personligt regelbrott, krokben
PF-UNR	Personal foul, unnecessary roughness	Personligt regelbrott, onödigt våld
PF-RTH	Personal foul, roughing the holder	Personligt regelbrott, ruff mot bollhållaren
PF-RFK	Personal foul, roughing free kicker	Personligt regelbrott, ruff mot frisparkaren
PF-RTP	Personal foul, roughing the passer	Personligt regelbrott, ruff mot passaren

PF-RTK	Personal foul, roughing the kicker	Personligt regelbrott, ruff mot sparkaren
PF-CHB	Personal foul, chop block	Personligt regelbrott, saxblockering
PF-LHP	Personal foul, late hit / piling on	Personligt regelbrott, sen tackling / att hoppa på
PF-LTO	Personal foul, late hit out of bounds	Personligt regelbrott, sen tackling utanför spelfältet
PF-BTH	Personal foul, blow to the head	Personligt regelbrott, slag mot huvud
PF-SKE	Personal foul, striking / kneeing / elbowing	Personligt regelbrott, slag, slag med knä eller armbåge
PF-HDR	Personal foul, hit on defenseless receiver	Personligt regelbrott, träff mot försvarslös mottagare
SLM	Sideline interference, 15 yards	Sidlinjeinterference, 15 yards
SLI	Sideline interference, 5 yards	Sidlinjeinterference, fem yards
SLW	Sideline interference, warning	Sidlinjeinterference, varning
FGT	Fighting	Slagsmål
KCI	Kick catch interference	Sparkmottagnings-interference
DSH	Delay of game, start of half	Spelfördröjning, början på halvlek
DOD	Delay of game, defense	Spelfördröjning, defensivt lag
DOG	Delay of game, offense	Spelfördröjning, offensivt lag
OBK	Out of bounds during kick	Utanför spelfältet under spark
EQV	Equipment violation	Utrustningsförseelse
DSQ	Disqualification	Utvisning

Officiella domartecken



Spelklar
* Försök utan tid

Sätt igång klockan

Stanna klockan

TV/Radio timeout

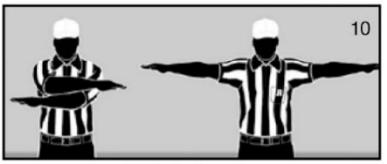
Touchdown
Sparkmål

Självmål

Regelbrott vid död boll /
Touchback
(rör från sida till sida)

Första försök

Försöksförlust



Misslyckad passning
Misslyckat extrapoängs- eller sparkmålsförsök
Straff avstått / Slantsinglingsval uppskjutet

Legal beröring

Oavsiktlig avblåsning

Bortse från flaggan

Slut på perioden

Sidlinjevarning

Illegal beröring

Ej mottagningsbar
passning

Offside B /
Offside A eller B vid avspark

Officiella domartecken

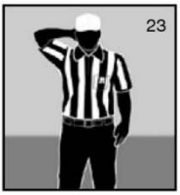
SAFF
SVERIGES AMERIKANSKA FOTBOLLFÖRBUND

För tidig start
Offensiv offside
Illegal uppställning

Illegal rörelse (1 hand)
Illegalt skifte (2 händer)

Spelfördröjning

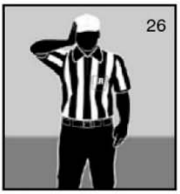
Avbytesregelbrott



Utrustningsförseelse

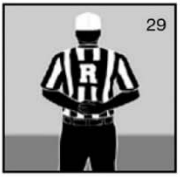
Att göra till måltavla

Kragtackling

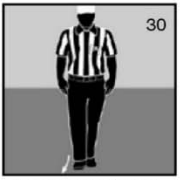


Händer mot ansiktet

Osportsligt uppförande



Sidlinjeinterference
OBS: Stå vänd mot pressbox när man visar tecknet



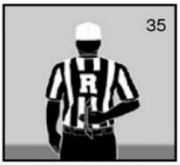
Att springa på eller ruffa sparkaren eller bollhållaren

Illegalt bollslag / spark
(vid illegalt sparkande peka sedan mot foten)

Illegal skyddad mottagning

Passningsinterference
Sparkmottagnings-interference

Ruff mot passaren



Illegal passning
Illegal överräckning framåt
OBS: Stå vänd mot pressbox när man visar tecknet

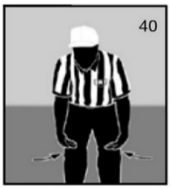
Avsiktlig bortkastning

Otillåten mottagare nedåt plan under passning

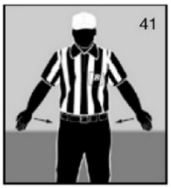
Personligt regelbrott

Clipping

Officiella domartecken



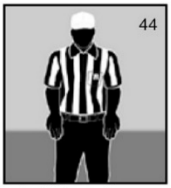
Blockering nedanför midjan
Illegal blockering



Saxblockering

Fasthållning
Hinder
Illegalt bruk av armar eller händer

Illegal blockering i ryggen



Att hjälpa springaren
Flätad blockering

Hjälmtag

Krokben

Utvisning

Bilaga A

Riktlinjer för match-domare att använda vid allvarliga spelarskador på fältet

1. Spelare och tränare måste gå till och stanna i lagområdet. Hänvisa spelare och tränare i enlighet med detta. Se alltid till att det finns tillräcklig sikt mellan medicinsk personal och tillgänglig akutpersonal.
2. Försök att hålla spelarna på betydligt avstånd från den allvarligt skadade spelaren eller de allvarligt skadade spelarna.
3. Tillåt inte en spelare att vända på en skadad spelare.
4. Tillåt inte spelare att bistå en medspelare som ligger på fältet; dvs. att ta av hjälmen eller hakremmen, eller att försöka underlätta andningen genom att höja midjan.
5. Tillåt inte spelare att dra en skadad lagkamrat eller motståndare från en spelarhög.
6. När den medicinska personalen har börjat hjälpa en skadad spelare, bör alla medlemmar i domarlaget kontrollera hela spelplanens omgivning och lagpersonal, och låta den medicinska personalen utföra tjänster utan avbrott eller störning.
7. Spelare och tränare borde på lämpligt vis kontrolleras för att undvika att de beställer medicinska tjänster från idrottstränarna eller lagläkarna, eller upptar deras tid med att utföra sådana tjänster.

OBS: Domare borde ha hyfsad kunskap om var akutpersonalens utrustning finns vid alla arenor.

(Regelnämnden uttrycker dess tacksamhet till National Football League för utveckling av de här riktlinjerna.)

Bilaga B

Riktlinjer för matchdomare och matchadministration att använda vid åska

Avsikten med den här bilagan är att ge information till dem som är ansvariga för att fatta beslut om att avbryta och återuppta matcher pga. åska.

Åska är den mest konsekventa och betydelsefulla väderfara som kan påverka utomhusidrott. Emedan sannolikheten av att slås av blixt är liten, är chanserna betydligt större när en storm är i området och man inte vidtar lämpliga försiktighetsåtgärder.

Utbildning och förebyggelse är nycklarna till säkerhet vid åska. Myndigheter bör påbörja förebyggande åtgärder långt innan någon som helst idrottstävling eller övning genom att vara proaktiv och genom att ha en åsksäkerhetsplan på plats. De följande stegen rekommenderas för att mildra åskfaran:

1. Utse en person att övervaka hotande väder och fatta beslutet att avlägsna ett lag eller individer från en idrottsplats eller idrottstävling. En säkerhetsplan vid åska bör inkludera planerade instruktioner till deltagarna och åskådarna, angivande av varning och klarsignaler, riktiga skyltar och angivande av säkrare ställen för skydd från åska.
2. Övervaka lokala väderleksrapporter varje dag före varje träning eller tävling. Var omsorgsfullt medveten om möjliga åskstormar som kan bildas under schemalagda idrottstävlingar eller träningar. Väderinformation kan hittas genom flera medier genom lokal nyhetsbevakning på TV, Internet eller nationella vädertjänster.
3. Håll dig underrättad om varningar om hårt väder och varningstecknen för en åskstorm under utveckling i området, såsom kraftiga vindar eller mörknande himmel.
4. Känn till var den närmaste säkrare byggnaden eller platsen är i förhållande till fältet eller spelområdet, och känn till hur lång tid det tar att ta sig till det stället. En säkrare byggnad eller plats definieras som:
    a. Vilken som helst byggnad som normalt ockuperas eller besöks av människor, dvs. en byggnad med rörsystem och/eller elektriska kablar som fungerar som elektrisk jord för anläggningen. Undvik att använda duschen eller rörsystemets faciliteter och att vara i kontakt med elektriska anordningar under en åskstorm.

b. I avsaknad av en bastant byggnad som ofta besöks, skänker vilket fordon som helst med ett tak av hård metall (varken en cabriolet eller golfvagn) och stängda fönster ett mått av säkerhet. Ramen och taket i hård metall, och inte gummidäcken, är det som skyddar passagerarna genom att skingra blixtströmmen runt om fordonet och inte genom passagerarna. Det är viktigt att man inte rör vid fordonets metallram.

5. Medvetenhet om åska borde höjas vid den första blixten, åska och/eller andra kännetecken såsom ökande vindar eller mörknande himmel, oavsett hur långt bort. De här aktiviteterna bör behandlas som en varning eller uppvaknande för evenemangets personal. Åsksäkerhetsexperter föreslår att, om du hör åskan, ska man börja förbereda sig för utrymning; om du ser blixt, överväga att avbryta aktiviteterna och ta sig till de angivna säkrare platserna.

De följande specifika åsksäkerhetsriktlinjerna har utvecklats med hjälp av åsksäkerhetsexperter. Utforma din åsksäkerhetsplan med hänsyn till lokala säkerhetsbehov, väderleksmönster och åskstormstyper.

a. Som ett minimum rekommenderar åsksäkerhetsexperter att, när övervakaren konstaterar 30 sekunder mellan att man ser blixten till att man hör dess tillhörande åska, bör alla individer ha lämnat idrottsplatsen och nått fram till en säkrare anläggning eller plats.

b. Märk väl att åska kan vara svårt att höra om en idrottstävling pågår, särskilt i arenor med stor publik. Tillämpa din åsksäkerhetsplan i enlighet med detta.

c. Förekomst av blå himmel och avsaknad av regn utgör inte garantier för att blixt inte kommer att slå ned. Minst 10 procent av alla blixtar sker där det inte finns skyfall och där blå himmel ofta är synlig någonstans på himlen, särskilt vid sommaråskväder. Blixt kan slå så långt som 16 (eller flera) kilometer bort ifrån regnschakten.

d. Undvik att använda sig av landbaserade telefonlinjer, förutom i akuta fall. Människor har dött medan de använde sig av en landbaserad telefon under en åskstorm. Mobiltelefoner eller trådlösa telefoner är säkra alternativ till en landbaserad telefon, särskilt om personen och antennen är placerade inom en säkrare anläggning eller plats och om alla andra förebyggande åtgärder vidtas.

e. För att återuppta idrottsaktiviteter rekommenderar åsksäkerhetsexperter att man väntar 30 minuter efter både det sista åskljudet och den sista blixten. Om man ser blixt utan att höra åska, kan blixten vara utanför räckvidd och är därför mindre troligt ett betydande hot. Under natten, var observant på att blixt kan vara synlig från ett mycket större avstånd än under dagen då moln belysas inifrån av blixten. Det här större avståndet kan innebära att blixten inte längre utgör ett betydande hot. Under natten, använd både åskans ljud och synen av åskviggen för att bestämma om man ska återställa 30-minuters återvänd-till-spelet-klockan innan man återupptar idrottsaktiviteter utomhus.

f. Människor som har träffats av blixtnedslag bär inte en elektrisk laddning. Därför är hjärtåterupplivning (HLR) säker för den som svarar på situationen. Om möjligt bör en skadad person förflyttas till en säkrare plats innan man börjar med HLR. Blixtnedlagsoffer som visar tecken på hjärte- eller andningsstopp behöver snabb akuthjälp. Snabb och aggressiv hjärtåterupplivning har varit mycket effektiv i blixtnedslagsoffrens överlevnad.

Automatiska externa defibrillatorer (AED) har blivit ett vanligt, säkert och effektivt medel för att återuppliva människor med hjärtstopp. Planlagd åtkomst till tidig defibrillering borde vara en del av din akutplan. Däremot bör HLR aldrig fördröjas medan man letar efter AED.

OBS: Väderövervakare, väderprognoser i realtid och reklamfinansierade vädervarningsutrustning är alla verktyg som kan användas för att hjälpa med beslutsfattandet angående att avstanna spel, utrymma och återvända till spel.

Farliga ställen

Utomhusplatser ökar riskerna för att träffas av blixtnedslag när åskstormar är i området. Små övertäckta skydd är inte säkra från blixtnedslag. Spelargropar (*dugouts*), regnskyddskurer, golfkurer och picknickkurer, även om de är riktigt jordade för strukturell säkerhet, är vanligtvis inte riktigt jordade mot effekterna från blixtnedslag och sidonedslag mot personer. De är vanligtvis mycket osäkra och kan faktiskt öka risken av blixtnedslagsskada. Andra farliga ställen inkluderar områden förbundna med eller i närheten av lyktstolpar, torn och stängsel som kan överföra ett nedslag i närheten till människor. Också farligt är varje ställe som gör människan till den högsta punkten i området.

Bearbetad av IFAF från NCAA riktlinjer.

Bilaga C

Hjärnskakningar

En hjärnskakning är en hjärnskada som kan orsakas av ett slag mot huvudet, ansiktet, nacken eller någon annanstans på kroppen där en ”stötande” kraft överförs till huvudet. Hjärnskakningar kan ske utan förlust av medvetandet eller andra tydliga tecken. En hjärnskakning till som äger rum innan hjärnan har återhämtat sig från den föregående (timmar, dagar eller veckor) kan försena återhämtningen eller öka sannolikheten för långvariga problem. I sällsynta fall kan upprepade hjärnskakningar resultera i hjärnödem, permanent hjärnskada och t.o.m. döden.

Känn igen och hänvisa: För att känna igen en hjärnskakning, se upp för de följande två händelserna hos dina spelare både under matcher och träningar:

1. Ett kraftfullt slag mot huvudet eller kroppen som resulterar i en snabb huvudrörelse. -OCH-
2. Någon ändring i spelarens beteende, tankar eller fysisk funktion (se Tecken och symptom).

TECKEN OCH SYMPTOM

Tecken iakttagna av tränarstaben	**Symptom enligt spelaren**
Verkar omtumlad eller häpen	Huvudvärk eller ”tryck” i huvudet
Är förvirrad om uppgift eller position	Illamående eller kräkning
Glömmer spel	Balansproblem eller yrsel
Är osäker om matchen, poängställningen eller motståndaren	Dubbel eller suddig syn
Rör sig klumpigt	Ljuskänslighet
Svarar långsamt på frågor	Ljudkänslighet
Tappar medvetandet (t.o.m. kortvarigt)	Känner sig trög, disig, dimmig eller ostadig
Visar beteende- eller personlighets-ändringar	Koncentrations- eller minnesproblem
Kan inte komma ihåg händelser före slag eller fall	Förvirring
Kan inte komma ihåg händelser efter slag eller fall	Känner inte sig ”riktig”

En idrottsman som uppvisar tecken, symtom eller beteenden överensstämmande med en hjärnskakning, antingen i vila eller under ansträngning, bör omedelbart avlägsnas från träningen eller tävlingen och bör inte återvända till spel före klartecken från en

lämplig sjukvårdsyrkesman. Idrotten har skadetimeouter och spelaravbyten för att idrottsmän ska kunna bli kontrollerade.

OM MAN MISSTÄNKER EN HJÄRNSKAKNING:

1. Avlägsna idrottsmannen från spelet. Titta efter tecknen och symptomen på hjärnskakning om idrottsmannen har upplevt ett slag mot huvudet. Tillåt inte idrottsmannen att bara ”skaka av det”. Varje enskild idrottsman kommer att svara olika på hjärnskakningar.
2. Se till att idrottsmannen genast utvärderas av en lämplig sjukvårdsyrkesman. Försök inte att bedöma skadans svårighetsgrad själv. Hänvisa idrottsmannen omedelbart till den lämpliga idrottsmedicinska staben, såsom en legitimerad idrottstränare, lagläkare eller sjukvårdsyrkesman med erfarenhet av hjärnskakningsutvärdering och hjärnskakningshantering.
3. Låt idrottsmannen återvända till spelet endast med tillåtelse från medicinsk personal. Tillåt idrottsmedicinsk personal att lita på sina kliniska färdigheter och procedurer när de utvärderar idrottsmannen för att fastställa den lämpliga tiden för återgång till spelet. Ett spelåtergångsförlopp borde ske på ett individualiserat och stegvis sätt med gradvisa stegringar i fysisk ansträngning och kontaktrisk. Följ din institutionsläkares övervakad hjärnskakningshanteringsprotokoll.
4. Utveckla en spelplan. Idrottsmän bör inte återvända till spelet förrän de har fått klartecknet från den lämpliga medicinska personalen. Faktum är att i takt med att hjärnskakningshanteringen fortsätter att utvecklas med ny vetenskap, blir omsorgen mer konservativ och tidsramen för spelåtergång längre. Tränare bör ha en spelplan som tar hänsyn till att idrottsmän kan vara ute under åtminstone resten av dagen.

Bilaga D

Fältdiagram

Anteckningar för de som kritar planen

De här anteckningarna åtföljer fältdiagrammet som en sammanfattning av kraven för märkning av fältet. En fullständig redovisning finns i Regel 1-2.

1. Det finns ingenting som heter ett metriskt amerikanskt fotbollsfält. Alla mätningar sker i yards, fot och tum.

   1 yard = 3 fot = 36 tum = 91,44 cm

   1 fot = 12 tum = 30,48 cm

   1 tum = 2,54 cm

   1 yard = 36 tum (91,44 cm) men det får kortas till inte mindre än 34,12 tum (88,67 cm) endast om det är nödvändigt för att avpassa en spelplan som är 100 yards lång med två målområden på 10 yards inom den tillgängliga spelytan. Om fältlängden minskas på det här viset måste alla andra fältdimensioner och märkningar som nämns i reglerna minskas på motsvarande vis.

2. En fullstor spelplan är 360 fot lång och 160 fot bred och består av två målområden på 10 yards och 20 rutsegment på fem yards. Om längden är otillräcklig, kan det kortas till 330 fot genom att ta två segment på fem yards ut ifrån mitten (d.v.s. att 45-yardlinjen blir mittlinjen). Om det är absolut nödvändigt, kan ytterligare 18 fot sparas genom att minska båda målområdens storlek till det minsta tillåtna sju yards. Ett legalt fält kan alltså inte kritas om det finns mindre än 104 yards (312 fot) mellan målstolparna.

3. OBS: fältbredden är betydligt smalare än för idrott såsom fotboll, rugby eller hockey och den får inte varieras.

4. Mätningar sker från linjernas innerkant. Mållinjens hela bredd ska vara inom målområdet.

5. Yardlinjer tvärs över fältet vid intervaller på fem yards mellan mållinjerna (d.v.s. INTE i målområdena) är väsentliga; man är beroende av dem för att noggrant måla det avstånd som bollen kommer fram.

6. Tvärlinjerna är 60 fot från var sidlinje. (OBS: vissa fältdiagram visar dessa 53 fot, 4 tum eller 70 fot, 9 tum från sidlinjerna — dessa är inte korrekta för IFAF matcher.) Varje tvärlinje bör vara 2 fot lång (d.v.s. från en punkt 60 fot ifrån sidlinjen till en punkt 58 fot ifrån sidlinjen) på varje fältsida. Tvärlinjerna fortsätter INTE in i målområdena.

7. Liknande 2 fot långa linjer bör märkas med början 4 tum innanför varje sidlinje (mellan mållinjerna). Dessa bör vara uppradade med tvärlinjerna mitt på fältet för att ge en serie konsekventa referenspunkter för att rikta in bollplaceringen.

8. Det måste finnas antingen nummer eller markeringar 27 fot från varje sidlinje på varje 10-yardlinje (men inte på femyardlinjerna). Om nummer inte kritas är *toppen* på varje nummer 27 fot från sidlinjen. Numrens egentliga storlek är 6 fot x 4 fot men de kan vara mindre om det är nödvändigt. Om det inte blir nummer, bör en markering 1 fot lång läggas ut 27 fot från varje sidlinje på varje 10-yardlinje.

9. Två angränsande rutor bör kritas utanför varje sidlinje, som sträcker sig från en punkt 25 yards från varje mållinje. De här rutorna är kortare om segment tas ut från mittfältet eftersom deras två ändpunkter är fasta i förhållande till mållinjerna. Utsträckningen från 6 fot till 12 fot utanför sidlinjen är *tränarrutan*. Utsträckningen från 12 fot och så långt det finns plats är *lagområdet*. Dessa är de områden där tränare och avbytare måste stanna under spelet.

10. Utanför sidlinjerna och slutlinjerna bör en uppsättning streckade linjer kritas, om det är möjligt, 12 fot ifrån spelplanen. Det här markerar fältets gränser och alla åskådare, fotografer, cheerleaders etc. bör hålla sig utanför det.

11. Om åskådarna inte stängas in i ett särskilt område (t.ex. läktarna) bör ett rep eller liknande finnas av säkerhetsskäl för att hålla dem väl bakom avgränsningslinjerna.

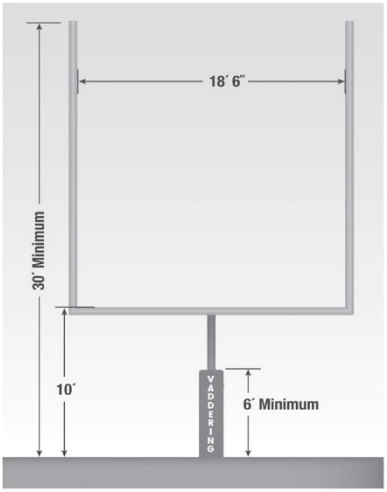
12. Av säkerhetsskäl får inte målstolparna vara innanför spelfältet. De måste vara på slutlinjerna eller, om det inte går, utanför dem. Om målstolparna inte kan flyttas, måste spelplanens längd minskas.

13. Målribbans topp bör vara 10 fot ifrån marken. De upprätta stolparna bör vara 18 fot, 6 tum ifrån varandra, mätta från stolparnas inre sidor. De upprätta stolparna bör vara minst 30 fot höga. (OBS: ett standard rugbymål med en målribba som er 3 meter bred och målstolpar som är 5,6 meter ifrån varandra är godtagbart.) Målstolparna måste vadderas med ett spänstigt material från marken upp till en höjd på minst 6 fot.

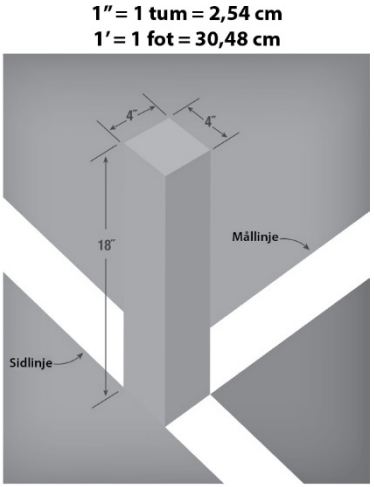
14. Mjuka, böjliga, fyrsidiga, 4 tum x 4 tums pyloner med en totalhöjd på 18 tum, som kan inkludera ett 2 tums utrymme mellan pylonens botten och marken, rekommenderas. De bör vara röda eller brandgula i färgen och placeras vid de inre hörnen på de åtta korsningarna mellan sidlinjerna och mållinjerna, och sidlinjerna och slutlinjerna. De pyloner som markerar korsningarna mellan slutlinjerna och tvärlinjerna i förlängningen bör placeras 3 fot utanför slutlinjerna.

15. Alla fältlinjer bör vara 4 tum bred med en vit, icke-giftigt material (***Undantag:*** sidlinjer och slutlinjer får överstiga 4 tum). Om vit inte är lämplig, välj en annan kontrasterande färg.

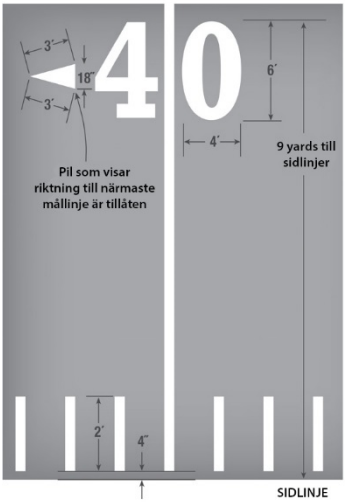
16. Reklam eller dekorativa markeringar på fältet är tillåtna. I målområdet får de inte vara närmare än 4 fot från någon linje om de inte har en kontrasterande färg. På spelplanen får de inte utplåna någon linje.



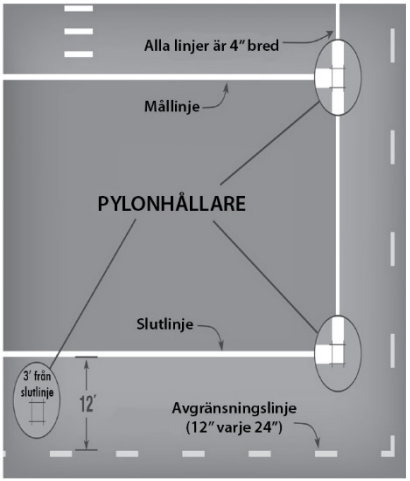
MÅLSTOLPE - DETALJ



PYLON - DETALJ



REKOMMENDERAD YARDLINJENUMRERING

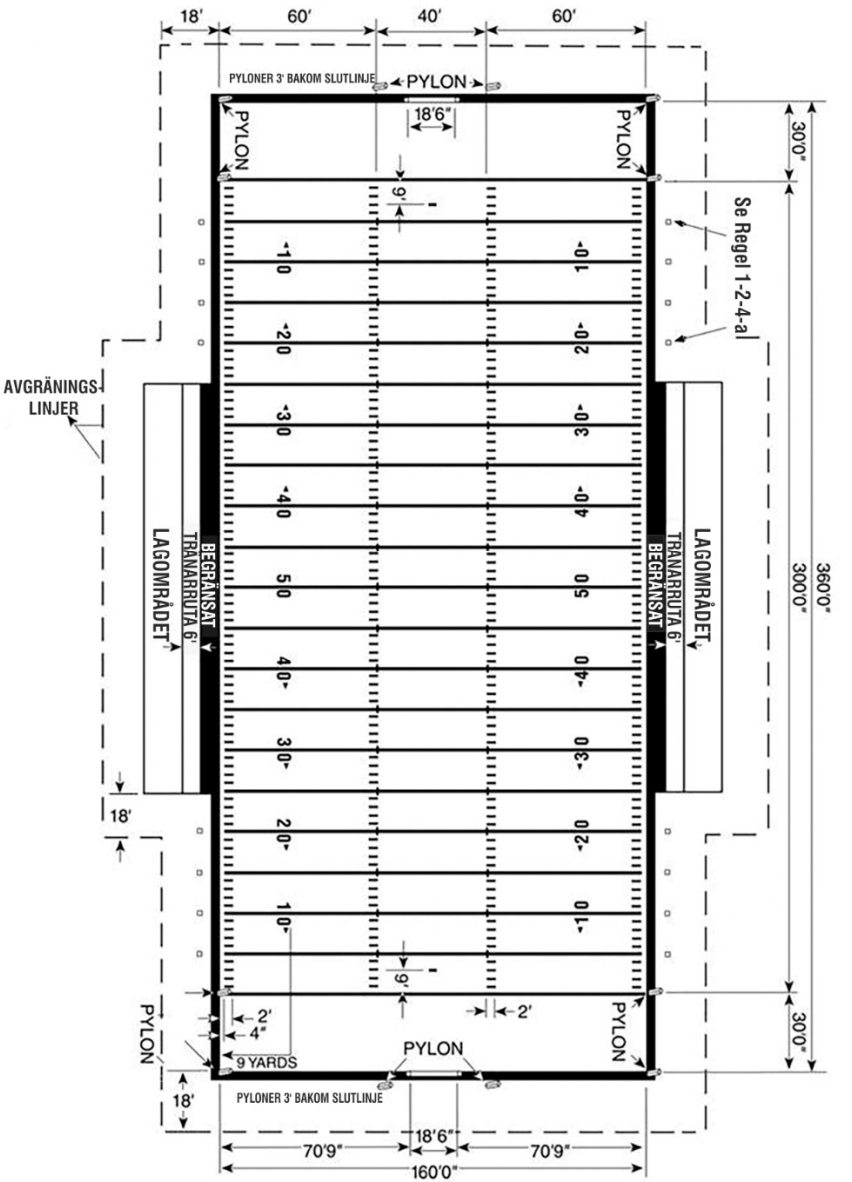


MÅLOMRÅDE - DETALJ

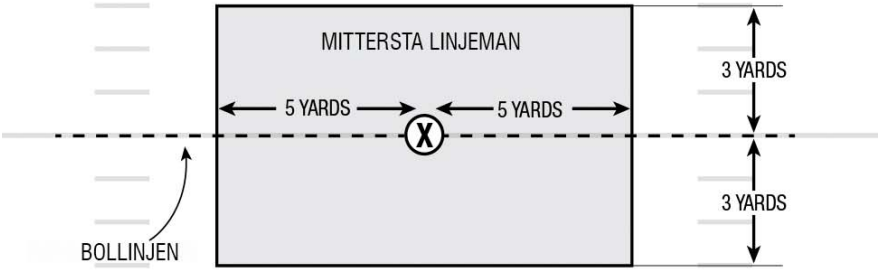
OBS: Även om det ovanstående diagrammet visar avgränsningslinjer vid 12 fot, bör IFAF avgränsningslinjer normalt vara 18 fot ifrån sidlinjerna / slutlinjerna (Regel 1-2-3-a).

FÄLTDIAGRAM

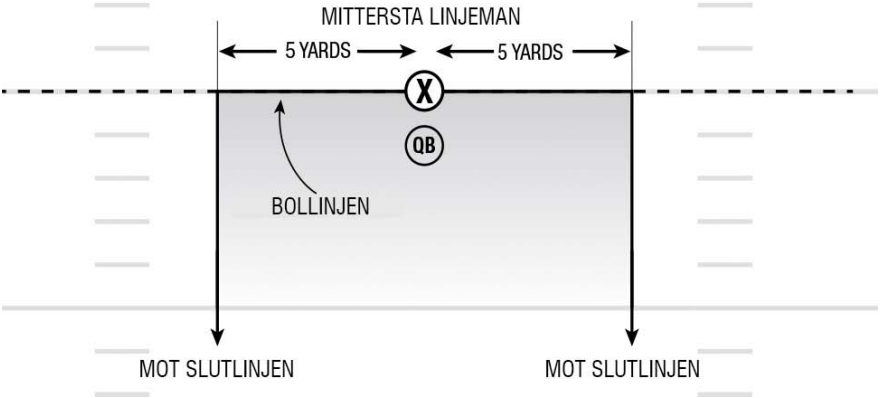
1" = 1 tum = 2,54 cm
1' = 1 fot = 30,48 cm



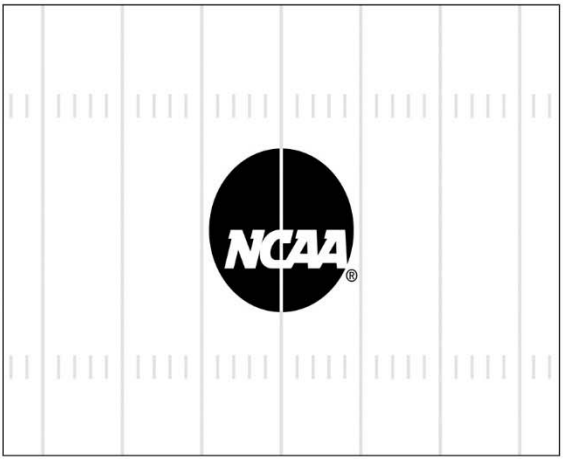
BLOCKERINGSZON



TACKLERUTA



KORREKT LOGOPLACERING



Regel 1-2-1-f: Kontrasterande dekorativa markeringar är tillåtna innanför sidlinjerna och mellan mållinjerna. Yardlinjerna, mållinjerna och sidlinjerna får dock inte skymmas. Markeringarna får inte heller röra vid eller omge tvärlinjerna.

OTILLÅTEN LOGOPLACERING

Bilaga E

Utrustning: Ytterligare detaljer

1. Hårda och oböjliga ämnen är tillåtna, om de är täckta, endast för att beskydda en skada.
2. Hand- och armskydd (övertäckta gips eller skena) är tillåtna endast för att beskydda ett benbrott eller vrickning.
3. Lårskydd får inte vara tillverkade av något hårt ämne, om inte alla ytor är täckta med material såsom vinyl cellplast som har en tjocklek av minst ¼ tum på utsidan och minst 3/8 tum på insidan och på kanternas överlappningar.
4. Skenbensskydd måste täckas på båda sidor och på alla kanter med cellplast vaddering som långsamt återställer sig efter intryckning och som har en tjocklek på minst ½ tum, eller ett alternativt material med densamme tjockleken och med liknande fysiska egenskaper.
5. Terapeutiska eller förebyggande knäskyddsspännen bör bäras under byxorna och vara helt övertäckta för att inte utsättas för direkt exponering.
6. Det får inte finnas någon som helst utskjutande metall eller annat hårt ämne från en spelares person eller kläder.
7. Skodubbar (Regel 9-2-2-d) måste överensstämma med de följande specifikationerna:
   a. De får inte vara mer än ½ tum långa (uppmätt från dubbens spets till skon). (Se nedan om ett undantag för borttagbara dubbar).
   b. De får inte vara tillverkade av något material som blir taggig, flisar eller spricker.
   c. De får inte ha rivande ytor eller skärande kanter.
   d. Icke-borttagbara dubbar får inte tillverkas av något metalliskt material.
   e. Borttagbara dubbar:
      (1) Måste ha en effektiv låsanordning.
      (2) Får inte ha inbuktade sidor.
      (3) Om de är koniska, får de inte ha platta fria ändar som inte är parallella med deras baser eller mindre än 3/8 tum i diameter eller avrundade fria ändar med bågsegment som överstiger 7/16 tum.
      (4) Om de är avlånga, får de inte ha fria ändar som inte är parallella med deras baser eller som mäter mindre än ¼ tum gånger ¾ tum.
      (5) Om de er runda eller ringformade måste de ha rundade kanter och en väggtjocklek på minst 3/16 tum.

(6) Om de har stålspetsar måste de innehålla lågkolstål av 1006 material, vara ythärdat till ett djup på 0,005-0,008 och vara dragna till Rockwell hårdhet på ungefär C55.

OBS: Avståndet i paragraf (a) för borttagbara dubbar får överstiga ½ tum om dubben är fäst till en 5/32 tums eller mindre upphöjd plattform som är bredare än dubbens bas och som sträcker sig över sulans bredd till inom ¼ tum eller mindre från sulans yttre kanter. En enstaka tådubb fordrar inte en upphöjd plattform som sträcker sig över sulans bredd. Tådubbans upphöjda plattform är begränsad till 5/32 tum eller mindre. Dessa 5/32 tum eller mindre mäts från plattformens lägsta punkt till skosulan.

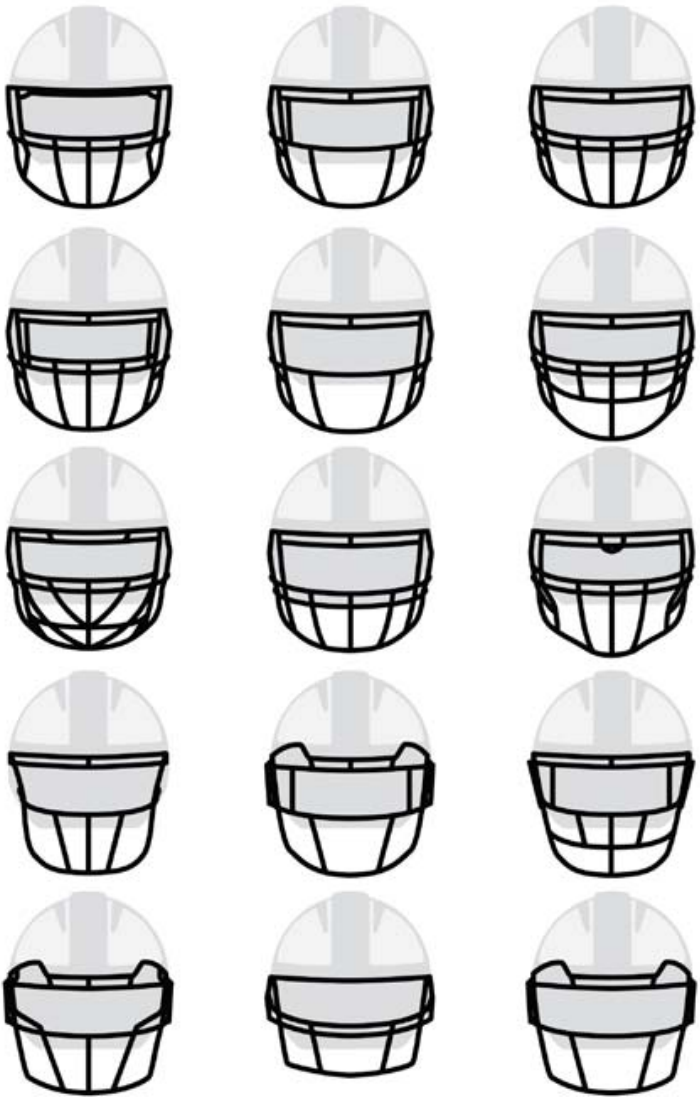
8. Hjälmgallret måste tillverkas av obrytbart material med avrundade kanter täckt med ett spänstigt material utformat för att skydda mot flisor, brott eller en rivyta som skulle utsätta spelare för fara.
9. Axelskydd får inte ha avrundade främre kanter på epåletterna med en radie på mer än hälften av det ingående materialets tjocklek.
10. Ingen utrustning som utsätter andra spelare för fara får bäras. Lemproteser är tillåtna förutsatt att:

    (1) En lemprotes får inte ge den som bär den någon som helst fördel i tävlan.

    (2) Om nödvändigt, borde lemprotesen vadderas så att den studsar tillbaka som en naturlig lem.

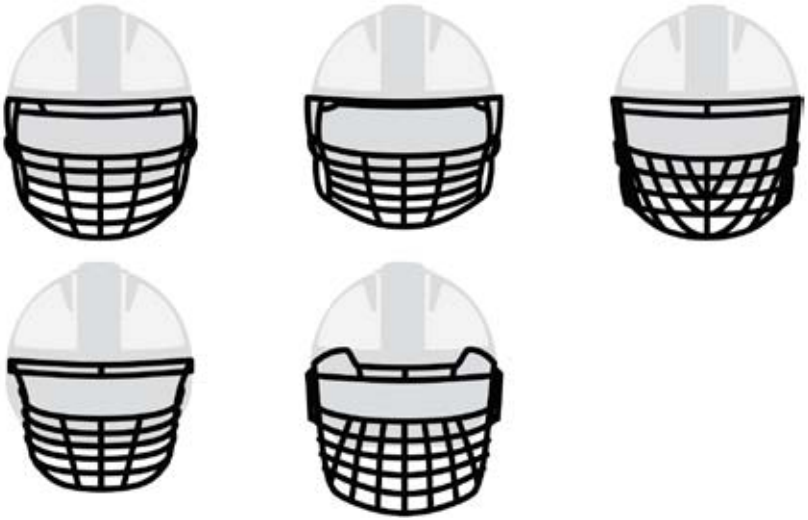
11. Utmärkelsetecken, logon, etiketter:
    a. Uniformer och alla andra klädesplagg (t.ex. uppvärmningskläder, strumpor, pannband, T-skjortor, handledsband, visirer, hattar eller handskar) får endast ha en enda tillverkares eller distributörs normala etikett eller varumärke (oavsett om etikettens eller varumärkets synlighet) med en yta som inte överstiger 2 ¼ kvadrat tum (d.v.s. rektangel, fyrkant eller parallellogram) inkl. ev. extramaterial (t.ex. lapp) runt omkring det normala varumärket eller logo. Se också Regel 1-4-6-d
    b. Inga storleks-, tvättråds- eller andra icke-logoetiketter får vara utanpå uniformen.
    c. Logos från proffsligor är förbjudna.

EXEMPEL PÅ TILLÅTNA HJÄLMGALLER

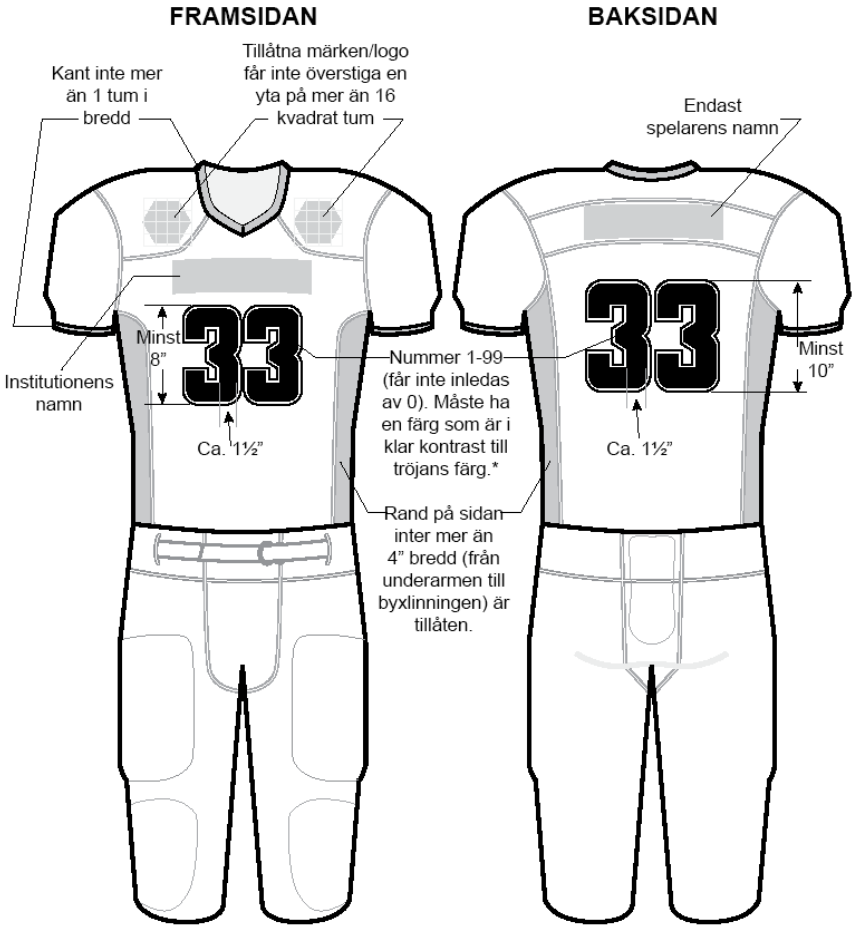


Som en allmän princip är varje hjälmgaller med fyra eller färre horisontella ribbor nedanför ögonen tillåtet.

EXEMPEL PÅ ÖVERBYGGDA HJÄLMGALLER



Som en allmän princip är varje hjälmgaller med fem eller flera horisontella ribbor nedanför ögonen inte tillåtet. Undantaget är hjälmgallret nedanför; eftersom det finns en större öppning mellan ribba 2 och 3 och mellan 4 och 5 är det tillåtet.



* Nummerregler är till för att ordna ett klart synligt nummer för en mängd olika grupper (t.ex. tränare, media, supportrar, etc.). Numren måste därför formges så att de är klart synliga från en pressbox under en mängd olika väder- och ljusförhållanden.

Bilaga F

Svensk-engelsk ordlista

A

Avblåsning, oavsiktlig	Inadvertent whistle
Avbytare	Substitute
Avbyte	Substitution
Avbytt spelare	Replaced player
Avgränsningslinje	Limit line
Avsiktlig bortkastning	Intentional grounding
Avspark	Kickoff
Avstå straffet	Decline the penalty
Avståndsstraff	Distance penalty

B

Bakdomare	Back judge
Bakfält	Backfield
Bakfältslinje	Backfield line
Baspunkten	Basic spot
Beröring	Touching
Beröring, misslyckad	Muff
Beröringsförseelse	Touching violation
Besittning	Possession
Besittningsserie	Possession series
Bevakare	Coverer
Blockera	Block
Blockering	Block
Blockeringszon	Blocking zone
Blockering nedanför midjan	Block below the waist
Boll, död	Dead ball
Boll, spelbar	Live ball
Bollbärare	Ball carrier
Bollinje	Line of scrimmage
Bollinjeförsök	Scrimmage down

Bollinjespark	Scrimmage kick
Bollinjespel	Scrimmage play
Bollkalle	Ball person
Bollslag	Batting
Bollstart	Snap
Bollstarter	Snapper
Bortkastning, avsiktlig	Intentional grounding
Bortom bollinjen	Beyond the line of scrimmage
Bruten passning	Pass interception
Bryta en passning	Intercept a pass
Brytning	Interception

C

Clippa	Clip
Clipping	Clipping

D

Defensiv offside	Offside
Defensiva laget	Defense
Deltagande	Participation
Droppspark	Drop kick
Död	Dead
Död boll	Dead ball
Dödbollspunkten	Dead ball spot
Dödförklara	Declare dead
Dödvinkelsblockering	Blind-side block

E

Extrapoängsförsök	Point after try (PAT), try

F

Fasthålla	Hold
Fasthållning	Holding
Flankdomare	Wing official
Flätade ben	Locking legs
Framåtpassningsspel	Forward pass play

Framåtrörelse	Forward progress
Framåtrörelsens främsta punkt	Point of forward progress
Frispark	Free kick
Frisparksuppställning	Free kick formation
Fumla	To fumble
Fummel	Fumble
Fummelpunkten	Spot of the fumble
Fummelåterhämtning	Fumble recovery
Fältdom	On-field ruling
Fältdomare	Field judge
För tidig start	False start
Förbi bollinjen	Beyond the line of scrimmage
Fördelaktigaste punkt	Most advantageous spot
Föregående punkt	Previous spot
Förseelse	Violation
Försök	Down
Försöksförlust	Loss of down
Försöksvisare	Down marker

G

G.D. (Godkända domslut)	A.R. (Approved Rulings)
Giltig	Valid
Giltigt tecken för skyddad mottagning	Valid fair catch signal
Gränslinje	Boundary line

H

Hakrem	Chinstrap
Hjälmgaller (utrustning)	Facemask (equipment)
Hjälmtackling	Spearing
Hjälmtag	Facemasking
Hoppa på	Pile on
Huddle	Huddle
Huvuddomare	Referee
Huvudlinjedomare	Head linesman
Huvudtränare	Head coach
Huvudtränarkonferens	Head coach’s conference
Huvudtränarinvändning	Head coach’s challenge
Hämtare	Retriever
Hänsynslös	Flagrant
Hävstångskraft	Leverage

I

Illegal	Illegal
Illegal överräckning	Illegal handing
Illegalt bruk av händer	Illegal use of hands
Innanför spelfältet	Inbounds
Invändning	Challenge

J

Dundertabbe	Egregious error

K

Kedja	Chain
Kedjeklämma	Chain clip
Kedjelag	Chain crew
Klarsignalen	Ready for play signal
Knuffa	Push
Kraft, levande	Impetus
Kragtackling	Horse collar tackle
Krokben	Tripping
Kroppsram	Frame of the body

L

Lag	Team
Lagbesittning	Team possession
Lagtimeout	Team timeout
Levande kraft	Impetus
Linjedomare	Line judge
Linjespelare	Linesman
Lyckad passning	Complete pass
Lös boll	Loose ball

M

Markeringspåse	Bean bag

Matchdatakort	Game data card
Matchfördröjning av hemmalaget	Home team delay
Mittdomare	Center judge
Misslyckad beröring	Muff
Misslyckad passning	Incomplete pass
Mottagare	Receiver
Mottagare, otillåten	Ineligible receiver
Mottagare, tillåten	Eligible receiver
Mottagning	Catch
Mottagning, skyddad	Fair catch
Mottagningsbar framåtpassning	Catchable forward pass
Mållinje	Goal line
Mållinjens plan	Plane of the goal line
Målområde	End zone
Målribban	Crossbar
Målstolpe	Goal post
Måltavlesregelbrott	Targeting

N

Nedåt plan	Downfield
Neutral zon	Neutral zone
Nästa punkt	Succeeding spot

O

Oavsiktlig avblåsning	Inadvertent whistle
Offensiv offside	Encroachment
Offensiv uppställning	Offensive formation
Offensiva laget	Offense
Ogiltig	Invalid
Ogiltigt tecken	Invalid signal
Ojuste klocktaktik	Unfair game clock tactics
Ojuste oljud	Unfair noise
Ojuste taktik	Unfair tactics
Onside-spark	Onside kick
Osportsligt uppförande	Unsportsmanlike conduct
Otillåten	Ineligible
Otillåten (passnings)mottagare	Ineligible (pass) receiver

P

Passning, lyckad	Complete pass
Passning, misslyckad	Incomplete pass
Passning, mottagningsbar	Catchable forward pass
Passningsbrytning	Interception
Passningsinterference	Pass interference
Period	Period, quarter
Personligt regelbrott	Personal foul
Pinne	Stake
Placerare	Spotter
Poäng	Score
Publikoljud	Crowd noise
Punkt	Spot
Punktbrott	Spot foul
Punkten efter en bollinjespark	Postscrimmage kick spot
Punkten innanför spelfältet	Inbounds spot
Punt	Punt
Puntreturspringare	Punt returner
Pylon	Pylon
Påhopp	Piling on
Påsprungen, att vara	Run into, to be

R

Regelbrott	Foul
Regelbrott som slår ut varandra	Offsetting fouls
Regelbrott, personligt	Personal foul
Regelbrottspunkten	Spot of the foul
Retur	Return, run back
Returnera	Return
Returspringare	Returner
Riktningsbyte	Reverse
Ruffa	Rough, to
Ruff	Roughing
Röjare	Clearer
Rörelse	Motion

S

Saxblockering	Chop block
Sen tackling	Late hit
Sidlinje	Sideline
Sidlinjeinterference	Sideline interference
Sidlinjevarning	Sideline warning
Sidodomare	Side judge
Sidoområde	Side zone
Simulera	Simulate
Självmål	Safety
Skifte	Shift
Skiljelinje	Restraining line
Skyddad mottagning	Fair catch
Slag	Striking
Slagsmål	Fighting
Slantsingling	Coin toss
Slutlinje	End line
Slå bollen	Bat the ball
Slå ut (regelbrott)	Offset (fouls)
Snusnäsduk	Bandanna
Spark	Kick
Sparkmottagning	Kick catch
Sparkmottagningsinterference	Kick catch interference
Sparkmål	Field goal
Sparkmålsförsök	Field goal attempt
Sparkställning	Tee
Spel	Play
Spelarbesittning	Player possession
Spelbar boll	Live ball
Spelfält	Used in phrases for “out of bounds” (utanför spelfältet) and “inbounds” (innanför spelfältet) (see Rule 2-31-2)
Spelfördröjning	Delay of game
Spelklar	Ready for play
Spelklartecknet	Ready for play signal
Spelplan	Field of play (See Rule 2-31-2)
Springa på	Run into
Springare	Runner
Springspel	Running play
Språng	Run
Språngets slut	End of the run

Starta bollen	Snap the ball
Starter	Snapper
Straff	Penalty
Straffutmätning	Penalty enforcement
Straffutmätningspunkt	Penalty enforcement spot
Straffval	Penalty option
Störande signaler	Disconcerting signals
Sändare	Relayer

T

Tackla	Tackle
Tackleruta	Tackle box
Tackling, sen	Late hit
Tandskydd	Mouth piece
Tillhöra	Belong to
Tillhörande språngets slut	End of the related run
Tillvägagångssätt	Procedure
Tillåten	Eligible
Tillåten mottagare	Eligible receiver
Tilläggstecken	Supplementary signal
T-nummer (teckennummer)	S-number (signal number)
Touchback	Touchback
Touchdown	Touchdown
Tvärlinje	Hash mark

U

Umpire	Umpire
Uppställning	Formation
Uppställningsöverträdelse	Formation infraction
Ursprunglig rörelse	Momentum
Utanför spelfältet	Out of bounds
Utmätning	Enforcement
Utmätningspunkt	Enforcement spot
Utmätningspunkten efter en bollinjespark	Postscrimmage kick enforcement spot
Utrustning	Equipment
Utvisning	Disqualification

V

Valmöjlighet	Option
Videoåterspelning	Instant replay
Videodomare	Video judge

Y

Yardlinje	Yard line

Å

Återhämta	Recover
Återhämtning	Recovery

Ä

Ändring i lagbesittning	Change in team possession

Ö

Ögonskyddsmålning	Eye shade
Överhopp	Hurdling
Överräcka	Hand (to)
Överräckning	Handing
Överräckning, illegal	Illegal handing
Överträdelse	Infraction

Bilaga G

English-Swedish Glossary

A

A.R. (Approved Ruling)	G.D. (Godkänt domslut)

B

Backfield	Bakfält
Backfield line	Bakfältslinje
Back judge	Bakdomare
Ball, A	En boll
Ball carrier	Bollbärare
Ball person	Bollkalle
Bandanna	Snusnäsduk
Basic spot	Baspunkt
Bat, To (ball)	Att slå (boll)
Batting (of ball)	Bollslag
Bean bag	Markeringspåse
Belong to, To	Att tillhöra
Beyond (the line of scrimmage)	Bortom *OR* Förbi (bollinjen)
Blind-side block	Dödvinkelsblockering
Block, A (below the waist)	En blockering (nedanför midjan)
Block, To	Att blockera
Blocking zone	Blockeringszon
Boundary line	Gränslinje

C

Catch, A	En mottagning
Catch, To	Att motta
Catchable (forward pass)	Mottagningsbar (framåtpassning)
Center Judge	Mittdomare
Chain, A	En kedja

Chain clip	Kedjeklämma
Chain crew	Kedjelag
Challenge, A	En invändning
Challenge, To	Att invända
Change, A (of team possession)	En ändring (i lagbesittning)
Chinstrap	Hakrem
Chop block, A	En saxblockering
Chop block, To	Att saxblockera
Clearer	Röjare
Clip, To	Att clippa
Clipping	Clipping
Coin toss	Slantsingling
Complete, To be (pass)	Att vara lyckad (passning)
Completed, A (pass)	En lyckad (passning)
Completion, A (pass)	En lyckad (passning)
Coverer	Bevakare
Crossbar	Målribba
Crowd noise	Publikoljud

D

Dead	Död
Dead (ball)	Död (boll)
Dead ball spot	Dödbollspunkt
Declare dead, To	Att dödförklara
Decline (penalty)	Avstå (straff)
Defense (team)	Defensivt (lag)
Delay of game	Spel- eller matchfördröjning
Disconcerting signals	Störande signaler
Disqualify, To	Att utvisa
Distance	Avstånd
Distance penalty	Avståndsstraff
Down, A	Ett försök
Down marker	Försöksvisare
Downfield	Nedåt plan
Drop kick	Droppspark

E

Egregious error	Dundertabbe
Eligible (pass receiver)	Tillåten (passningsmottagare)
Encroachment	Offensiv offside

End line	Slutlinje
End of the related run, The	Det tillhörande språngets slut
End of the run, The	Språngets slut
End zone	Målområde
Enforcement (penalty)	Utmätning (straff)
Enforcement spot	Utmätningspunkt
Equipment	Utrustning
Eye shade	Ögonskyddsmålning

F

Facemask, A (equipment)	Ett hjälmgaller (utrustning)
Facemask, A (foul)	Ett hjälmtag (regelbrott)
Fair catch	Skyddad mottagning
False start	För tidig start
Field goal	Sparkmål
Field goal attempt	Sparkmålsförsök
Field judge	Fältdomare
Field of play	Spelplan (Se Regel 2-31-2)
Fight, A	Ett slagsmål
Flagrant	Hänsynslös
Formation	Uppställning
Formation infraction	Uppställningsöverträdelse
Forward pass, A	En framåtpassning
Forward pass play, A	Ett framåtpassningsspel
Forward progress	Framåtrörelse
Foul	Regelbrott
Frame of the body	Kroppsram
Free kick, A	En frispark
Free kick, To	Att frisparka
Free kick formation	Frisparksuppställning
Fumble, A	En fummel
Fumble, To	Att fumla
Fumble recovery	Fummelåterhämtning

G

Game	Match
Game data card	Matchdatakort
Goal post	Målstolpe
Goal line	Mållinje

H

Hand, To (ball)	Att överräcka (boll)
Handing (ball)	Överräckning (boll)
Hash mark	Tvärlinje
Head coach	Huvudtränare
Head coach's challenge	Huvudtränarinvändning
Head coach's conference	Huvudtränarkonferens
Head linesman	Huvudlinjedomare
Hold, To	Att fasthålla
Holding	Fasthållning
Home team	Hemmalag
Home team delay	Matchfördröjning av hemmalaget
Horse collar tackle	Kragtackling
Huddle	Huddle
Hurdle, To	Att hoppa over
Hurdling	Överhopp

I

Illegal	Illegal
Illegal handing	Illegal överräckning
Illegal use of hands	Illegalt bruk av händer
Impetus	Levande kraft
Inadvertent (whistle)	Oavsiktlig (avblåsning)
Inbounds	Innanför spelfältet
Inbounds spot	Punkten innanför spelfältet
Incidental (facemask)	Flyktigt (hjälmtag)
Incomplete (pass)	Misslyckad (passning)
Ineligible (pass receiver)	Otillåten (passningsmottagare)
Infraction	Överträdelse
Instant replay	Videoåterspelning
Intentional grounding	Avsiktlig bortkastning
Intercept, To (pass)	Att bryta (passning)
Interception	Brytning *OR* Passningsbrytning *OR* Bruten passning
Invalid (signal)	Ogiltigt (tecken)

K

Kick, A	En spark
Kick, To	Att sparka
Kick catch, A	En sparkmottagning
Kick catch interference	Sparkmottagningsinterference
Kicking tee	Sparkställning
Kickoff, A	En avspark
Kick return team	Sparkreturlag

L

Late (hit)	Sen (tackling)
Leverage	Hävstångskraft
Limit line	Avgränsningslinje
Line judge	Linjedomare
Line of scrimmage	Bollinje
Linesman	Linjespelare
Live (ball)	Spelbar boll
Lock, To (legs)	Att fläta (ben)
Locked legs	Flätade ben
Loose (ball)	Lös (boll)
Loss of down	Försöksförlust

M

Momentum	Ursprunglig rörelse
Most advantageous spot, The	Den fördelaktigaste punkten
Motion	Rörelse
Mouth piece	Tandskydd
Muff, A	En misslyckad beröring
Muff, To	Att göra en misslyckad beröring

N

Neutral zone	Neutral zon

O

Offense (team)	Offensivt (lag)
Offensive formation	Offensiv uppställning
Official, An	En domare
Offset, To	Att slå ut varandra
Offsetting fouls	Regelbrott som slår ut varandra
Offside	Defensiv offside
On-field ruling	Fältdom
Onside kick	Onside-spark
Option	Valmöjlighet
Out of bounds	Utanför spelfältet

P

Participation	Deltagande
Pass interference	Passningsinterference
Penalize	Bestraffa
Penalty	Straff
Penalty enforcement	Straffutmätning
Penalty enforcement spot	Straffutmätningspunkt
Penalty option	Straffval
Period, A	En period
Personal foul	Personligt regelbrott
Pile on, To	Att hoppa på
Piling on	Påhopp
Plane (of the goal line)	(Mållinjens) plan
Play	Spel
Player possession	Spelarbesittning
Point after try (PAT)	Extrapoängsförsök
Point (attack)	Punkt (angrepp)
Point (six for touchdown)	Poäng (sex för touchdown)
Point of attack	Angreppspunkt
Point of forward progress	Framåtrörelsens främsta punkt
Possession	Besittning
Possession series	Besittningsserie
Postscrimmage kick enforcement spot	Utmätningspunkten efter en bollinjespark
Postscrimmage kick spot	Punkten efter en bollinjespark
Previous spot, The	Den föregående punkten
Procedure	Tillvägagångssätt
Punt	Punt

Punt returner	Puntreturspringare
Push, To	Att knuffa
Pylon	Pylon

Q

Quarter, A	En period

R

Ready	Klar
Ready for play	Spelklar
Ready for play signal	Spelklartecken
Receiver	Mottagare
Recover	Återhämta
Recovery	Återhämtning
Referee	Huvuddomare
Relayer	Sändare
Replace, To	Avbyta
Replaced player	Avbytt spelare
Replay official	Videoåterspelningsdomare
Restraining line	Skiljelinje
Retriever	Hämtare
Return, A	En retur
Return, To (kick)	Att returnera (spark)
Return kick	Returspark
Returner	Returspringare
Reverse, A	Ett riktningsbyte
Rough, To	Att ruffa
Roughing	Ruff
Run, A	Ett språng
Run, To	Att springa
Run into, To	Att springa på
Run into, To be	Att vara påsprungen
Runner	Springare
Running play	Springspel

S

Safety	Självmål
Score, To	Att göra poäng

Scrimmage down	Bollinjeförsök
Scrimmage kick	Bollinjespark
Scrimmage play	Bollinjespel
Shift, A	Ett skifte
Shift, To	Att skifta
Side judge	Sidodomare
Side zone	Sidoområde
Sideline	Sidlinje
Sideline interference	Sidlinjeinterference
Sideline warning	Sidlinjevarning
Simulate, To	Att simulera
Snap, A	En bollstart
Snap, To	Att starta
Snap the ball, To	Att starta bollen
Snapper	Bollstarter
Signal number (S-number)	Teckennummer (T-nummer)
Spearing	Hjälmtackling
Spot, A	En punkt
Spot foul, A	Ett punktbrott
Spot of the foul, The	Regelbrottspunkten
Spot of the fumble, The	Fummelpunkten
Spotter	Placerare
Stake, A (chain)	En pinne (kedja) *OR* En kedjepinne
Strike, To	Att slå
Striking	Slag
Substitute, A	En avbytare
Substitution	Avbyte
Succeeding spot	Nästa punkt
Supplementary signal	Tilläggstecken

T

Tackle, A	En tackling
Tackle, To	Att tackla
Tackle box	Tackleruta
Targeting	Måltavlesregelbrott
Team	Lag
Team possession	Lagbesittning
Team timeout	Lagtimeout
Tee	Sparkställning
Touchback	Touchback
Touchdown	Touchdown
Touch, To	Att beröra

Touching	Beröring
Touching violation	Beröringsförseelse
Tripping	Krokben
Try, A (PAT)	Ett extrapoängsförsök

U

Umpire	Umpire
Unfair game clock tactics	Ojuste klocktaktik
Unfair tactics	Ojuste taktik
Unsportsmanlike conduct	Osportsligt uppförande

V

Valid	Giltig
Valid fair catch signal	Giltigt tecken för skyddad mottagning
Video judge	Videodomare
Violation	Förseelse

W

Whistle, To	Att avblåsa (eller blåsa i visselpipan)
Wing official	Flankdomare

Y

Yard line	Yardlinje

Regelindex

10-sekunders avdrag från matchklockan — Regelbrott 75
10-sekunders avdrag från matchklockan — Vanligt tillvägagångssätt 77

Andra period *Se* Perioder
Aterhämtning 35
Avbryta matchen 67
Avbytare 50
Avbyten
- Fler än elva spelare på fältet 80
- Legala 77

Avbytesrutiner 77
Avbytt spelare 50
Avgränsningslinjer *Se* Fältet
Avspark *Se* Frisparkar

Back 49
Bakom den neutrala zonen *Se* Bollinjesparkar
Bakåtpassning *Se* Passningar
- Efter att bollen startas 123
- Mottagen eller återhämtad 122
- Under spelbar boll 122
- Utanför spelfältet 123
- Vilande 124

Baspunkt *Se* Punkter
Besittning
- Mottagning, Återhämtning, Besittning 35

Besittningsserie 47
Beslutsrätt 194
Blockering 34
- Att blockera i ryggen 177
- Blockering i ryggen 34
- Bruk av händer eller armar av det defensiva laget under passningsförsök 177
- Dödvinkelsblockering 35
- Friblockeringszon 34
- Kroppsram 34
- Nedanför midjan 34
- Saxblockering 34
- Vem som får blockera 174

Blockering nedanför midjan*Se* Personliga regelbrott
Boll
- Administration och efterlevnad 23
- Beröring 39
- Dödförklarad 84
- Lös 33
- Märkning 24
- När boll är spelklar 33
- Specifikationer 22
- Spelbar 33
- Spelklar 87

Boll död i målområde 99
Bollbärare 50
Bollhållare 49
Bollinje 45
Bollinjeförsök 45
Bollinjespark 42
Bollinjesparkar
- Alla blir tillåtna 103
- Att röra mark på eller bakom mållinje 105
- Bakom den neutrala zonen 101
- Blockering 40
- Bortom den neutrala zonen 102
- Bortse från tvingad beröring 103
- Defensiva linjemän vid fasthållna sparkar 108
- Legala och illegala 105
- Lös bakom bollinjen 106
- Mottagning eller återhämtning av mottagande lag 104
- Mottagning eller återhämtning av sparkande lag 104
- Regelbrott av sparkande lag *Se* Regelbrott
- Spelare utanför spelfältet 107
- Uppställning 43
- Utanför spelfältet bakom mållinje 105
- Utanför spelfältet mellan mållinjer eller vilande innanför spelfältet 104

Bollinjesparkspel 52
Bollinjespel
- Börja med en bollstart 115
- Krav på det defensiva laget 120
- Krav på det offensiva laget före bollstarten 116
- Krav på det offensiva laget vid bollstarten 118
- Planerad lös boll 122
- Överräcka bollen framåt 122

Bollslag 39
- Bakåtpassning i flykten 180
- Boll i besittning 180
- Lös boll 178

Bollstart efter en touchback 148
Bollstarter 50

Bortom 38
Bortom den neutrala zonen *Se* Bollinjesparkar
Bruk av händereller armar av det defensiva laget
Passningsförsök 177
Bruten försökskontinuitet 92
Brytning 35

Clipping 37, 155

Defensivt lag 49
Domarnas ansvar 194
Domartecken 33
Domslut slutgiltiga 94
Droppspark 42
Död boll 33, *Se* Boll
Död boll blir spelbar 82
Död boll i målområde 99
Dödbollspunkt *Se* Punkter
Dödvinkelsblockering 35, 165

Extraperioder 56
Extrapoäng
Regelbrott efter *Se* Regelbrott
Extrapoängsförsök
Chans att få poäng 140
Hur man får poäng 140
Nästa spel 144
Regelbrott efter en ändring i lagbesittning *Se* Regelbrott
Regelbrott före en ändring i lagbesittning *Se* Regelbrott
Regelbrott under ett extrapoängsförsök *Se* Utmätningsprocedurer

Fasthållen spark *Se* Sparkar
Fasthållning och bruk av händer eller armar
Det defensiva laget 177
Det offensiva laget 175
Fjärde period *Se* Perioder
Forseelse 39
Forsvarslös spelare 51
Fortsatt deltagande utan hjälm 165
Framför 38
Framåt 38
Framåtpassare 49
Framåtpassning *Se* Passningar
Framåtpassningsspel 52
Illegal beröring av framåtpassning 136
Illegal framåtpassning 124
Illegal kontakt och passningsinterference vid framåtpassning 131
Kontaktinterference 134
Legal framåtpassning 124
Lyckad framåtpassning 128
Misslyckad framåtpassning 130
Otillåten mottagare nedåt plan vid framåtpassning 135
Personligt regelbrott av Lag B under legalt framåtpassningsspel 136
Tillåtelse att beröra legal framåtpassning 126
Tillåtelse forloras genom att kliva utanför spelfältet vid framåtpassning 127
Tillåtelse fås eller återfås vid framåtpassning 128
Framåtrörelse 38, 91
Frispark 42
Frisparkar
Avspark 42
Beröring och återhämtning, illegal beröring 98
Boll död i målområdet 99
Bortse från tvingad beröring 98
Frispark utanför spelfältet, sparkande lag 100
Frisparksspel 52
Illegal kiluppställning 99
Mottagande lag vid frispark utanför spelfältet 101
Mottagen eller återhämtad 99
Regelbrott av sparkande lag *Se* Regelbrott
Regelbrott mot sparkare 99
Skiljelinjer 95
Spelare utanför spelfältet 100
Tillåtelse att blockera 100
Uppställning 95
Vilande frispark 99
Fummel 39
Mottagen eller återhämtad 122
Utanför spelfältet 123
Vilande 124
Fältet
Avgränsningslinjer 18
Fältyta 22
Linje att nå-markörer och försöksvisare 21
Markörer eller hinder 21
Målstolpar 19
Mått och markeringar 17
Märkning av gränsområden 18
Fältområden
Fältet 53
Målområden 53
Sidoområde 53

Spelfält 53
Spelinhägnad 53
Spelplan 53
Spelyta 53
Förbi 38
Förbjuden fältutrustning 31
Förbjuden signalutrustning 31
Fördröjningar / Klocktaktik
10-sekunders avdrag från matchklockan —
Regelbrott 75
10-sekunders avdrag från matchklockan —
Vanligt tillvägagångssätt 77
Att fördröja halvlekens början 73
Illegal spelfördröjning 73
Fördröjningar / Klocktaktik
Ojuste klocktaktik 74
Föregående punkt *Se* Punkter
Första period *Se* Perioder
Försvarslös spelare *Se* Personliga regelbrott
Försök 37
Mellan försök 37
Försök och besittning efter ett straff
Domslut slutgiltiga 94
Regelbrott av båda lag 94
Regelbrott efter ändring i lagbesittning 93
Regelbrott före ändring i lag besittning 92
Regelbrott mellan försök 93
Regelbrott mellan serier 93
Regelbrott under frisparksförsök 92
Straff avstått 93
Straff som resulterar i en ny serie 92
Försöksförlust 37
Försöksvisare *Se* Fältet
Förtidig start 115

Godkända domslut 33

Halvt avstånd *Se* Utmätningsprocedurer
Hjälmen ramlar av - Timeout 71
Hjälmtag *Se* Personliga regelbrott
Hjälpa bollbäraren eller passaren 174
Huddle 41
Huvuddomares mikrofon 32
Hållen boll utanför spelfältet *Se* Utanför spelfältet
Hänsynslösa regelbrott *Se* Personliga regelbrott
Hänsynslöst personligt regelbrott 39

Inledande levande kraft 149
Interference *Se* Passningsinterference
Interference mot chans at ta emot en spark 108
Interference åt bollbäraren eller passaren 174

Kaptener 16
Klocktaktik *Se* Fördröjningar / Klocktaktik
Kragtackling *Se* Personliga regelbrott
Kroppsramen 34

Lag A och B 48
Lag- och spelarbeteckningar
Framåtpassare 49
Lag som lyder under reglerna 17
Lagkaptener 16
Lagmedlem 50
Lagområde 19
Lagtimeout *Se* Timeout
Levande kraft *Se* Inledande levande kraft
Linje att nå 90
Linje att nå-markörer *Se* Fältet
Linjeman 49
Linjer
Gränslinjer 40
Mållinjer 16
Mållinjer och pyloner 40
Nioyardsmarkeringar 41
Sidlinjer 40
Skiljelinjer 40
Slutlinjer 40
Tvärlinjer 41
Yardlinjer 41
Lyckad framåtpassning *Se* Passningar
Lös boll 33
Lös boll utanför spelfältet 88

Matchen 16
Matchklocka 52
Mikrofon *Se* Huvuddomares mikrofon
Misslyckad beröring 39
Misslyckad framåtpassning *Se* Passningar
Mottagning 35
Mottagningsbar framåtpassning *Se* Passningar
Målområden *Se* Fältområden
Måltavla
Att göra till måltavla 54
Måtavla
Att göra till måltavla och att komma i kontakt mot huvudet eller området kring nacken hos en försvarslös spelare 153

Nedanför midjan *Se* Blockering
Neutral zon 43
Nioyardsmarkeringar *Se* Linjer

Numrering *Se* Utrustning
Rekommenderad 24
Nästa punkt *Se* Punkter

Offensivt Lag 49
Offside
Vid ett bollinjespel (defensiv och offensiv) 44
Vid ett frisparksspel (defensiv och offensiv) 44
Ogiltigt tecken för skyddad mottagning *Se* Skyddad mottagning
Ojuste klocktaktik 74
Osportsligt uppförande
Att avlägsna personer från spelinhägnaden 174
Att träffa en domare 172
Matchadministrations- och sidlinjeinterference 172
Ojusta handlingar 171
Ojuste taktik 169
Osportsliga ageranden 165
Utvisade spelare och tränare 173
Otillåten mottagare nedåt plan vid framåtpassning *Se* Passningar

Passa 44
Passningar
Framåt- och bakåtpassning 44
Mottagningsbar framåtpassning 45
Passerar neutral zon 45
Passningsinterference, sammanfattning 134
Perioder
Andra och fjärde 56
Första och tredje 55
Perioders längd och spelupphehåll 58
Periodförlängningar 60
Personer som lyder under reglerna 17
Personliga regelbrott
Att göra till måltavla och att komma i kraftig kontakt med hjälmens krona 152
Blockering nedanför midjan 155
Clipping 155
Dödvinkelsblockering 165
Fortsatt deltagande utan hjälm 165
Försvarslös spelare – Att göra till måltavla och att komma i kraftig kontakt mot huvudet eller området kring nacken 153
Hjälm- och hjälmgallerregelbrott 159
Hänsynslösa 152
Hävstångsverkan, och att hoppa 161
Kontakt mot bollstartern 162
Kontakt mot en motståndare utanför spelet 162
Kragtackling 162
Ruff eller springa på sparkare eller bollhållare 163
Ruff mot passaren 159
Saxblockering 160
Sen tackling och agerande utanför spelfältet 158
Slag och krokben 152
Spelarutvisning 181
Överhopp 162
Personligt regelbrott 38
Planerad lös boll *Se* Bollinjespel
Poäng vid uppgivna matcher 138
Poängspel 138
Punkter
Baspunkt 48
Där spark slutar 48
Där språng slutar 47
Dödbollspunkt 47
Efter bollinjespark 48
Föregående punkt 47
Nästa punkt 47
Punkt innanför spelfältet 47
Punkt utanför spelfältet 47
Regelbrottspunkt 47
Utmätningspunkt 47
Punt 42

Regelbrott 38
Av båda lag 94
Av sparkande lag under bollinjespark 107
Av sparkande lag under frispark 99
Efter ett extrapoängsförsök 144
Efter ändring i lagbesittning 93
Före ändring i lagbesittning 92
Mellan försök 93
Mellan serier 93
Oflaggat 181
Samtidigt som bollstart 182
Som slår ut varandra 182
Spelbar boll - död boll 184
Under extrapoängsförsök efter en ändring i lagbesittning 144
Under extrapoängsförsök före en ändring i lagbesittning 142
Under frisparksförsök 92
Vid spelbar boll av samma lag 182
Regelbrott och förseelse
Hänsynslöst personligt regelbrott 39
Personligt regelbrott 38

Samtidig mottagning eller återhämtning 37
Saxblockering 34, 160
Sen tackling *Se* Personliga regelbrott
Serier 46
  När man ska tilldela en serie 90
Sidlinjer *Se* Linjer
Sidoområde *Se* Fältområden
Självmål
  Hur man får poäng 146
  Spark efter självmål 148
Skadetimeout *Se* Timeout
Skifte 46, 115
Skiljelinjer *Se* Linjer, *Se* Frisparkar
Skyddad mottagning 37
  Död där mottagen 111
  Giltigt tecken 38
  Illegal blockering eller kontakt 113
  Ingen avancering 112
  Ingen tackling 114
  Mottagning eller återhämtning efter ogiltigt tecken 113
  Ogiltigt tecken 38
Slagsmål 54, 180
Slutlinjer *Se* Linjer
Spark efter självmål *Se* Självmål
Sparka boll
  Illegalt 180
Sparkar *Se* Frisparkar och Bollinjesparkar
  Fasthållen 42
  Legala och Illegala 41
  Returspark 43
Sparkare 49
Sparkmottagningsinterference 108
Sparkmål
  Hur man får poäng 144
  Nästa spel 145
Sparkmålsförsök 43
Spelarbrist 50
Spelare 49
Spelare innanför och utanför spelfältet 51
Spelbar boll 33
Spelbar boll blir död 82
Spelets resultat 53
Spelfält *Se* Fältområden
Spelfördröjning Fördröjningar / Klocktaktik
Spelklar 87
Spelklocka 52
Spelklockans nedräkning 87
Spelplan *Se* Fältområden
Speluppehåll *Se* Perioders längd och speluppehåll
Springare 50
Springspel och språng 52
Starta bollen 46
Straff
  Avstått 93
  Regelbrott vid död boll 184
  Som resulterar i en ny serie 92
Särskild utmätning av regelbrott efter besittningsbyte 193
Sätta igång och stanna klockan 64

Tackleruta 54
Tidsjusteringar 59
Tidtagare 61
Tillhör 35
Timeout 63
  Förseelsetimeouter 70
  Hjälmen ramlar av 71
  Huvuddomares varsel 71
  Lagtimeouter 68
  Längd på timeouter 71
  Skadetimeout 69
Touchback
  När förklarad 148
Touchdown
  Hur man får poäng 138
Tredje period *Se* Perioder
Träffa en domare *Se* Osportsligt uppförande
Tränare
  Definition 51
Tränares försäkran 31
Tränares telefoner 32
Tränarruta 19
Tröjdesign, färg och siffror 26
Tvärlinjer *Se* Linjer

Uppgivna matcher, poäng 138
Utanför spelfältet
  Ansvar 149
  Bakåtpassning 123
  Frispark, mottagande lag 101
  Frispark, sparkande lag 100
  Fummel 123
  Hållen boll 88
  Lös boll 88
  Spelare 87
  Spelare under bollinjespark 107
  Vid främsta punkt 88
Utmätningsprocedurer
  Att avgöra utmätnings- och baspunkten 186
  Halvt avstånd 193

Hur och när ett straff är avslutat 182
Regelbrott av Lag A under sparkar 190
Regelbrott under eller efter touchdown, sparkmål eller extrapoängsförsök 190
Utmätning efter bollinjespark 188
Utmätningspunkter 185
Utmätningspunkt efter bollinjespark *Se* Punkter
Utrustning
Efterlevnad av obligatorisk och illegal utrustning 30
Illegal 28
Obligatorisk 25
Specifikationer på obligatorisk utrustning 25
Spelares numrering 24
Valfri 28
Utvisad spelare 50
Utvisad spelare och tränare *Se* Osportsligt uppförande
Utvisning *Se* Personliga regelbrott

Videodomare
Att begära en granskning 196
Att inleda en granskning 198
Att tillhandahålla information 198
Filosofi 195
Förklaring 195
Granskningsbara spel 196
Kriterier för att upphäva en dom på spelplanen 198
Skadade spelare 197
Utrustning och personal 197
Uttryckligen granskningsbara regelbrott 197
Vinnande lag och slutsiffror 16

Överhopp 41, *Se* Personliga regelbrott
Överräcka bollen 41
Överräcka bollen framåt *Se* Bollinjespel